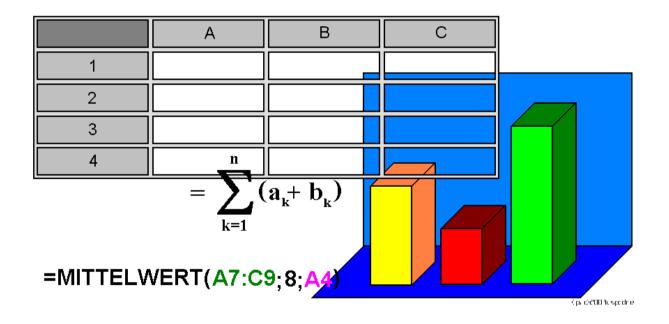
Tabellenkalkulation u.a. mit EXCEL (2007, 2010, 2013) (für kaufmännische Berufe)

Autor: L. Drews



Version 2.1 (2019)

Legende:

mit diesem Symbol werden zusätzliche Hinweise, Tips und weiterführende Ideen gekennzeichnet



Nutzungsbestimmungen / Bemerkungen zur Verwendung durch Dritte:

- (1) Dieses Skript (Werk) ist zur freien Nutzung in der angebotenen Form durch den Anbieter (lern-soft-projekt) bereitgestellt. Es kann unter Angabe der Quelle und / oder des Verfassers gedruckt, vervielfältigt oder in elektronischer Form veröffentlicht werden.
- (2) Das Weglassen von Abschnitten oder Teilen (z.B. Aufgaben und Lösungen) in Teildrucken ist möglich und sinnvoll (Konzentration auf die eigenen Unterrichtsziele, -inhalte und -methoden). Bei angemessen großen Auszügen gehört das vollständige Inhaltsverzeichnis und die Angabe einer Bezugsquelle für das Originalwerk zum Pflichtteil.
- (3) Ein Verkauf in jedweder Form ist ausgeschlossen. Der Aufwand für Kopierleistungen, Datenträger oder den Download usw. ist davon unberührt.
- (4) Änderungswünsche werden gerne entgegen genommen. Ergänzungen, Arbeitsblätter, Aufgaben und Lösungen mit eigener Autorenschaft sind möglich und werden bei konzeptioneller Passung eingearbeitet. Die Teile sind entsprechend der Autorenschaft zu kennzeichnen. Jedes Teil behält die Urheberrechte seiner Autorenschaft bei.
- (5) Zusammenstellungen, die von diesem Skript über Zitate hinausgehende Bestandteile enthalten, müssen verpflichtend wieder gleichwertigen Nutzungsbestimmungen unterliegen.
- (6) Diese Nutzungsbestimmungen gehören zu diesem Werk.
- (7) Der Autor behält sich das Recht vor, diese Bestimmungen zu ändern.
- (8) Andere Urheberrechte bleiben von diesen Bestimmungen unberührt.



Bemerkungen zur Rechtschreibung:

Dieses Skript folgt nicht zwangsläufig der neuen **ODER** alten deutschen Rechtschreibung. Vielmehr wird vom Recht auf künstlerische Freiheit, der Freiheit der Sprache und von der Autokorrektur des Textverarbeitungsprogramms microsoft ® WORD ® Gebrauch gemacht. Für Hinweise auf echte Fehler ist der Autor immer dankbar.

<u>Inhaltsverzeichnis:</u>	Seite
0. Vorbemerkungen	6
0.1. Übersicht über die Geschichte der Tabellenkalkulation (unvollständig)	8
1. Teile eines modernen Tabellenkalkulations-Programms	13
2. Daten in Tabellenkalkulationen	16
2.0. Aufbau einer Kalkulationstabelle	16
2.1. Aufruf der Hilfe(n)	18
2.1.1. Struktur der Hilfe bei Arbeitsplatz-Funktionen	
2.2. Dateneingabe	21
2.2.1. Selektives Einfügen (Inhalte einfügen)	
2.2.1. Zellen-Formate	
2.2.1.2. bedingte Formatierung	
2.2.1.4. Gültigkeitsprüfung von Daten	
2.2.2. Reihen und Folgen	
2.2.2.1. Reihen selbst definieren	
2.2.2.2. Daten-Reihen von eingegbenen Start-Eingaben abhängig machen	
2.2.3. Import von Daten	41
2.3. Gestaltungen von Tabellen	42
2.3.1. Schnell-Formatierung von Tabellen	44
2.4. Tips und Tricks und besondere Funktionen	46
2.4.1. Sortieren von Tabellen und Spalten	
2.4.2. Eingaben auf mehreren Tabellenblättern zusammen vornehmen (Durchschreibefunktion	
2.5. weitere Daten-Elemente	10
2.5.1. Kommentare	
2.5.2. Textfelder	
2.5.3. WORD-Objekte	
2.6. Drucken	59
2.6.1. Skalierung	
2.6.2. Druckbereiche	56
2.6.3. interessante Druck-Optionen	56
2.7. wenn die Menü-Bänder nicht mehr reichen oder die Nutzung zu unhandlich wird	57
2.7.1. die Menüleiste "Schnellzugriff" erweitern	
2.7.2. eine eigene Symbolleiste erstellen	
3. (Rechnen in) Tabellenkalkulationen	60
3.1. einfache Rechnungen	60
3.2. Zellbezüge	63
3.3. Rechnungen mit Prozenten (Prozent-Rechnung in Tabellen-Kalkulationen)	69
3.4. Anwendungs-Beispiele für kaufmännische Rechnungen	7 3
3.4.1. Preis-Kalkulations-Schema (Vorwärtskalkulation)	
3.4.1.1. Preis-Kalkulations-Schema (alternativ und ohne Farbe)	
3.4.2. Lagerkennzahlen (1)	81
3.5. weitere Zellbezüge / Adressierungsarten	85
3.5.1. absolute und gemischte Adressierung	
3.5.1.1. automatische Reihen-Entwicklung	
3.5.2. Adressierung mit Namen – Verwendung des Namensmanager	89

3.6. Verwenden einfacher Funktionen	
3.6.1. weitere mathematische Funktionen	94
3.7. Arbeiten mit dem Funktions-"Assistenten"	96
3.8. Funktionen, die man kennen muss	98
3.8.1. Lagerkennzahlen (2)	
3.9. weitere häufig verwendete Funktionen	
3.9.1.1. Sparen und Kreditieren	
3.9.1.2. Abschreibung	
3.9.2. Datum- und Zeit-Funktionen	
3.9.2.1. Datum- und Zeitdarstellung in EXCEL	
3.9.2.2. Funktionen zum Arbeiten mit Datum und Zeit	132
3.9.2.3. weitere Datums- und Zeit-Funktionen	137
3.9.3. Statistik-Funktionen	
Exkurs: Mittelwerte	
3.9.3.1. eindimensionale Statistik (monovariable Statistik)	
3.9.3.2. zweidimensionale Statistik (bivariable Statistik)	
3.9.3.3. weitere Statistik-Funktionen	
3.9.4. Text- und Zeichen-Funktionen	
3.9.4.1. weitere wichtige Text-Funktionen	
3.9.5. technische Funktionen	
3.9.5.1. Zahlensysteme und zugehörige Funktionen	
3.9.5.2. weitere wichtige technische Funktionen	
3.7.6.1. weitere Matrix-Funktionen	
3.10. Funktionen mit Alternativen	
3.10.1. einfache Alternativen (ZÄHLENWENN, SUMMEWENN)	
3.10.1.1. die neuen Funktionen ZÄHLENWENNS und SUMMEWENNS	
3.10.2. echte Alternativen (WENN)	
3.10.2.1. Schachtelung von Alternativen - Mehrfachauswahl	
3.10.2.2. logische Funktionen	
3.10.3. Mehrfach-Alternativen mit VERWEIS-Funktionen	
3.11. weitere Funktionen	185
3.11.1. Informations-Funktionen	
3.11.1.1. weitere Informations-Funktionen	186
3.12. Anwendungen und Übungen zu Funktionen	187
3.12.1. für FREAKS: trickreiche Anwendung von Funktionen	
3.12.1.1. eine Analyse mit Gruppenbildung (SUMMENPRODUKT)	187
3.12.1.2. Verwendung von SUMMENPRODUKT für die Bildung und Prüfung der EAN-Prüfziffer	
3.12.2. komplexe Aufgaben für den Bereich Tabellen und Kalkulationen	
	400
. Datenaustausch zwischen Tabellenkalkulationen und Textverarbeitungen	193
. Diagramme in Tabellenkalkulationen	198
5.1. Diagrammarten	199
5.1.1. monovariable Diagramme – 1V	
5.1.2. bivariable Diagramme – 2V	
5.1.3. trivariable Diagramme – 3V	
5.2. Erstellen von Diagrammen mit dem Assistenten	212
5.3. Gestalten von Diagrammen	216
5.4. praktische Diagrammerstellung an Sachbeispielen	219
5.4.1. monovariante Diagramme	
5.4.1.2. die einfachsten Diagramme der Welt	

5.4.2. bivariante Diagramme	224
5.4.2.1. Schwellen-Analysen (Schwellenwert-Analysen)	224
5.4.3. trivariante Diagramme	229
5.4.3.1. Kassenauslastung (2)	229
5.4.3.2. Werbeerfolg und Werbeaufwand	230
5.5. Diagramme für FREAKs	235
5.5.1. GANTT-Diagramme (Zeitraum- / Belegungs-Diagramme)	235
5.5.2. Generationsbäume, Alterspyramiden (Tornado-Diagramme)	239
5.6. Übernahme von Diagrammen in Textverarbeitungen	243
6. Datenbanken in EXCEL	244
6.1. Arbeiten mit Datenlisten / Datenbanken	2.45
6.1.1. Dateneingabe	
6.1.1.1 Dateneingabe über ein Formular / eine Maske	
6.1.2. Sortieren und Filtern von Daten	
6.1.2.1. Sortieren	
6.1.2.2. Filtern	
6.1.3. Pivot-Tabellen	
6.2. Datenbankfunktionen	257
6.2.1. weitere Datenbank-Funktionen	
7. Automatisieren von Arbeitsvorgängen	263
7.1. Makro's	
7.1. WUKI O 3	203
7.2. Programmierung	26 5
7.2.1. einfache Funktionen	265
7.2.2. Dialogorientierte Programme	
7.2.2.1. Bedienelemente auf Tabellenblättern	
7.2.2.2. Bedienelemente auf Formularen (UserForm's)	271
8 Literatur und Quellen:	275

Vorbemerkungen

Die ersten Großrechner wurden hauptsächlich für komplizierte Berechnungen eingesetzt. Das Knacken von feindlichen Verschlüsselungen (Codes), die Auswertung von Volkszählungen, Berechnungen für große Konstruktionen (Schiffe, Raketen, ...) waren die ersten – sehr rechenintensiven – Aufgaben für Computer. Ursprünglich war das auch der eigentliche Sinn für die Entwicklung von Computern.

Mit der Verkleinerung der Rechner auf PC-Größe haben sich die Aufgaben vervielfältigt und gewandelt. Heute spielen Textverarbeitung, Spielen und Internetnutzung eine größere Rolle. In der Wirtschaft und der Industrie haben bis heute aufwendige Berechnungen, komplizierte Steuerungen und große Datenbanken die größte Bedeutung.

In den Urzeiten der Computertechnik wurden die Daten (Zahlen und Werte) in Form von Löchern auf Lochkarten ein- und ausgegeben. Wenig später konnte man die Eingaben mit der Tastatur vornehmen. Dazu gesellten sich dann einfache Typenrad-Drucker aus Ausgabegeräte. Damit konnten die Daten und Berechnungen in wesentlich übersichtlicherer Form zu Papier gebracht werden.

Die nächste Generation waren textorientierte Bildschirme mit manchmal vorhandenen Lichtstiften, die schon so ähnlich wie Maus oder heutige Graphik-Tabletts funktionierten.

Die erste Tabellenkalkulation (Abk.: TK; engl. Spreadsheet) wurde von Daniel BRICKLIN (Software Arts) im Jahre 1979 für den APPLE II mit dem Betriebssystem CP/M entwickelt und hieß VisiCalc (siehe Abb.). Das damalige Grund-Design hat sich bis heute gehalten. (Interessant ist vielleicht, dass die Version für DOS bis heute (auch unter Win XP) lauffähig ist und mit 27 KB daherkommt.)



Revolutionär war der Ansatz, dass eine Zelle nach der Eingabebestätigung neu berechnet wurde. Abhängige Zellen wurde ebenfalls aktualisiert. Das Programm-Konzept war so erfolgreich, dass man von einer sogenannten Killer-Applikation spricht. Wurden vorher für jeden Fall spezielle Programme von professionellen (u. manchmal auch exzentrischen) Programmierern geschrieben, konnte nun jeder "normale" Nutzer recht aufwendige Kalkulationen erstellen und verändern.

Schon auf dieser Computer-Ebene existierten weit verbreitete Kalkulationsprogramme wie Lotus 1-2-3 (lotus), MULTIPLAN (microsoft) und PlanPerfect (Quarterdeck).

Um ein Diagramm zu erstellen und auszudrucken, musste man in den Anfangsjahren über einen Plotter und spezielle Präsentationsprogramme (z.B. Harvard Graphics) verfügen. Mit der Verfeinerung der Drucktechnik (Matrix-Drucker) war dann für jedermann ein Druck von Texten und Graphiken möglich.

Heute kommt der graphischen Präsentationen von Daten eine überragende Rolle zu. Niemand mag sich mehr öde, unübersichtliche Tabellen anschauen. Ein Diagramm sagt eben mehr als 1'000 Tabellenwerte. Auch bei den Eingaben ist man längst auf der graphischen

Ebene angekommen. Daten und Befehle lassen sich jetzt viel effektiver u.a. auch mit der Maus eingeben.

Die erste Version von EXCEL (V.2.0) war 1987 (1985 schon für Mac-Rechner) auch das erste eigenständige WINDOWS-Programm. Es blieb vorerst auch das einzige, dass von microsoft damals selbst entwickelt wurde. EXCEL war aber im Gegensatz von WINDOWS 1.0 so erfolgreich, dass microsoft sich genötigt fühlte WINDOWS (zu Version 2, 3 und schließlich zur erfolgreichen Version 3.1x) weiter zu entwickeln. Noch im gleichen Jahr folgte EXCEL 3.0.



Als Quasi-Standards haben sich die Version 5 (ab WINDOWS 3.x); Version 97 (für WINDOWS 98 und die Version 2007 für WINDOWS XP und Windows 7 bzw. 8.x herauskristallisiert. Seit dem hat sich immer jeweils wenig am Funktionsumfang geändert. Zugelegt hat EXCEL aber in der Bedienbarkeit und Bedienerführung.



Als mögliche Alternative zum doch recht teuren EXCEL bietet sich das microsoft-WORKS an. Das Programm ist sehr einfach zu bedienen und verfügt über all die Funktionen, die man häufig nutzt. Selbst Vielarbeiter schöpfen die Möglichkeiten von WORKS nicht aus. Derzeit wird das Programm allerdings nicht mehr verkauft. Man muss sich nach älteren Lizenzen umsehen.

Andere Firmen entwickelten ebenfalls viele erfolgreiche Tabellen-Kalkulationen, von denen einige auf den folgenden Seiten erwähnt werden.



Dem EXCEL gleichrangig (und weitgehend mit ihm kompatibel) ist das im freien OpenOffice.org und auch im LibreOffice enthaltene Calc. Das OpenOffice.org bzw. das LibreOffice ist im Internet oder von Heft-CD's bzw. –DVD's diverser Computerzeitschriften in der jeweils aktuellen Version beziehbar. (Billiger – weil kostenlos – kann man regulär ein "EXCEL" nicht bekommen!)

Die Geschichte der Tabellenkalkulationen ist bei weitem nicht so innovationsbetont, wie die der anderen (Standard-)Programmtypen. Die Versionen unterscheiden sich mehr in der inneren Leistungsfähigkeit, der allgemeinen Handhabbarkeit und der präsentierten Nutzerfreundlichkeit.

Wer die Möglichkeiten von EXCEL ausgeschöpft hat, ist wahrlich schon als Profi - oder mehr - zu bezeichnen. Für noch stärker mathematisch oder statistisch angelegte Aufgaben, bei denen die Daten nicht unbedingt in Tabellen vorliegen, bieten sich dann spezielle Programme wie MATHEMATICA, MuPAD usw. an.

Auch moderne Taschenrechner mit CAS-Technik (Computer-Algebra-Systeme) – wie z.B. ti-Voyage 200, Casio ClassPad 300 oder Casio ClassPad II (bzw. 400) enthalten ebenfalls einfache TK-Programme mit beachtlichem Funktionsumfang.

Je nach Nutzungsprofil sollte man sich eine passende Technologie auswählen. EXCEL ist eben nur eine Möglichkeit.

0.1. Übersicht über die Geschichte der Tabellenkalkulation (unvollständig)

Jahr	Programm- Bezeichnung	Entwicker / Firma / Vertreiber	für Betriebs- system(e)	allg. Bemerkungen	Funktionsumfang	Lizenz- art(en)
1979	VisiCalc	Software Arts	Apple; CP/M; später auch DOS	erstes Killer-Programm für PC's	40 Zeichen pro Zeile; 25 Zeilen; Schwarz-Weiß- bzw. Grün- oder bernsteinfarbener Bildschirm	kommerz., heute frei
1980	SuperCalc	Sorcim (später Computer Associates (CA))	CP/M	mit WordStar ausgeliefert (der 1. Killer-Textverarbeitung)		
1982	MULTIPLAN	microsoft	CP/M			kommerz.
1983	1-2-3	Lotus	DOS	Rel. 1A; Firmenstart von Lotus; setzte Industriestandards; erleichterte die Bedienung entscheidend	basiert auf VisiCalc-"Vorgaben"	kommerz.
1984	FrameWork	Ashton Tate	DOS	Ver. I; erste Office-Suite ("integrierte Datenverarbeitung")		kommerz.
	PlanPerfect	Quaterdeck				kommerz.
	WORKS		DOS	integrierte Office-Anwendung	die wichtigsten EXCEL-Funktion sind enthalten	kommerz.
1985	1-2-3	Lotos	DOS	Rel. 2		kommerz.
1985	FrameWork	Ashton Tate	DOS	Ver. II	32000 * 32000	kommerz.
1985 1987	EXCEL	microsoft	Mac, DOS, Windows	Mac-Version 1985, Dos-Version 1987 (V.2)	graphische Bediener-Oberfläche mit Menü's	kommerz.

Jahr	Programm- Bezeichnung	Entwicker / Firma / Vertreiber	für Betriebs- system(e)	allg. Bemerkungen	Funktionsumfang	Lizenz- art(en)
1986	MULTIPLAN	microsoft	DOS	V.2	255*4095	kommerz.
1986	КР	robotron [DDR]	SCP / SCPX (DCP)	SCP war CP/M-kompatibles Betriebssystem (sozusagen Vor-DOS) (Programm wahrscheinlich Klon oder Raubkopie aus westl. Wirtschaftsbereich)	63x254; elementare mathematische Funktio- nen; sehr einfache Grafik Graphiken wurden über Datenbank-System REDABAS im PCGRAF-Programm entwickelt	kommerz.
1986 (?)	MultiCalc TabCalc	robotron [DDR]	DOS SCP		63x255x14	
1987 (?)	TabCalc	robotron [DDR]	SCP BOS	DCP u. BOS waren DOS-ähnliche Betriebssysteme	Geschäftsgrafik mit GRAFIK/M16	
1987	Quattro	Borland	DOS	V. 1 (Quattro 1)	1-2-3-Klon mit mehr Funktionen	kommerz.
1987	SuperCalc4	Computer Associa- tes	DOS		"Spreadsheet, Graphik und Datenmanagment"	kommerz.
	WinWORKS		Windows 3.x	integrierte Office-Anwendung	die wichtigsten EXCEL-Funktion sind enthalten	kommerz.
1988	FrameWork	Ashton Tate	DOS	Ver. III, integrierte Office- Anwendung; funktioniert – wie fast alle Versionen auch unter Windows	enthält außer TK auch Textverarbeitung, Datenbank, Graphik,	kommerz.
1989	1-2-3	Lotus	DOS, OS/2	Release 3	3D-Arbeitsmappen; Mehrdateien- Support	kommerz.
1989	Quattro Pro	Borland	DOS	bassiert auf "Surpase"; besser als 1-2-3 (in fast allen Bereichen)	3D-Arbeitsmappen; Mehrdateien- Support; bewegliche Fenster (unter DOS!)	kommerz.
1989	FrameWork	Ashton Tate	DOS	Ver. IV; letzte Version	,	kommerz.
	StarCalc	Star Division	Windows, Linux,	erstes plattformübergreifendes und gegen microsoft konkurrenz- fähiges Office	weitgehend leistungskompatibel zum microsoft-Office	kommerz.

Jahr	Programm- Bezeichnung	Entwicker / Firma / Vertreiber	für Betriebs- system(e)	allg. Bemerkungen	Funktionsumfang	Lizenz- art(en)
1990	EXCEL	microsoft	Windows; OS/2; Apple	V. 3	256*16384*X; rund 150 Funktionen; 3D-Diagramme	kommerz.
1990	Quattro Pro	Borland	DOS	V. 2 (Quattro Pro 2)	3D-Diagramme und Anbindungsmög- lichkeit an Datenbank ("Paradox")	kommerz.
1991	1-2-3	Lotus	Windows	V. 1 (für Win); Rel. 3-Version für Windows		kommerz.
1991	Quattro Pro	Borland	DOS	V. 3 (Quattro Pro 3)		kommerz.
1992	EXCEL	microsoft		V. 4; erste populäre Version		kommerz.
1992	Quattro Pro	Borland	DOS	V. 4 (Quattro Pro 4)		kommerz.
1992	Quattro Pro	Borland	Windows	Win-V. 1 (Quattro Pro für Windows 1)		kommerz.
1993	EXCEL	microsoft	Windows	V.5	Mappen mit mehreren Tabellenblättern; VBA	kommerz.
1993	1-2-3	Lotus	DOS	V. 4 (für DOS)		kommerz.
1993	1-2-3	Lotus	Windows	V. 4 (für Win); völlig neu gestaltet		kommerz.
1993	Quattro Pro	Borland	Windows	Win-V. 2 (Quattro Pro für Windows 5)	bester Macro-Support zu dieser Zeit	kommerz.
1993	Quattro Pro	Borland	Windows	Win-V. 3 (Quattro Pro für Windows 6)		kommerz.
1994	1-2-3	Lotus	Windows	V. 5 (für Win); viele Verbesserungen aber auch deutliche Schwächen		kommerz.
1995	EXCEL	microsoft	Windows	V. 7 (EXCEL 95); erste 32bit- Version; es gab keine Version 6	Funktionsumfang fast gleich wie V. 5	kommerz.
1997	EXCEL	microsoft	Windows	V. 8 (EXCEL 97)		kommerz.

Jahr	Programm- Bezeichnung	Entwicker / Firma / Vertreiber	für Betriebs- system(e)	allg. Bemerkungen	Funktionsumfang	Lizenz- art(en)
1997	1-2-3	Lotus	Windows	V. 97; lange überfällig; 32bit- Version; "zu klein, zu spät"		kommerz.
1997	Quattro Pro	Novell	Windows	Win-V. 4 (Quattro Pro 8); 1994 von Borland abgekauft; sehr an EXCEL angepaßt	unterstützt PerfectScript-Programmiersprache	kommerz.
1997	StarCalc	Star Division	Windows, Linux	Ver. 4		kommerz.
1998	gnumeric		Linux {gnome}	klein, schnell, leistungsfähig	EXCEL-Funktionskompatibel; über EXCEL hinausgehender Funktionsumfang; auch zu anderen TK funktionskompatibel;	frei (GNU)
1998	1-2-3	Lotus	Windows	Millennium Edition	Y2K-Support; viele neue Funktio- nen; Internet-Unterstützung; besse- re EXCEL-Kompatibilität	kommerz.
1999	EXCEL	microsoft	Windows	V. 9 (EXCEL 2000)	Pivot-Diagramme; HTML als mögl. Dateiformat	kommerz.
1999	Quattro Pro	Corel		Win-V. 5 (Quattro Pro 9); von Novell abgekauft; Teil von WordPerfect Office 2000	unterstützt VBA; 18278x1000000	kommerz.
1999	StarCalc	Star Division	Windows, Linux	letzte Ver. 5.1; an sun verkauft und als Ver. 5.2 zum freien Download angeboten		kommerz.
2001	EXCEL	microsoft	Windows	V. 10 (EXCEL 2002)		kommerz.
2001	Calc	OpenOffice.org (OOo)	Windows, Linux	Meilenstein; basiert auf Staroffice-Calc; von sun gekauft und freigegeben sowie parallel kommerz. weiterentwickelt	kompatibel zu EXCEL	LGPL
2001	gnumeric		Linux (gnome)	Ver. 1.0		

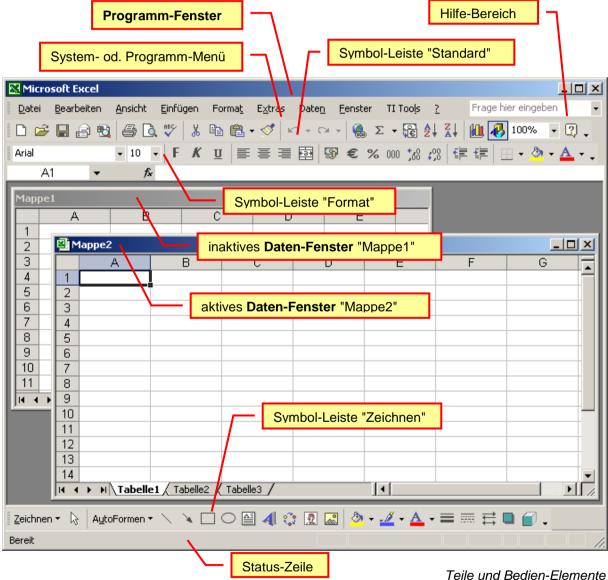
Jahr	Programm- Bezeichnung	Entwicker / Firma / Vertreiber	für Betriebs- system(e)	allg. Bemerkungen	Funktionsumfang	Lizenz- art(en)
2002	Calc	OpenOffice.org	Windows, Linux	Ver. 1.0		
	KSpread		Linux (KDE)			
2003	EXCEL	microsoft	Windows	V. 11 (EXCEL 2003)	unterstützt XML	kommerz.
2004	gnumeric		Linux (gnome) Windows	Ver. 1.4; jetzt auch mit Windows- Ver.		
2005	Calc	OpenOffice.org	Windows, Linux	Ver. 2.0		LGPL
2005	Calc	sun	Windows, Linux	V. 7		kommerz.
	gnumeric		Linux (gnome)	Ver. 1.6; läuft auch auf Handheld und Organizer (z.B. Nokia 770)		
	gnumeric		Linux (gnome)	Ver. 1.7	unterstützt XML	
2006	Calc	sun	Windows, Linux	V. 8		kommerz.
	EXCEL	microsoft	Windows	V. 12 (EXCEL 2007)	(völlig) neues Bedienungskonzept viele neue (aufwendgere) Funktio- nen mit vergrößerter Argument- Anzahl	kommerz.
	Calc	OpenOffice.org LibreOffice				
	EXCEL	microsoft	Windows	V. 13 (EXCEL 2010)		kommerz.
	EXCEL	microsoft	Windows	V. 14 (EXCEL 2013)		kommerz.

 $\{ {\tt gnome, KDE, \, \ldots} \} \, \ldots \, {\tt Windowsmanager \, mit \, eigener \, Programm-Schar}$

1. Teile eines modernen Tabellenkalkulations-Programms

Alle modernen Tabellenkalkulationsprogramme bestehen mindestens aus der reinen Tabellenkalkulation sowie einem Graphikteil. Die reine Tabellenkalkulation dient zur Dateneingabe, der Darstellung der Daten in Tabellenform und dem Rechnen mit den Daten (Kalkulieren). Der Graphikteil ermöglicht die Umsetzung der Daten in Diagramme. Häufig können mit den Graphikteilen echte Präsentationen erstellt werden, die den Vergleich mit Profiarbeiten nicht scheuen müssen. Die notwendigen Handlungen am Rechner sind soweit vereinfacht worden, dass sie von jedem einigermaßen Computergebildeten umgesetzt werden können. Als weitere Ergänzungen zum Standard bieten einige Programme eine Makro- und/oder Programmiersprache, Datenbankfunktionen und ähnliches an.

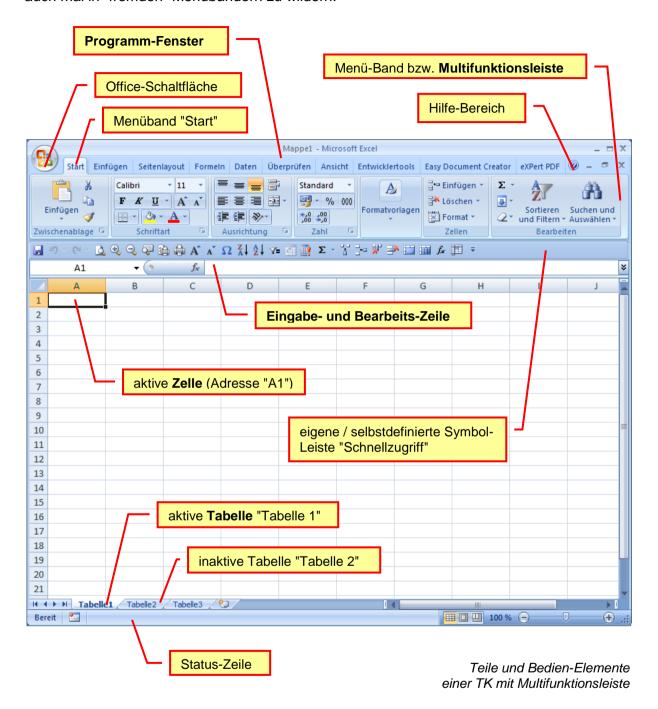
Der Fensteraufbau ist Windows-typisch in Programm-Fenster und ein bis mehreren Daten-Fenstern unterteilt. Das Programm-Fenster enthält das System- od. Programm-Menü sowie mehrere optionale Symbolleisten. Die informierende Statuszeile ist ebenfalls in vielen Programmen üblich.



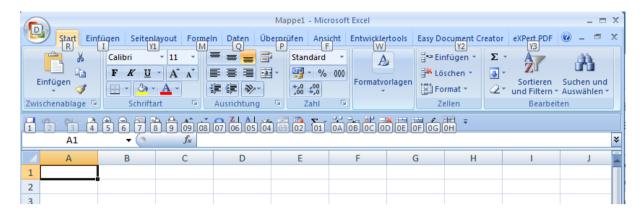
eines klassischen TK-Programms

Ab EXCEL 2007 hat microsoft sogenannte Ribbon's (Menübänder) als Symbol-leisten-Ersatz eingeführt. Das ist für den Normal-Nutzer sicher von Vorteil, weil jetzt die wichtigsten Funktionen im Fokus stehen und die Symbole nun größer und vielleicht auch anschaulicher ausgefallen.

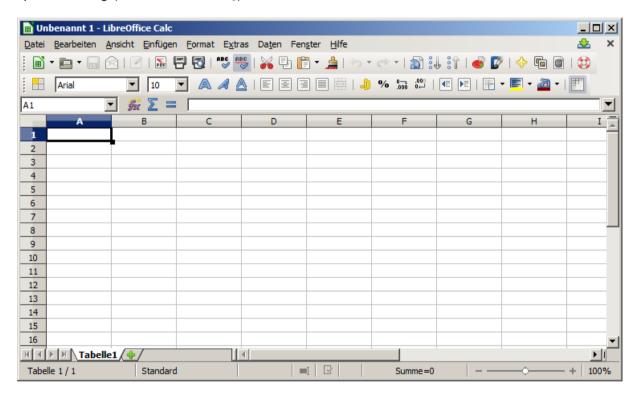
Was den Viel-Nutzer oder Experten aber stört oder behindert, sind die fehlenden Menüs und die frühere etwas weniger Klick-anfällige Bedienung. Manchmal läßt auch die inhaltliche Zuordnung der einzelnen Funktionen zu den Ribbons etwas zu wünschen übrig. Hier hilft nur, auch mal in "fremden" Menübändern zu wildern.



Die gute alte Tasten-Bedienung funktioniert aber weiterhin und wird jetzt durch kleine "Tasten-Symbole" unterstützt und erleichtert. Eingeleitet wird die Tastatur-Steuerung mit der Taste [Alt] gefolgt von weiteren Buchstaben- und / oder Ziffern-Tasten.



Der Vollständigkeit-halber zeigen wir hier auch einmal die aktuelle Ansicht der Tabellen-Kalkulation CALC aus den freien Office-Versionen libre-office (→ www.openoffice.org/de/) und openoffice.org (→ www.libreoffice.org).



Die Elemente entsprechen den in den klassischen Tabellen-Kalkulationen.

Die Tabellen-Kalkulation CALC ist besonders für Nutzer interessant, die unter unterschiedlichsten Betriebssystemen arbeiten oder ihre Programme (auf einem USB-Stick) immer mit dabei haben wollen. Beide Distributionen (openoffice.org und libreoffice) bieten eine sogenannte "portable"-Version für portable-Apps-Umgebungen.

Das Programm CALC ist auch ein guter Helfer, wenn mal eine EXCEL-Datei nicht mehr zu öffnen geht – selbst mit mit dem EXCEL-internen Datei-Reparieren-Öffnen.

CALC öffnet zeimlich zuverlässig die widerspänstigen Dateien. Diese lassen sich dann im EXCEL-Format oder auch in anderen Formaten (Datei-Typen) abspeichern.

2. Daten in Tabellenkalkulationen

Bevor man mit der Arbeit in einem Kalkulationsprogramm beginnt, sollte man sich über einige Sachverhalte im Klaren sein. Will man nur eine Tabelle mit Daten (Texte und Zahlen) haben, dann bieten sich eher die Tabellenfunktionen von guten Textverarbeitungen (z.B.: WORD, WINWORD od. WRITER) an.

Echtes Rechnen und eine graphische Präsentation macht die Anschaffung und Verwendung eines Kalkulationsprogramms notwendig. Eine weitere Voraussetzung ist ein hinreichend großes Rechenschema. Für ein paar kleine Rechnungen ist der Aufwand unrealistisch. Bei kleineren Kalkulationen könnte höchstens noch die Mehrfachverwendung als Argument zählen. Wenn immer die gleichen Rechnungen aus wenigen (zu ändernden) Eingabewerten zu erledigen sind, dann sind Sie bei der Tabellenkalkulation richtig.

2.0. Aufbau einer Kalkulationstabelle

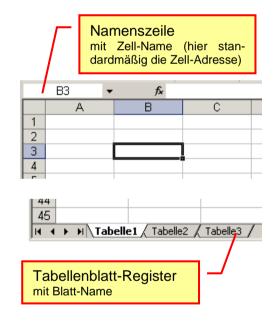
Da EXCEL ein typisches WINDOWS-Programm ist, soll hier auf die Beschreibung und Erläuterung des allgemeinen Aufbaus dieser Programme verzichtet werden. Neu ist die Darstellung im Dateifenster. Sie ist eine fast endlose Tabelle. Wir unterscheiden Spalten und Zeilen. Die Zeilen sind in den Zeilenköpfen (ganz linke Spalte) durchnummeriert. Die Spalten werden in den Spaltenköpfen mit Buchstaben und Buchstabenkombinationen "durchgezählt".

In den Kreuzungsbereichen von Spalten und Zeilen befinden sich die Zellen. Jede Zelle besitzt einen Namen, der im Namensfeld angezeigt wird. Der Name einer Zelle setzt sich aus Spaltenbuchstabenbezeichnung und Zeilennummer zusammen. Die oberste, linke Zelle heißt also A1 und die unterste, rechte Zelle (maximal mögliche) IV65535 (EXCEL V.5: IV16384).

Es ist möglich, einer Zelle einen speziellen Namen zu geben z.B. "Zwischenergebnis", "Mehrwertsteuersatz" usw. Dadurch kann der Zugriff auf Zellen für Menschen besser lesbar gemacht werden.

In EXCEL sind mehrere Tabellen(-blätter) hintereinander angeordnet. Alle Tabellen zusammen werden als Mappe bezeichnet. Eine EXCEL-Datei (*.XLS) ist normalerweise genau eine solche Mappe.

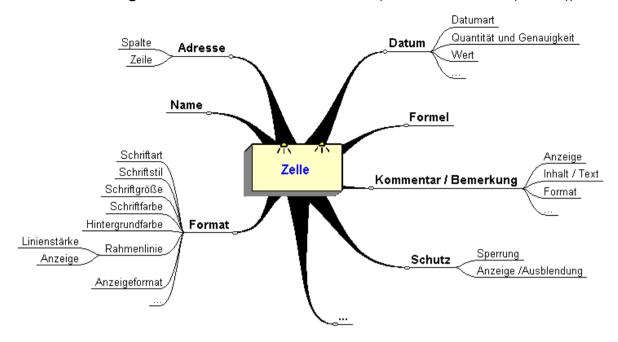
Die Zellen selbst sind komplexe Elemente. Neben der Adresse beinhalten Zellen noch diverse weitere Informationen.



So hat jede Zelle einen Inhalt. Sie beinhaltet z.B. Daten (Zahlen, Texte, ...), Formeln oder ist leer. Eine leere Zelle ist ein besonderer Zustand! Beim Rechnen wir dies z.B. dem Wert 0 gleichgesetzt. Unter anderen Umständen kann der Wert völlig andersartig sein.

Daneben haben Zellen auch ein Format. Formate sind sehr komplexe Datenstrukturen. Dazu gehören Schriftart, -größe, -farbe usw. Rahmen, Hintergrund usf. Darauf kommen wir noch zurück. Wichtig ist die Schutzmöglichkeit für eine Zelle. Mit ihr lassen sich Zellen vor Veränderung schützen. Jede Zelle kann weiterhin mit einem Kommentar versehen werden.

Übersicht über Eigenschaften und Inhalte einer Zelle (Tabellenkalkulation (EXCEL))



2.1. Aufruf der Hilfe(n)

Lange Zeit genügte es einfach mal die [F1]-Taste zu drücken und man bekam gleich eine mehr oder weniger gut passende Text-Information. Diese wird allgemein als "Hilfe" bezeichnet. Hilfen gehören seit den Anfängen der Nutzung von Anwenderprogrammen zu den "Pflicht-Lieferungen". Kein gutes und weit verbreitetes Programm kam früher oder kommt heute ohne aus. Leider wird die Hilfe von vielen Nutzer – vor allem den Anfänger – gern übersehen oder unterschätzt.

Die Nutzung ist denkbar einfach. In den neuen Office-Programmen befindet sich in der Menü-Leiste (praktisch die Reiter der) ganz rechts das / ein "Fragezeichen". Ein Klick darauf und die die "Hilfe" öffnet sich. Die klassische Belegung der Hilfe auf die [F1]-Taste wurde auch bei den neuen Programm-Versionen beibehalten.



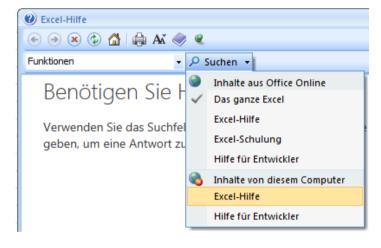
Im Normalfall wird nun online – hauptsächlich auf microsoft-Servern – nach Informationen zum eingegebenen Stichwort oder einer eingegebenen Frage gesucht. Die Ergebnisse werden dann umgehend im unteren Fenster-teil angezeigt. Im Allgemeinen sind die Ergebnisse nach Relevanz geordnet, was aber bei ein bis zwei – üblicherweise – eingegebenen Stichworten sehr wage ist.

In den neueren EXCEL-Versionen gesellt sich zu den klassischen Hilfe-Texten eine online-Hilfe hinzu. Sie bietet weit mehr Informationen zu viel mehr Themen und Stichworten. Ein Nachteil ist aber, dass genau dieser Mehrwert auch zur Belastung wird. Die klassische Hilfe – heute als offline-Hilfe bezeichnet – bietet die Texte in relativ einheitlichen Darstellungen und praktischen Gliederungen. Für bestimmte Such-Aktionen – z.B. nach konkreten Arbeitsplatz-Funktionen – ist die offline-Hilfe aus meiner Sicht effektiver.

Der Zugriff ist etwas aufwändiger, als der voreingestellte online-Zugriff.

Nachdem man die Such-Stichworte oder eine Frage eingegeben hat, muss man nun auf den Auswähler neben der Schaltfläche "Suchen" gehen. Dort wählt man im Menü-Bereich "Inhalte von diesem Computer" die Funktion "Excel-Hilfe".

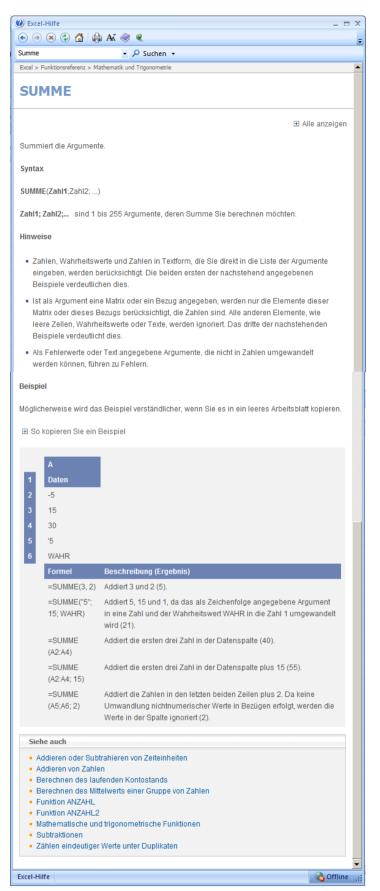
Jetzt ist man in der klassischen Hilfe und ist auch vom Internet unabhängig. Standard-mäßig gelngt man – unabhängig vom Such-Thema auf der Start-Seite der Hilfe.



Innerhalb der der Hilfe bewegt man sich in einem Hypertext-System – also Internet-ähnlich. Wenn man aber den Such-Begriff direkt anspringen möchte dann muss man auch noch direkt auf die Schaltfläche "Suchen" klicken.

2.1.1. Struktur der Hilfe bei Arbeitsplatz-Funktionen

Die angesprochenen Arbeitsplatz-Funktionen werden z.B. in der offline-Hilfe immer einheitlich gegliedert präsentiert. Als Beispiel nehmen wir hier eine der am häufigsten verwendeten Arbeitsplatz-Funktionen: SUMME().



Zuoberst steht der eingetippte Such-Begriff, hier "Summe".

Es folgt eine Liste von Themen aus der die Fubktion Summe ausgewählt wurde (hier nicht dargestellt).

Unter dem Namen der Arbeitsplatz-Funktion "SUMME" folgt eine knappe Beschreibung (die muss manchmals ein paar mal durchlesen!!!) Es folgen der Syntax, also die richtige Schreibweise, und die Beschreibung der Argumente mit weiteren Hinweisen. (zur Begriffserklärung: Zahl meint eine direkt eingegebene Zahl oder besser eine Zelladresse, Matrix oder Matrize meint einen Zellenbereich, z.B.: A2:B7). Weiterhin können statt einer Zahl auch wieder Funktionen notiert werden.

(in älteren EXCEL-Versionen sind nur maximal 31 Argumente möglich)

Das hier folgende Beispiel (hier der Zellbereich A1:A6) kann in eine (neue) Tabelle kopiert werden und dann ...

... die angegebenen Beispiele ausprobiert werden (zumeist sind die Beispiele so gewählt, dass man sie auch durch Kopfrechnen oder logisches Denken nachvollziehen kann).

Wenn Sie die Beispiele ausprobieren oder nachvollziehen, dann sollte das in den Klammern notierte Ergebnis herauskommen.

Der unterste Bereich wird dann interessant, wenn die obige Funktion noch nicht alle Wünsche befriedigt. Meist sind hier sehr praktische Alternativen oder weiterführende Funktionen aufgelistet.

Einen ähnlichen Aufbau hat die Hilfe in CALC. Sie macht aber nicht so einen strukturierten Eindruck. Weiterhin ist die Hilfe recht Text-lastig und die direkt kopierbaren Beispiele fehlen. Erläuternde Beispiele sind aber vorhanden und zumeist ebenfalls leicht nachzuvollziehen.

SUMME

Summiert alle Zahlen eines Zellbereichs.

Syntax

SUMME(Zahl 1; Zahl 2; ...; Zahl 30)

Zahl_1 bis Zahl_30 sind bis zu 30 Argumente, deren Summe berechnet werden soll.

Beispiel

Wenn Sie die Zahlen 2, 3 und 4 in die für Zahl_1, 2 und 3 eingeben, wird 6 als Ergebnis zurückgegeben

=SUMME(A1;A3;B5) berechnet die Summe der der Werte der angegebenen drei Zellen. =SUMME (A1:E10) berechnet die Summe der Werte aller Zellen im rechteckigen Bereich A1 bis E10.

In der Funktion SUMME() können UND-Verknüpfungen wie folgt eingesetzt werden:

Annahme (Beispiel): Sie habe Rechnungen in eine Tabelle eingegeben. Spalte A enthält das Datums der jeweiligen Rechnung, Spalte B die jeweiligen Beträge. Sie möchten eine Formel verwenden, mit der Sie die Summe aller Beträge für einen bestimmten Monat berechnen können, z.B. den Betrag für den Zeitraum >=01.01.2008 bis <01.02.2008. Die Daten umfassen den Bereich A1:A40, die zusammenzurechnenden Beträge umfassen den Bereich B1:B40. C1 enthält das Anfangsdatum 01.01.2008 der einzubeziehenden Rechnungen und C2 enthält das Datum 01.02.2008, das nicht mehr einbezogen wird.

Geben Sie die folgende Formel als Matrixformel ein:

=SUMME((A1:A40>=C1)*(A1:A40<C2)*B1:B40)

Um diese Formel als eine Matrixformel einzugeben, schließen Sie sie nicht einfach durch Drücken der Eingabetaste ab, sondern beenden den Befehl mit Umschalt+Strg+Eingabetaste. Die Formel in der **Rechenleiste** wird daraufhin in geschweifte Klammern gesetzt.

{=SUMME((A1:A40>=C1)*(A1:A40<C2)*B1:B40)}

Die Formel basiert auf der Tatsache, dass das Ergebnis eines Vergleichs 1 ist, wenn das Kriterium erfüllt ist, und 0, wenn das Kriterium nicht erfüllt ist. Die einzelnen Vergleichsergebnisse werden als Matrix behandelt und in der Matrixmultiplikation verwendet, abschließend werden die einzelnen Werte zusammengerechnet, woraus sich die Ergebnismatrix ergibt.

Q: libreoffice: calc→ Hilfe("SUMME (Funktion)")

Wenn man EXCEL und CALC auf seinem Rechner installiert hat, dann empfiehlt sich immer ein Blick in beide Hilfen. Das ist auch dann unbedingt notwendig, wenn Plattform-übergreifende Kalkulationen entworfen werden soll. Z.B. kann die SUMME-Funktion von CALC nur − wie bis EXCEL2003 üblich rund 30 Argumente. Dagegen punktet das neue EXCEL mit 255 Argumenten. Wir werden später zeigen, wie die Beschränkungen bei der Anzahl der Argumente teilweise ausgetrickst werden kann (→ 3.6. Verwenden einfacher Funktionen).

2.2. Dateneingabe

Innerhalb der Tabelle kann man sich leicht mit den Pfeiltasten von Zelle zu Zelle bewegen. Mit der Maus braucht man nur die gewünschte Zelle einmal anklicken. Größere Sprünge lassen sich über die Bildlaufleisten oder mit speziellen Tastenkombinationen machen. Mit der Taste [Bild \uparrow] bzw. der [Bild \downarrow] bewegt man sich seitenweise. Innerhalb einer Zeile kommt man mit [Strg]+[\rightarrow] zur ersten und mit [Strg]+[\leftarrow] zur letzten Zelle. Mit [Strg]+[Pos1] erreicht man schnell die oberste, linke und mit [Strg]+[\uparrow] bzw. [Strg]+[\downarrow] die oberste bzw. unterste Zelle.

In einer Zelle kann man nun einfach einen Text, Zahlen oder Werte eintragen. Ist schon etwas in der aktuellen Zelle eingetragen, so wird dies überschrieben. Mit der

[ESC] -Taste bricht man eine Eingabe ab. Das System belässt dann den ehemaligen Zelleninhalt.

Aufgaben:

- 1. Spielen Sie tote Maus (Maus auf den Rücken legen)!
- 2. Positionieren Sie den Zell-Cursor nun nur mit möglichst wenigen Tastenbefehlen! Notieren Sie ihre Tastenkombinationen und ev. die Wiederholungszahl! (Wer hat insgesamt am wenigsten Tastenkombinationen / Wiederholungen benötigt?) Positionieren Sie:
 - a) auf die Zelle B7
 - b) zur Zelle Z65
 - c) zur letzten Spalte der Zeile 4
 - d) zur 1. Zelle der Zeile 9
 - e) auf die letzte Spalte und Zeile (Zelle ganz unten und ganz rechts)
 - f) auf die oberste linke Zelle des Tabellenblatts!
- 3. Notieren Sie die Adresse der untersten, rechten Zelle eines Tabellenblattes ihrer EXCEL-Version! Berechnen Sie sich die mit Hilfe des Taschenrechners die Anzahl, der auf einem Tabellenblatt zur Verfügung stehenden Zellen und notieren Sie diese ebenfalls!

Mit der "Daten" - "Gültigkeit ..." lassen sich die Nutzereingaben gerade bei zeitversetzt oder fremdgenutzten Kalkulationen so gestalten, dass Kalkulationen nur innerhalb solcher (getesteten) Nutzungsrahmen verwendet werden. Eingaben lassen sich auf bestimmte Datentypen (z.B. ganze Zahlen, Texte usw.) und auf bestimmte Bereiche beschränken. Dazu gibt es einfache Möglichkeiten der Eingabehilfe- und Fehlerhinweise für den Nutzer. (→ 2.2.1.4. Gültigkeitsprüfung von Daten)

Exkurs:

Markieren, Ausschneiden, Löschen, Kopieren und Einfügen von Tabellenbereichen

In EXCEL sind die Funktionen "Ausschneiden", "Kopieren", "Einfügen" und "Löschen" etwas anders, als in den anderen Programmen realisiert. Hier sollte man ruhig ein wenig probieren, um nicht unnötig Daten zu verlieren.

Nach einem **Markieren** (Überstreichen der Zellen mit gedrückter linker Maustaste) soll ein Zellbereich ausgeschnitten und an einer anderen Stelle eingefügt werden. Wir wollen den Zellbereich also verschieben. Zuerst erledigt man mit Maus (rechte Maustaste und "Aus-

schneiden"), Menü ("Bearbeiten" "Ausschneiden"), Symbolleiste (**) oder Tastatur ([1] + [Entf]) das "Ausschneiden". Seltsamer Weise bleibt der Inhalt aber stehen, nur die Markierung ändert sich in eine flackernde Strichellinie. Nach Wahl des Einfügepunktes (entspricht obere, linke Ecke des markierten Bereiches) und "Einfügen" wird das Verschieben vorgenommen. Ein echtes Löschen ist also mit dem Ausschneiden nicht möglich. Dazu muß man sich für das Löschen von Zeilen oder Spalten oder Löschen von Inhalten und Attributen (aus/von Zellen) entscheiden. Alle Löschfunktionen für ganze Zeilen und Spalten erreicht man über "Bearbeiten" "Zellen löschen ...". Wenn die Markierung nicht ganz eindeutig auf das zu tätige Löschen war, dann können Sie im nachfolgenden Fenster zwischen vier Methoden wählen, die sich von selbst erklären. Ansonsten wird die Löschoperation prompt ausgeführt. Zum Löschen einzelner Zellen oder dem Entfernen einzelner Inhalte wählt man "Bearbeiten" "Inhalte löschen". Das kleine dunkle Dreieck rechts in der Menüzeile deutet auf ein weiteres Untermenü hin. Nun muß man sich für eine verfeinerte Aussage zum Löschvorgang entscheiden. Mit "Alles" wird Selbiges entfernt. Mittels dem Menüunterpunkt "Formeln" werden die Eintragungen - wie Daten, Texte, Formeln usw. - entfernt. Die Formatierungen (Schriftart, -stil usw.) bleiben erhalten. Sie werden exklusiv mit dem "Formate"-Menüpunkt entfernt. Dann bleiben die Daten in der Standardschreibweise stehen.

Für das **Kopieren** von Tabellenbereichen markiert man zuerst wieder den Bereich. Dann überträgt man den markierten Bereich mittels Maus (rechte Maustaste und "Kopieren"), über

das Menü ("Bearbeiten" "Kopieren"), die Symbolleiste () oder die Tastatur ([Strg] + [Einfg]) in die Windows-Zwischenablage (Clipboard).

Von hier lässt sich der zwischengespeicherte Inhalt beliebig oft über die Maus (rechte Maustaste und "Einfügen"), Menü ("Bearbeiten" "Einfügen"), Symbolleiste () oder Tastatur ([1] + [Einfg]) an die neue Position **einfügen**.

Aufgaben:

- 1. Speichern Sie sich eine (neue) EXCEL-Mappe auf einer Diskette unter dem Namen "ProbeMappe.XLS" ab!
- 2. Geben Sie einige Zahlen ab der Zelle A4 nach unten ein! (z.B. wie nebenstehend)
- 3. Kopieren Sie sich die Zahlenreihe 9x neben die Eingabereihe!
- 4. Speichern Sie die Mappe erneut ab!

1
2
16
32
100
1,1
0,4
-3,9
0
-43

2.2.1. Selektives Einfügen (Inhalte einfügen)

Manchmal bekommt man beim Einfügen allerlei andere Dinge mit reinkopiert. Da tauchen z.B. Hintergrundfarben oder Rahmenlinien usw. auf.

Wenn man nur die Daten (Werte und Formeln) oder eben ganz spezielle Teile des – in der Zwischenablage – abgelegten Inhaltes einfügen möchte, dann bietet sich ein selektives Einfügen z.B. über das Kontext-Menü an. Der Punkt heißt "Inhalte einfügen ...".

Im nachfolgenden Dialog (s.a. mittlere Abb.) kann dann eine Auswahl getroffen werden, was genau eingefügt werden soll.

In der Not kann man auch einfach ein bischen experimentieren.

Stammt das Einzufügende nicht direkt aus EXCEL, dann kommt statt dem nebenstehenden Dialog ein Dialog, in dem Objekte bzw. Objekt-Typen ausgewählt weden müssen.

Das Einfügen von CALC-Daten in EX-CEL funktiniert gut über den "Text"-Objekt-Typ.

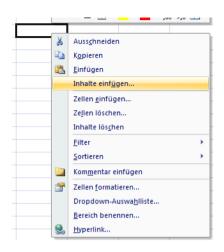
In diesem Zusammenhang soll kurz auf die besondere Art des Einfügens hingewiesen werden, wenn man "Verknüpfen" wählt.

Während beim normalen Einfügen die Daten praktisch kopiert werden, bleibt beim Verknüpfen noch eine Beziehung zur Quelle bestehen. Ändern sich dort die Daten, dann werden diese Änderungen auch in die aktuelle Datei / Kalkulation übernommen.

Es besteht also immer noch eine Verbindung (- eine Nabelschnur -) zur Quelle (/ Mutter).

Aus meinen praktischen Erfahrungen heraus, kann man s"agen: Es funktioniert, aber!"

Werden Dateien verschoben oder woanders hingespeichert, auf einem anderen Rechner benutzt usw., dann gibt es meistens Probleme. Für das Arbeiten an einem Rechner und in einem stabilen Ordner-Konzept ist es eine interessante Alternative.







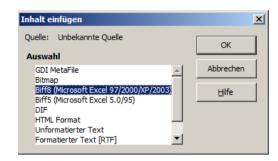
In den älteren EXCEL-Versionen sind praktisch die gleichen Dialoge zu finden.

Auch CALC bietet die gleichen Möglichkeiten des "Inhalte einfügen"s (s. Abb. rechts).

Auch hier kann man fein Selektieren. Am Besten speichert man die Datei(en) vorher einmal ab, dann man beliebig oft probieren. Irgend eine Auswahl oder Kombination bringt immer den gewünschten Effekt. U.U. muss man die Daten auch in kleinere Portionen aufteilen. Man spart trotzdem Zeit und es sind weniger fehler zu erwarten, als wenn man alle Daten neu eintippt.

Das Übernehmen von kopierten Daten aus EXCEL erfolgt über den Objekt-Typ "Biff8 (Microsoft Excel 97/200/XP/2003)" (s.a. Abb. unten).





2.2.1. Zellen-Formate

Den Zellen, Zeilen und Spalten kann man auf Wunsch oder bei Bedarf bestimmte Formate zuordnen. Formate sind Muster bzw. Masken für Zahlen, Texte oder andere Daten. Diese Muster oder Masken sind mehr oder weniger zwingend bei der Eingabe und sie bestimmen die Darstellung eines Wertes auf dem Bildschirm.

Eine allgemein bekannte und oft genutzte Maske ist unser Zahlenformat.

Eine Zahl beginnt eventuell mit einem Vorzeichen, wobei ein nichtvorhan-

denes Vorzeichen einem Plus entspricht. Dann folgen die Vorkommastellen - 3.742.45 (vom Komma aus gesehen: Einer, Zehner, Hunderter, Tausender usw.).

Die Vorkommastellen dürfen alle 1000der Potenzen mit einem Punkt abgetrennt werden. Als nächstes ist ein Komma möglich. Dem Komma folgen dann mindestens eine oder mehr Nachkommastelle(n).

Im englisch-amerikanischen Lebensraum werden die Tausender mit Komma getrennt und der Punkt erhält die Funktion unseres Kommas. Gleiche Zahlen lassen sich also völlig gleichbedeutend in unterschiedlichen Formaten und Masken darstellen.

Aber auch die verschiedenen Schreib-Lese-Richtungen (z.B. in der chinesischen oder arabischen Schriftsprache) sind nichts anderes, als Masken oder Formate. Sie dienen der einfacheren, sicheren und weniger fehleranfälligen Verständigung.

Bei der Eingabe von Daten in eine Zelle "erkennt" EXCEL die Formate und weist sie der Eingabe / Zelle zu. Dabei orientiert sich das Programm an den typischen Zeichen: Buchstabe für Text; Ziffern ohne Buchstaben (außer E) für Zahlen; Zahlen mit Punkt! werden Datum und Zahlen mit Doppelpunkt werden Uhrzeiten. Bei Unregelmäßigkeiten wird notfalls auf das Textformat zurückgestellt. (EXCEL orientiert sich dabei an den Ländereinstellungen von Windows. Ein anderes Land oder andere regionale Einstellungen und die automatische "Erkennung" endet anders.)

Die Umwandlung eines Formates in ein anderes birgt in EXCEL einige Gefahren. Am deutlichsten wird dies bei der Zuweisung eines Uhrzeitformates auf ein bisheriges Zahlenformat. Praktisch realisiert man dies über das Menü "Format" "Zellen ...".
Uhrzeiten werden z.B. mit Doppelpunkten zwischen den Stunden, Minuten und Sekunden angegeben. Bei einem

Datum folgen nach den Tagen und Monaten Punkte als Abgrenzung.

Die folgende Tabelle enthält einige solcher Formatumwandlungen. Eigentlich stehen in allen Spalten die gleichen Zahlen. Später wurde den Zellen dann jeweils ein anderes Format (siehe Spaltenüberschriften) zugewiesen.

Zahlen- format	Prozent- format	Uhrzeit- format	Datumformat	Währungs- format	wissenschaftliches Zahlenformat
1	100%	00:00:00	01.01.1900	1,00€	1,00E+00
2	200%	00:00:00	02.01.1900	2,00€	2,00E+00
16	1600%	00:00:00	16.01.1900	16,00€	1,60E+01
32	3200%	00:00:00	01.02.1900	32,00 €	3,20E+01
100	10000%	00:00:00	09.04.1900	100,00€	1,00E+02
1,1	110%	02:24:00	01.01.1900	1,10 €	1,10E+00
0,4	40%	09:36:00	00.01.1900	0,40 €	4,00E-01
-3,9	-390%	###########	#############	-3,90 €	-3,90E+00
0	0%	00:00:00	00.01.1900	0,00€	0,00E+00
-43	-4300%	###########	#############	-43,00 €	-4,30E+01

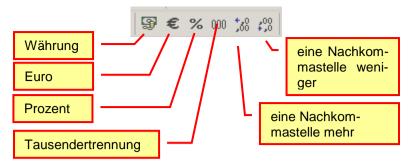
Einige Umwandlungsergebnisse sind leicht nachvollziehbar, andere erscheinen unlogisch

So ist die EXCEL-Interpretation einer Zahl, wenn diese in eine Prozentzahl umwandeln soll, einfach in relativer Vergleich zur Zahl 1 (Eins). D.h. alle Werte (Zahlen) werden bei der Umwandlung zum Prozentformat mit 100 multipliziert.

Beim Datumformat beginnt EXCEL einfach bei seinem ersten Datum (01. Januar 1900) zu zählen. Mehr zur Darstellung und Rechnung mit Datum und Zeit findet man im Abschnitt -> 3.7.x. Datum- und Zeit-Funktionen.

Die Rauten (Doppelkreuze) bedeuten, dass entweder die Spalte ist zu klein für die dargestellte Zahl oder es ist ein nicht existierender Wert in dem neuen Format herausgekommen.

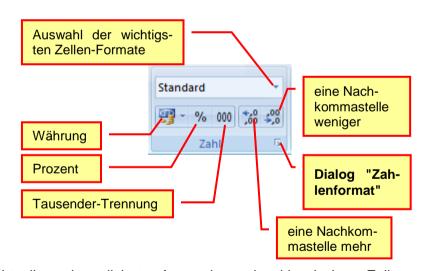
Man sollte sich immer gleich angewöhnen, die Werte und Texte gleich im passenden Format einzugeben. So geht man vielen Problemen aus dem Weg. Die am Häufigsten benötigten Formate sind – z.B. über die Symbolleiste "Format" – setzbar.



Datentyp	Format	Beispiele / Bemerkungen		
Zahlen, Ränge,	ganze Zahlen	z.B.: 0, -23, 154;		
Werte	reelle Zahlen	1,34; 345,1; 1798,34219		
	Zahlen in Potenzschreibweise	1.79834219 E+03		
Prozentzahlen	ganze und reelle Zahlen mit	z.B.: 0%; 23,654%		
	Prozentzeichen			
Geld, Währung,	reele Zahlen mit Einschränkung	z.B.: 123,00 €		
Wirtschaftszahlen	der Nachkommastellen und	negative Werte werden auf Wunsch auch rot		
	Währungszeichen	geschrieben		
Zeit	Stunden, Minuten, Sekunden	z.B.: 45:23; 12:09:43,5		
	Uhrzeiten in 12 und 24-	!Rechnen mit Zeiten ist problematisch; eventuell		
	Stundenschreibweise	lieber andere Einheit verwenden!		
Datum	Lang- und Kurzformate	z.B.: 01. Jan 77; 23.Februar 1988; 12.12.78;		
		auch mit Zeitangaben kombiniert möglich		
Monate	Reihen mit Lang- und Kurz-	z.B.: Jan, Feb,; Januar, Februar,		
	schreibweise	s.a. automatische Reiheneingabe		
Wahrheitswerte	wahr / falsch	z.B.: für Eigenschaften: weiblich, verheiratet,		
	ja / nein	erledigt		
		nur in einigen Tabellenkalkulationen vorhanden		
		(z.B.: in EXCEL nicht direkt verfügbar)		

In der neuen Version finden wir die Zellen-Formate im Menüband "Start". Sie bildet im Prinzip die gleichen Formate ab, wie in der alten Symbolleiste "Format". Es fehlt ledigleich das Format Euro, auf das man aber sehr gut verzichten kann.

Dazu ist aber jetzt ein Schnell-Zugriff auf die wichtigsten Formate über die Auswahlbox (hier "Standard") gekommen.



Der Schnell-Zugriff ermöglicht die unkomplizierte Anwendung der klassischen Zellen-Formate mit den System-Einstellungen. Die Symbole und Beschriftungen sind selbsterklärend.

Wenn alle Stränge reißen und man doch mehr einstellen möchte, dann bleiben entweder die Nutzung von "Mehr ..." in dieser Auswahlbox und man betätigt gleich den Dialog-Aufruf rechts unten in dem Menüband-Bereich.

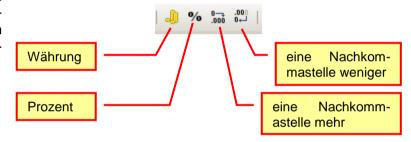
EXCEL ist zwar recht "intelligent" und erkennt bei den meisten Eingaben, welchem Typ sie angehören, aber manchmal muß man dem Programm auch auf die Sprünge helfen. (Die Eingabe des Jungen-Namens "Jan" verwirrt EXCEL häufig und es macht ein Datum daraus, was manchmal nicht mal mehr in einen Text rückwandelbar ist. Übrig bleibt eine Zahl.) Störend ist auch die Beharrlichkeit mit der EXCEL, an einmal vergebenen Formaten festzuhalten. Gibt man z.B. mal aus versehen einen Punkt als Dezimaltrenner ein, dann hat man es in der Zelle ständig mit einem Datum zu tun.

Kombinierte Daten, die aus Werten (Zahlen) und Einheiten (z.B. kg) bestehen, sollten getrennt eingegeben werden.

Dies gilt besonders dann, wenn mit den Daten später gerechnet werden soll – und das gerade soll ja in der Tabellenkalkulation erfolgen. EXCEL kann nur mit wenigen Formaten (z.B. Währung) rechnen. Bei allen anderen Daten muß man sich selbst um die Rechnungen, Umrechnungen und die Einheitenbildung kümmern. Alternativ kann der Nutzer sich auch eigene Formate definieren (→ 2.2.1.1. benutzerdefinierte Formate).

Im CALC-Programm (hier: LibreOffice) sind die Zellenformate ebenfalls gut zu erkennen und auf die wichtigsten reduziert.





Aufgaben:

- 1. Öffnen Sie die Datei "ProbeMappe.XLSX" und speichern Sie diese sofort unter dem Namen "Zellenformate.XLSX" ab!
- 2. Setzen Sie auf die Zellen ab der zweiten Spalte acht verschiedene, häufig benötigte Zellenformate! Benennen Sie die Spalten mit dem jeweiligen Format! (siehe auch Beispieltabelle auf der vorherigen Seite)
- 3. Speichern Sie die Mappe zwischendurch ab!
- 4. Geben Sie über der Tabelle die passend formatierte Überschrift "Zellenformate" an!
- 5. Setzen Sie für die Tabelle Rahmenlinien!
- 6. Prüfen Sie in der Seitenansicht den Ausdruck und korrigieren Sie die Seiteneinstellungen ("Datei" "Seite einrichten") so, dass nur eine Seite ausgedruckt wird!
- 7. Speichern Sie abschließend ab und drucken Sie die Tabelle dann noch aus!

2.2.1.1. benutzerdefinierte Formate

EXCEL bietet nur für die wichtigsten Formate vordefinierte Vorlagen, die man recht unkompliziert zuweisen kann. Was macht man aber bei den vielen speziellen Formaten (z.B. Masse und Gewichte, verschiedene physikalische Größen, firmeninternen Bestellnummern oder Kennwerte, speziellen Wareneigenschaften usw.)?

Mit normal eingegeben, mehrteiligen Daten kann man aber nicht weiter rechnen, da sie automatisch als "Text" interpretiert und formatiert werden.

Lichtstärke 45 lux

Betrag und Einheit zusammen:

Zell-Inhalt wird als "Text" interpretiert (automatisch linksbündig ausgerichtet)

Auch die Aufteilung eines Datums (Datum: Einzahl von Daten), was aus einem einleitenden Text (Präfix) einem Wert und einer Einheit (Postfix) besteht, in vielleicht 2 oder 3 Zellen recht aufwendig.

Lichtstärke 45 lux

Betrag und Einheit getrennt:

Betrag wird als "Zahl" (→ rechtsbündig) und die Einheit als "Text" (→ linksbündig) interpretiert

Noch komplizierter ist z.B. die Eingabe von Grad-Angaben bei Winkeln oder geographischen Positionen. Für solche Probleme bietet uns EXCEL die Möglichkeit weitere Formate zu definieren, die wir dann wie gewohnt zuweisen können. Damit ist vielfach auch eine Vereinfachung der Eingabe verbunden.

Leider ist die Definition eines Formates nicht ganz unkompliziert und erfordert ein sehr gründliches Arbeiten.

Am Einfachsten erscheint es mir, wenn man sich zuerst ein – zu seinem Wunsch-Format – ähnliches Zellenformat heraussucht und dann zu "benutzerdefiniert" wechselt. Man hat dann eine funktionierende Grundlage und in den meisten Fällen sind nur wenige Änderungen notwendig, um zum Ziel zu gelangen.

Beginnen wir mit den Zeitformaten, da deren Definition übersichtlich und leicht verständlich ist. Zum Definieren von Zeitformaten stehen uns folgende Symbole zu Verfügung:

Symbol	Bedeutung	Beispiel-Format	Beispiel- Eingabe	Beispiel- Anzeige
Т	Tag ohne führende Null	T.M.JJ	1.9.5 27.6.06	1.9.05 27.6.06
TT	Tag zweistellig, ev. mit führender Null	TT.MM.JJJJ	1.9.5 27.6.06	01.09.2005 27.06.2005
TTT	Abkürzung des Wochentags	TTT TT.MM	1.9.5 27.6.06	Do 01.09 Di 27.06
TTTT	vollständiger Name des Wochentags	TTTT	1.9.5 27.6.06	Donnerstag Dienstag
M	Monat; Formatierung wie bei T	S.O.		
JJ	Jahr zweistellig	S.O.		
JJJJ	Jahr vierstellig	S.O.		
h	Stunde ohne führende Null	h:m:s	13:2:4	13:2:4
hh	Stunde zweistellig, ev. mit führender Null	hh:mm:ss	13:2:4	13:02:04
m	Minute; Formatierung wie bei h	S.O.		
S	Sekunde; Formatierung wie bei h	S.O.		
[h]	tagesüberschreitende Stundendarstellung	[hhh]:mm:ss	78:3:12 23:78:2	078:03:12 024:18:02
[m]	stundenüberschreitende Minutendarstellung	[mm]:ss	184:3 59:69	11043:00 59:69
AM/PM	engl. 12-Stunden-Format AM () 0 – 12 Uhr PM () 12 – 24 Uhr	hh:mm AM/PM	13:2:4	01:02 PM

Wenn Sie die Beispiele unter EXCEL2000 prüfen, werden Sie bei der Verwendung von **[m]** ähnliche Ungereimtheiten feststellen können. Dieses Format sollten Sie nur nach gründlicher Prüfung nutzen!

Zum Definieren von Zellenformaten bzw. Formaten für Zahlen bietet EXCEL eine vierteilige Struktur an. In dieser können wir der Reihe nach die Darstellung von:

- positive Zahlen
- negative Zahlen
- dem Wert Nullund
- Textzusätze

bestimmen. Die vier Bereiche sind durch Semikolon getrennt.

positive Zahl; negative Zahl; Null; Text

Nicht notwendige (leere) Bereiche können weggelassen werden. Wird aber nach einem leeren Bereich wieder eine Angabe gemacht, dann müssen auch die dazu gehörigen Semikola mitgeschrieben werden.

Ein Zellenformat, was nur allgemein eine (positive) Zahl und dazu einen Text festlegt, würde z.B. so aussehen:

Zahl;;;Text

Mit Hilfe der nächsten vorgestellten Formate – oder deren Kombinationen – lassen sich recht praktische Anzeigen realisieren:

Symbol	Bedeutung	Beispiel-Format	Beispiel- Eingabe	Beispiel- Anzeige
11 11	Text (zwischen den Anführungs- zeichen)	"Köln," TT.MM	3.4	Köln, 03.04
1	das nachfolgende Zeichen wird angezeigt	\\ 0,00 \@ 0,00	23,456 23,456	\ 23,46 @ 23,46
[]	Farbe gültige Farben: Blau, Grün, Rot,	[Blaugrün] [WEIß] [Farbe 46] [Grau 25%]	23,456 23,456 23,456 23,456	23,456 23,456 23,456
[]	Bedingungen und Wert	[>0] [Violett]	-23,456 0 23,456	23,456 0 23,456
@	Textplatzhalter		,	,
Standard	es werden die Standardeinstellungen verwendet			
-	eine leere Stelle (mit der Breite des nächsten Zeichens)			
-+() <>\$/ {}&^ =!~	ohne weitere Zeichen anzeigbare Zeichen (andere Zeichen in Anfüh- rungszeichen " " setzen oder ein \ davor angeben)			
*	das nachfolgende Zeichen wird vor der eigentlichen Zahl zum Ausfül- len der Zelle genutzt	** 0,00	23,456	****** 23,46

Die reinen Zahlenformat lassen sich mit den gerade vorgestellten allgemeinen Formatierungsmöglichkeiten sehr vielseitig kombinieren. Hier steckt der Teufel aber oft im Detail. Die Verwendung von Symbolen sollte immer sehr gründlich an mehreren Beispielen geprüft werden!

Symbol	Bedeutung	Beispiel-	Beispiel-	Beispiel-
		Format	Eingabe	Anzeige
0	zwingende Anzeige einer Ziffernstelle (vor	0,000	0,3	0,300
	oder hinter dem Dezimaltrenner)		52,	52,000
			895,783119	895,783
		0. "Tsd."	693,88	0 Tsd.
#	optionale Ziffernstelle (führende Null wird	0,0#	,50	0,5
	nicht angezeigt)		69,642	69,64
		#. "Tsd. €"	46982	47 Tsd. €
		# "Mio."	46982	Mio
?	Leerzeichenposition bei nicht benötigten	0,0???????	23,456	23,456
	(signifikanten) Stellen		,5	0,5
			23	23,0
?	Ziffernpositionen bei Brüchen; sonst wie 0	# ?/3	23,456	23 1/3
		# ??/??		23 31/68
		????/????		2932/125
,	Dezimaltrenner			
E	Darstellung des Exponenten in der wis-	0,000e00	23,456	2,346E01
е	senschaftlichen Zahlendarstellung		0,00987	9,870E-03
			-1234,5678	-1,234E03
e+	wie e; das + erzwingt die Ausgabe eines	0,000e+00	23,456	2,346E+01
	Vorzeichens beim Exponenten		0,00987	9,870E-03
			-1234,5678	-1,234E+03
%	Prozentformat ((Eingabe-)Zahl wird mit	0,0 %	23,456	2345,6 %
	100 multipliziert und das Prozentzeichen			
	angehängt)			
	Tausender-Trennzeichen			

Mit den vorgestellten Möglichkeiten lässt sich unser Einführungsbeispiel recht einfach auf das benutzerdefinierte Format:

0 "lux"

reduzieren. Man hat nun alle Bedürfnisse realisiert: angenehme Eingabe; Übersichtlichkeit; Platzersparnis sowie unkomplizierte Verarbeitungsmöglichkeit (Verrechenbarkeit).

Wie Sie sicher bemerkt haben, gelten die Formate nur für den Vordergrund (Textfarbe). Soll auch der Hintergrund in Abhängigkeit vom Inhalt der Zelle gestaltet werden, so muss die bedingte Formatierung (\rightarrow 2.2.1.2. bedingte Formatierung) genutzt werden.

Einige weitere Formatierungsmöglichkeiten eröffnen sich durch die Verwendung von Makros bzw. VBA-Programmierung (→ <u>6. Automatisieren von Arbeitsvorgängen</u>). So lassen sich die Zeilen abwechselnd mit unterschiedlichen Hintergrundfarben einfärben. Dies ist für die Arbeit mit Datensätzen sowie Rechnungen und Listen mit vielen Positionen sehr praktisch.

Unter CALC ist die benutzerdefinierte Zellen-Formatierung recht ähnlich. Gefühlt gibt es mehr Möglichkeiten als Optionen zu den einzelnen Formaten. Als besonderes Format bietet CALC die Wahrheits-Werte "WAHR" bzw. "FALSCH" an. Sie stehen praktisch für 'ungleich Null' bzw. 'Null'. In EXCEL stehen die Wahrheitswerte ebenfalls zur Verfügung – nur eben nicht als Zellen-Formate.

In CALC kann man sich die benutzerdefinierten Format-Code gewissermaßen zusammenklicken und dann per Hand anpassen. Schauen Sie sih die Möglichkeiten einfach mal an!

Aufgaben-Komplex A:

- 1. Erstellen Sie sich eine Tabelle mit folgendem Grundaufbau!
- 2. Realisieren durch eine einfache Zuweisung eine Datenübernahme aus der Nachbarzelle! (Ein Kopieren der Nachbarzelle geht natürlich auch ist aber nicht so flexibel beim Ausprobieren mit neuen Zahlen!)

	Hinweis: Diese Spalte sollten Sie als "Text" formatieren!		D				nübernahr	me aus Ein- durch: =C6
	А		В	C				_
4		,						
5	gewünschte Formatierung	Forma	tcode	Eingabe	f	rmatierte		Probleme /
						elle		Hinweise
6	Einheit für Masse [kg] zur	0,0 "kg	3"	12,4	Т		12,4 kg	
	Zahleneingabe	,	•					
7								

- 3. Realisieren Sie nun fortlaufend die folgenden Zellenformate! Benutzen Sie eventuell mehrere Zeilen für ein und das selbe Format, wenn verschiedene Situationen (z.B.: pos., neg. Zahl und Null) auftreten können!
 - a) Zellenformat für Eingaben in Metern mit der gültigen Einheit
 - b) hinter dem Euro soll bei positiven Werten "Gewinn" bzw. bei negativen "Verlust" stehen
 - c) Tausenderkennzeichen mit zusätzlichem Leerzeichen vor und hinter dem Punkt
 - d) 'als Millionenkennung (andere Kennzeichen müssen nicht sein!)
 - e) Abtrennung von zwei Vierergruppen von Ziffern ("Zehntausenderkennzeichen")
 - f) Zellenformat für Eingaben in Mikrogramm mit der gültigen Einheit
 - g) fünfstellige Zahl mit führenden Nullen; z.B. Reihe von 00001, 00002, 00003 usw. (z.B. auch als deutsche PLZ)
 - h) rote Ziffern für positive Werte, blau für negative, grün für 0
 - i) "Zimmer-Temperatur"-Format: 20°C grün; wärmer rot; kälter blau
 - j) Datum: Monatsname (zweistellige Tag mit Punkt) vierstellige Jahreszahl
 - k) wie K), danach noch Wochentagsname
 - l) exakte und gleichmäßige Ausrichtung des Dezimaltrenners mit 1 bis 5 Nachkommastellen (nur signifikante Stellen) (! verwenden Sie z.B. die Schriftart "Courier" zum besseren Erkennen der Formatierung)

Aufgaben-Komplex B:

- 1. Erstellen Sie sich in der Textverarbeitung (z.B. WORD) eine Dokument, in dem Sie sich eine Art Arbeitsblatt (Spickzettel) zu den Zellenformaten zusammenstellen! (normale Schriftgöße 9-10 pt (die Überschriften etc. entsprechend); auf ganze gefüllte Seiten achten!)
- 2. Drucken Sie sich das Dokument mit einem guten Drucker (z.B. Laser) aus, der zwei Seiten auf eine verkleinert drucken kann! (Im Notfall die Schriftgrößen sonst für den normalen Text auf 6 (– 8) pt verkleinern (die anderen Schriftgrößen entsprechend) man staunt, was man noch alles lesen kann?!)

2.2.1.2. bedingte Formatierung

derzeit noch nicht überarbeitet! gilt nur für EXCEL2003

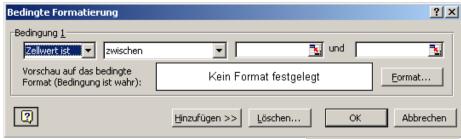
Schön wäre es ab und zu, wenn man z.B. ein Ergebnis mal rot oder grün hinterlegen könnte – je nach Bedeutung. Diese Möglichkeit wird uns in modernen Tabellenkalkulationsprogrammen geboten. Sie hießt bedingte Formatierung.

Vor dem speziellen Gestalten sollten Sie den Normalfall (bedingungslosen Fall) festlegen. Formatieren Sie die Zelle also entsprechend!

Die bedingte Formatierung ab EXCEL 2007 bietet fast unendliche Möglichkeiten. Leider sind einige davon schwer zu durchschauen und auch schwierig einzusetzen.

Fangen wir mit den einfachen und gebräuchlichsten Optionen an.

Die bedingte Formatierung der älteren EXCEL-Versionen findet man im System-Menü unter "Format". In einem extra Dialog lassen sich diverse Einstellungen vornehmen.



zwischen

zwischen

größer als

kleiner als

gleich ungleich

nicht zwischen

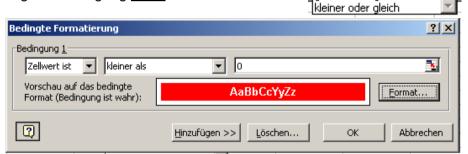
größer oder gleich

¥

Der Dialog ist eigentlich selbsterklärend. Bei den Bedingungen lassen sich die Vergleichoperatoren einfach über ein Auswahlfeld auswählen. Je nach Vergleichsoperator ist bzw. sind in den folgenden Feldern die Bezugswerte (Suchwert, Grenzen, Zellenadressen, Zellenwerte, ...) einzutragen oder auszuwählen.

Zu beachten ist dabei, dass die Formatierung nur eingesetzt wird, wenn die gerade eingetragene Bedingung wahr ist!

Zuletzt bestimmt man bei "Format ...", wie die Zelle und die Schrift aussehen soll. Die Vorschau bietet gleich eine Kontrolle.



Die Farben und Textformate sollten eindeutig (charakteristisch) sein und insgesamt sparsam verwendet werden (z.B. immer gleiche Farbe für gleiche Bedeutungen usw.).

>>" lassen sich insgesamt drei Bereiche für irgendwelche irgendwie bedingten Formatierungen definieren. Mit der Grundformatierung hat man also vier Anzeigevarianten für eine einzige Zelle zur Verfügung.

"Hinzufügen

Über



Aufgaben A:

- 1. Erstellen Sie für eine Zelle eine Format, dass positive Werte hellgrün und negative hellorange hinterlegt werden!
- 2. Passen Sie das Format so an, dass 0-Werte hellfürkis hinterlegt werden!

Aufgaben B:

- 1. Erstellen Sie sich eine zweispaltige Liste mit 5 Zeilen! In jede Zelle dieses Tabellenbereiches tragen Sie beliebige Zahlen (positive und negative völlig frei gemischt) ein!
- 2. Nun soll jeweils die Zelle, die die kleinere Zahl enthält, dunkelblau hinterlegt und mit fetter weißer Schrift erscheinen!
- 3. Passen Sie das Format so an, dass gleiche Zahlen hellgelb hinterlegt und mit normaler Schrift – aber einer anderen Schriftart – dargestellt werden!

Aufgabe C:

1. Erstellen Sie eine kleine Kisten-Prüf-Tabelle! In die Tabelle sollen 20 gelieferte Kisten auf den Inhalt (Masse) geprüft werden! Bei einer Abweichung von maximal 5% ist alles im grünen Bereich. Natürlich auch, wenn zuviel in der Kiste ist. Unterschreitet die Masse die 10%-Grenze, dann ist eine Warnung (rot oder orange) gewünscht. Alle anderen Abweichungen werden mit einem Achtungs-Gelb bedacht. Verwenden Sie ein kg-Format für die Zellen! Ohne Wert soll die Zelle farblos (weiβ) als Hintergrund haben! Die Massen der Kisten und die Referenz-Masse können sich später jederzeit ändern!

Es wurden die folgenden "25 kg"-Kisten geliefert:

	, ,	,	0	0	, ,			
Nr.	Masse	Nr.	Masse		Nr.	Masse	Nr.	Masse
1	24,8 kg	6	22,5 kg		11	23,7 kg	16	22,6 kg
2	26,25 kg	7	25,55 kg		12	23,8 kg	17	26,3 kg
3	20,9 kg	8	23,4 kg		13	23,9 kg	18	22,2 kg
4	25,0 kg	9	20,9 kg		14	25,2 kg	19	25,9 kg
5	23.75 ka	10	24.1 ka		15	22.4 kg	20	27.5 ka

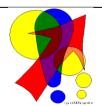
Für die gehobene Anspruchsebene:

2. Das kg-Format soll für ein bis zwei Nachkommastellen eingerichtet werden und das Komma ausgerichtet sein! Die Kistennummer sind dreistellig mit führenden Nullen (ebenfalls als Zahlenformat) anzugeben!

2.2.1.3. (benutzerdefinierte und bedingte) Zellenformate für ''Sonderzwecke''

Nachfolgend einige interessante Formatierungen aus diversen EXCEL-Foren (\rightarrow <u>Tip</u>) im Internet.

Format-Definition	Wirkung, Zweck,	Bemerkungen
	es wird nichts mehr angezeigt (Supergeheimschrift)	geht natürlich auch mit weißer Schrift auf wei- ßem Hintergrund
0;-0;;	Text und Null sind unsichtbar (/ werden nicht angezeigt)	
Standard;Standard;	positive und negative Zahlen usw. werden normal angezeigt, Nullwerte werden nicht angezeigt	
[FARBE n]	eine unbenannte Farbe nutzen; n = 0 56	
@*=	Zellen mit bestimmten Zeichen (hier: "=") ausfüllen (z.B. bei Schecks"	
[=1] "1 Stunde"; 0 "Stunden"	Einzahl-/Mehrzahl-Unterscheidung (z.B. Stunde /Stunden, Kiste/Kisten,)	
[=13];-0;Standard	eine Zahl (hier: 13) wird nicht angezeigt	
[=13] "so was zeige ich nicht an!";-0;Standard	eine Zahl (hier: 13) wird nicht angezeigt, dafür aber ein Ersatz-Text	
böse Anwendungen / z	.B. als April-Scherz	
-0;0;Standard	Vorzeichen-Wechsel (angezeigt werden pos. Zahlen mit Minus und neg. Zahlen ohne Minus; gerechnet wird mit den eingegebenen Werten)	
K;Standard	bei Zahlen-Eingabe einen Smiley anzeigen! Zelle muss mit Schriftart "Wingdings" formatiert sein	geht natürlich auch mit anderen Zeichen
13;13;13;	immer die gleiche Zahl anzeigen (hier: 13)	



eine kleine Auswahl an EXCEL-Internet-Seiten und -Foren (Tips, Hilfen und ...):

www.ozgrid.com

www.exceltip.com

www.online-excel.de

2.2.1.4. Gültigkeitsprüfung von Daten

Wenn Sie bei zeitversetzt oder fremdgenutzten Kalkulationen eine ordnungsgemäße Nutzung absichern wollen, dann besteht ein Problem darin, dem Nutzer schon bei den Eingaben klare Grenzen aufzuzeigen.

Viele Kalkulationen funktionieren auch nur in gewissen Datengrenzen sicher. Auch solche Fälle sollte man mit Kontrollmechanismen versehen. Eine recht flexible Möglichkeit ist die Prüfung der Eingaben über die "Datenüberprüfung" im Menüband "Daten" und nicht unter "Überprüfen", wie man vielleicht geneigt ist.

In den älteren Versionen (bzw. in CALC) findet man die "Gültigkeit ..." im "Daten"-Menü.

In der Datenüberprüfung läßt sich zum Einen die Datengültigkeit an sich einstellen. Der zugelassene Datentyp kann aus einem Auswahlfeld gewählt werden (s.a. Abb. unten).

Rechts in den Abbildung sind die drei Kategorien zur Datenüberprüfung zu erkennen. Neben der der eigentlichen Datenprüfung (Reiter: ""Einstellungen") sind das noch Eingabe-Hinweise ("Eingabemeldung") und die ev. notwendige "Fehlermeldung".

Im Detail lassen sich z.B. die Bereiche eingrenzen, in denen ein bestimmter Datentyp gültig sein soll. Die Eingrenzung orientiert sich an der üblichen (mathematischen) Beschreibung der Grenzen:



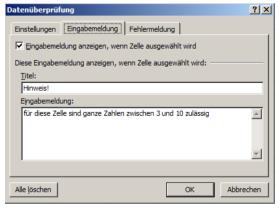
Zu den Daten- und Bereichsprüfungen lassen sich auch Hinweise für den Nutzer formulieren (s.a. untere Abb.).

Überschrift (Titel) und Meldung sind freigestellt. Man sollte sich aber zu einem höfflichen und sachlichen Ton befleißigen, da man den Gemütszustand des Endnutzers kaum voraussehen kann.



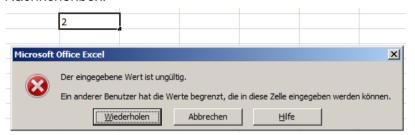


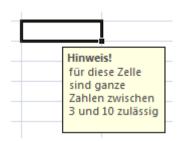




Die Meldung erscheint dann sofort, wenn die Eingabe-Zelle angewählt wurde.

Definiert man keine spezielle Fehler-Meldung, dann erscheint bei einer fehlerhaften Eingabe durch den Nutzer der folgende Nachrichenbox:

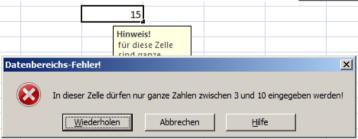




Das kann den weniger professionellen Nutzer schon mal irritieren. Also definiert man lieber eine eigene Meldung. Unter dem Reiter "Fehlermeldung" lässt sich diese mit Überschrift, Symbol und Text festlegen.

Im Fehlerfall erscheint dann eine (hoffentlich) genauer bestimmte Meldung.





Aufgaben:

Erstellen Sie sich eine Tabelle, in der Sie in der Spalte A die Aufgabe notieren, in Spalte B die mathematische Umschreibung und in Spalte C die eigentliche Gültigkeitsprüfung zu den folgenden Problemen realisieren!

- 1. es sind nur die natürlichen Zahlen (ohne die Null) zugelassen
- 2. es sind alle Werte zugelassen, die zwischen 2,0 und 3,0 liegen
- 3. es sind alle Werte zugelassen, die zwischen den Grenzen liegen die in der gleichen Zeile in Spalte D (z.B. 100) und E (z.B. 300) angegeben wurden
- 4. es darf nur der Wert 19% eingegeben werden
- 5. es darf ein Rabatt von 1, 2 oder 3% gegeben werden
- 6. es darf nur eine gültige Celsius-Temperatur eingegeben werden

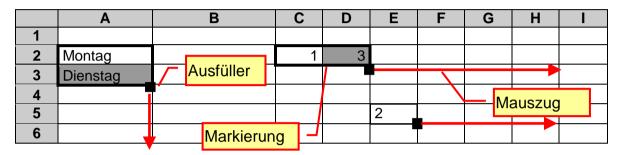
Zusatz:

- 7. es dürfen nur die gültigen Mehrwertsteuersätze genutzt werden (Hinweise: Zulassen: Liste; bei Quelle: zulässige Werte Semikolon-getrennt)
- 8. es sind als Eingabe nur die ersten fünf Primzahlen zulässig

2.2.2. Reihen und Folgen

Nicht selten benötigt man bestimmte Folgen (Montag, Dienstag, ...; Januar, Februar, ...) oder Reihen (1, 2, 3, ...; ...) innerhalb von Tabellen. Hier sollte uns der Computer die eintönige Arbeit abnehmen können. Und das kann er auch.

Praktischerweise braucht man aus einer Folge von Zahlen, Monaten u.ä. nur die ersten zwei Belegungen vorgeben. In einigen Fällen reicht sogar die Angabe nur der ersten Belegung. Nun markiert man die Startelemente der Reihe. Als nächstes überstreicht man mit der Maus das schwarze Quadrat (auch Ausfüller od. Kopierer genannt) in der unteren, rechten Zellecke, bis sich der Mauszeiger in ein Pluszeichen verändert. Man kann nun mit gedrückter Maustaste einen Rahmen aufziehen. In diesem wird nach dem Loslassen der Maustaste sofort die Reihe entwickelt.



Das Ergebnis aller angezeigten Ausfüll-Operationen sieht dann etwa so aus:

	Α	В	С	D	E	F	G	Н	ı
1									
2	Montag		1	3	5	7	9	11	13
3	Dienstag								
4	Mittwoch								
5	Donnerstag Freitag				2	2	2	2	2
6	Freitag					·			

Für steigende oder fallende Reihen ist es notwendig, die Differenz durch zwei aufeinanderfolgende Elemente zu kennzeichnen → siehe Reihe der ungeraden Zahlen ab Zelle C2. Gibt man bei Zahlen keine Differenz vor – weil nur ein Element markiert war – dann wird eine Reihe gleicher Elemente erzeugt → siehe Reihe der Zweien ab Zelle E5. Bei Wochentagen und Monaten ist dies meist nicht so notwendig.

Bei Bedarf kann man sich eigene, häufig benötigte Reihen bei "Extras" "Optionen ..." "Auto-Füllen" definieren (→ 2.2.2.1. Reihen selbst definieren).



Das Kopieren / Ausfüllen innerhalb von bestehenden Tabellen mit klar erkennbarer Zeilenzahl lässt sich durch einen Doppelklick auf den Ausfüller automatisch erledigen. Gleiches gilt für das Ausfüllen innerhalb der Zeile nach rechts bei erkennbarer (mit Daten vorbelegter) Spalten-Belegung.

Aufgaben:

- 1. Erstellen Sie eine Tabelle, in der die folgenden Merkmale aller Kursteilnehmer erfasst werden!
 - laufende Nummer, Name, Vorname, Geburtsdatum, Geburtsort, Geschlecht, Körpergröße, Geld in der Geldbörse, PLZ des Wohnorts
 - Verwenden Sie jeweils geeignete Formate für die Spalten!
- 2. Verschieben Sie die Tabelle so, dass die Ankerzelle (oberste, linke Zelle) auf Adresse C5 steht!

für die gehobene Anspruchsebene

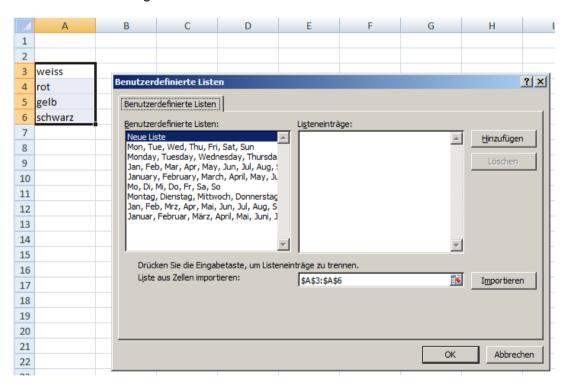
3. Formatieren Sie die Tabelle so, dass bei Eingabe von "weiblich" (od.ä.) die Zelle hellrosa od.ä. gefärbt wird! Männliche Kurteilnehmer sollen einen hell türkisen Hintergrund bekommen.

2.2.2.1. Reihen selbst definieren

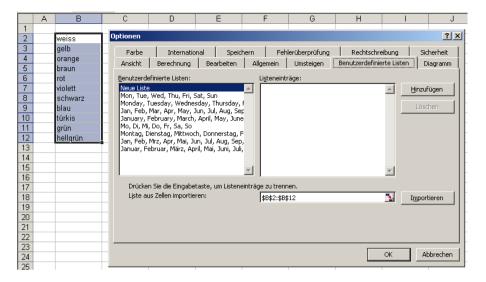
Viele gewünschte Reihen haben die Programmierer von EXCEL vorgeplant. Aber es gibt immer mal spezielle Listen, die zum Einen automatisch ausgefüllt und zum Anderen auch bei Sortierungen genutzt werden sollen. Mit Hilfe benutzerdefinierter Listen (oder Reihen) ist dies auch kein echtes Problem.

Wenn man eine Liste schon eingegeben hat – in benutzten Beispiel eine Liste von Farben – dann wird diese einfach markiert.

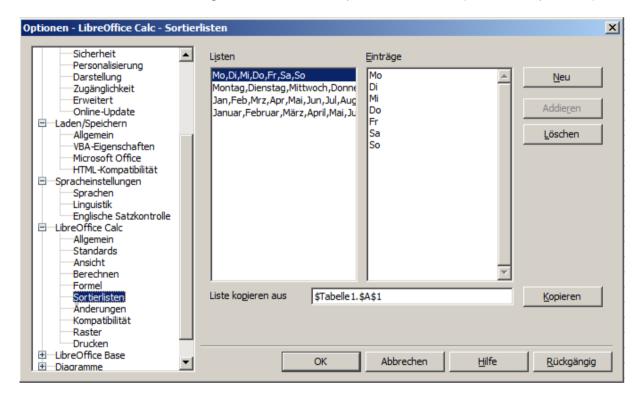
Etwas versteckt bei den "EXCEL-Optionen" (Office-Schaltfläche) unter der Rubrik "Häufig verwendet" findet man die Schaltfläche ""Benutzerdefinierte Listen bearbeiten ...". Diese ruft einen komfortablen Dialog zum Verwalten der diversen Listen auf.



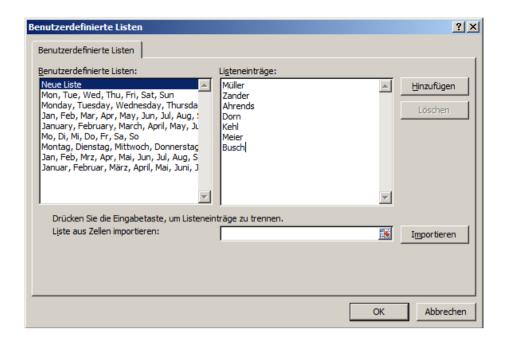
In den anderen Tabellenkalkulationen findet man das Listen-Management unter "Extras" "Optionen" unter dem Reiter "Autoausfüllen" bzw. "Benutzerdefinierte Listen" kann man die Liste sofort "Importieren". (In der EXCEL-Version 2003 geht es auch über das "Daten"-Menü unter "Liste" "Liste erstellen ...".)



Auch in CALC ist das Handling der Listen in den Optionen versteckt ("Extras" "Optionen").



Existiert die Liste noch nicht auf einem EXCEL-Blatt, dann kann sie hier auch direkt eingetragen werden. Dies wurde in der nächsten Abbildung mit einer Namensliste getan.

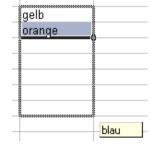


Die Listen – natürlich auch die schon vorhandenen – lassen sich hier einfach ändern. Im Beispiel könnte es notwendig sein einen Namen gegen einen anderen auszutauschen. Dazu wir die Liste ausgewählt, das gewünschte (Listen-)Element (Zander) geändert und die "neue" Liste (mit Fehrers) über die passende Schaltfläche wieder hinzugefügt.



Die Anwendung selbstdefinierter Listen unterscheidet sich in keiner Weise von der schon besprochenen (\rightarrow 2.2.2. Reihen und Folgen). Später werden Sie auch sehen, dass sich diese Definitionen bei den Datensortierungen (\rightarrow 5.1.2.1. Sortieren) ganz unkompliziert benutzen lassen.

Das Handling neue Listen (Reihen) in Calc ist ebenfalls selbsterklärend. Hierfür gibt es die extra Schaltfläche "Neu".



2.2.2.2. Daten-Reihen von eingegbenen Start-Eingaben abhängig machen

An dieser Stelle können wir das nicht so einfach realisieren, da den meisten Lesern noch die Hintergrund-Informationen dafür fehlen. Deshalb folgt hier nur ein kurzer Hinweis, dass die Realisierung kein wirkliches Problem ist und später auch erläutert wird (\rightarrow 3.5.1.1. automatische Reihen-Entwicklung).

2.2.3. Import von Daten

Zu diesem Thema finden Sie einige Ausführungen im Kapitel (→ <u>5.1.1.2. Dateneingabe über Importe</u>), da diese Funktion gerade bei größeren Datenmengen – also Datenbanken – sinnvoll wird.

2.3. Gestaltungen von Tabellen

Die Gestaltung von Tabellen unterscheidet sich nur in wenigen Punkten von der bekannten Textgestaltung oder der Gestaltung von Tabellen in WINWORD. Als grobe Gliederung werden dabei - je nach Bedarf - die Punkte:

Bereich	empfohlene Formatierung (Formatierung in diesem Script)	Eselsbrücke für verwendete Formatierung (für fertige Kalkulationen)	
<u>Titel</u> , Name der Tabel- le/Kalkulation	vergrößerte Schrift, fett		vergrößerte Schrift, fett
Urheberangaben, Inhaltsverzeichnis, Hinweise	ev. etwas verkleinerte Schrift		ev. etwas verkleinerte Schrift
Konstanten, Stan- dardwerte, (kritische) Annah- men	(hell-)blauer Hinter- grund	Blau-Licht: hier darf nur mit Vor- sicht geändert wer- den	normale Schrift
<u>Eingaben</u>	(hell-) grüner Hinter- grund (ev. fette Schrift)	Grünes Ampellicht: hier darf man fahren / gehen; es darf geän- dert werden	grauer Hintergrund; normale Schrift
Verarbeitung / Be- rechnungen, tabella- rische Darstellung	(hell-) gelber Hinter- grund	Gelbes Ampellicht: Achtung!!! hier sollte nicht geändert wer- den	normale Schrift (ev. kursiv)
Ausgaben / Ergeb- nisse, graphische Darstellung	(hell-) roter / oranger Hintergrund (ev. fette Schrift)	Rotes Ampellicht: Warten bzw. STOP; hier darf niemals ge- ändert werden	fette Schrift oder fette, kursive und blaue Schrift
Quellen, Literatur	verkleinerte Schrift		normale Schrift

empfohlen.

Die vorgeschlagenen Formatierungen sind als Vorschlag zu verstehen. Vielfach existieren in Firmen betriebsinterne Vorgaben. Im Bedarfsfall können Sie sich auch ein eigenen Schema entwickeln. Dieses sollten Sie dann auch dokumentieren und konsequent benutzen. Bei der Auswahl der Farben sollte aber auch die Wirkung auf einem Ausdruck getestet werden. Manche Farb-Kombinationen sind sehr "Drucker- bzw. Ausdruck-feindlich".

Jedem der Gliederungspunkte sollte dabei ein extra Bereich auf dem Arbeitsblatt zugeordnet werden. (Durch farbige Hintergründe lassen sich die Bereiche deutlich sichtbar von einander abgrenzen. Nachnutzer finden sich dadurch auch besser zurecht.)

Spätestens, wenn Sie viele Kalkulationen erstellt haben, oder mit großen oder seltenen Kalkulationen konfrontiert werden, dann werden Sie die übersichtliche Formatierung schätzen lernen.

		А	В	С				
	1							
Titel	2	Schnell-Berechnu	ıng eines Verkaufspreises					
	3							
Version, Copyright, Inhalt	4	V.1 (Juli 2006) drews						
	5	übliches Handelsrechne	bliches Handelsrechnen					
	6							
Konstanten, Festlegungen,	7	Handelsspanne	35 %					
	8	Mehrwertsteuer	19 %					
	9							
Eingaben, Variablen,	10	Bezugspreis =						
	11							
Ausgaben, Ergebnisse,	12	Verkaufspreis =	=B10+B10*B7					
weitere Ergebnisse,	13	enth. MwSt. =	=B12*B8/(100%+B8)					
Zwischenwerte	14							
Quellen,	15	Q: LB Ökonomisches Re	chnen					

Recht komfortabel ist das Setzen der oben erwähnten Formate für einzelne Zellen oder Zellbereiche. Die zu formatierenden Zellen oder Zellbereiche müssen aktiviert bzw. markiert sein. Im Menü "Format" "Zellen ..." kann man dann die geeigneten Formate, Schriftarten, Ausrichtungen, usw. usf. auswählen. Die wichtigsten Formatattribute findet man auch als Button in der Symbolleiste "Format".

Ähnlich wie in WORD kann man die Spaltengrenzen durch Ziehen mit der Maus erweitern oder verkleinern. Dies funktioniert hier aber nur im Spaltenkopf. Etwas aufwendiger ist die Erzeugung mehrzeiliger Zellen. EXCEL kennt standardmäßig innerhalb einer Zelle keinen Zeilenumbruch. Schreibt man einen zu langen Sachverhalt in die Zelle, so wird einfach über den Rand geschrieben. Eventuell überdecken sich dann Inhalte. Zur Erzeugung von mehreren Zeilen innerhalb einer Zelle, muß man im Menü "Format" "Zellen …" "Ausrichtung" die Option "Zeilenumbruch" setzen.

Für einen Ausdruck wird das Tabellenlayout von EXCEL entsprechend aufgearbeitet. Es wird vom System der maximale Zellbereich in eine rechteckige Tabelle eingeschlossen, in dem in irgendeiner Weise Eingaben usw. getätigt wurden. Man sollte vor dem Drucken mit der Seitenansicht prüfen, was alles ausgedruckt werden würde. Nicht benutzt Zeilen und Spalten sollte man entfernen, leeren oder auf nicht zu druckende Seiten verschieben.

Das Gestalten von Kopf- und Fußzeilen auf Tabellenausdrucken entspricht im Wesentlichen dem bei WORD. Nur ist hier die Zeile grundsätzlich in rechten, linken und zentrierten Bereich geteilt. Man muß hier vor allem ständig prüfen, dass sich die Inhalte der einzelnen Bereiche nicht überschneiden. Die Seiteneinrichtung erfolgt - wie üblich - im Datei-Menü unter "Seite einrichten ... " oder in der Seitenansicht über den Button "Layout". Für eine individuelle Gestaltung der Kopf- und Fußzeilen wählt man dann die benutzerdefinierte Version.

<u>Aufgaben:</u>

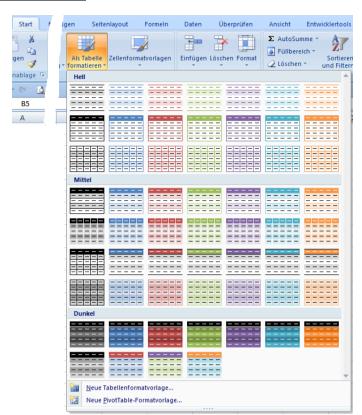
- 1. Öffnen Sie die Tabelle von Aufgabe 2.2.2.!
- 2. Fügen Sie in Position A1 die Überschrift Kursliste in der Schriftart Arial mit der Größe 18 Punkte und den Stil-Merkmalen Felt und <u>unterstrichen</u> ein!
- 3. Bereiten Sie den Ausdruck der Tabelle auf einem A4-Blatt im Querformat vor! Die Kopfzeile beinhaltet links den Hinweis "Nur für den Kursgebrauch!" und rechts das aktuelle Datum! Die Fußzeile soll mittig die Seitennummer anzeigen!
- 4. Speichern Sie die formatierte Tabelle ab!
- 5. Drucken Sie die Tabelle aus!

2.3.1. Schnell-Formatierung von Tabellen

Nicht nur, wenn es mal schnell gehen muss, auch sonst bieten sich fertige Formatierungs-Schemata (Tabellenformatvorlagen) für die Gestaltung von Daten-Tabellen an.

Unter "Start" "Als Tabelle formatieren" gibt es die Format-Vorlagen für Tabellen. Man sollte immer solche Formate wählen, die auch für den Druck akzeptabel sind und z.B. ordentlich gedruckt werden sowie nur die nötige Farbe verbrauchen. Am Besten eignen sich aus meiner Sicht dazu die Formate aus dem Bereich "Mittel".

Wichtig ist es auch die Formate erst ziemlich spät zu setzen. Sind noch Formeln oder Reihen zu korrigieren und neu auszufüllen / kopieren, dann gehen die Formate u.U. verloren.



Müssen nachträglich Reihen usw. neu ausgefüllt oder reinkopiert werden, dann sollte man sich über die Möglichkeiten des selektiven "Einfügen"s bzw. "Ausfüllen"s / "Kopieren"s informieren. ()

Komplexaufgabe zu Datenreihen, Ausfüllfunktion und Zellenformatierung:

1. Erstellen Sie einen Jahres-Kalender für das jeweils gültige oder das nächste Jahr mit folgendem Grundaufbau! Nutzen Sie möglichst oft die Ausfüllfunktion von EXCEL!

Tip!: Die Monate mit Lücke ausfüllen funktioniert, in dem man zuerst nur "Januar" eingibt. Dann wird diese Zelle und die nächste in der Reihe markiert. Nun am Ausfüller ziehen, bis die Reihe (alternativ ein Monatsname und eine leere Zelle) vollständig ist.

	Α	В	С	D	Е	F
1	¹ Kalender			20??		
2						
3		Januar		Februar		März
4	1	So	1	Mi	1	Mi
5	2	Мо	2	Do	2	Do
6	3	Di	3	Fr	3	Fr
7	4	Mi	4	Sa	4	Sa
8	5	Do	5	So	5	So
9	6	Fr	6	Мо	6	Мо
10						

- 2. Formatieren Sie die Spalten und Zeilen (einschließlich Schriftgrößen) so, dass jeweils ein halbes Jahr eine A4-Seite quer vollständig ausnutzt!
- 3. Nutzen Sie freie Zeilen ev. für eine Legende mit den bundeseinheitlichen Feiertagen oder für die Vorstellung Ihrer Firma (Ihres Ausbildungsbetriebes)! Sie können auch Kopf- und Fußzeilen nutzen!
- 4. Drucken Sie sich die Seiten beidseitig auf ein Blatt! für die gehobene Anspruchsebene:
- 5. Bauen Sie in jedem Monat eine zusätzliche Spalte ein, so dass man auch Einträge für eine ganze Woche machen kann! Lassen Sie in jeder Wochenzelle die Wochenummer in einem hellen Grauton größtmöglich anzeigen!
- 6. Benutzen Sie zum Gestalten der Zellhintergründe die bedingte Formatierung!

2.4. Tips und Tricks und besondere Funktionen

2.4.1. Sortieren von Tabellen und Spalten

Nicht immer liegen die Tabellendaten schon bei der Eingabe fein säuberlich sortiert vor. Bei großen Datenmengen wäre dies vielleicht auch zu aufwendig. Hier kann EXCEL wieder helfen und die stupiden Tätigkeiten für uns übernehmen.

Beginnen wir mit dem Sortieren von Spalten. Dazu wird die Spalte (nur die zu sortierenden Werte) markiert. Im einfachsten Fall wählt man nun aus den Button die aufsteigende (kleinste Zelle zuerst) oder absteigende (größte Zelle zuerst) Sortierung aus.



Dies entspricht der lexikalischen bzw. mathematischen Sortierung. Für besondere Reihen (Monate, Wochentage, ...) muß man dann das Menü "Daten" "Sortieren ..." bemühen. Hier lassen sich dann spezielle Reihenfolgen festlegen oder auswählen. Beachten Sie aber bitte, dass nur die markierte Spalte sortiert wird. In den anderen Spalten bleiben die Datenfolgen unberührt. Ganze Tabellen lassen sich nach dem gleichen Verfahren sortieren, wenn die erste Spalte die Referenzspalte

Ganze Tabellen lassen sich nach dem gleichen Verfahren sortieren, wenn die erste Spalte die Referenzspalte (nach der sortiert werden soll) ist. In den anderen Fällen bleibt einem bei "Daten" "Sortieren ..." die freie Wahl zwischen 3 referierende Spalten und jeweils der Sortierreihenfolge in einer Spalte. (s.a. → <u>5.2. Datenbankfunktionen</u>)



Nehmen wir folgendes Beispiel: Es liegt eine Tabelle mit Schülerdaten vor.

Schülerdaten Klasse			KM							
			Klaus	suren			Semes	ternote	n	
Name	Vorname	Geschl.		KI2	mdl.1	mdl.2	HA1	HA2	schr.1	schr.2
Meier	Klaus	m	3	3	2	4	5	2	2	3
Mustermann	Klaus	m	2	1	1	1	2	4	1	2
Musterfrau	Monika	W	1	1	1	1	1	1	1	1
Musterfrau	Anne	W	3	3	2	2	2	3	2	1
Zucker	Dieter	m	2	4	4	2	2	4	3	3

Diese Tabelle soll so sortiert werden, wie sie für ein Noten- oder Kursbuch geeignet ist. An der Schule soll es (angenommen) üblich sein, dass die Mädchen oben im Klassenbuch verzeichnet sind und die Jungen darunter.

Notwendig sind 3 Sortierungen. Als erstes sortiert man Mädchen und Jungen. Da das **w** für Mädchen alphabetisch hinter dem **m** für Jungen steht, muß also absteigend sortiert werden. Als nächstes müssen die Namen in die richtige Reihenfolge gebracht werden. Hier wird natürlich aufsteigend geordnet. Zum Schluß werden noch alle diejenigen mit gleichem Nachnamen nach den Vornamen sortiert. Auch hier ist die aufsteigende Sortierung zu wählen.

Die richtige Tabelle sollte dann so aussehen:

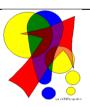
Schülerdaten Klasse			KM							
			Klaus	suren			Semes	ternote	n	
Name	Vorname	Geschl.	KI1	KI2	mdl.1	mdl.2	HA1	HA2	schr.1	schr.2
Musterfrau	Anne	W	3	3	2	2	2	3	2	1
Musterfrau	Monika	W	1	1	1	1	1	1	1	1
Meier	Klaus	m	3	3	2	4	5	2	2	3
Mustermann	Klaus	m	2	1	1	1	2	4	1	2
Zucker	Dieter	m	2	4	4	2	2	4	3	3

Jetzt wird sicher auch deutlich, warum hier nicht das Sortieren einzelner Spalten gereicht hätte. Jeder Schüler soll ja sowohl die anderen persönlichen Daten behalten und seine Noten sollten auch zugeordnet bleiben.

Weitere Funktionen zur Bearbeitung von Zeilen und Spalten in umfangreichen Datensammlungen (Datenbanken) finden Sie bei den Datenbankfunktionen (→ <u>5. Datenbankfunktionen von EXCEL</u>).

Aufgaben:

- 1. In welchen Schritten müsste man sortieren, wenn man eine alphabetische Klassenliste mit den Jungen oben haben möchte?
- 2. Geben Sie die Sortierungen an, um eine geordnete Namensliste der Klasse 9a zu bekommen!
- 3. Kopieren Sie Ihre Kurstabelle dreimal untereinander (Zwischenzeilen lassen!) in den Bereich Tabelle 2 Ihrer EXCEL-Mappe!
- 4. Sortieren Sie die eine Tabelle nach den Namen und die andere nach den Geburtsdaten!
- 5. Sortieren Sie die dritte Tabelle im Klassenbuchstil! (Mädchen zuerst, alphabetisch nach Namen geordnet)
- 6. Drucken Sie diese Tabellen aus!



Hinweis!

Für das rechtzeitige und regelmäßige Abspeichern sind Sie selbst verantwortlich!

Leider ist es in EXCEL etwas aufwändiger, eine Sicherungskopie (Backup-Datei) erstellen zu lassen. Eine Sicherheitskopie Ihrer Datei wird nur dann erstellt, wenn Sie beim "Speichern unter ..." die Schalt-fläche "Extra's" akti-

vieren und dann unter "allgemeine Optionen ..." ein Häkchen bei "Sicherungsdatei erstellen" machen. Die Option muß bei jeder zu sichernden Datei einmalig gesetzt werden!

In den EXCEL-Programm-Optionen ("Extras" "Optionen ..." "Speichern") finden Sie auch die Möglichkeit automatisch Wiederhestellungs-Informationen speichern zu lassen. Für Anfänger und hektisch - chaotische Arbeiter empfehle ich eine kleine Zeit (z.B. 5-10 min). Bei Routine-Arbeiten (oder langsame Rechner / Speichermedien) sind längere Zeiten sinnvoll (z.B. 10-15 min).

<u>2.4.2. Eingaben auf mehreren Tabellenblättern zusammen vornehmen</u> (Durchschreibefunktion)

Sind auf mehreren Tabellenblättern die gleichen Zahlen usw. einzutragen, dann möchte man dies in einem Ritt erledigen. Bedingung ist natürlich, dass alle solche Zelle auch wirklich hintereinander liegen – also die gleiche Adresse auf dem jeweiligen Blatt haben. Das Einschalten der Durchschreibefunktion (auch Gruppenmodus genannt) erreicht man durch Anklicken der Tabellenblatt-Namen (Register) im Zusammenhang mit der [Strg]-Taste. Die Register sind dann in der Aktiv-Farbe (normalerweise weiß) eingefärbt. Nach dem Loslassen der [Strg]-Taste werden die gemachten Eingaben und Veränderungen auf allen gruppierten Tabellenblättern vorgenommen. Mit der Hochstell-Taste lassen sich aufeinanderfolgende Tabellenblätter durch Auswählen des ersten und letzten Tabellenblattes markieren.

Zum Auflösen des Durchschreibemodus klickt man einfach mit der rechten Maustaste auf einen beliebigen der gruppierten Register und wählt aus dem Kontextmenü "Gruppierung aufheben".

2.5. weitere Daten-Elemente

2.5.1. Kommentare

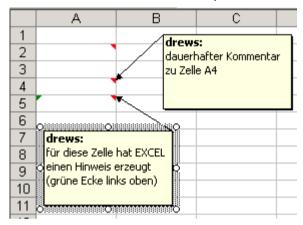
Jeder Zelle lässt sich ein Kommentar zuweisen. Normalerweise sind dies Hinweise oder Einschränkungen usw. zu einer Formel. Solche Kommentare dienen dem Nutzer einer Kalkulation als Hinweis. Im mathematischen Ablauf einer Kalkulation spielen sie keine Rolle.

Um einen Kommentar für eine Zelle einzurichten, markiert man die betreffende Zelle. Nun wählt man unter "Einfügen" "Kommentar" aus. Alternativ geht's auch über das Kontext-Menü der Zelle. Dort findet man den Punkt "Kommentar einfügen".

Im erscheinenden Kommentarfensterchen kann nun ein Text eingefügt und gestaltet werden. Über die Anfasser an den Ecken oder Seiten lässt sich die Größe individuell anpassen.

Nach Verlassen des Kommentars verschwindet dieser vom Blatt. Übrig bleibt nur eine rote Ecke rechts oben in der Zelle. Erst beim Überstreichen oder Aktivieren der Zelle wird der Kommentar wieder angezeigt. Auf Wunsch kann ein Kommentar auch dauerhaft angezeigt werden. Dazu aktiviert man im Kontext-Menü der Zelle den Punkt "Kommentar anzeigen". Hierüber lässt sich auch das Verschwindenlassen realisieren ("Kommentar ausblenden").

Alle Kommentare gemeinsam können über das Menü "Ansicht" angezeigt oder ausgeblendet werden.



Die Kommentare lassen sich entweder über das Kontext-Menü oder nach anklicken ihres Rahmens wie üblich – mit der Entf 1-Taste – löschen.

Möchte man Kommentare mit in einer Kalkulation ausdrucken, muß unter "Seite einrichten ..." bei "Tabelle" die Option "Kommentare" z.B. auf "Wie auf dem Blatt angezeigt" ausgewählt werden.

Kommentare bekommen fortlaufende Namen, die auf Wunsch im Namensfeld der Eingabezeile geändert werden können.

2.5.2. Textfelder

Textfelder sind etwas freiere und unkompliziertere Objekte. Eine Zuordnung zu einzelnen Zellen entfällt. Sie gehören zu einem Tabellenblatt und werden so auch angezeigt oder gedruckt.

Bei allgemeingültigen Hinweise, Texten, Kommentaren und Beschreibungen sind Textfelder meist die bessere Wahl.

Um ein Textfeld einzufügen, nutzt man einfach den entsprechenden Menü-Punkt im Menüband "Einfügen".

Das Textfeld ist zu Anfang nur sehr klein, wird dann aber mit dem eingebenen Text immer größer. An den Anfassern lässt sich die Größe jederzeit individuell anpassen.

Jedes Textfeld bekommt einen fortlaufenden Namen (s.a. obere Abb.: "Textfeld 1"), der natürlich ebenfalls geändert werden kann (s.a. untere Abb.: "Beispieltext").

Dem geübten Betrachter wir auffallen, dass sich die Rahmen-Linien des Textfeldes mal als Strichel-Linie und mal als durchgezogene Linie darstellen. Wechselt man aus dem Textfeld in eine Zelle, dann verschwindet die Rahmenlinie (zumindestens in der Grundeinstellung) ganz.

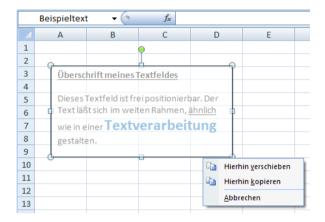
Eine durchgezogene Linie zeigt an, dass das Textfeld im Objekt-Modus ist. Jetzt kann man es als Ganzes kopieren, verschieben, löschen usw.

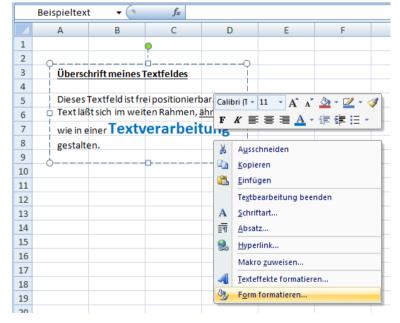
Ruft man mit der rechten Maustaste das Kontext-Menü auf, dann ist dieses eben entsprechend spartanisch.

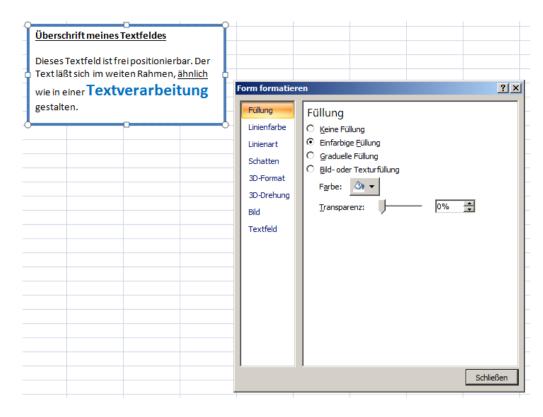
Editier-Modus (Ändernlm Modus). der durch die getrichelte Linie erkennbar ist, lässt sich der Inhalt kopieren, editieren, formatieren, löschen usw. usf. Ruft man nun das Kontext-Menü auf (rechte Maustaste auf die Textfeld-Fläche), dann erscheint ein weitaus umfangreicheres Menü. Hier interessiert uns besonders der Punkt "Form formatieren ...". Er ruft einen recht umfangreichen Eigenschaften-Dialog auf, der es u.a. auch ermöglicht einen bestimmten (gefärbten) Rahmen zu setzen.











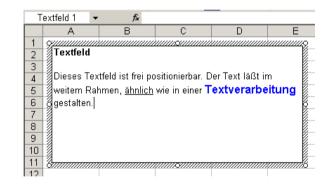
Unter "Füllung" kann dann auch ein passender Hintergrund gesetzt werden. Die voreingestellt Transparenz ist nicht jedermans Sache. Vorgenommene Einstellungen im Dialog werden sofort sichtbar und können life korrigiert werden.

Das Einfügen eines Textfeldes in den älteren EXCEL-Versionen ist aus unerklärlichen Gründen von microsoft in der Symbolleiste "Zeichnen" versteckt worden.



Über das Symbol "Textfeld" kann man sich auf dem Tabellenblatt ein neues Text-Objekt erzeugen.Der Editier-Modus ist hier am schräg gestrichelten Rahmen zu erkennen (s.a. Abb. rechts). Ist der Rahmen dagegen punktiert, dann befindet sich das Textfeld im Objekt-Modus. Die globalen Eigenschaften des Textfeldes lassen sich über "Textfeld formatieren ..." im Kontextmenü aufrufen und ändern.

Bei CALC ist das Textfeld in der Symbolleiste "Zeichnung" untergebracht und am großen " T " gut zu erkennen.Die Formatierung ist bei CALC allerdings sehr aufwendig, da jede einzelne Änderung über einen speziellen Eintrag im Kontext-Menü aufzurufen ist.





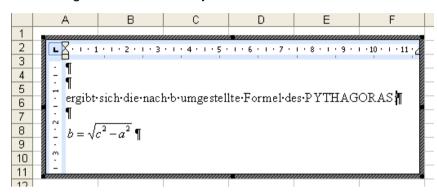
Aber praktisch sind die Möglichkeiten mit denen in EXCEL vergleichbar.

Textfelder bei Importen in CALC oder EXCEL zwischen diesen Programmen auszutauschen ist allerdings problematisch. Da bleibt zumeist nur das direkte Kopieren.

2.5.3. WORD-Objekte

Die geballte Kraft der Textverarbeitung stellen WORD-Objekte dar.

In solchen Textbereichen können die Möglichkeiten einer Textverarbeitung fast vollständig ausgereizt werden. U.U. ist dies bei komplizierten Projekten notwendig. So lässt sich z.B. der recht gute Formeleditor nutzen, um die mathematischen Formel in der üblichen Form darzustellen.



Aber das Benutzen von Objekten – des einen Programms in einem anderen – ist zum Einen nicht ganz unkritisch (relativ hohe Absturzgefahr) und zum Anderen wohl eher was für Profi's. Den Möglichkeiten sind jedenfalls fast keine Grenzen gesetzt.

2.6. Drucken

Das Thema Drucken gehört ja eigentlich nicht hier her, aber wir brauchen es schließlich fast ständig. Die wichtigste Regel deshalb gleich zuerst:

<u>Vor</u> jedem <u>Drucken</u> unbedingt die <u>Seitenvorschau</u> überprüfen! Vorheriges Speichern ist ebenfalls zu empfehlen.

Die "Seitenansicht" befindet sich unter "Drucken" im Office-Menü. Die Seitensicht bietet einen guten Überblick über den gesamten Ausdruck.

Es ist jetzt auch nur noch ein besonderes Menüband zu sehen – das Band ""Seitenansicht. Es hat als wichtigste Möglichkeiten nun für uns das eigentliche "Drucken", die Seiten-Formatierung ("Seite einrichten") und die Rückkehr zur normalen Kalkulation mit "Druckvorschau schließen" im Angebot.

Schauen wir aber zuerst einmal die Möglichkeiten der Seiten-Gestaltung an.

In vielen Fällen wird es reichen, das Seitenformat (Hochformat, Querformat) umzuschalten oder die Ränder zu optimieren (unter dem Reiter "Seitenränder").

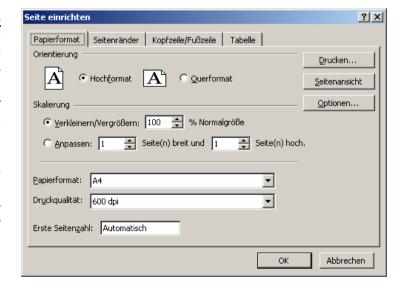
Auf die Skalierung (→ 2.6.1. Skalierung) kommen wir später noch zurück – sie ist eine tolle Möglichkeit zum Anpassen einer Tabelle an die Druckpapiergröße.

Für die optimale Ausnutzung der Seite kann man die Ränder oben und unten schon mal auf 1,3 cm runterschrauben.

Dabei sollten dann auch die Kopf- und Fußzeilen bei 0,8 cm positioniert werden. (Dies geht natürlich nur, wenn der Drucker auch wirklich so drucken kann!)



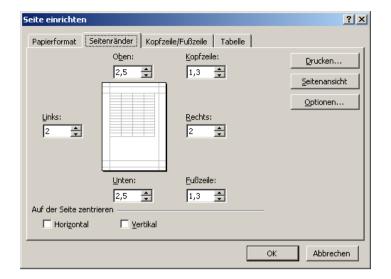


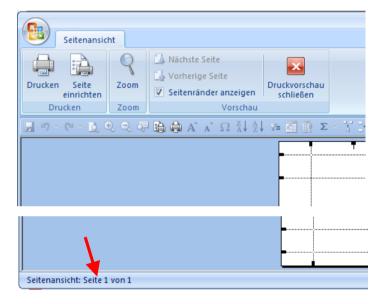


Die Standard-Einstellungen für die Ränder sind natürlich etwas großzügiger ausgelegt (s.a. Abb. rechts).

Beim Anklicken der Schaltfläche "Ränder" werden diese als Linien eingeblendet. Durch Anfassen der Linien lassen sich die Randabstände sehr fein einstellen. Gerade wenn nur eine Spalte / Zeile auf der einzigen / letzten Seite über ist, bekommt man sie so doch noch aufs Blatt (mit Skalierung wäre es auch gegangen (\rightarrow 2.6.1. Skalierung)!). Das Ergebnis des Einrichtens lässt in der Seitenvorschau schnell prüfen. Achten Sie dabei auf die Anzahl der zu druckenden Seiten unten links (s.a. Abb. rechts: roter Pfeil).

Viele notwendige Änderungen – wie z.B. Rahmenlinien um die Zellen der Daten-Tabelle - lassen sich nicht in der Seitenansicht erledigen. Die Rückkehr zur Kalkulation erzielt man mittels [ESC]-Taste oder über den Menüpunkt "Druckvorschauschließen".

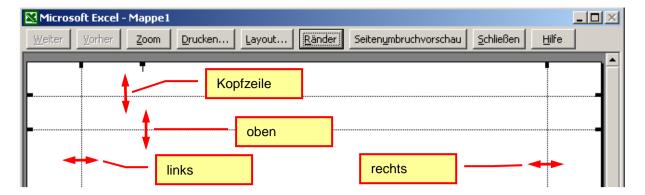




Die Gesamtheit der Einstell-Möglichkeiten zu den Seiten findet man im Menüband "Seitenlayout". Im Bereich "Seite einrichten" sind die Klassiker der Optionen untergebracht. Wenn man unten auf den "Dialog-Ausklapper" klickt (untere Abb.: roter Pfeil), bekommt man die oben beschriebenen Dialoge.



Es werden lediglich die Seitengrenzen durch gestrichelte Linien angezeigt. Alle anderen Formatierungen werden erst in der / einer erneuten Seitenansicht sichtbar. In den älteren EXCEL-Versionen sieht die Seitenansicht fast ähnlich aus.



Der Aufruf erfolgt hier – wie in allen klassischen Windows-Programmen über das "Datei"-Menü.

Ebenso erreicht man auch die Seitenansicht in CALC. Diese bietet kaum Besonderheiten, so dass man sich schnell einarbeitet und die zentralen Einstell-Möglichkeiten findet.

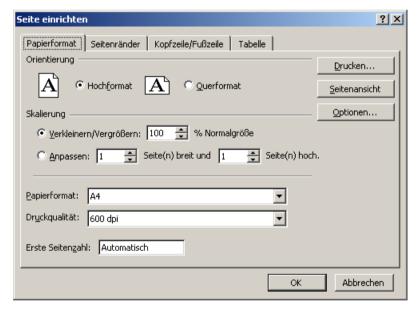
2.6.1. Skalierung

Die erste Möglichkeit zur Anpassung einer etwas "zu großen" Tabelle an das Papierformat ist die Einstellung eines Skalierungsfaktors. Dies findet man hin und wieder in Grafik- oder Bildbearbeitsprogrammen.

In EXCEL können wir den Skalierungsfaktor bei "Vergrößern /Verkleinern" genau festlegen.

Auch die zweite Variante – das "Anpassen" findet sich in guten Bildbearbeitungsprogrammen wieder. Hier wird das Bild so skaliert, dass es mit der größten Seite gerade so auf das Blatt passt. Die Proportienen bleiben dabei erhalten.

Als zusätzliche Möglichkeit hat man noch die Chance die Bezugsseite(n-Zahl) vorzugeben.



Natürlich wird die Schrift usw. im Ausdruck kleiner. Sie werden sich aber wundern, wie kleine Schriften-Größen man bei guten Laser-Druckern noch lesen kann.

Vor dem Drucken aber trotzdem zur Sicherheit noch einmal die Seitenvorschau ansehen und prüfen! (Manche Druckertreiber sind hier überfordert und drucken extrem verkleinerte oder gar nicht skalierte Tabellen.)

2.6.2. Druckbereiche

Eine andere trickreiche Variante zum platzsparenden Drucken sind Druckbereiche. Gerade bei großen Kalkulationen interessieren nur kleine Teile. Oder mit einer Kalkulation soll eine Rechnung erzeugt werden. Natürlich soll nur der Rechnungsteil ausgedruckt werden. Den restlichen Daten-Klimbim soll nur der Kalkulator sehen können.

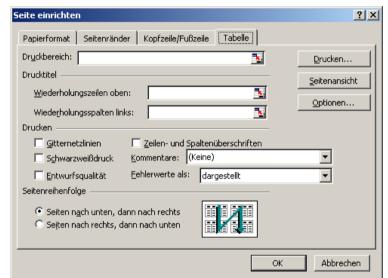
In den älteren EXCEL-Versionen kann man einen einzelnen Bereich im "Datei"-Menü bei "Druckbereich" "... festlegen" bzw. "... aufheben". Der Bereich wird mit einer gestrichelten Linie gekennzeichnet. Aus praktischen Gründen sollte man den Bereich oder seine Umgebung einfärben.

Andere Nutzer erkennen so die Besonderheit besser.

Im "Seite einrichten ..."-Dialog unter dem Reiter "Tabelle" ist eine weitergefaßte Festlegung von Druckbereichen möglich. Mit Semikolon getrennt können dort mehrere Bereiche eingetragen oder ausgewählt werden.

Für jeden Bereich wird dann mindestens eine Seite im Ausdruck verwendet.

In CALC findet man die Druckbereichs-Verwaltung im "Format"-Menü.



2.6.3. interessante Druck-Optionen

Schnellkalkulierer, die ohne viel Gestaltung eine Lösung produzieren, kämpfen mit dem Problem, dass die Tabellenlinien im Ausdruck nicht erscheinen. Unter "Seite einrichten ..." "Tabelle" lässt sich der Standard-Ausdruck um praktische Elemente erweitern. Hier kann man die Gitternetzlinien (der Tabellen) auswählen. Auch sehr praktisch ist der Ausdruck von permanent angezeigten Kommentaren. Hier wählen Sie einfach aus, wo die Fensterchen hingedruckt werden sollen.

Bei dokumentarischen Drucken – wenn also z.B. auch die Formeln mit gedruckt werden sollen – dann ist die Option "Zeilen- und Spaltenüberschriften" sehr praktisch.

Den Ausdruck von Formeln kann man durch einige kleine Einstellungen leicht realisieren (→ Anzeige und Druck von Formeln).

2.7. wenn die Menü-Bänder nicht mehr reichen oder die Nutzung zu unhandlich wird

Wenn man bestimmte Funktionen häufiger braucht oder die gewünschte Funktion in den Wirren der Menü-Bänder untergehen oder nur mit vielen Klicks erreichbar werden, dann ist es Zeit für die Anpassung der Menü-Leisten bzw. –Bänder.

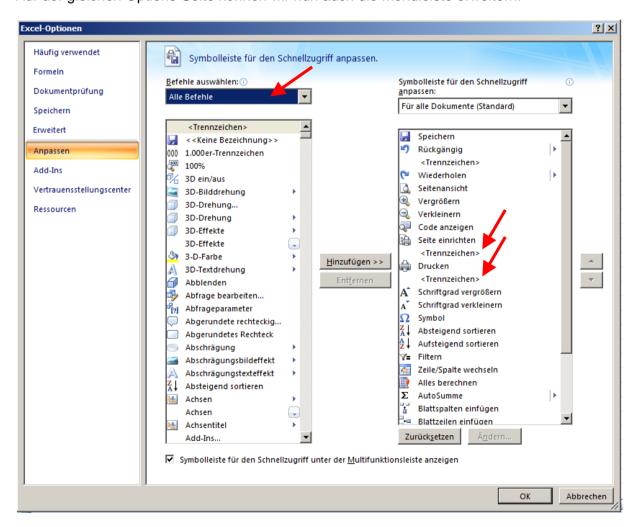
2.7.1. die Menüleiste "Schnellzugriff" erweitern

Die Menüleiste "Schnellzugriff" fristet in der Standard-Einstellung von EXCEL ein Schatten-Dasein. Sie bietet nur die Möglichkeit des Speicherns (Disketten-Symbol) sowie die "Rückgängig"- und Wiederholen"-Schaltflächen (gebogene Pfeile nach links und rechts).

Zuerst einmal rücken wir die Symbolleiste mehr in das Nutzer-Bewußtsein, in dem wir sie unter die Menü-Bänder positionieren.

Dazu rufen wir über das Office-Menü die "Excel-Optionen" auf. Auf der Seite "Anpassen" gibt es ganz unten die Option "Symbolleiste für den Schnellzugriff unter der Multifunktionsleiste anzeigen".

Auf der gleichen Options-Seite können wir nun auch die Menüleiste erweitern.



Bevor Sie anfangen, sich Befehle auszusuchen und diese dann "Hinzufügen >>", sollte Sie bei "Befehle auswählen" zuerst einmal "Alle Befehle" auswählen.

Welche Funktionen Sie nun ergänzen und wie Sie diese positionieren, ist Ihre Angelegenheit. Achten Sie aber darauf, dass "gefährliche" Schaltflächen separat und nicht direkt neben häufig gebrauchten liegen. Ein Fehl-Klick kann dann schnell zu einem erhöhten Arbeits-Aufwand führen, was wir ja durch die Symbolleisten eigentlich verhindern wollten.

Zum Separieren kann man auch ein sogenanntes "Trennzeichen" benutzen. In meiner Schnellzugriff-Leiste sind rechts und links neben dem Drucken solche Trennzeichen angebracht. Ein versehentliches Drucken ist so deutlich unwahrscheinlicher.



2.7.2. eine eigene Symbolleiste erstellen

Was in den alten EXCEL-Versionen sehr leicht funktionierte, ist in den Menüband-Versionen ab 2007 ein Profi-Problem. Man findet aber im Internet Tuturials usw., die sich des Themas annehmen und eine gewisse Hilfe bieten. Machbar ist es, aber der Aufwand ist hoch.

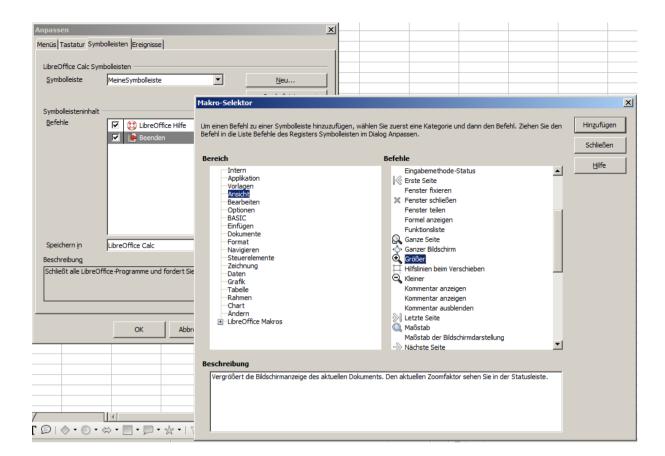
interessante Links:

 $http://bookshop.pearson.de/media_remote/supportfiles/9783827245380\%5C9783827245380_errata.pdf \\ http://www.rholtz-office.de/$

Den Nutzer älterer Versionen zeigen wir hier kurz, wie komfortabel das dort geht.

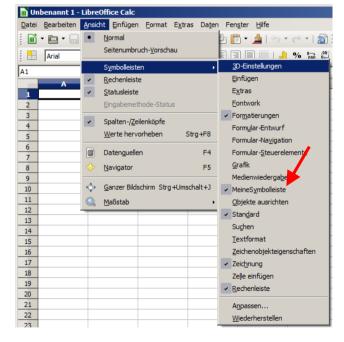
Und auch die Nutzer von CALC haben ein einfaches Werkzeug unter "Extras" "Anpassen" und dann im Reiter "Symbolleisten".

Man braucht nur bei "Neu ..." eine neu Symbolleiste anzulegen und ihr einen passenden Namen geben und schon kann man sich Makros (Befehle, Funktionen) "Hinzufügen". Es köönen ruhig ein paar zuviel sein. Später kann man sich im "Anpassen"-Dialog die Anzeige über die Option-Kästchen wieder deaktivieren (oder eben auch aktivieren).



Erscheint die Symbolleiste dann später nicht unter der Menü-Zeile, dann kann man sich diese jederzeit unter "Ansicht" "Symbolleisten" wieder ein- bzw. ausblenden.

Wie praktisch solche Symbolleisten sind, merkt man immer besonders dann, wenn man mal an einem anderen Rechner arbeitet, der die eigene Symbolleiste nicht anbietet. Dann geht das nervige Gesuche wichtiger Befehle wieder von vorne los.



3. (Rechnen in) Tabellenkalkulationen

Wie schon weiter vorne gesagt, wäre die Anschaffung und Nutzung eines Programms, wie EXCEL Ressourcenverschwendung, wenn man nicht auch rechnen bzw. kalkulieren wollte. In einer Zelle beginnt eine Rechnung immer mit einem Gleichheitszeichen. Dies bedeutet, der Inhalt dieser Zelle soll sich aus dem Nachfolgendem ergeben. Ein Gebilde aus Gleichheitszeichen, Operatoren (Verknüpfungen (+ ,- ,* ,/ , ...)) und Operanten (Werte usw. die verknüpft werden sollen) heißt in EXCEL **Formel**.

Formeln lassen sich per Hand eingeben, oder man kann den Funktions-Assistenten nutzen. Für einfache Rechnungen hieße das aber, mit Kanonen auf Spatzen zu schießen.

3.1. einfache Rechnungen

Mathematisch unterscheiden sich Rechnungen im Heft oder in der Tabellenkalkulation eigentlich nicht.

Probieren Sie das Beispiel einfach mal aus!

In der Spalte B müssen die Formeln mit einem Hockkomma beginnen, damit sie als Text interpretiert werden und so angezeigt werden. Ein vorheriges Formatieren auf das Zellformat "Text" geht aber auch.

Die Formeln in Spalte C werden – wie angegeben – eingetippt.

EXCEL berechnet sie sofort, nachdem wir die Zelle mit Mausklick oder [ENTER]- bzw. Pfeil- oder Tab-Taste verlassen haben

	Α	В	С	D
1				
2		'2+3=	=2+3	
3		'10-3-2=	=10-3-2	
4		'5 x 25=	=5*25	
5		'24:8=	=24/8	
6		'(3+4)7=	=(3+4)*7	
7		'3+4 x 7	=3+4*7	
8		'100+20:4=	=100+20/4	
9		'(100+20):4=	=(100+20)/4	
10		'10²=	=10^2	
11		$^{43}-8 \times 2-2^{3}=$	=4^3-8*2-2^3	
12				

Für völlige EXCEL-Neulinge ist es vielleicht zuerst etwas verwirrend, das die Multiplikation mit einem Sternchen und die Division mit einem Schrägstrich (engl. Slash) gekennzeichnet wird. Diese Notierung stammt aber schon aus den Urzeiten der Computer-Technik. Die Eingabe des Caret-Zeichen (sprich: Kareh-Zeichen) ist historisch bedingt ebenfalls etwas ungewöhnlich. Beim Tip auf die [^]-Taste passier tzuerst einmal nichts auf dem Bildschirm. Erst nach Eingabe des nächsten zeichens werden beide auf dem Bildschirm angezeigt. Früher wurde Befehle – z.B. der Druck-Befehl (^P) – durch das Caret-Zeichen eingeläutet. Dabei sollte dann natürlich weder das Befehlszeichen noch das nachfolgende Zeichen auf dem Bildschirm angezeigt werden.

Wenn man eine Tabellenkalkulation ernsthaft nur für solche Berechnungen nutzt, dann degradiert man EXCEL zum schlechten Taschenrechner und verschenkt fast 100% der Leistungsfähigkeit von EXCEL.

Bei größeren Formeln mit Brüchen usw. muss die Schreibweise an die praktisch einzeiligen Zellen angepaßt werden. Dazu müssen Formeln aus der normalen Mathematik eventuell entsprechend umgeschrieben – linearisiert bzw- sequenziert – werden. Nehmen wir die folgende Formel:

$$y = \frac{\frac{1}{3}}{\frac{2(3-1)}{5}}$$

Solche Formeln werden schrittweise - oder wer's kann in einem Schritt - in eine linearisierte Form gebracht. Im Endeffekt wird nichts anderes gemacht, als wenn Sie die Formel mit Ihrem Taschenrechner berechnen wollten. Auch hier wird die Formel schrittweise hintereinander (linearisiert) eingetippt.

Moderne Taschenrechner mit direkter algebraischer Eingabe(-Logik) bzw. Notation reagieren dabei Mensch-orientierter, als die alten mit (herkömmlicher) sequenzieller Eingabe.

Am Günstigsten ist es wahrscheinlich von links-oben nach rechts-unten vorzugehen. Dies ist aber kein Muß. Operatoren - wie das Malzeichen - die man u.U. nicht mitschreibt, müssen jetzt wieder eingefügt werden. EXCEL braucht zwischen zwei Operanten immer jeweils genau einen Operator. Im Zweifelsfall sollte man auch lieber Klammern setzen. Es bedeutet zwar etwas mehr Schreibaufwand, aber ein richtiges Ergebnis entschädigt dann für die Mühen.

1.
$$y = \frac{1/3}{(2*(3-1))/5}$$
 Nenner und Zähler linearisieren; Malzeichen ergänzen

2.
$$y = (1/3)/((2*(3-1))/5)$$
 Hauptbruch linearisieren

Einige Klammern könnten bei Bedarf noch weggelassen werden, so dass als Umstellungsergebnis die Formel:

$$y = 1/3/(2*(3-1)/5)$$

lautet.

In EXCEL werden die Formeln ohne die Ergebnisvariable (hier: y) in eine Zelle geschrieben. Die Zelle selbst ist sozusagen diese Ergebnisvariable. (Bei entsprechender Notwendigkeit können Sie der Zellen ja einen passenden Namen geben!)

Eine Ergebnisvariable wird auch gar nicht benötigt, da das Ergebnis direkt in der Zelle angezeigt wird, in der die Formel steht. Nach einem – die gesamte Eingabe – abschließenden [Enter] wird sofort das Ergebnis in der Zelle angezeigt:

Wie man dieses Ergebnis später an anderer Stelle nutzen kann, werden wir gleich sehen.

Aufgaben:

1. Notieren Sie den rechten Teil der nachfolgenden mathematischen Ausdrücke so, dass sie in EXCEL eingeben werden können! Probieren Sie die Formeln dann in EXCEL aus!

a)
$$23 = 12 + 25 - 14$$

b)
$$125 = 10 \cdot 5 \cdot 2 + 5 \cdot 5$$

c)
$$1896 = 65 \cdot 27 + (33 \cdot 4 + 9)$$

d)
$$29640 = 65(27 + 33(4 + 9))$$

e)
$$30 = 2^6 - 3^3 + 4^2 - 23^1$$

f)
$$53954184 = 3(45 + 7 \cdot 31)^3$$

g)
$$2,4666 = \frac{2}{3} + \frac{4}{5} - 2 + \frac{9}{3}$$

h)
$$0 = \frac{5}{8} \cdot \frac{7}{3} + \frac{1}{24} - \frac{9}{6}$$

i)
$$2,222 = \frac{5}{8} + \frac{7}{3} \cdot \frac{1}{24} + \frac{9}{6}$$

g)
$$2,4666 = \frac{2}{3} + \frac{4}{5} - 2 + \frac{9}{3}$$

h) $0 = \frac{5}{8} \cdot \frac{7}{3} + \frac{1}{24} - \frac{9}{6}$
i) $2,222 = \frac{5}{8} + \frac{7}{3} \cdot \frac{1}{24} + \frac{9}{6}$
j) $-1,439 = -\frac{5}{8} \cdot \frac{7}{3} \cdot (-\frac{1}{24}) - \frac{9}{6}$
k) $1,5 = 2\frac{3}{5} + 5\frac{6}{15} - 3\frac{7}{2}$

k)
$$1.5 = 2\frac{3}{5} + 5\frac{6}{15} - 3\frac{7}{2}$$

I)
$$19,566 = 3\left(\frac{5}{2} + \frac{4}{3}\right) + 3^2 - 2\left(\frac{8}{5} - \frac{2}{7}\right) + 5\frac{4}{9}$$

m)
$$1 = \frac{\frac{24}{3}}{8}$$

n)
$$3 = \frac{5+9-17+37}{30-12+5}$$

o)
$$0.25 = \frac{\frac{4}{5+3}}{\frac{3+5}{2+2}}$$

p)
$$1,353 = \frac{3 \cdot 8}{2 \cdot 3 + 3 \cdot 2}$$

$$2 \cdot 5 + 2 \cdot \frac{3}{4}$$

q)
$$0.0814 = \frac{\frac{\frac{4}{3} + \frac{2}{5}}{5 \cdot \frac{4}{7} + 3}}{\frac{3 + \frac{5}{7}}{\frac{2}{9} + \frac{4}{5}}}$$

p)
$$1,353 = \frac{\frac{3 \cdot 8}{2 \cdot 3 + 3 \cdot 2}}{\frac{3 \cdot 4 + 5}{2 \cdot 5 + 2 \cdot \frac{3}{4}}}$$
 q) $0,0814 = \frac{\frac{\frac{4}{3} + \frac{2}{5}}{5 \cdot \frac{4}{7} + 3}}{\frac{3 + \frac{5}{7}}{\frac{2}{9} + \frac{4}{5}}}$ r) $-0,232 = \frac{\frac{\frac{4}{3} + 2\frac{2}{5}}{5 \cdot \frac{4}{7} + 3}}{\frac{3 + \frac{5}{7}}{\frac{2}{9} - 3\frac{4}{5}}}$

böse Frage zwischendurch:

1. Welche der nachfolgenden Formeln für die Zelle B13 sind in der Verkaufspreis-Kalkulation (> 2.3. Gestaltungen von Tabellen) zulässig? Begründen Sie, warum die eine Formel funktioniert und eine andere nicht!

$$a) = B12 * B8 / 1 - B8$$

b) =
$$B10 + B10 * B7 * B8 / (100% + B8)$$

$$c) = (B12 + B8) / (1 + B8)$$

$$d) = (B12 * B8) / (100\% + B8)$$

$$e$$
) = (B10 + B10 * B7) * B8 / (1 + B8)

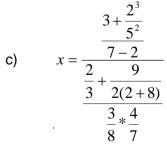
$$f$$
) = B8 * B10 * (B7 + 1) / (B8 + 1)

Aufgaben:

1. Stellen Sie die folgenden Formeln linearisiert dar!

a)
$$y = \frac{\frac{2}{4}}{\frac{3(5+3)}{4}}$$

$$y = \frac{\frac{2}{4}}{\frac{3(5+3)}{4}}$$
 b)
$$s = \frac{\frac{7(2+7*4)}{3^2+4}}{12}$$



2. Berechnen Sie die Originalformeln mit der Hand (ohne Taschenrechner!)!

3. Geben Sie die linearisierten Formeln in einer EXCEL-Tabelle ein und vergleichen Sie die EXCEL-Ergebnisse mit Ihren Vorausberechnungen!

3.2. Zellbezüge

Für einfache Berechnungen, wie wir sie z.B. gerade gemacht haben, reicht auch ein Taschenrechner. Eine Tabellenkalkulation macht dann Sinn, wenn unterschiedliche Werte immer gleichartig verrechnet werden sollen oder mit diesen Werten herumexperimentiert werden soll oder es sehr große, aufwendige Rechnungen sind. Problematisch wird es, wenn die zu verrechnenden Werte mehrfach in den unterschiedlichsten Formeln auftauchen. Bei Änderungen der Werte dann alle Stellen zu finden und ordnungsgemäß zu korrigieren ist problematisch.

Deshalb trennt man Werte und Rechenoperationen. Das hört sich schwieriger an, als es ist. Wir wollen aber gewöhnlich mit den Werten aus einer Tabelle arbeiten. Die Werte selbst stehen ja in den einzelnen Zellen. Jede Zelle hat einen Namen bzw. eine Adresse. Genau diese Adressen werden nun als Operanten innerhalb von Formeln benutzt. Dadurch brauchen bei gleichbleibenden Rechenwegen nur die Daten in den benutzten Zellen verändert werden – und die (Tabellen-)Kalkulation zeigt sofort die richtigen Ergebnisse.

Man teilt die Tabelle in zwei Bereiche einen Datenteil, wo die Ursprungs- bzw. Basisdaten gespeichert sind und einem Rechen- oder Algorithmusteil. In diesem Teil werden die notwendigen Rechenschritte für eine bestimmte Aufgabenklasse erledigt. Daten- und Algorithmusteil können in einer Kalkulation frei gemischt werden. In größeren Kalkulationstabellen sollte man aber die Bereiche trennen. Es reicht schon aus, neue Spalten oder Zeilen zu benutzen, oder auch mal eine Leerspalte oder - zeile zu lassen. Für andere Nutzer oder zu einem späteren Zeitpunkt wird die Tabelle dadurch (wenigsten zum Teil) verständlich. Betrachten wir ein einfaches Beispiel:

In einer einfachen Additionstabelle sollen **x** und **y** addiert werden. Das könnte man z.B. für die Zelle C2 wie folgt erledigen:

	Α	В	С	D	E
1	X	У	X + Y		
2	3	5(=3+5		
3	4	7)		
4					

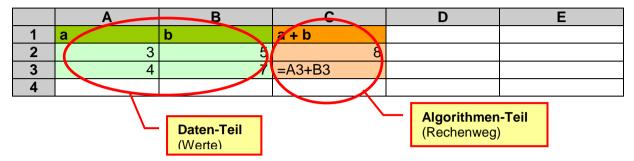
Nach einem steht das exakte Ergebnis in der Zelle:

		Α	В			С	D	E
1	X		У		x + y			
2		3		5		8		
3		4		7				
4								

Was passiert aber, wenn sich **x**- oder **y**-Werte ändern, z.B. weil sie falsch eingetippt worden? Das Ergebnis müsste auch geändert werden. Schöner wäre es, wenn sich der Inhalt der Zelle C2 gleich richtig berechnen würde. Dies erreicht man durch Bezüge auf die Zellen, die miteinander verrechnet werden sollen.

	Α	В	С	D	E
1	x	у	X + Y		
2	3	5	=A2+B2		
3	4	7			
4					

In der Zelle C2 wird also eine Formel berechnet, die sich ihre Operanten aus den Zellen A2 und B2 holt. Sofort nach der Bestätigung der Formel erhalten wir das richtige Ergebnis in der Zelle C2.



Um die Zahlen in ihrer Bedeutung (Eingaben bzw. Vorgaben sowie Ergebnisse bzw. Rechnungen) zu unterscheiden benutzen wir unterschiedliche Hintergrundfarben (→ 2.3. Gestaltungen von Tabellen) für die Zellen. (Grün bedeutet hier: darf geändert werden, bei rot / orange sind Änderungen gefährlich oder nicht zulässig.)

Man braucht sich für die Eingabe der Formeln nicht die Zelladressen zu merken. Bei der manuellen Eingabe von Formeln geht man einfach die folgenden Schritte durch:

vereinfachter Algorithmus zur manuellen Formeleingabe:

- 1. Gleichheitszeichen eingeben
- 2. Operand (aus Zelle) mit Maus oder Pfeiltasten auswählen (oder Wert / Adresse eintippen)
- 3. Operator eintippen
- 4. nächsten Operanden (aus Zelle) mit Maus oder Pfeiltasten auswählen (oder Wert / Adresse eintippen)
- 5. WENN die Formel zu Ende ist, DANN zu 6., SONST zu 3.
- 6. Formeleingabe mit [Enter] bestätigen; STOP

Klammern können an geeigneten Stellen zusätzlich mit eingefügt werden.

Aufgaben:

- 1. Erstellen Sie eine Tabelle mit den Spalten x, y, z, x+y, y-x, $y \bullet z$, y/x und x+y+z!
- 2. Füllen Sie die Spalten x, y und z in den folgenden Bereichen: x: von 12 bis 16 y: ab 36 in 3er Schritten z: ab 2 in 0,5er Schritten
- 3. Erstellen Sie die Formeln für die einzelnen Zeilen und Spalten!
- 4. Verändern Sie die y-Spalte so, dass jetzt 5er Schritte zwischen den einzelnen Zahlen liegen!
- 5. Prüfen Sie die neuen Berechnungen auf ihre Gültigkeit! für die gehobene Anspruchsebene:
- 6. Ergänzen Sie die folgenden Spalten und lassen sich EXCEL die passenden Rechnungen ausführen: Quotient aus Differenz und Summe aller 3 Variablen, Bilden des Kubik's von y

Nehmen wir nun an, wir haben eine recht aufwendige Tabelle - ähnlich der eben besprochenen - auszufüllen. Es sollen vielmehr solcher Summen usw. gebildet werden.

Nun, in jede Summenspalte die entsprechende Formel zu schreiben ist aufwendig und fehleranfällig. Warum sollte dies nicht der Computer für uns übernehmen? Und dies kann er! Wenn man sich die beiden Formeln in den letzten beiden Tabellen ansieht, erkennt man leicht, dass sie sich nur um die Zeilennummer in der Zelladresse unterscheiden. Eigentlich ist es dies auch nur eine. Damit wir "automatisch" diese besondere Reihe von Formeln zu erhalten, gehen wir genau so vor, wie beim Ausfüllen / Kopieren in der Dateneingabe (→ 2.2.2. Reihen und Folgen). Einfach das kleine schwarze Quadrat der Formelzelle anfassen und bis zum Ende der Tabellenspalte aufziehen. Nach dem Loslassen ist die Tabellenspalte schon mit dem Ergebnis der Formel für jede einzelne Spalte fertig.

	Α	В	С	D	E
1	x		x + y		
2	3	5	=A2+B2		
3	4	7			
4	5	9			
5	6	11		7	
6					

Im Menü "Bearbeiten" findet man unter "Ausfüllen" ein Untermenü, um Art und Richtung des automatischen Ausfüllens näher festzulegen. Hier würde der Punkt "Unten" die gleiche Funktion erfüllen, wie das Ziehen mit der Maus.

Um deutlich zu machen, wie dieses automatische Ausfüllen bei Formeln funktioniert, lösen Sie die folgenden Aufgaben:

Aufgaben:

- 1. Neben der Summenspalte soll eine Kopie der Summe abgelegt werden. Erledigen Sie dies durch Kopieren und Einfügen!
- 2. Vergleichen Sie die Formeln und deren Ergebnisse!
- 3. Versuchen Sie das Phänomen des scheinbaren Falschrechnens zu klären!

Das scheinbare Falschrechnen ist eben nur scheinbar falsch.

Wir arbeiteten mit der sogenannten relativen Adressierung. Dies bedeutet, die als Operanten angegebenen Zelladressen werden relativ zur Formelzelle betrachtet.

	2 links,	0 hoch/runt	er	
	V	*		
	1 links,	0 hoch/runt	er	

Eigentlich hätte die erste Summenformel vielleicht so aussehen müssen:

C2: =A2 + B2 sichtbare Formel

C2: = [(C2)+(-2; 0)]+[(C2)+(-1; 0)] Modell für interne Darstellung

Die erste Klammer ((C2)+(-2; 0)) bildet aus der eigenen Zelladresse (grün) und den Verschiebungseinheiten nach rechts/links sowie oben/unten (-2; 0) die Adresse für den ersten Operanten A2. Diese Beziehung bleibt beim Kopieren oder Reihenausfüllen erhalten.

C2: =[(C2)+(-2; 0)]+[(C2)+(-1; 0)] umgangssprachliches Modell: addiere die Zelle, die 2 Spalten links (-2) in der gleichen Zeile (0) steht, mit der Zelle, die 1 Spalte links (-1) und in der gleichen Zeile (0) steht

Genau deshalb funktionierte das Reihenausfüllen auch so gut. Es wurden immer genau diese Verschiebungseinheiten auf die neue Zelle angewendet (kopiert/ausgefüllt).

Die ersten Versionen der klassischen Tabellenkalkulationen arbeiten noch mit einer anderen Zell-Adressierung. Sie wird alternativ in einigen Kalkulationen noch angeboten und wird meist als Z1S1-Adressierung (Z1S1-Bezugsart) bezeichnet. In EXCEL läßt sich diese Adressierungs-Art in den Optionen ("Formeln" "Z1S1-Bezugsart") einstellen.

C2: =A2 + B2 übliche Formel-Darstellung / Bezugsart

C2: = ZS(-2)+ZS(-1) Z1S1-Bezugsart

Das mag ja gerade noch verständlich sein, aber schon bei ein paar mehr Zellen in der Rechnung wird es schwierig.

Die nächte Formel in C2 soll die Zellen von A1 bis B3 addieren.

C2: =ZS(-2)+Z(-1)S(-1)+ZS(-1)+Z(1)S(-2)+Z(1)S(-1)+Z(-1)S(-2)

Die Formel ist richtig, aber kaum verständlich.

böse Aufgabe zwischendurch:

Finden Sie heraus, wie die gleiche Formel in der modernen Bezugs-Darstellung aussieht! Erklären Sie, wie Sie auf die einzelnen Adressen gekommen sind!

In Zeiten, als Computer-Nutzer noch ungekrönte Könige waren, konnten sie sich mit solchem Fach-Jargon hervorragend von den unwissenden Normalos absetzen.

Man wird sich schnell darüber klar, das die Schreibweise A2 übersichtlicher und weniger schreibaufwendiger als die oben aufgezeigte ist. Darum hat man sich auch für diese Form der Darstellung des Adressenbezuges geeinigt. Intern wird die Formel aber computergerecht gespeichert und deshalb klappt es zumeist auch so gut mit dem kopieren / ausfüllen.

Die interne Darstellung in der Z1S1-Bezugsart ist auch für ein späteres Einfügen von Spalten und Zeilen die effektivere Variante.

Zur Veranschaulichung ein Beispiel:

E7: =C7 () C8 () D4 () E5

... Verknüpfung (z.B. +, -, *, /)

Alle Richtungsbezüge lassen sich beliebig kombinieren. Dabei sollte man aber auf die üblichen Rechenrichtungen (nach rechts bzw. nach unten) achten

		С	D	E	F
					, ,
4			M		
5		1 links, 3 ru	nter	A	
6	2 li	nks, 0 hoch	runter	0 links/re	chts, 2 runte
7		*) 	
8		4	2 links,	1 hoch	
9					

Deshalb wurde es sicher von den machern der ersten Tabellenkalkulationen schon so erdacht und programmiert.

Was passiert nun aber wenn man zwischen den Spalten für a und b noch eine neue Spalte z.B. für c einfügt? Bezieht sich die Formel nun auf die eingefügte Spalte? Nein! EXCEL korrigiert selbstständig die Adressbezüge, wenn man Spalten oder auch Zeilen einfügt. Unter Umständen muß man das einwandfreie Funktionieren der Formelübernahme prüfen. Nicht immer kann EXCEL "erahnen", was Sie mit dem Einfügen erreichen wollten.

Dazu mehr im Abschnitt → 3.3. weitere Zellbezüge / Adressierungsarten.

Aufgaben für die gehobene Anspruchsebene:

- 1. Erstellen Sie die Formel (in E7) für die Addition der grün markierten Zellen in der modernen und in der Z1S1-Bezugsart!
- 2. Fügen Sie nun gedanklich eine (leere) Spalte zwischen C und D ein!
- 3. Wie ändern sich die beiden Formeln durch das Einfügen? Markieren Sie die Änderungen farblich!
- 4. Prüfen Sie mit EXCEL ihre theoretischen Formeln!

Aufgaben:

- 1. Erweitern Sie die Tabelle von Aufgabe 3.2. um weitere 15 Zeilen mit den entsprechenden Werten für x, y und z!
- 2. Füllen Sie die fehlenden Berechnungen auf!



Anzeige und Druck von Formeln:

Bei fertigen Kalkulationen wünscht man sich einen Ausdruck der vielen (vielleicht hart erkämpften) Rechnungen auf einem Kalkulationsblatt. Zum Einen hätte man eine schöne Dokumentation und kontrollieren lassen sich viele Kalkulationen so auch besser. Zum Anderen ist eine Benutzung als Vorlage für neue Anwendungen und Probleme

möglich, ohne ständig zwischen zwei Mappen umzuschalten und wiederholt neue Zellen auszuwählen, um die Formeln zu sehen. Mit Hilfe der nachfolgenden Schritte kann man sich alle relevanten Informationen auf dem Kalkulationsblatt darstellen und sehr gut ausdrucken. (nicht unbedingt notwendige Schritte sind in eckige Klammer gesetzt)

- 1. [kopieren Sie sich die gesamte Kalkulation in ein neues Tabellenblatt]
- 2. aktivieren Sie unter "Formeln"
 "Formelüberwachung" die Schaltfläche "Formeln anzeigen" (bis
 EXCEL 2003: "Extras" "Optionen" "Anzeige" die Option "Formeln" und für
 CALC4 "Extras" "Optionen" "xyzOffice
 Calc" "Ansicht" die Option "Formeln")



- 3. passen Sie die Spaltenbreite jeder Spalte so an, dass die Formeln vollständig zu sehen sind [auf Spaltenüberschriften und Texte muss man nicht vorrangig Rücksicht nehmen]
- 4. prüfen Sie die einfache Seitenansicht (schätzen Sie ab, wie der zukünftige Ausdruck ungefähr auf ein oder mehrere Blätter passen könnte)
- 5. stellen Sie unter "Seitenlayout" im "Seite einrichten"-Dialog ein passendes Seitenformat ein [meist passende Empfehlung: Seite im Querformat verwenden, ev. Seite anpassen 1 (od. 2) Seiten breit und 1 od. 2 od. 3 (od. ...) Seiten hoch] (bis EXCEL 2003: "Datei" "Seite einrichten ..." und für CALC4:)
- 6. stellen die Seitenränder möglichst klein ein [Empfehlung: alle Ränder auf 1,3 cm, ev. den Lochrand auf 2 cm; für Kopf- und Fußzeile reichen 0,8 cm]
- 7. aktivieren Sie im Seiten-Einrichtungs-Dialog unter "Tabelle" "Drucken" die Optionen "Gitternetzlinien" und "Zeilen- und Spaltenüberschriften" [bei Bedarf kann auch die Option "Kommentare" auf "Wie auf dem Blatt angezeigt" eingestellt werden] (für CALC4: "Format" "Seite ..." "Tabelle" bei "Drucken" die Optionen "Raster"; "Zeilen- & Spaltenköpfe" und "Kommentare" sowie ev. "Formeln" (dann muss die Anzeige der Formeln nicht eingetsellt sein und es die Formeln nur gedruckt)
- 8. prüfen Sie nun noch einmal die Seitenansicht

und dann steht einem ordentlichen Druck nicht mehr viel im Wege

3.3. Rechnungen mit Prozenten (Prozent-Rechnung in Tabellen-Kalkulationen)

Die Rechnungen mit Prozenten sind nicht wirklich was besonderes, aber viele Anfänger empfinden hier eine erste Hürde.

Prinzipiell kann man in allen Formeln ganz normal mit Prozent-Angaben arbeiten. Wichtig ist nur, dass das Prozent-Zeichen auch mit geschrieben wird.

Die Grund-Formel der Prozent-Rechnung ist nebenan – mit der Umschreibung – noch einmal aufgezeigt.

In der klassischen Schul-Mathematik wird häufig nicht so ein gesteigerter Wert auf das Prozent-Zeichen gelegt.

Hier ist 100 und 100% mathematisch scheinbar gleichwertig.

In EXCEL – und allen anderen Tabellen-Kalkulationen – ist aber 100 und 100% Wert-mäßig etwas völlig anderes.

Wir haben schon vorne bei den Zellen-Formaten darauf hingewiesen, dass es bei der Umwandlung einer Zelle in das Prozent-Format zu einer Verhundertfachung des ursprünglichen Zellenwertes kommen kann. In Tabellen-Kalkulationen ist der Wert 100% mit der 1 verknüpft.

Damit ergeben sich z.B. die nebenstehenden Beispiel-Beziehungen. Vor allem wenn eine Zelle noch nicht als "Prozent" formatiert ist, muss man sich an die kleinen Zahlen-Werte erst gewöhnen. Wer vermutet denn schon hinter 0,283 den Prozent-Wert 28.3%.

Besonders fatal können da Fehler sein, wenn man eigentlich 1% Rabatt geben wollte und bei der Eingabe das Prozent-Zeichen mißachtet, dann ergeben sich schnell mal 100 Rabatt, was den Kunden freut – den Chef aber gar nicht.

W	\boldsymbol{G}
${v} =$	100%

Prozentwert _	Grundwert
Prozentsatz [%]	100%

in älteren Büchern findet man auch P für W

Zellen-Wert	Prozent-Anzeige
-1	-100%
-0,2	-20%
0	0%
0,01	10%
0,15	15%
0,283	28,3%
0,5	50%
1,0	100%
2,5	250%
30	3.000%
100	10.000%
225	22.500%
300	30.000%

Bevor man nun versucht durch irgendwelche Veränderungen an der Formel, sollte man immer erst prüfen, ob es hier nicht besseer ist das Prozent-Format auf die Zelle(n) zu setzen. Intern bleibt trotzdem der Zahlen-Wert – hier eben z.B. die 0,283 – in der Zelle gespeichert.

Aus der besonderen Wert-Definition für Prozent-Zahlen ergeben sich vereinfachte Formeln, die alternativ zu den "normalen" (klassischen) Formeln genutzt werden können.

Setzt man statt der 100% die 1 in die klassische Prozent-Formel ein, erhält man eine Division durch 1 und die kann einfach weggelassen werden.

Auch die Berechnungen von Prozentwert und Prozentsatz vereinfachen sich dadurch.

Man muss aber unbedingt beachten, dass die Formeln nicht einfach so in die Zettel-Mathematik übersetzt werden können!

$$\frac{W}{p} = \frac{G}{1} \qquad \frac{W}{p} = G$$

$$\frac{Prozentwert}{Prozentsatz [\%]} = Grundwert$$

Nur in EXCEL (/ Tabellen-Kalkulationen) gültige Formel!

$$W = G \cdot p$$
 $p = \frac{W}{G}$

Um Formeln sowohl in EXCEL als auch im klassischen mathematischen Kontext sicher zu lesen und zu verwenden, sollte die Formeln besser mit Prozent-Zeichen schreiben.

In der nebenstehenden Tabelle ist ein einfaches Prozent-Beispiel gegeben.

Zum Experimentieren wollen wir in den Zellen B8 bis B10 die jeweils geforderten Werte zur Kontrolle berechen. Dabei verwenden wir immer die anderen beiden gegebenen Werte für unsere Formel-Vorschläge.

Welche sind dabei richtig? Wenn eine Formel falsch sein sollte, dann korrgieren Sie diese gegebenenfalls!

		Α	В	С
1	Pro	zent-Beispiel		
2				
3		Grundwert:	240	
4		Prozentsatz:	10%	
5		Prozentwert:	24	
6				
7	bere	chnete Werte		
8		Grundwert =		
9		Prozentsatz =	. /	
10		Prozentwert =	. /	
				·
		Zelle ist als "Prozent" formatiert		

<u>Aufgaben:</u>

- 1. Übernehmen Sie die folgende Tabelle!
- 2. Bewerten Sie die vorgeschlagenen Inhalte! Sollte der Vorschlag ungeeignet sein, dann geben Sie einen Lösungsvorschlag an oder korrigieren Sie die Formel! Welches Ergebnis würde bei der falschen Formel herauskommen?
- 3. Probieren Sie die vorgeschlagenen Formeln in EXCEL aus! Stimmen Ihr vermutetes Ergebnis mit der Kalkulation überein?
- 4. Korrigieren Sie u.U. nun die Formel(n) und prüfen Sie, ob diese das richtige Ergebnis bringen!
- 5. Welche der Formeln sind für Sie am Besten zu lesen und zu verstehen?

Zelle	Inhalt	erwartetes Ergebnis	EXCEL- Ausgabe	korrigierter Zell-Inhalt	EXCEL- Ausgabe
B8	=24/10%				
B8	24*100/10				
B8	=24*10%				
B8	=24*100/10%				
B8	=24*100%/10%				
B8	=100%/10%*24				
B9	24/240				
B9	=24*100%/240				
B9	100/240*24				
B9	=240/24				
B9	=240/24*100				
B10	=240*10				
B10	=240*10%/100%				
B10	=240*10%				
B10	=100*10%/240				
B10	=10%*240/1				

An dieser Stelle sei noch auf die Zerlegung von Prozentsätzen hingewiesen. Diese wird dann bedeutsam, wenn man nur bestimmte Angaben – wie z.B. den Mehrwert-Steuersatz von 19% als Eingabe hat – aber z.B. von den zugehörigen 119% zurückrechnen muss.

Der Wert 119% lässt sich – völlig korrekt in die Summe 100% + 19% zerlegen. Da 100% praktisch eine Konstante ist, kann sie ruhig in Formeln dirket eingegeben werden. Die 19% sind dann der in der Kalkulation vorgebene Prozentsatz. Die Beachtung der elementaren Regel "Punkt-Rechnung geht vor Strich-Rechnung" ist an dieser Stelle sehr wichtig. Zur Sicherheit und auch zur besseren Lesbarkeit sollte man mit einer Klammer arbeiten.

Unter Anwendung der Prozent-Definition in Excel (100% ≡ 1), können wir die Summe auch so schreiben: 1 + 19%. Allerdings leidet hierunter die Lesbarkeit der Formel. Ein absolutes Richtig oder Falsch für die Schreibweise einer (korrekten) Formel ist nicht bestimmbar. Hier entscheidet der Ersteller der Kalkulation. Wichtig ist nur, dass die Formel eben auch wirklich korrekt rechnet!

Aufgaben:

1. Übernehmen Sie die nachfolgende Tabelle einschließlich der Formatierungen! Berechnen Sie die offenen Zellen (Spalten) unter Verwendung direkt (also mit den originalen Zahlen) und mittels Zell-Bezügen!

	Α	В	С	D		Ε
1	Prozent-R	echnung				
2			direkt	mit Bezügen		
3	Grundwert	Prozentsatz	Prozentwert	Prozentwert		
4	G	р	W	W		
5	100	15%				
6	1934	22,5%				
7	706593					
8	549,875					
9	200	0,02				
10						
11						
12	Grundwert	Prozentwert	Prozentsatz	Prozentsatz	Z	
13	G	W	p	р		
14	1000	500				
15	9467	94,67				
16	1087429	430				
17	938,385	3821,2		all	le diese	Zellen sind mit
18	1	1				zent"-Format zu
19				ve	rsehen	
20						
21	Prozentwert	Prozentsatz	Grundwert	Grundwert		
22	W	р	G	G		
23	25	10%				
24	483	145%				
25	305,495	2,5%				
26	1000	1000%				
27	400	0,25				
28						

2. Übernehmen Sie die nachfolgende Tabelle einschließlich der Formatierungen! Berechnen Sie die offenen Zellen! Formatieren Sie die Eingabe-Zellen mit einem pastell-grünen Hintergrund!

	Α	В	С	D	E
1	Prozent-R	echner			
2					
3	Grundwert G	Prozentsatz p	Prozentwert W		
4	100	70%			
5		22%	49423		
6		0,9	99,9		
7	1000000		2000		
8	7,5	10%			
9	96,675		3,876		
10	1500	2,05			
11	1000 €	19%			
12		195%	4500,9€		
13		0,33333	100,777€		
14					

3. Übernehmen Sie die nachfolgenden Daten und berechnen Sie die offenen Zelln (Spalten)!

	Α	В	С	D	Е	F	G	Н
1	Netto-Brutto-Preise							
2								
3	Anzahl	Einzelpreis (netto)	Umsatz- steuersatz	Gesamtpreis (netto)	Einzelpreis (brutto)	Gesamtpreis (brutto)	Umsatz- steuer (ges.)	
4	1	1,99 €	7%					
5	1	7,95 €	19%					
6	10	23,50 €	19%					
7	29	2,39 €	19%					
8	12	19,95 €	19%					
9	7	9,99€	7%					
10								

4. Übernehmen Sie die nachfolgende Tabelle einschließlich der Formatierungen! Berechnen Sie die offenen Zellen! Formatieren Sie die Eingabe-Zellen mit einem pastell-grünen Hintergrund!

	Α	В	С	D	E	F	G	Н
1	Preis-Umrechner							
2								
3	Anzahl	Einzelpreis (netto)	Umsatz- steuersatz	Gesamtpreis (netto)	Einzelpreis (brutto)	Gesamtpreis (brutto)	Umsatz- steuer (ges.)	
4	1		19%		23,99 €			
5		53,95 €	19%	377,65€				
6	24		7%				2,97 €	
7	15	14,41 €	7%					
8		746,77 €		2240,31		2665,97 €		
9	1	13,97 €				14,95 €	·	
10								

3.4. Anwendungs-Beispiele für kaufmännische Rechnungen

3.4.1. Preis-Kalkulations-Schema (Vorwärtskalkulation)

Nehmen wir uns zuerst ein Preis-Kalkulations-Schema vor. Dabei sollen uns weniger die Begrifflichkeiten interessieren. Diese können z.T. verschieden sein. Es geht um den prinzipiellen Aufbau und die Art der Berechnungen in einer (Vorwärts-)Kalkulation.

Gegeben sind uns der Listenpreis des Änbieters/Lieferers/Herstellers (im Weiteren nur noch Anbieter genannt). Weitere Rabatte, Skonten, Prozentsätze und Beträge sind typisch für den Anbieter oder für den Bezieher (Käufer/...):

Liefererrabatt (z.B. Treue-Rabatt, Mengenrabatt): 5%

Liefererskonto (z.B.: wegen Barzahlung, zügiger Überweisung): 2%

Bezugskosten (z.B. Bahnfracht, Zollgebühren): 19,60 €

Letztendlich suchen wir nun unseren Bezugs- od. Einstandspreis:

	Α	В	С	D	Е
1	Warenkalkı				
2					
3	Bezugskalkulation		Listenpreis	100,00 €	
4					

Zum Probieren verwenden wir erst einmal einen überschaubaren Listenpreis von 100 Euro.

	Α	В	С	D	Е
1	Warenkalkulation				
2					
3	Bezugskalkulation		Listenpreis	100,00€	
4		5 %	Liefererrabatt		
5					

Als erstes soll der Liefererrabatt ausgerechnet werden. Die Berechnung würde also:



lauten. Als Formel für D4 ergibt sich:

=D3*B4

Wegen des Prozentformats wir der Wert automatisch durch 100% geteilt. Praktisch wird 100 € * 0,05 gerechnet.

	Α	В	С	D	Е
1	Warenkalkulation				
2					
3	Bezugskalkulation		Listenpreis	100,00 €	
4		5 %	Liefererrabatt	5,00 €	

Der Zieleinkaufspreis ist der Listenpreis verringert um den Liefererrabatt.

Diese Rechnung ist einfach in eine Formel (für D5) umzusetzen:

=D3-D4

	Α	В	С	D	Е
1	Warenkalkulation				
2					
3	Bezugskalkulation		Listenpreis	100,00€	
4		5 %	Liefererrabatt	5,00€	
5			Zieleinkaufspreis	95,00€	
11					

Mit den roten Pfeilen deuten wir hier noch mal die "Rechenrichtung" (rechts-links-runter) an. Meist haben wir es im ersten Schritt (links-rechts) mit einer Multiplikation (*) bzw. Division (/) gefolgt (runter) von einer Addition (+) bzw. Subtraktion (-) zu tun.

Nach diesem Schema lassen sich beliebige weitere Kalkulationsschritte hinzufügen. Die verwendeten Rechnungen lauten:



Die fertige Bezugskalkulation sieht dann z.B. so aus.

	Α	В	С	D	Е
1	Warenkalk	ulation			
2					
3	Bezugskalkulation		Listenpreis	100,00 €	
4		5 %	Liefererrabatt	5,00 €	
5			Zieleinkaufspreis	95,00 €	
6		2 %	Liefererskonto	1,90 €	
7			Bareinkaufspreis	93,10 €	
8			Bezugskosten	19,60 €	
9					
10			Bezugs- bzw. Einstandspreis	112,70€	
11					

Aufgaben:

1. Vervollständigen Sie die Bezugskalkulation um die fehlenden Formeln! (Die Zeile 9 dient nur der Übersichtlichkeit und als Übergangspunkt zur folgenden Verkaufskalkulation. Sie kann bei Bedarf einfach weggelassen werden.)

2. Prüfen Sie die Richtigkeit Ihrer Kalkulation an verschiedenen Beispielen!

	0			
Listenpreis	Lieferrabatt	Lieferskonto	Bezugskosten	Bezugs- bzw.
				Einstandspreis
200,00 €	5,0 %	2,0 %	19,60 €	205,80 €
1000,00€	2,0 %	4,0 %	50,00 €	990,80 €
36,00 €	5,0 %	5,0 %	15,51 €	48,00 €
95,06 €	6,0 %	6,0 %	16,00 €	100,00€
250,00 €	0,0 %	0,0 %	0,00 €	250,00 €

3. Berechnen Sie mit Hilfe Ihrer Kalkulation die Bezugs- und Einstandspreise!

		<u> </u>	•
Listenpreis	Lieferrabatt	Lieferskonto	Bezugskosten
200,00€	3,0 %	3,0 %	12,00 €
5,00€	2,0 %	5,5 %	1,00 €
1,00 €	5,5 %	2,0 %	0,00 €
2456,00 €	2,0 %	0,0 %	34,50 €
380,00 €	0,0 %	3,5 %	20,00 €

Alternativ ist z.B. auch der folgende Aufbau der Kalkulation denkbar.

	Α	В	С	D	Е
1	Warenkalkulation				
2					
3	Bezugskalkulation	Listenpreis		100,00€	
4		Liefererrabatt	5 %	5,00 €	
5		Zieleinkaufspreis		95,00 €	
6		Liefererskonto	2 %	1,90 €	
7		Bareinkaufspreis		93,10 €	
8		Bezugskosten		19,60 €	
9				_	
10		Bezugs- bzw. Einstandspreis		112,70 €	
11					

Ich halte die vorne entwickelte Variante für übersichtlicher, logischer und lesbarer.

Natürlich sind auch noch andere Aufbausysteme möglich (→ 3.2.1.1.1. Preis-Kalkulations-Schema (Alternative und ohne Farbe). Was immer man nutzt, es sollte möglichst immer einheitlich und auch für andere Nutzer verständlich sein. Eine chaotische Kalkulation - in der niemand mehr weiss, wo was wie berechnet wird und die eventuell geprüft oder geändert werden muss – ist von vorn herein eine vergebliche Liebesmüh. Schade um den Arbeits- und Kostenaufwand!

Im den folgenden Berechnungen werden wir die obige Gestaltungsvariante weiter verwenden.

Das Ziel ist eine sich anschließende Verkaufskalkulation. Es folgen die verwendeten Rechenformeln und Prozentsätze:

Handlungskosten (z.B.: Personal, Miete, Werbung): 12,5%



Gewinn (z.B.: Unternehmerlohn, verzinstes Eigenkapital, Risikoausgleich): 10%



Kundenskonto (z.B.: bei Barzahlung, zügiger Überweisung): 3%



Kundenrabatt (z.B.: Mengenrabatt, Treue-Rabatt): 5%



Umsatzsteuer bzw. Mehrwertsteuer (normal: 19% ermäßigt: 7%; ev. auch: 0%): 19%



Die vollständige Kalkulation ist nachfolgend zu sehen:

	Α	В	С	D	Е
1	Warenkalk	ulation			
2					
3	Bezugskalku	lation	Listenpreis	100,00 €	
4		5 %	Liefererrabatt	5,00€	
5			Zieleinkaufspreis	95,00 €	
6		2 %	Liefererskonto	1,90 €	
7			Bareinkaufspreis	93,10 €	
8			Bezugskosten	19,60 €	
9					
10			Bezugs- bzw. Einstandspreis	112,70 €	
11	Verkaufskalk	ulation			
12		12,5 %	Handlungskosten	14,09 €	
13			Selbstkosten	126,79 €	
14		10 %	Gewinn	12,68 €	
15			Barverkaufspreis	139,47 €	
16		3 %	Kundenskonto	4,18 €	
17			Zielverkaufspreis	143,65 €	
18		5 %	Kundenrabatt	7,17 €	
19			Nettoverkaufspreis	150,83 €	
20		19 %	Umsatzsteuer	28,66 €	
21					
22			Bruttoverkaufspreis	179,49 €	
23					



Rechenlogik:

In einer Kalkulation kann man kreuz und quer auf beliebige Zellen zugreifen. Für Außenstehende sind solche Kalkulationen kaum nachvollziehbar und Fehler sind schwer zu finden. Beim Aufbau einer Kalkulation sollte man sich zwingen, in "normalen" Richtungen zu rechnen.

Wie in der gesamten Mathematik üblich, sollten Rechnungen also von links nach rechts bzw. von oben nach unten durchgeführt werden. Kombinationen der beiden Richtungen sind natürlich ebenfalls richtig – es wird quasi diagonal von links oben nach rechts unten gearbeitet.

Abweichungen sollte man tunlichst vermeiden, dann lieber mal eine Spalte / Zeile doppeln, um die (Gesamt-)Logik beizubehalten.

3.4.1.1. Preis-Kalkulations-Schema (alternativ und ohne Farbe)

	Α	В	С	D	E
1	Wareı	nkalkulation			
2					
3	Bezug	skalkulation			
4		Listenpreis		100,00 €	
5		Liefererrabatt	5 %	5,00€	
6		Zieleinkaufspreis		95,00€	
7		Liefererskonto	2 %	1,90 €	
8		Bareinkaufspreis		93,10 €	
9		Bezugskosten		19,60 €	
10					
11		Bezugs- bzw. Einstandspreis		112,70 €	
12	Verkau	ıfskalkulation			
13		Handlungskosten	12,5 %	14,09 €	
14		Selbstkosten		126,79 €	
15		Gewinn	10 %	12,68 €	
16		Barverkaufspreis		139,47 €	
17		Kundenskonto	3 %	4,18€	
18		Zielverkaufspreis		143,65 €	
19		Kundenrabatt	5 %	7,17€	
20		Nettoverkaufspreis		150,83 €	
21		Umsatzsteuer	19 %	28,66 €	
22					
23		Bruttoverkaufspreis		179,49 €	
24					

Eine einfache Verbesserung mit Farbe wäre die Einfärbung der (wichtigeren) Ergebnisse mit Blau, was sehr zu empfehlen ist.

4	Listenpreis		100,00 €
5	Liefererrabatt	5 %	5,00 €
6	Zieleinkaufspreis		95,00 €
7	Liefererskonto	2 %	1,90 €
8	Bareinkaufspreis		93,10 €
9	Bezugskosten		19,60 €
10			
11	Bezugs- bzw. Einstandspreis		112,70 €
12	Verkaufskalkulation		
21	Umsatzsteuer	19 %	28,66 €
22			
23	Bruttoverkaufspreis		179,49 €
24			

Aufgabe A:

- 1. Erweitern Sie die Bezugkalkulation um die beschriebenen Rechenschritte für eine Verkaufskalkulation!
- 2. Prüfen Sie die Kalkulation an verschiedenen Beispielen!

für die gehobene Anspruchsebene:

- 3. Berechnen Sie neben der Kalkulation (z.B. in Spalte F) den Kalkulationszuschlag, den Kalkulationsabschlag und die Handelsspanne (sind alles %-Sätze)!
- 4. Erstellen Sie eine Rückwärtskalkulation, um von einem angestrebten Bruttoverkaufspreis zu einem Listenpreis zu kommen! (Dieser Listenpreis wäre dann für eine Lieferantensuche / Verhandlung mit dem Lieferer interessant.)

Aufgabe B:

Ein Mitbewerber bietet das Produkt aus der Beispielkalkulation zu 170 Euro an.

- 1. Überlegen Sie sich die Schritte und Formeln für die Rückwärtskalkulation bis zum Einstands- und zum Listenpreis!
- 2. Erstellen Sie eine passende (universelle) EXCEL-Kalkulation! Es gelten im Beispiel die gleichen Faktoren und Prozentsätze!
- 3. Auf welchen Listenpreis müssten Sie Ihren Händler drücken (oder einen neuen suchen) damit Sie zumindestens den gleichen Verkaufspreis realisieren können?
- 5. Welche Möglichkeiten zum Drücken des Verkaufspreis haben Sie weiterhin? Testen Sie diese an der Vorwärtskalkulation!
- 6. Berechnen Sie für strategische Zwecke den Kalkulationszuschlag, den Kalkulationsabschlag und die Handelsspanne Ihres Mitbewerbers!

Aufgabe C:

Ein Händler mit 4 Mitarbeitern hat die folgenden Monatsumsätze.

Monat	Umsatz	Monat	Umsatz	Monat	Umsatz
Januar	36972 €	Mai	38754 €	September	50320 €
Februar	43197 €	Juni	41998 €	Oktober	47126 €
März	40329 €	Juli	45459 €	November	36995 €
April	39913 €	August	39023 €	Dezember	44653 €

- 1. Berechnen Sie: (die Kalkulation soll auch für geänderte Monatsumsätze funktionieren!)
 - a) den durchschnittlichen Warenumsatz im Jahr
 - b) den durchschnittlichen Warenumsatz in den Quartalen
 - c) den durchschnittlichen Tagesumsatz bei 242 Arbeitstagen im Jahr
 - d) den Monatsumsatz je Mitarbeiter
 - e) den Quartalsumsatz je Mitarbeiter
 - f) die prozentuale Differenz zwischen dem umsatzstärksten und dem umsatzschwächsten Monat
 - g) die prozentuale Differenz zwischen dem umsatzstärksten und dem umsatzschwächsten Quartal!

Aufgabe D:

Ein Händler hat die aufgeführten Monatsumsätze.

Monat	Umsatz	Mitarbeiter	Monat	Umsatz	Mitarbeiter
Januar	36972 €	3	Juli	45459 €	5
Februar	43197 €	4	August	39023 €	5
März	40329 €	4	September	50320 €	4
April	39913 €	4	Oktober	47126 €	4
Mai	38754 €	5	November	36995 €	3
Juni	41998 €	5	Dezember	44653 €	4

Berechnen Sie die gleichen Kennziffern, wie bei der Aufgabe C!

für die gehobene Anspruchsebene:

Aufgabe E:

(Aufgabe teilweise aus /11, S. 107/)

- 1. Erstellen Sie eine EXCEL-Kalkulation, die aus den Eingaben: Mindestbestand, Lieferzeit, Höchstbestand und täglicher Absatz den Meldebestand berechnet!
 - a) Kalkulieren zuerst den Meldebestand unabhängig vom Höchstbestand!
 - b) Lassen Sie nun die Kennzahlen:

nächster notwendiger Lieferzeitpunkt (in Tage) nach Lagerfüllung nächster Bestellzeitpunkt (in Tage) nach Lagerfüllung

berechnen!

- c) Berechnen Sie dann abschließend den Meldebestand!
- 2. Experimentieren Sie mit den Eingabewerten und vergleichen Sie die beiden berechneten Meldebestände! (Protokollieren Sie die Werte in einer Tabelle im Heft mit!)
- 3. Berechnen Sie, in wie vielen Tagen eine Bestellung notwendig ist!

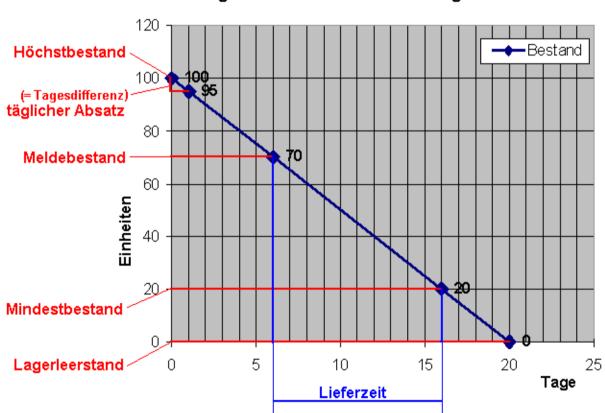
3.4.2. Lagerkennzahlen (1)

Im Lagerbereich sind z.B. die folgenden Kennzahlen bedeutsam:

- Mindestbestand
- Höchstbestand
- täglicher Absatz
- Meldebestand
- Lieferzeit

Während der Mindestbestand vom Händler selbst festgelegt wird (eiserne Reserve), wird der Höchstbestand u.a. durch die örtlichen Gegebenheiten begrenzt (z.B. max. verfügbarer Lagerplatz). Der tägliche Absatz wird durch den Verkauf bestimmt und von uns hier als durchschnittlicher Wert betrachtet. Die Frage für jeden Händler ist nun: Bei welchem Lagerbestand (oder wann) muß ein Produkt nachbestellt werden, wenn eine Lieferzeit von so und so vielen Tagen gilt?

Die erwähnten Lager-Kennzahlen und einige Zusammenhänge sind in dem unten stehenden Diagramm dargestellt. Auf eine Interpretation verzichten wir an dieser Stelle (s.a. z.B.: /11; S. 106/



Lager-Bestand - Verkauf - Lagerkennzahlen

Bestellzeitpunkt

Lieferzeitpunkt

Nachfolgende Formeln von Zusammenhängen zwischen den Lagerkennzahlen sind allgemein bekannt:

$$H\ddot{o}chstbest. = Mindestbest. + Bestellmen ge$$
 (1)

$$Meldebest. = t\ddot{a}gl.Absatz*Lieferzeit+Mindestbest.$$
 (2)

Für die weiteren Rechnungen brauchen wir eine allgemeine (mathematische) Beschreibung der Lagerbestandslinie. Da es sich um eine Gerade handelt, liegt offensichtlich eine lineare Funktion (der allgemeinen Form y = mx + n) vor. Der Schnittpunkt mit der y-Achse (also n) ist leicht abgelesen. Er entspricht dem Höchstbestand. Der Anstieg der Geraden (m) lässt sich am Einfachsten über den täglichen Absatz bestimmen und beträgt -5. Der Wert muß negativ sein, weil die Gerade fallend ist. Der x-Wert ist der jeweilige Tag und der berechnete y-Wert bestimmt den zugehörigen Bestand (Best.-Wert der linearen Funktion). Bei Bedarf kann natürlich auch aus dem jeweiligen Bestandswert der "zugehörige" Tag (x-Wert der linearen

aren Funktion) berechnet werden ($x = \frac{y-n}{m}$). Auf unsere Funktion angewendet, ergeben sich die Formeln:

$$Best. = -t\ddot{a}gl.Absatz*Tag + H\ddot{o}chstbest.$$
 bzw. $Tag = \frac{Best. - H\ddot{o}chstbest.}{t\ddot{a}gl.Absatz}$

Mit der ersten Formel berechnen wir für jeden gewünschten Tag den zugehörigen Bestand. Ausgangspunkt ist immer der der Tag der vollständigen Füllung des Lagers (Höchstbestand). Die zweite Formel ermöglicht dagegen das Ausrechnen des betreffenden Tages zu einem Lagerbestand.

Nun wird die Berechnung des Meldebestands zur leichten Übung. Wir verwenden die nachfolgende Vorlage, die dann nur noch mit Formeln gefüllt werden muß.

	A	В	С	D
1	Berechnung des Meldebestands			
2				
3	täglicher Absatz	5	Einheit(en)	
4	Lieferzeit	10	Tag(e)	
5	Mindestbestand	20	Einheit(en)	
6	Höchstbestand	100	Einheit(en)	
7				
8				
9				
10	Meldebestand		unabhängig. vom Höchstbest.	
11				
12				
13	nächster notw. Lieferzeitpunkt nach Lagerfüllung		Tag(e)	
14	nächster Bestellzeitpunkt nach Lager- füllung		Tag(e)	
15	Meldebestand		abhängig vom Höchstbest.	
16				
17				

(Wenn die Umwandlung von (e) in € stört, dann löschen Sie die betreffende Zeile unter "Extras" "Autokorrektur-Optionen ..." "AutoKorrektur".)

Für die Berechnung des Meldebestands in Zelle B10 verwenden wir die einfache Formel (2):

 Etwas aufwendiger ist die Berechnung des Meldebestands in Abhängigkeit vom Höchstbestand. Dabei bietet es sich an, zuerst den nächsten notwendigen Lieferzeitpunkt nach einer Lagerfüllung (Höchstbestand) zu ermitteln. Der berechnet sich über die linearen Gleichung (umgestellt nach Tag):

=(B6-B5)/B3
$$Tag = \frac{Best. - H\ddot{o}chstbest.}{t\ddot{a}gl.Absatz}$$

Da nun noch die Lieferzeit zu beachten ist, bestimmen wir den nächsten Bestellzeitpunkt (nach Lagerfüllung) über die Differenz:

$$=$$
B13-B4 $Bestellzeitpunkt = Lieferzeitpunkt - Lieferzeit$

Damit ist der Weg frei zum Berechnen des Lagerbestands für den Bestellzeitpunkt (Meldebestand):

=B6-B14*B3
$$Best. = -t\ddot{a}gl.Absatz*Tag + H\ddot{o}chstbest.$$

bzw. $Best. = H\ddot{o}chstbest. - t\ddot{a}gl.Absatz*Tag$

	Α	В	C	D
1	Berechnung des Meldebestands			
2				
3	täglicher Absatz	5	Einheit(en)	
4	Lieferzeit	10	Tag(e)	
5	Mindestbestand	20	Einheit(en)	
6	Höchstbestand	100	Einheit(en)	
7				
8				
9				
10	Meldebestand	70	unabhängig. vom Höchstbest.	
11				
12				
13	nächster notw. Lieferzeitpunkt nach	16	Tag(e)	
	Lagerfüllung			
14	nächster Bestellzeitpunkt nach Lager-	6	Tag(e)	
	füllung			
15	Meldebestand	70	abhängig vom Höchstbest.	
16				
17				

Die fertige Kalkulation sollte dann in etwa so aussehen:

	Α	В	С	D
1	Berechnung des Meldebestands			
2				
3	täglicher Absatz	5	Einheit(en)	
4	Lieferzeit	10	Tag(e)	
5	Mindestbestand	20	Einheit(en)	
6	Höchstbestand	100	Einheit(en)	
7				
8	(aktueller) Bestand	80	Einheit(en)	
9				
10	Meldebestand	70	unabhängig. vom Höchstbest.	
11	Bestellung notwendig in	2	Tag(en)	
12				
13	nächster notw. Lieferzeitpunkt nach Lagerfüllung	16	Tag(e)	
14	nächster Bestellzeitpunkt nach Lagerfüllung	6	Tag(e)	
15	Meldebestand	70	abhängig vom Höchstbest.	
16	Bestellung notwendig in	2	Tag(en)	
17				

Aufgaben:

(Aufgabe teilweise aus /11, S. 107/)

1. Erstellen Sie eine EXCEL-Kalkulation, die aus den Eingaben:

Mindestbestand, Lieferzeit, Höchstbestand und täglicher Absatz den Meldebestand berechnet! Benutzen Sie die nachfolgenden (empfohlenen) Schritte! (Beachten Sie unbedingt die Anforderung für die zu benutzenden Eingabewerte, auch wenn dies eventuell anders lösbar ist!) Benutzen Sie die nachfolgenden (empfohlenden) Schritte!

- a) Kalkulieren zuerst den Meldebestand unabhängig vom Höchstbestand!
- b) Lassen Sie nun die Kennzahlen:

nächster notwendiger Lieferzeitpunkt (in Tage) nach Lagerfüllung nächster Bestellzeitpunkt (in Tage) nach Lagerfüllung

berechnen!

- c) Berechnen Sie dann abschließend den Meldebestand!
- 2. Erstellen Sie Möglichkeit zur Eingabe eines beliebigen Tages des Warenverlaufs der Lagerbestand und zu einem beliebigen Lagerbestand der Warenverlaufstag berechnet wird!
- 3. Experimentieren Sie mit den Eingabewerten und vergleichen Sie die beiden berechneten Meldebestände! (Protokollieren Sie die Werte in einer Tabelle im Heft mit!)

für die gehobene Anspruchsebene:

4. Berechnen Sie, in wievielen Tagen eine Bestellung notwendig ist!

3.5. weitere Zellbezüge / Adressierungsarten

3.5.1. absolute und gemischte Adressierung

Neben der relativen Adressierung von Zellen, wie wir sie schon weiter vorne kennen gelernt haben, gibt auch noch die absolute Adressierung. Die absolute Adressierung bezieht sich auf eine feste Zelle. Dies könnte z.B. eine Zelle sein, die eine Konstante oder eine Übergabestelle aus einer anderen Tabelle beinhaltet. Denken Sie z.B. an den Mehrwertsteuersatz. Wenn Sie innerhalb vieler Rechnungen mit diesem Wert kalkuliert haben, dann wäre eine Korrektur der Tabelle bei Umstellung des Steuersatzes sehr aufwendig. Beziehen sich aber alle Rechnungen auf eine Zelle, die genau den aktuellen Mehrwertsteuersatz enthält, dann ist eventuell nur noch eine einzige Änderung an dieser Stelle notwendig.

Zur Kennzeichnung einer absoluten Adresse wird vor die Spalten- und Zeilenposition jeweils ein \$ aesetzt. Für folgende "Preisübersichtstabelle":

	Α	В	С	D	Е
1	MwSt=	16 %			
2					
3	Artikel	Nettopreis	Bruttopreis	Mehrwertsteueranteil	
4	Radio FM 7	85,35 €	99,00€	13,65 €	
5	Telefon SLT 23	257,76 €	299,00€		
6					

kann in der Zelle C5 die Formel:

=B5*(1+\$B\$1)	oder	=B5+B5*\$B\$1
----------------	------	---------------

eingetragen werden.

Absolute und relative Adressierung lassen sich auch kombinieren. Je nach dem, ob Spalte oder Zeile fest adressiert sein soll, wird das Paragraph-Zeichen vor diese Positionsangabe geschrieben. Der Beginn einer Tabelle, die das große Ein-Mal-Eins berechnen soll. macht die Verwendung weiterer gemischter Adressierungen deutlich:

	Α	В	С	D	E	F
1		11	12	13	14	
2	11	121	132	143	154	
3	12	132	144	156	168	
4	13	143	156	169	=\$A4*E\$1	
5						

Bei der Eingabe von Zelladressen braucht man die Paragraph-Zeichen nicht unbedingt von Hand einzufügen. EXCEL bietet hierfür die Funktionstaste [F4] an. Durch Drücken auf diese Taste hangelt man sich durch die vier Möglichkeiten.

Variante			Bemerkungen
1	A1	relativer Adreßbezug	Grundeinstellung
2	\$A\$1	absoluter Adreßbezug	
3	A\$1	gemischter Adreßbezug (Spalte relativ, Zeile absolut)	
4	\$A1	gemischter Adreßbezug (Spalte absolut, Zeile relativ)	

3.5.1.1. automatische Reihen-Entwicklung

Sollen die Reihen in den Spalten- oder Zeilen-Köpfen in größeren oder kleineren Schritten – als 1 – veränderlich sein, müssen mindestens zwei Werte vorgegeben werden. Eine Möglichkeit ist die Vorgabe der ersten beiden Werte. Hier sind das die Zellen B1 und C1 sowie A2 und A3.

	Α	В	С	D	E	F
1		4	6	8	10	
2	3	12	18	24	30	
3	7	28	42	56	70	
4	11	44	66	88	=\$A4*E\$1	
5	•••					

Dann lässt sich die nächste Zelle mit einer der folgenden allgemeinen Formel berechen:

=Vorgänger+Differenz_der_Vorgänger

oder anders:

=Vorgänger+(Vorgänger - Vorvorgänger) bzw. =2*Vorgänger - Vorvorgänger

Diese Formeln sind dann Kopier- bzw. Ausfüll-fähig. Nun brauchen nur noch die Anfangswerte angepasst werden und die gesamte Kalkulation berechnet sich neu.

	Α	В	С	D	E	F
1		4	6	=C1+C1-B1	=D1+D1-C1	
2	3	12	18	24	30	
3	7	28	42	56	70	
4	=A3+A3-A2	44	66	88	=\$A4*E\$1	
5						

Die Reihen-Bildung fuktioniert auch mit negativen oder gebrochenen Zahlen. Probieren Sie es einfach mal aus!

Die zweite Möglichkeit ist genau so flexibel. Hierbei gibt man nur einen Startwert und dazu eine Schrittweite (Differenz, Stufe) an.

	Α	В	С	D	E	F	G
1			Schrittweite				
2			2				
3	Schrittweite		4	=C3+\$C\$2	=D3+\$C\$2	=E3+\$C\$2	
4	4	3	12	18	24	30	
5		=B4+\$A\$4	28	42	56	70	
6		=B5+\$A\$4	44	66	88	=\$B6*F\$3	
7							

Natürlich lassen sich die Formeln in D3 und B5 als Kopier- bzw. Ausfüll-Quelle nutzen. Da wird die Anzahl der zu erzeugenden Zeilen oder Spalten ein Kinderspiel.

Für welche Variante man sich entscheidet, wird entweder von der Aufgabenstellung oder von einem selbst bestimmt. Das Ergebnis ist immer eine flexible Reihe, die nur durch zwei Eingabe-Werte bestimmt ist.

Aufgabe für FREAKS:

Überlegen Sie sich, welche minimale Anzahl an Zellen Sie mit Berechnungen füllen und / oder formatieren müssen, bevor Sie mit dem Ausfüllen / Kopieren anfangen können!

<u>Aufgaben:</u>

- 1. Sie sind in der Firma "Verbinder GmbH" der verantwortliche Kaufmann. Zur Jahres-Analyse sollen die Umsatze unter verschiedenen Kriterien ausgewertet werden.
 - a) Übernehmen Sie die nachfolgenden Daten in eine Kalkulation und berechnen Sie an geeigneter Stelle für jedes Produkt die Umsatz-Anteile für die einzelnen Quartale!
 - b) Berechnen Sie dann den Gesamt-Umsatz der Firma!
 - c) Ermitteln Sie nun den jeweiligen Umsatz-Anteil für jedes Produkt im Quartal bezogen auf den Gesamt-Umsatz der Firma!
 - d) Welche Anteile haben die einzelnen Produkte am Umsatz der Firma?
 - e) Welche Umsatz-Anteile kommen den Quartalen am Jahres-Umsatz zu?

	Α	В	С	D	Е	F
1	Umsatz-Anal	yse "Ver	binder G	mbH"		
2						
3	Produkt	1. Quartal	2. Quartal	3.Quartal	4. Quartal	
4	Papierkleber	234,45 €	193,66 €	200,02 €	258,72 €	
5	Alleskleber	751,96 €	895,73 €	684,55 €	750,00 €	
6	Zement C45	4048,00€	5957,50€	6543,42 €	5129,75€	
7	Spachtel HU	2319,88 €	3496,00€	3754,84 €	2224,00 €	
8	Gips	1065,38 €	1060,86 €	1006,63 €	1066,56 €	
9	Montageschaum	595,95€	869,77€	900,42€	616,60 €	
10	Kompaktkleber	306,94 €	464,86 €	400,73 €	295,76 €	
11	Dichtmasse 4	600,00€	700,00€	950,00€	640,00 €	
12	Silikon, gau	195,97 €	207,54 €	202,06 €	191,32 €	
13	Silikon, weiß	264,59 €	273,67 €	257,95 €	302,00 €	
14		_				_

- 2. Erstellen Sie ein Division-Tabelle über 20 Zeilen und Spalten! Die ersten beiden Zahlen der Reihen sollen frei veränderbar sein und sich die Kalkulation automatisch darauf anpassen! Als Beispiel-Zahlen verwenden Sie zuerst immer 1,0 und 1,5! In den Spalten sollen die Zähler (bzw. der Dividend) und in den Zeilen der Nenner (bzw. der Divisor) angegeben werden! Die Ergebnisse sind als 2-stellige Brüche ausgegeben werden!
- 3. Zur Verwendung im Kunden-Service benötigt Ihre Firma eine Berechnungs-Tabelle für die Kilometer-Entgelte bei Lieferungen. In den Zeilen sollen die Anzahl der Pakete 1, 2 usw. bis 20 stehen und in den Spalten die Kilometer 5, 10 usw. bis 120. Die Kilometer-Pauschale beträgt 0,43 € pro Kilometer und Paket. Diese Pauschale soll als änderbare Größe (Eingabe-Zelle) realisiert werden. Erstellen Sie eine passende Kalkulation!
- 4. Sie bieten Ihren Kunden eine kurzfristige Ausleihe eines Kleintransporters an. Als Grundgebühr sind 10 € fällig. Je 10 km werden 2,30 € berechnet. Weiterhin ist die Leihgebühr noch von den Ausleihstunden abhängig. Je angefangene Stunde erhöht sich der Kilometer-bezogene Gebühren-Anteil um 5%.

Erstellen Sie eine Aushang-fähige Tabelle, aus der Ihre Kunden die Leihgebühren ersehen können! Die Tabelle soll für 10, 20, 30 usw. bis 150 km sowie von 1, 2, 3 usw. bis 24 Stunden reichen. Alle Gebühren-Anteile und Faktoren sollen gut sichtbar und innerhalb der Kalkulation auch änderbar sein.

Zusatz: Erweitern bzw. ändern Sie die Kalkulation so ab, dass auch die Stunden und die Kilometer-Stufen vorgegeben werden können! (ENTWEDER Anfangswert + Schrittweite ODER der erste und der zweite Wert)

3.5.2. Adressierung mit Namen – Verwendung des Namensmanager

In großen Kalkulationen ist die Verwendung von weit entfernten Adressen schnell mit viel Fenster-Scrollen verbunden. Außerdem sagen einem Prüfer oder einem neuen Benutzer einer Kalkulation die Formeln mit den üblichen Adressbezügen nicht viel.

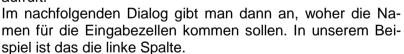
In der nachfolgenden Kalkulation versteht wohl jeder die Formeln in der Spalte C besser als die (üblichen) aus Spalte D.

	Α	В	С	D
1	Preis			
2				
3		Listenpreis		
4		Bezugsfaktor		
5		Einstandspreis	=Listenpreis*Bezugsfaktor	=C3*C4
6		Endpreisfaktor		
7		Gewinn		
8		Nettopreis	=Einstandspreis*Endpreisfaktor+Gewinn	=C5*C6+C7
9		Mehrwertsteuer		
10		Bruttopreis	=Nettopreis+Nettopreis*Mehrwertsteuer	=C8+C8*C9
11				

Gibt man allerdings die Formeln der Spalte C so ein, dann gibt es einen #Name?-Fehler. EXCEL kennt die Begriffe nicht. Es sind weder gültige Funktionen, Werte oder Adressen.

Mit Hilfe des Namensmanagers können wir aber bestimmten Zellen schnell Namen zuordnen.

In unserem Fall funktioniert das Namen-Definieren am einfachsten, indem man die zukünftigen Eingabe-Zellen nebst der Namenszelle (hier z.B.: B/C3 und B/C4) markiert und dann die Funktion "Aus Auswahl erstellen" aufruft.



Wenn man die "fehlerhafte" Formel aus C5 noch nicht gelöscht hat, dann wird diese nun sofort gültig und zeigt einen Wert an.

Die Benennung der Zellen können wir für die gesamte Spalte C benutzen. Dabei ist es egal, ob später (oder schon jetzt) Formeln oder Werte darin enthalten sind. Wir benennen nur die Zell-Adressen um.

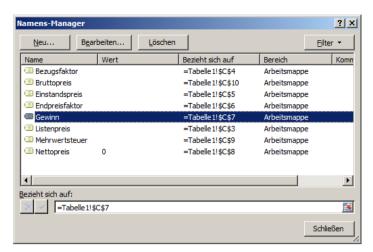


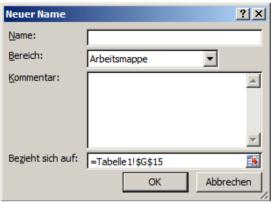


Der gewichtigste Einwand gegen die Verwendung von Namen ist der grössere Schreibaufwand. Die bessere Lesbarkeit und Verständlichkeit der Formeln sind aber deutliche Vorteile.

Ruft man nach der Namens-Definition den Namensmanager auf, dann erhält man eine Liste der definierten Namen. Sie können nun z.B. einzeln bearbeitet werden.

Neue / weitere Namen für einzelne Zellen oder Zell-Bereichen können bei "Neu ..." erstellt werden. Es öffnet sich ein spezieller Dialag, in dem alle Parameter definiert werden können (s.a. untere Abb.).





3.6. Verwenden einfacher Funktionen

Leider reichen die mathematischen Grundoperationen nur für einige einfache Aufgabenstellungen. Schon einfachste mathematische Forderungen, wie die Wurzel oder der Sinus stellen uns vorerst vor ernsthafte Probleme.

Solche Funktion haben wir in der Mathematik entweder mit einem speziellen Zeichen oder einem abgekürzten Namen angezeigt.

	mathematische Schreibung
Sinus	$y = \sin x$
Absolutwert	y = x
Wurzel	$y = \sqrt{x}$

Da wir in Tabellenkalkulationen prinzipiell an die einzeilige Angabe der Formel gebunden sind, wurden die Funktionen passend umgeschrieben (sozusagen neue Zeichen bzw. Symbole eingeführt):

	mathematische Schreibung	EXCEL-Schreibung (Syntax) Arbeitsblattfunktion
Sinus	$y = \sin x$	=SIN(x)
Absolutwert	y = x	=ABS(x)
Wurzel	$y = \sqrt{x}$	=WURZEL(x)

Sind bei einer Funktion mehrere Argumente notwendig, dann werden sie mit Semikolon getrennt hintereinander aufgezählt. Auf die vorgeschriebene Reihenfolge der Argumente ist natürlich zu achten. Ein kurzer Blick in die Hilfe unterstützt die richtige Eingabe.

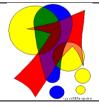
Die Funktionen QUOTIENT und REST sind zwei typische Funktionen mit zwei Argumenten. Sie realisieren in EXCEL die ganzzahlige Division. QUOTIENT ermittelt, wie oft der Teiler (2. Argument) in dem Wert (1. Argument) vorkommt. Als Beispiel: Sie kaufen ein Gebinde mit 20 Stück ein. Sie wollen aber immer 3 Stück als Einheit (Bündel) verkaufen. Wieviele Einheiten können Sie anbieten?

Im Kopf bekommen wir das noch schnell ausgerechnet. Wir können 6 Einheiten (3*6 = 18; 18 < 20; 20 - 18 = 2; 2 < 3) verkaufen - 2 Stück bleiben übrig. Diesen Rest ermittelt die gleichnamige Funktion (REST).

QUOTIENT(Zähler; Nenner) REST(Zähler; Nenner)

Praktisch umgesetzt ergibt das die folgenden Formeln und Ergebnisse:

=QUOTIENT(20; 3)	ergibt:	6
=REST(20; 3)	ergibt:	2



Die Funktion QUOTIENT ist u.U. nicht verfügbar (man erhält die Fehlermeldung: #Name). Sie wurde dann standardmäßig nicht mitinstalliert. In so einem Fall müssen Sie zumeist ein sogenanntes Add-in installieren. Unter "Extras" "Add-ins ..." braucht man nur die die "Analyse-Funktionen" mit auswählen. Nach der Bestätigung funktioniert's dann.

Zähler und Nenner in QUOTIENT bzw. REST können auch Komma-Zahlen sein, das Ergebnis ist aber für QUOTIENT immer ganzzahlig (! ganzzahlige Division).

=QUOTIENT(10; 3,4)	ergibt:	2
=REST(10; 3,4)	ergibt:	3,2

Die Funktion REST ersetzt die – sonst in vielen anderen Programmen enthaltene – MODU-LO-Rechnung.

Bei der Verwendung von Funktionen ist es besonders wichtig die richtigen Verknüpfungsmöglichkeiten zu beachten. Wie wir schon bei den ersten Berechnungen gesehen haben lassen sich Blöcke bzw. Funktionen (- diese entsprechen für sich auch nur einem Block -) durch Operationszeichen aneinanderreihen.

Eine weitere Möglichkeit ist das Schachteln: Das Argument einer Funktion kann auch wieder eine Funktion (ein Block) sein.



Ein (äußerer) Block umschließt dabei immer vollständig einen (inneren) Block. Die Block-grenzen dürfen sich niemals überschneiden! **Falsch** ist deshalb die folgende – vielleicht theoretisch mögliche – Block-Struktur!



Eine solche Struktur wird in der Programmierung allgemein Block genannt. Er kann aus einer Zahl oder Berechnungen oder, wie wir später sehen werden, auch aus Funktionen und Zelladressen bestehen.



Alle lassen sich untereinander mit Operationszeichen -z.B. +, -, * und I (allgemein als Kreis **O** gekennzeichnet) - miteinander verknüpfen.



Das entstehende Objekt kann dann wieder als ein Block betrachtet werden. Die Darstellung von Algorithmen in solchen Block-Strukturen nennt man Struktogramme.

Beachten Sie, dass Sie nicht immer das sehen, was wirklich in der Zelle steht. In der Tabelle wird nicht die Formel sondern das Ergebnis der Formel angezeigt. (Die Formel ist aber in der Eingabezeile / Editierzeile zu sehen!) Zum Anderen kann das Ergebnis durch Zellenformat im Aussehen verfälscht sein (\rightarrow 2.2.1. Zellen-Formate).

Will man die Formel einer Zelle sehen, dann wählt man mit Maus oder Tastatur die entsprechende Zelle aus und in der Editierzeile unter der Symbol-Leiste steht die Formel in ihrer ganzen Pracht.

(Hinweis!: notwendige Funktionen zur Lösung der Einzelaufgaben suchen Sie sich aus der folgende Tabelle oder über die Hilfe von EXCEL heraus!)

<u>Aufgaben A:</u>

- 1. Ein Einzelhandelsbetrieb möchte zur Markteinführung einer neuen Marke "Suppenkasper" eine besondere Verkaufsaktion starten. Jeweils 3 verschiedene Dosen werden zu einem Paket verpackt und als einmalige Auswahl angeboten. Wieviele verschiedene Pakete können Sie anbieten, wenn 6 verschiedene Suppensorten (z.B. Erbsen-, Bohnen-, Hühner- ... -Suppe) zur Markteinführung angeboten werden sollen?
- 2. Wie verändert sich die Paketanzahl, wenn Sie 1 bzw. 2 Sorten mehr für die Paketzusammenstellung nutzen? Schätzen Sie vorher die Anzahl ab! (Hinweis: Dies sind Kombinatorik-Probleme!)

Aufgaben B:

- 1. Erstellen Sie mit der Funktion ZUFALLSZAHL oder ZUFALLSBEREICH einen EXCEL-Würfel! (ev. müssen Sie das Add-In "Analyse-Funktion" aktivieren (EXCEL dannach neu starten!)
- 2. Lassen Sie Ihren Würfel auf Tastendruck neue Zahlen ermitteln! (Neuberechnen einer Tabelle mit Taste "F9" (in hartnäckigen Fällen "Strg" + "Alt" + "F9"))
- 3. Erstellen Sie eine Tabelle mit 10 solcher Würfel und prüfen Sie die Unabhängigkeit der einzelnen Würfel!

3.6.1. weitere mathematische Funktionen

Funktion	Kurzbeschreibung
ABRUNDEN	→ 3.6. Funktionen, die man kennen muss
ARCCOS	Umkehrfunktion zu COS
ARCCOSHYB	Umkehrfunktion zu COSHYB
ARCSIN	Umkehrfunktion zu SIN
ARCSINHYB	Umkehrfunktion zu SINHYB
ARCTAN	Umkehrfunktion zu TAN
ARCTAN2	Umkehrfunktion zu TAN, aber aus den x- und y-Koordinaten
ARCTANHYB	Umkehrfunktion zu TANHYB
AUFRUNDEN	→ 3.6. Funktionen, die man kennen muss
BOGENMASS	wandelt einen Winkel von Grad [°] in Radiant [rad] (Bogenmaß) um
COS	berechnet den Cosinus zu einem Winkel [rad]
COSHYB	berechnet den hyberbolischen Cosinus eines Winkels [rad]
EXP	berechnet die Expotentialfunktion (Potenz zur Basis e (EULERsche Zahl =
	2,71828))
FAKULTÄT	berechnet die Fakultät zu einer natürlichen Zahl
GANZZAHL	rundet auf die nächstkleinere ganze Zahl ab
GERADE	rundet auf die betragsmäßig größere gerade ganze Zahl
GGT	ermittelt den größten gemeinsamen Teiler aus mindestens zwei (und max. 29)
301	ganzen Zahlen
GRAD	
	berechnet aus dem Bogenmaß (Winkel in [rad]) den Winkel in [°]
KGV	ermittelt das kleinste gemeinsame Vielfache aus mindestens zwei (und max.
	29) ganzen Zahlen
KOMBINATIONEN	berechnet aus der Anzahl der Elemente (n) und der Gruppengröße die An-
	zahl möglicher Kombinationen (k); mathematisch: $\binom{n}{k}$
KÜRZEN	schneidet die Nachkommastellen einer Zahl ab
LN	berechnet den natürlichen Logarithmus zu einer Zahl (Umkehrfunktion zu EXP)
LOG	berechnet von einer Zahl (x) den Logarithmus zu einer Basis (b); mathema-
	tisch: $\log_b x$; fehlt die Basis, dann wird sie auf 10 gesetzt, also $\lg x$ berechnet
LOG10	berechnet den dekadischen Logarithmus zu einer Zahl (x) (Umkehrfunktion zu
	10^x); mathematisch: $\lg x$
OBERGRENZE	→ 3.6. Funktionen, die man kennen muss
PI	gibt die Zahl π mit 15 Nachkommastellen Genauigkeit zurück
POLYNOMIAL	berechnet den Polynominalkoeffizienten aus bis zu 29 Zahlen
POTENZ	berechnet die Potenz einer Zahl (x) zu einer Basis (b); alternativ zu PO-
	TENZ(b; x) kann auch b ^ x benutzt werden;
	mathematisch: b^x
POTENZREIHE	berechnet die Summe von Potenzen (siehe unbedingt: Hilfe zur Funktion!!!)
PRODUKT	→ 3.5. Arbeiten mit dem Funktions-"Assistenten"
QUADRATSUMME	bildet aus bis zu 30 Zahlen die Quadrate und summiert diese
RÖMISCH	wandelt eine (arabische) Zahl in eine römische Zahl um (als Text) (! es gibt mehrere Typen → siehe unbedingt: Hilfe zur Funktion!!!)
RUNDEN	□ 3.6. Funktionen, die man kennen muss
SINHYB	berechnet den hyberbolischen Sinus eines Winkels [rad]
SUMME	
SUIVIIVIE	□ 3.6. Funktionen, die man kennen muss

Funktion	Kurzbeschreibung
SUMMENPRODUKT	→ 3.9.1.1. eine Analyse mit Gruppenbildung (SUMMENPRODUKT)
SUMMEWENN	→ 3.8.1. einfache Alternativen (ZÄHLENWENN, SUMMEWENN)
SUMMEX2MY2	bildet aus den übergebenen Matrizen zuerst die Quadrate der Elemente, aus zueinander gehörenden Quadraten werden dann die Differenz gebildet und diese zum Schluß summiert
SUMMEX2PY2	bildet aus den übergebenen Matrizen die Quadrate der Elemente und daraus dann deren Summe
SUMMEXMY2	bildet aus den übergebenen Matrizen die Differenzen der zueinander gehörenden Elemente und quadriert diese Differenzen und summiert diese dann
TAN	berechnet den Tangens zu einem Winkel [rad]
TANHYB	berechnet den hyberbolischen Tangens eines Winkels [rad]
UNGERADE	rundet eine Zahl auf die nächstkleinere ungerade ganze Zahl
UNTERGRENZE	→ 3.6. Funktionen, die man kennen muss
VORZEICHEN	liefert den mathematischen Wert des Vorzeichens einer Zahl
	({-1; 0; +1})
VRUNDEN	→ 3.6. Funktionen, die man kennen muss
WURZEL	berechnet die Quadratwurzel einer Zahl (x); mathematisch: \sqrt{x}
WURZELPI	berechnet die Quadratwurzel einer mit π multiplizierten Zahl (x);
	mathematisch: $\sqrt{\pi x}$
ZÄHLENWENN	→ 3.8.1. einfache Alternativen (ZÄHLENWENN, SUMMEWENN)
ZUFALLSBEREICH	berechnet eine ganze Zufallszahl aus einem anzugebenen Bereich (klein-
	ster und größter Wert) (wird bei jeder neuen Berechnung der Tabelle neu
	ermittelt!)
ZUFALLSZAHL	liefert einen Zufallswert zwischen 0 und 1;
	mathematisch: $\{0 \le x < 1\}$
ZWEIFAKULTÄT	berechnet die Fakultät bei Verwendung nur jeden zweiten Gliedes der Reihe

3.7. Arbeiten mit dem Funktions-"Assistenten"

Da man sich wohl kaum alle Funktionen mit ihren notwendigen Parametern merken kann, bietet EXCEL neben der Hilfe mit den recht ausführlichen Funktionsbeschreibungen auch noch einen "Assistenten" an. Mit dessen Hilfe läßt sich eine Formel schrittweise zusammenbauen und eventuell korrigieren.

Je nach Funktionstyp kann man die Parameterliste schrittweise ergänzen. Häufig bekommt man schon Zwischenwerte angezeigt und kann so auf Fehler achten und u.U. die Parameter korrigieren. Viele Schritte lassen sich rückgängig machen. Mit dem Button "OK" wird dann die fertige Funktion in die Zelle übertragen. Diese kann jederzeit manuell verändert oder auch ergänzt werden.

In der Praxis ist es empfehlenswert, unbekannte Funktionen mit dem Funktionsassistenten zu erkunden. Schneller in der Eingabe ist man sonst aber über Tastatur und Maus.

Beim ersten Kontakt mit dem Funktionsassistenten kommt einem das Auf- und Zuklappen des Assistenten-Fensters etwas seltsam vor. Man muß sich nur ein wenig daran gewöhnen und die Signale verstehen.

Die Verwendung des Assistenten zeigen wir nun an einem sehr einfachen Beispiel der Multiplikation zweier Zellen mit der PRODUKT-Funktion. Das Schema lässt sich für alle anderen Funktionen anwenden.

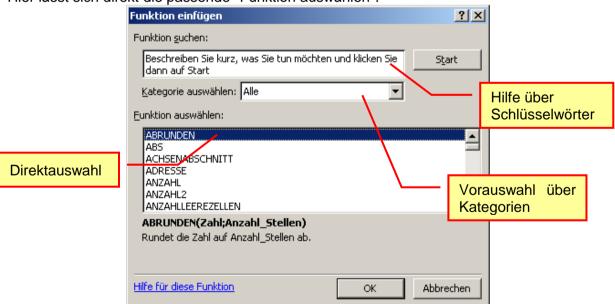
Der Aufruf des Assistenten erfolgt über den Menü-Eintrag "Einfügen" "Funktion ..." oder die "zugehörige" Schaltfläche "Autosumme" in der Symbolleiste "Standard" (s.a. Abb. rechts).

Die wichtigsten Funktionen sind gleich über das Ausklapp-Menü erreichbar. Für alle anderen Funktionen wählt man "Weitere Funktionen ...".

Egal welchen Weg man nutzt, man kommt nun zum ersten Dialogschritt des Assistenten.



Hier lässt sich direkt die passende "Funktion auswählen".



Sollte der Funktionsname unbekannt sein oder sich in der langen Liste unauffindbar verstecken, dann kann mit der Hilfe (bei "Funktion suchen" mindestens ein Schlüsselwort eingeben und "Start" klicken) oder die Kategorie passend zur Funktion auswählt werden.

Nun findet man sicher die geeignete Funktion und geht mit "OK" zum nächsten Schritt – der Eingabe der Funktions-Argumente.

Bei der Funktion PRO-DUKT sind diese naturgemäß recht geringzahlig. Eigentlich reichen zwei Argumente.

In Beispiel sieht man, dass ev. sogar schon ein Argument reicht! Ein Zellbereich (hier B3:B5) bietet ja schon genug Zahlenmaterial zum Multiplizieren. Neben der Eingabezeile sieht als Kontrolle die aktuelle Belegung ({24;3;0}) und unten das derzeitige Ergebnis der Funktion (72).

(Aber irgendwas stimmt hier doch nicht – oder ? Finden Sie den Fehler?)



Kleine Hilfen im unteren Teil des Dialogs unterstützen die weitere Arbeit mit dem Assistenten. So ist ständig eine Kontrolle der eigenen Tätigkeit möglich. Wenn man merkt, jetzt läuft irgend etwas falsch, dann ist ein "Abbrechen" jederzeit möglich.

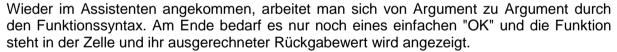
In der Eingabezeile kann man die reelen Argumente eintippen oder über die Schaltfläche "Dialogfeld reduzieren" am Ende der Zeile auf dem EX-CEL-Blatt markieren. (Ich nenne diese Schaltfläche lieber: "Argument-Auswähler")

Übrig bleibt zwischenzeitlich eine verkleinerte Anzeige des Funktions-Assistenten.



Ist die Auswahl erledigt, gelangt man mit der Schaltfläche "Dialogfeld vergrößern" wieder in die Groß-Ansicht des Assistenten.





Neben Zellen, Zellbereichen lassen sich auch Werte oder andere Funktionen eingeben.

Fehler in den Argumenten werden mit einem roten "ungültig" im Vorschaubereich angezeigt. Um eine Korrektur kommt man dann nicht herum.

Viele Funktionen haben einen festen Syntax (z.B.: ZÄHLENWENN, SUMMEWENN) und damit eine genaue Reihenfolge und Schreibweise der Argumente. Andere Funktionen – wie z.B. SUMME, PRODUKT usw. – sind ja eigentlich mit unendlich vielen Argumenten denkbar. In EXCEL gibt es aber eine Einschränkung auf 30 Argumente. Da aber viele Argumente Zellbereiche oder wieder Funktionen zulassen, lässt sich durch Schachteln von SUMME mit 30 Argumenten in einer SUMME von 30 Argumenten schon eine Addition von 59 Argumenten realisieren. (Warum sind es eigentlich nicht 60 Argumente?

(Bemerkung: Eine Schachtelung der SUMMEn-Funktion soll nur als theoretisches Modell dienen! Praktisch ist sie wohl eher unnütz.))

3.8. Funktionen, die man kennen muss

Egal, was man in EXCEL berechnen will, um einige Grundfunktionen kommt man kaum herum. Sie werden immer wieder benötigt. Da empfiehlt es sich, nicht jedes mal, in der Hilfe nach Ihnen stöbern zu müssen. Die Grundfunktionen muss man einfach beherrschen. Einige werden allgemein so häufig verwendet, dass für sie in den neuesten EXCEL-Versionen ein extra Menü vorgesehen ist.

Schon die Notierung großer Summen kann schnell zum Problem werden. Viel zu leicht vergisst man eine Zelle mit in die Formel einzubeziehen.

	Α	В	С	D
1	Umsatz	2004		
2				
3	Vertreter	Umsatz		
4	Meier	5948 €		
10	Schulz	21734 €		
11	Summe=	=B4+B5+B6+B8+B9+B10		
12				

Haben Sie gesehen, welcher Fehler in der Aufaddierung der Vertreterumsätze gemacht wurde? Hier war alles noch schön geordnet und übersichtlich. Was wird aber bei größeren und schwierigeren Formeln?

Nehmen wir an, Sie bekommen eine Lieferung (Äpfel) und müssen diese prüfen. Sie wiegen jede Kiste und tragen die Werte zuerst in eine Kalkulations-Tabelle ein:

	Α	В	С	D	E	F
1	Wareneingangsprüfung					
2						
3	bestellte Menge:	50	kg			
4						
5	Kiste	Masse [kg]				
6	1	5,2				
7	2	5,0				
8	3	4,7				
9	4	4,8				
10	5	4,7				
11	6	5,3				
12	7	5,1				
13	8	5,2				
14	9	4,7				
15	10	4,7				
16	Gesamt-Masse:					
17						

Die Gesamt-Masse läßt sich noch mit der einfachen Additionsformel berechnen:

=B6+B7+B8+B9+B10+B11+B12+B13+B14+B15

Diese läßt sich auf die schon erwähnte Summen-Funktion reduzieren:

=SUMME(B6:B15)

Jetzt braucht man bei Fehlern nur noch zwei Werte (die Grenzen des Zellbereichs) zu überprüfen. Auch beim Erweitern die Kisten-Tabelle z.B. um zwei Zeilen ist die Anwendung von Funktionen viel effektiver, da EXCEL beim Einschieben von zusätzlichen Zeilen in der Mitte der Tabelle, die Summe automatisch mit aufspreizt. Zwar müssen die Kistennummer dann wieder neu angegeben werden, aber mit dem Aufzieher ist dies schnell erledigt. (Mit (einer) Formel(n) in den Zellen A7 bis A15 ließe sich das auch automatisch realisieren. Kennen Sie die diese?)

	Α	В	С	D	E	F
1	Wareneingangsprüfung					
2						
3	bestellte Menge:	50	kg			
4						
5	Kiste	Masse [kg]				
6	1	5,2				
7	2	5,0				
8	3	4,7				
9	4	4,8				
10	5	4,7				
11	6	5,3				
12	7	5,1				
13	8	5,2				
14	9	4,7				
15	10	4,7		-	·	
16	Gesamt-Masse:	50,1	kg		·	
17		·				

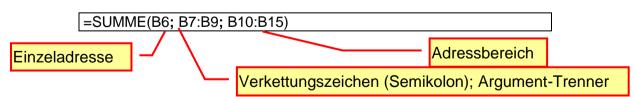
Die SUMME-Funktion ist mit dem Syntax:

SUMME(Wert | Bereich [; Wert | Bereich]₂₉)

zu benutzen. Die Funktion erwartet als Argument einen Wert (Zahl od. Wert einer Zelle (Adresse)) oder einen Zellbereich. Die eckige Klammer bedeutet, das die nächsten Argumente optional sind. Sie können auftauchen, können aber auch entfallen. Die 29 besagt, dass noch 29 optionale Argumente folgen können, also kann die SUMMEn-Funktion 30 Argumente verarbeiten. Für Wiederholungen wird in Syntaxen oft auch die geschweifte Klammer eingesetzt. Damit wird dann aber meist die unbegrenzte Wiederholbarkeit angedeutet. Beachtet man die Einschränkung auf 30 Argumente bei EXCEL nicht, dann könnte man den Syntax für die SUMMEn-Funktion auch so schreiben:

SUMME(Wert | Bereich {; Wert | Bereich })

Der Bereich B6:B15 lässt sich auch über die Aneinanderreihung von Bereichen und Einzeladressen beschreiben.



Will man nun die durchschnittliche Kistenmasse ermitteln, dann lauern die nächsten Fehlerquellen. Eine klassische Ausnutzung der Mittelwertbildung über den Quotienten aus der Addition aller Werte und dann die Teilung durch die Anzahl der Werte verleitet schnell zu folgender (falschen !!!) Formel:

=B6+B7+B8+B9+B10+B11+B12+B13+B14+B15/10

Aber wo ist hier der Fehler?

Sie haben es natürlich gleich gesehen, die Summe muss geklammert werden (wegen "Punktrechnung" geht vor "Strichrechnung"). Auch die 10 ist unschön, da beim schon besprochenen zweizeiligen Erweitern der Kistentabelle dort eben eine 12 hin muss. Ob man da bei großen Kalkulationen immer und bei jeder Formel dran denkt? Einfacher und übersichtlicher wäre:

=SUMME(B6:B15)/ANZAHL(B6:B15)

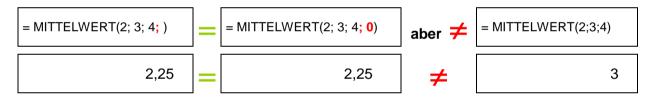
oder bei Anwendung nur einer Funktion:

=MITTELWERT(B6:B15)

Noch einfach geht's nicht mehr und verständlicher ist es außerdem.

Dabei sollte man aber mit Bedacht vorgehen, weil sonst natürlich auch wieder diverse Fehlereffekte (überlappende oder fehlende Zellen; leere Argumente) zuschlagen können.

Wichtig ist es auf leere Argumente zu achten. Diese werden als 0 bewertet und können so das Ergebnis entscheidend beeinflussen.



	Α	В	С	D	E	F
1	Wareneingangsprüfung					
2						
3	bestellte Menge:	50	kg			
4						
5	Kiste	Masse [kg]				
6	1	5,2				
7	2	5,0				
8	3	4,7				
14	9	4,7				
15	10	4,7				
16		50,1	kg			
17	Durchschnitt	5,01	kg			
18						

EXCEL unterscheidet bei vielen Funktionen – und so auch beim MITTELWERT() zwischen leeren Zellen und solchen, die mit einer 0 (Null) belegt sind.

Versucht man nun die leichteste und die schwerste Kiste durch eine einfache Berechnungs-Formel zu bestimmen, dann stößt man an die Grenzen der elementaren Mathematik in EX-CEL. Aber natürlich ist es ein sehr häufig gebrachter Sachverhalt – eben das Minimum bzw. das Maximum – herauszusuchen. Dies haben schon die Entwickler der ersten Tabellenkalkulationen erkannt und die Funktionen MIN() und MAX() implementiert.

MIN(Wert | Bereich [; Wert | Bereich]₂₉) MAX(Wert | Bereich [; Wert | Bereich]₂₉)

Nun ist es ein Leichtes die gesuchten Werte zu finden.

B18: =MIN(B6:B15) B19: =MAX(B6:B15)

	Α	В	С	D	E	F
1	Wareneingangsprüfung					
2						
3	bestellte Menge:	50	kg			
4						
5	Kiste	Masse [kg]				
6	1	5,2				
7	2	5,0				
8	3	4,7				
14	9	4,7				
15	10	4,7				
16		50,1	kg			
17	Durchschnitt	5,01	kg			
18	Leichteste	4,7	kg			
19	Schwerste	5,3	kg			
20						

Zum Schluß lassen wir uns noch die Differenz zwischen der Bestell- und der Liefermenge berechnen. Somit wissen wir, ob die Lieferung in diesem Parameter in Ordnung ist. Wir rechnen also Lieferwert minus Bestellwert.

	A	В	С	D	E	F
1	Wareneingangsprüfung					
2						
3	bestellte Menge:	50	kg			
4						
5	Kiste	Masse [kg]				
6	1	5,2				
15	10	4,7				
16	Gesamt-Masse:	50,1	kg			
17	Durchschnitt	5,01	kg			
18	Leichteste	4,7	kg			
19	Schwerste	5,3	kg			
20	Abweichung von Bestellmenge	0,1	kg			
21						



Bei langen und vielzähligen Argumenten kann man fehlerhafte Eingaben nicht immer ausschließen. Besonders ärgerlich ist es dann, wenn man dann auch noch die gesamte Formel aus der Zelle löschen muß, damit die Fehlermeldungen einen aus der Eingabe entlassen. Außerdem möchte man den Fehler in Ruhe suchen.

Hier hilft es, vor das Gleichheitszeichen zwischenzeitlich ein Leerzeichen zu schreiben. Die Formel wird so zum Text und entsprechend

angezeigt. Natürlich erhält man auch kein Ergebnis. Nach Prüfung und Korrektur entfernt man das Leerzeichen einfach und EXCEL berechnet die Formel dann hoffentlich fehlerfrei.

Aufgaben A:

- 1. Informieren Sie sich in der Hilfe über die folgenden Funktionen: SUMME. MITTELWERT. MIN. MAX
 - Notieren Sie sich in Tabellenform: Name der Funktion, Argument(e), Bemerkungen und Hinweise, Beispiel(e)!
- 2. Erstellen Sie eine Noten-Kalkulationstabelle, die den folgenden Regeln und Bedingungen entspricht! Aus praktischen Gründen gehen wir von 10 Schülern aus. Namen und Noten können Sie sich ausdenken.
 - Jeder Schüler erhält in einem Fach im Semester (1 Halbjahr) genau 5 Noten (5 Leistungsermittlungen). Für die Schulleitung müssen aus der Kalkulation für jeden Schüler der Durchschnitt und die Endnote (gerundet) ersichtlich sein. Daneben sollen die Durchschnitte für die einzelnen Leistungsermittlungen, die Schülerdurchschnitte und die Endnote berechnet werden. Ebenfalls für die Leistungsermittlungen und die Endnote braucht die Schulleitung die beste und die schlechteste Note.

für die gehobene Anspruchsebene:

- 3. Berechnen Sie jeweils den Anteil an Noten, die schlechter als 4 sind! für FREAKs:
- 4. Die erste und zweite Noten sind Klausurnoten und gehen zu 50% in die Endnote ein. Ändern Sie die Kalkulation so, dass diese Rechnungsweise berücksichtigt wird! (Die 50% gehen jeweils ungerundet in das Gesamtergebnis ein!)

Aufgaben B:

- 1. Realisieren Sie eine Wareneingangskontrolle für 15 Kisten mit Melonen! Es wird nach Stück bestellt (15 Kisten mit 12 Melonen) und geliefert:
 - 12; 13; 12; 11; 11; 12; 12; 11; 12; 10; 11; 11; 12; 13; 11
- 2. Erweitern Sie die Kalkulation durch "Einfügen" von "Zeilen" auf 20 Kisten! Prüfen Sie die Exaktheit der Berechnungen durch eigene Eingaben bei den neuen Kisten!
- 3. Informieren Sie sich in der Hilfe über die Funktionen KKLEINSTE und KGRÖSSTE!
- 4. Lassen Sie sich die 3 Kisten mit den meisten (Anzahl Melonen) und die 3 Kisten mit den wenigsten Melonen heraussuchen!

für die gehobene Anspruchsebene:

5. Berechnen Sie einen korrigierten Durchschnitt, bei dem die leichteste und die schwerste Kiste nicht mit in den Durchschnitt eingehen!

Aufgaben C:

Für eine Firma sollen verschiedene Artikel gekauft werden. Von 3 Lieferanten liegen Angebote (Einzelartikelpreise) vor (Produkt-Marke und –ausstattung sind jeweils gleich). Es fallen keine weiteren Gebühren an.).

Artikel	benötigte Anzahl	Mündung- Versand	Paul-Versand	Neckerfrau- Versand
Scanner	1	99 €	139 €	69€
Digital-Kamera	1	399 €	449 €	499 €
Personal-Computer	5	599€	589€	549 €
Drucker	2	299 €	249 €	299 €

- 1. Ermitteln Sie von jedem Artikel den durchschnittlichen Marktpreis! Weiterhin jeweils den günstigsten und den größten Preis zu jedem Artikel!
- 2. Welcher Versender hat das kostengünstigste Angebot (nur den entsprechenden Preis heraussuchen lassen)? Berechnen Sie auch den durchschnittlichen Angebot! botspreis, sowie die Spanne zwischen dem teuersten und dem billigsten Angebot!
- 3. Warten Sie vor dem Drucken auf aktuelle Preis- und Mengendurchsagen! für die gehobene Anspruchsebene:
- 4. Welchen Einkaufspreis könnte man erreichen, wenn man von jedem Versender die jeweils günstigsten (Einzel-)Angebote nutzen würde? Berechnen Sie auch die Differenz zum billigsten Versender!
- 5. Die Versender geben bei Komplettkauf (ihres Angebots) 5% Rabatt. Was wäre in diesem Fall (auch unter Beachtung der Möglichkeit des Einzelkaufs) das günstigste Angebot?

Aufgaben D:

Für das Geschäft "Bolle & Co" liegen für den letzten Monat die folgenden Verkaufsdaten vor:

Woche	Мо	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
1	590 €	854 €	669 €	932 €	894 €	899 €	
2	745 €	Feiertag	791 €	860 €	1109 €	792 €	
3	892 €	399 €	623 €	834 €	432 €	661 €	1204 €
4	773 €	748 €	345 €	833 €	1349 €	645 €	

- 1. Bestimmen Sie:
 - a) den Umsatz insgesamt
 - b) den Umsatz pro Woche
 - c) den höchsten und niedrigsten Umsatz je Woche
 - d) den höchsten und niedrigsten Umsatz insgesamt
 - e) an welchem Wochentag der Verkauf am höchsten ist!
- 2. Wie hoch ist das Einkommen, wenn im Monat Festkosten von 2060 Euro anfallen und 83 % (vom Rest) auf die Wiederbeschaffung der verkauften Waren verwendet werden müssen? (Steuern usw. sind in Festkosten und Wiederbeschaffung jeweils eingerechnet!)

Aufgaben E:

Mehrere Warenlieferungen werden von 5 Gutachtern unabhängig voneinander bewertet (Punkte 0 bis 20; 0 Punkte: sehr schlecht; 20 Punkte: sehr gut). Bei der Auswertung gilt folgendes Verfahren: Die beste und schlechteste Wertung werden weggestrichen. Aus den anderen wird der Mittelwert gebildet.

$oldsymbol{o}$						
Lieferung \ Gutachter	1	2	3	4	5	
Frischedienst GmbH	9	10	11	6	5	
Schnell und Schneller – Lieferservice	19	15	17	18	18	
Müller Frischedienst	17	18	16	20	16	
Lieferdienst Liesenhagen	14	12	14	12	13	
Frischedienst Mankow	4	2	1	0	2	
Kühlhaus GmbH	8	12	4	4	11	
Direktlieferer Frisch	12	13	12	12	12	

- 1. Berechnen Sie die Gesamt-Bewertung der einzelnen Lieferungen!
- 2. Ermitteln Sie die beste und die schlechteste Lieferung und berechnen Sie die Spannweite!
- 3. Berechnen Sie die durchschnittliche Bewertung aller Lieferungen!

für die gehobene Anspruchsebene:

4. Bewerten Sie die Lieferungen insgesamt nach dem gleichen Verfahren, wie es die Gutachter für die Einzel-Lieferung nutzen! (Beste und schlechteste Lieferung fallen weg; ...)

für FREAKS:

5. Ermitteln Sie die besten 2 Gutachter (möglichst geringe Abweichung zum Mittelwert)!

Die Funktionen KKLEINSTE und KGRÖSSTE suchen aus einer Menge von Elementen das Element mit dem Kten Rang. So läßt sich schnell der zweit-, dritt-, viertgrößte Wert usw. finden. Bei den kleinsten Werten entsprechend.

KKLEINSTE(Bereich | Liste; Rang) KGRÖSSTE(Bereich | Liste; Rang)

Interessant ist die Möglichkeit eigene Listen in die Funktion einzufügen. Diese Quasiunsichtbaren Bereiche müssen dann nirgends in der Tabelle eingetragen werden – sie existieren nur in der speziellen Funktion (in dieser Zelle). Listen müssen in EXCEL in geschweiften Klammern angegeben werden.

Gegeben sei die folgende Liste:

Aus dieser soll der **dritt**kleinste Wert herausgesucht werden. Der Funktionsaufruf lautet dann:

und liefert die 3 zurück. Die geordnete Rangliste hätte ja {9; 7; 4; 4; 3; 3; 1} gelautet. Der zweitgrößte Wert aus der gleichen Liste ist logischerweise die 7. Der Funktionsaufruf wäre:

Etwas ungewöhnlich scheint die Verwendung von Rundungs-Funktionen in EXCEL. Neben dem Wert der gerundet werden soll, muß auch noch die Position, auf die gerundet werden soll, angegeben werden.

RUNDEN(Wert; Rundungsposition)
ABRUNDEN(Wert; Rundungsposition)
AUFRUNDEN(Wert; Rundungsposition)

Die Vorzeichenverwendung bei der Positionsangabe ist an dem normalen Verlauf des Zahlenstrahl orientiert.

	Tausender	Hunderter	Zehner	Einer	Dezimaltrenner	Zentel	Hunderstel	Tausenstel
Beispiel-Zahl		3	6	5	,	3	7	1
EXCEL-Rundungsposition	-3	-2	-1	0		1	2	3
Rundungsergebnis (RUN- DEN(365,371 ; Position)	0	400	370	365		365,4	365,37	365,371

Zwei hilfreiche Funktionen verstecken sich hinter den unscheinbaren Namen OBERGRENZE und UNTERGRENZE. Zuerst ist man geneigt eine andere Umschreibung für MIN und MAX dahinter zu sehen. OBERGRENZE und UNTERGRENZE sind aber sehr flexible Rundungsfunktionen. Mathematisch suchen die Funktonen entweder das nächst größere bzw. kleinere Vielfache einer Zahl (Schrittweite) passend zu einem Vorgabe-Wert. Ein schönes praktisches Beispiel ist die Rundung eines Preises auf 5 Cent genau. Im Handel werden wir wohl zumeist aufrunden(auf die nächsten 5 Cent). Praktisch wird also ein / das nächste Vielfache(s) von 5 Cent (0,05 €) gesucht.

OBERGRENZE(Wert; Schrittweite)
UNTERGRENZE(Wert; Schrittweite)

Das Aufrunden eines Preises auf 0.05 € erreicht man also mit:

OBERGRENZE("23,34 €"; 0,05) → 23,35 €
oder OBERGRENZE(A4; 0,05) → 79,20

Bei einer Rundung auf Viertel-Euro wäre die Schrittweite 0,25, bei Rundung auf ganze Euro eben 1,0 und bei Rundung auf 20 Euro genau 20,0.

Die Funktion VRUNDEN rundet – je nach dem – zum nächsten Vielfachen auf bzw. ab.

VRUNDEN(Wert; Schrittweite)

In den Bereich der besonderen Rundungsfunktionen gehört auch GANZZAHL. Diese Funktion schneidet einfach den Nachkomma-Teil einer Zahl ab – sie rundet also immer auf die (kleinere) ganze Zahl ab (auch im negativen Bereich!).

GANZZAHL(Wert)

[,] wenn der zu rundende Wert in der Zelle A4 (Beispiel-Wert: 79,17) steht.

3.8.1. Lagerkennzahlen (2)

Die Wirtschaftlichkeit eines Lagers (→ <u>3.2.1.3. Lagerkennzahlen (1)</u>) ermittelt man weiterhin auch über die Lagerkennzahlen:

- Durchschnittlicher Lagerbestand (DLB)
- Durchschnittliche Lagerdauer (DLD)
- Lagerumschlagshäufigkeit (LUH)
- Lagerzinssatz (LZS)

und

Lagerzins (LZ).

Die folgenden möglichen Berechnungsformeln findet man z.B. in /11/. Dort sind die meisten Kennzahlen auch hinreichend erläutert.

$$Durchschn.Lagerbest. = \frac{Anfangsbest. + Endbest.}{2}$$
 (für jahrbezogene Rechnung)

$$Durchschn.Lagerbest. = \frac{Anfangsbest. + 12Monatsbest.}{13}$$
 (für monatsbezog. Rechn.)

$$Durchschn.Lagerbest. = \frac{Wareneinsatz}{Umschlaghäufigkeit}$$

$$Umschlagsh\"{a}ufigkeit = \frac{Jahresabsatz}{Durchschn.Lagerbest.} = \frac{Wareneinsatz}{Durchschn.Lagerbest._{Einst.preis}}$$

Durchschn.Lagerbest. Einst. preis ... Durchschnittl. Lagerbestand zu Einstandspreisen

$$Durchschn. Lagerdauer = \frac{360}{Umschlagshäufigkeit}$$

$$Lagerzinssatz = \frac{Jahreszinssatz*Durchschn.Lagerdauer}{360}$$

$$Lagerzinssatz = \frac{Jahreszinssatz}{Umschlagshäufigkeit} = \frac{Jahreszinssatz*Durchschn.Lagerbest.}{Wareneinsatz}$$

und indirekt die Formel:

$$Lagerzins = \frac{Durchschn.Lagerbest.*Lagerzinssatz}{100\%}$$

Um hier eine einfache Umsetzung der Berechnungen zu ermöglichen, verwenden wir eine etwas abstrahierte Lagerkarte. Es wir dabei davon ausgegangen, dass max. 1x pro Woche eine Lieferung kommt bzw. eine Ausgabe erfolgt. Weiterhin verwenden wir einen vereinfachten Jahreszeitplan mit 12 Monaten mit jeweils 4 Wochen. (Zur exakten Berechnung sind sonst Kenntnisse der Zeitfunktionen und der Zeitrechnung in EXCEL notwendig.)

Aufgaben:

- 1. Erstellen Sie die umseitige Lagerkarte in EXCEL! Lassen Sie EXCEL die notwendigen Berechnungen ausführen! (Das Datum können Sie jeweils durch die Zahreszahl des vergangenen Jahres ergänzen.)
- 2. Geben Sie die folgenden Ein- und Ausgänge (Februar bis November) ein!
- 3. Berechnen Sie die Lagerkennzahlen!

(Eingangs-)		(Ausgangs-)	
Datum	Eingang	Datum	Ausgang
		1.2.	48
		10.2.	36
		17.2.	12
		25.2.	72
2.3.	216	1.3.	24
		9.3.	12
		15.3.	48
		22.3.	24
		4.4.	12
		11.4.	24
		19.4.	36
25.4.	180	26.4.	24
		3.5.	12
		10.5.	24
		19.5.	12
		28.5.	12
		1.6.	24
		14.6.	36
		25.6.	48
2.7.	192	1.7.	48
		12.7.	24
		16.7.	36
		23.7.	48
1.8.	156	1.8.	36
		8.8.	48
		16.8.	60
		27.8.	48
		1.9.	48
7.9.	192	7.9.	36
		17.9.	60
		26.9.	24
2.10.	168	6.10.	12
		14.10.	24
		20.10.	36
		22.10.	24
		7.11.	36
		13.11.	48
20.10.	180	21.11.	48
		25.11.	24

Lagerkarte	Ananas, geschnitten	(in der Dose)

Höchstbestand:	300
Meldebestand:	150
Mindestbestand:	50

Einstandspreis:	0,40€
Jahres-Bank-	
sparzinssatz:	6,5%

	Menge	Wert
Minimalbestand:		
Maximalbestand:		
Durchschnitt:		

Median	

	Jahres-	Monats-	Wochen-
Mengenkennzahlen	bezug	bezug	bezug
Durchschnittlicher Lagerbestand (Menge):			
Jahresabsatz (Menge):			
Lagerumschlagshäufigkeit (Menge):			
Durchschnittliche Lagerdauer:			
Lagerzins (aus Umschlaghäufigkeit):			
Lagerzins (aus Durchschn. Lagerdauer):			
Lagerzins (aus Jahresabsatz)			
Wertkennzahlen			
Durchschnittlicher Lagerbestand (Wert):			
Jahresabsatz (Wert):			
Lagerumschlaghäufigkeit (Wert):			
Durchschnittliche Lagerdauer:			
Lagerzinssatz (aus Umschlaghäufigkeit):			
Lagerzinssatz (aus Durchschn. Lagerdauer):			
Lagerzinssatz (aus Jahresabsatz)			
Lagerzinsen:			

Monat	Woche	(Eingangs-) Datum	Eingang	(Ausgangs-) Datum	Ausgang	Bestand (Menge)	Bemerkungen	Bestand (Wert)
		Übertrag von	n letzten Jahr	1		180		
Januar	1			3.1.	36			
	2			12.1.	48		Bestellung ausgelöst (204 Stk.)	
	3	18.1.	204	18.1.	48			
	4							
Dezember	1			2.12.	48			
Dezember	1 2			v	48 24			
Dezember	1 2 3			2.12.			Bestellung ausgelöst (180 Stk.)	
Dezember		27.12.	180	2.12. 10.12.	24		Bestellung ausgelöst (180 Stk.)	

3.9. weitere häufig verwendete Funktionen

3.9.1. Finanzmathematische-Funktionen

Gerade im kaufmännischen Bereich kann man auf die vielfältigen finanzmathematische Funktionen nicht verzichten. Einige sind so speziell, dass sie nur einem ausgewählten Anwenderkreis (z.B. Funktionen zu Aktien, speziellen Wertpapieren und Fonds) wirklich zugänglich sind. Wir werden uns hier auf einige allgemeinverständliche Funktionen beschränken. Die anderen Funktionen sind Spezialisten dann mit der Hilfe zugänglich. Für viele Funktionen müssen auch erst bestimmte Add-ins installiert werden, damit die Funktionen wirklich nutzbar sind.

Wichtig sind bei den finanzmathematischen Funktionen die exakte Übergabe und Formatierung der Argumente. Ganz besonders wichtig ist das Beachten der speziellen Datums-Speicherung von EXCEL. Wie wir bei den Zell-Formaten gesehen haben, werden die Datums-Angaben fortlaufend erst ab dem Jahr 1900 tageweise weitergezählt. Durch die Zellenformate läßt sich diese Zahl in ein sinnvolles Datum umwandeln. Völlig ignorant könnte man die Zahl natürlich auch als Währung interpretieren lassen – ein meist tragischer Irrtum im Finanzwesen (Einer wird den von Ihnen verursachten Schaden dann bestimmt von Ihnen ersetzt haben wollen, egal ob es dann der Arbeitgeber oder der Kunde ist?)

Zu empfehlen ist auch immer die Prüfung der Ergebnisse an Hand von überblickbaren Beispielzahlen. Die Verwendung des Minuszeichen bei den Geldbeträgen, z.B. als Bringepflicht, ist jeweils gut zu prüfen und an die Anforderungen des Nutzers anzupassen.

3.9.1.1. Sparen und Kreditieren

Schauen wir uns zuerst einige Funktionen zu Krediten und zum Sparen an.

Beginnen wir mit einem Festgeldsparen. Es wird eine bestimmte Summe z.B. 5000 Euro über einen bestimmten Zeitraum z.B. 5 Jahre zu einem bestimmten Zinssatz z.B. 4,5% p.a. (lat.: pro anno; für ein Jahr) angelegt. Es sind keine weiteren Zuzahlungen möglich. Ausgezahlt wird der gesamte Sparbetrag am Ende einschließlich aller angefallener Zinsen. Wie groß wäre die Auszahlungssumme in unserem Beispiel?

Nun könnte man sicher die ganze Geschichte schrittweise berechnen.

	Α	В	С	D	E	F
1	Berec	hnungen zum S	Sparen			
2						
3		Zinssatz	4,5%	p.a.		
4						
5	Jahr	Kontostand	Zinsen	Kontostand		
		Jahresanfang		Jahresende		
6	1	5000,00€				
7	2					
10	5					
11						

Die Formel für die Zinsen im ersten Jahr lautet mathematisch:



In eine EXCEL-Formel mit den Datenadressen umgesetzt und die spezielle Bedeutung des Prozent-Formats beachtet, ergibt sich für Zelle C6:

=B6*C3			

Am Jahresende haben wir neben dem Sparbetrag auch noch die Zinsen auf dem Konto, so dass die Zelle D6 einfach nur die Addition (Sparsumme + Zinsen):

=B6+C6		

beinhaltet. Alternativ kann natürlich auch eine Gesamtformel genutzt werden:



=B6+B6*C3

oder verkürzt:



=B6*(1+*C3)

Nun fehlt nur noch die Übertragung des Jahresendwertes (aus Zeile 6) in die Zeile des nächsten Jahres (Zeile 7) als Jahresanfangswert in Zelle B7.

=D6			

In der nachfolgenden Tabelle sind alle weiteren Formeln auch schon (durch ausfüllen / kopieren) eingetragen worden:

	Α	В	С	D	E	F
1	Berechnungen zum Sp		paren			
2						
3		Zinssatz	4,5%	p.a.		
4						
5	Jahr	Kontostand	Zinsen	Kontostand		
		Jahresanfang		Jahresende		
6	1	5000,00€	225,00 €	5225,00 €		
7	2	5225,00 €	235,13 €	5460,13 €		
8	3	5460,13 €	245,71 €	5705,83 €		
9	4	5705,83 €	256,76 €	5962,59 €		
10	5	5962,59 €	268,32 €	6230,91 €		
11						

Dieses Verfahren hat den Vorteil, dass man jeden Schritt schön verfolgen kann. Aber bei veränderlichen Laufzeiten, anderen Abrechnungsperioden usw. stößt diese Art der Kalkulation an seine Grenzen. In einem ersten Schritt wollen wir die Zinseszins-Formel anwenden:



Für die Zelle B7 der folgenden Tabelle ergibt sich die Formel:

=B3*(1+B5)^B4	oder alternativ:	=B3*POTENZ(1+B5; B4)

	Α	В	С	D	E	F
1	Berechnunge	en zum Spa	ren			
2						
3	Einzahlung	5000,00€				
4	Laufzeit	5	Jahr(e)			
5	Zinssatz	4,5%	p.a.			
6						
7	Auszahlung	6230,91 €				
8						

Wie erwartet, stimmen die berechneten Auszahlungen in beiden besprochenen Kalkulationen überein.

Aufgaben:

- 1. Berechnen Sie mit der zugehörigen Formeln die Sparsumme, wenn über 2 Jahre 2000 Euro bei einem Zinssatz von 2,5% gespart wird!
- 2. Ermitteln Sie die Endkapital beim Sparen von 20.000 Euro über 10 Jahre fest mit 0,75% monatlichem Zinssatz!
- 3. Ein selbsternannter "Finanzprofi" behauptet, dass es völlig egal sei, ob man die Zinsen jedes Jahr beim Sparvertrag von Aufgabe 2 abhebt oder ob man sie auf dem gleichen oder einem anderen Konto (bei gleichen Zinsen) weiterspart. Formulieren Sie in einer begründeten Vermutung (Hypothese) Ihre Meinung zu der Aussage! Prüfen Sie anschließend per ENCEL-Kalkulation die Aussage des Finanzprofi's (für alle drei Fälle)!

Häufig wird in der Finanzwirtschaft mit regelmäßigen Zahlungen (z.B. Kreditabzahlung) gearbeitet. Wir begeben uns nun in den Bereich der Annuitäten (ursprünglich von: jährliche Wiederholung / Zahlung; heute auch allgemein für regelmäßige Zahlungen verwendet).

Für ein Arbeitsmittel benötigen wir einen Kredit von 10.000 Euro. Der Kreditzinssatz unserer Hausbank beträgt pro Jahr 7,5%. Wie groß wäre die Rate, wenn wir 24 Monats-Raten (2 Jahre) vereinbaren können?

Die Funktion, die dieses – und noch einiges mehr – berechnet heißt RMZ (<u>regelmäßige Zahlung</u>). RMZ berechnet die Ratenhöhe – also einen Geldbetrag. Die Ergebniszelle (Formelzelle) sollte also prophylaktisch auf "Währung" gesetzt werden. (EXCEL in den modernen Versionen übernimmt das selbst, aber man kann ja nie wissen.)

	Α	В	С	D	Е	F
1	Berechnunger	zu Kredite	n			
2						
3	Kredithöhe	10000,00€				
4	Laufzeit	24	Monate			
5	Kreditzinssatz	7,5 %	(p.a.)			
6						
7	Rate		pro Monat			
8						

Trotz des noch recht einfachen Sachverhalts hat RMZ schon einen etwas komplexeren Syntax: (ZE ist die Zeiteinheit, Periode)

RMZ(Zinssatz_pro_ZE; Anzahl_ZE; Barwert [; Zielwert [; Fälligkeitsoption]])

Der Barwert ist der gegenwärtige Wert. Man könnte sicher hier auch **aktueller Wert, gegenwärtiger Wert** (der zukünftigen Zahlungen) oder **Kreditwert** sagen.

Für unseren Fall ergäbe sich: RMZ(7,5 %/12; 24; 10000 €). Die Teilung des Zinssatzes durch 12 ist wegen der Festlegung der Zeiteinheit Monat und der Angabe des Zinssatz für das Jahr (p.a.) notwendig. Nach Ausnutzung der Eingabe-Datenzellen wird daraus die Formel:

=RMZ(B5/12; B4; B3)	

	Α	В	С	D	E	F
1	Berechnunger	zu Kredite	n			
2						
3	Kredithöhe	10000,00€				
4	Laufzeit	24	Monate			
5	Kreditzinssatz	7,5 %	(p.a.)			
6						
7	Rate	-450,00 €	pro Monat			
8						

Das negative Vorzeichen kennzeichnet die Bringeschuld.

Die gleiche Funktion lässt sich auch zum Errechnen der Raten für das Erreichen einer Zielsumme (Sparsumme) verwenden. Welchen Betrag müsste man monatlich sparen (Sparzins 3,5 % p.a.), um 10.000 Euro als Zielbetrag zu haben?

	Α	В	С	D	E	F
1	Berechnungen z					
2						
3	Zielsparsumme	10000,00€				
4	Laufzeit	24	Monate			
5	Sparzinssatz	3,5 %	(p.a.)			
6						
7	Rate		pro Monat			
8						

Da der gegenwärtige Wert der Spareinlage z.Z. (vor dem Sparbeginn) noch 0 Euro beträgt, ist der Barwert auch 0 Euro. Nun benötigen wir das 4. – optionale – Argument **Zielwert**. Dies ist der Wert, den wir erreichen wollen – also 10.000 Euro. Somit ergibt sich die Funktion: RMZ(3,5 %/12; 24; 0 €; 10000 €). Für den vorher besprochenen Kreditfall betrug der Zielwert 0 Euro. Er konnte deshalb weggelassen werden.

In eine Formel umgesetzt ergibt sich:

=RMZ(B5/12; B4; 0; B3)

	Α	В	С	D	E	F
1	Berechnungen z	um Sparen				
2						
3	Zielsparsumme	10000,00€				
4	Laufzeit	24	Monate			
5	Sparzinssatz	3,5 %	(p.a.)			
6						
7	Rate	-402,86 €	pro Monat			
8						

Nun könnte man sich die Frage stellen, wie schnell bekommt man 10.000 Euro zusammengespart, wenn man lieber die Kreditrate spart?

Die Funktion ZZR (Anzahl der **Z**ahlungs**z**eit**r**äume) berechnet die Ratenzahl bei vorgegebenem Zinssatz, der Ratengröße (Rate, regelmäßige Zahlung), dem heutigem Wert (Barwert) und dem zukünftigen Wert (Zielwert). Optional ist weiterhin noch eine Fälligkeitsoption möglich.

ZZR(Zinssatz_pro_ZE; Rate; Barwert [; Zielwert [; Fälligkeitsoption]])

Eine passende Kalkulation könnte also so aussehen:

	A	В	С	D	E	F
1	Berechnungen zum S	Sparen				
2						
3	Zielsparsumme	10000,00€				
4	Rate	450,00€				
5	Sparzinssatz	3,5 %	(p.a.)			
6	aktueller Kontostand	0,00€				
7						
8	Ratenzahl	=ZZR(B5/12; B4; B6; B3)				
9						

In Zelle B8 erscheint dann als Rechenergebnis die Ratenanzahl 21,6.

Somit kann man den Zielwert 10.000 Euro durch Sparen der sonstigen Kreditrate schon nach knapp 22 Einzahlungen erreichen. Man spart also praktisch gut 2 Raten. Dagegen spricht natürlich, dass nun das Objekt der Begierde erst 22 Monate später zur Verfügung steht!

Wie bei RMZ können wir die Funktion ZZR auch für das Abzahlen eines Kredits nutzen. Die Frage ist: Mit wie vielen ganz bestimmten Raten kann ein Kredit abgezahlt werden (Zinsen und Tilgung)?

Als Beispiel rechnen wir unseren obigen Kredit gegen:

	Α	В	С	D	E	F
1	Berechnungen zu Kr	editen				
2						
3	Kredithöhe	10000,00€				
4	Rate	450,00 €				
5	Kreditzinssatz	7,5 %	(p.a.)			
6	aktueller Kontostand	0,00€				
7						
8	Ratenzahl	=ZZR(B5/12; B4; -B3; B6)				
9						

Wichtig ist hierbei, dass der Barwert (Kredithöhe) negativ ist! Wie erwartet, erhalten wir nun die Ratenzahl 24.

Als nächstes Problem soll der Zinssatz zu einem bestimmten Barwert und einer gewünschten Rate ermittelt werden. Die zugehörige Funktion heißt ZINS. Sie besitzt bis zu 6 Argumente:

ZINS(*Anzahl_ZE*; *Rate*; *Barwert* [; Zielwert [; Fälligkeitsoption [; Schätzzinssatz]]])

Der Zielwert – also der Endkontostand – wird bei Krediten zumeist 0 Euro sein und kann dann weggelassen werden. Ebenfalls optional sind die Fälligkeitsoption und der Schätzwert für den Zinssatz. Der Schätzwert für den Zinssatz ist u.U. dann notwendig, wenn trotz gültiger Werte bei den Berechnungen ein Fehler-Wert erscheint (#ZAHL). Dies kann passieren, da EXCEL ein Interationsverfahren (sich selbst wiederholendes und selbstbezügliches Rechenschema) benutzt. Findet das Verfahren nach max. 20 Wiederholungen keinen Endwert, der nicht mehr als 0,0000001 vom letzten Zwischenwert abweicht, dann wird der Fehler angezeigt. Hier ist es sinnvoll eventuell mit verschiedenen Schätzwerten (Startwerten der Interation) zu experimentieren.

Mit Anwendung dieses Wissens probieren wir zuerst den minimalen Fall. Die Funktion ZINS berechnet nur den Zinssatz pro Zeiteinheit. Da normalerweise eher der jährliche Zinssatz interessiert, muss anschließend noch mit 12 (Monaten) multipliziert werden.

	A	В	С	D	E	F
1	Berechnungen zu Kr	Berechnungen zu Krediten				
2						
3	Kredithöhe	10000,00€				
4	Rate	450,00 €				
5	Ratenzahl	24				
6						
7	Zinssatz	=ZINS(B5; B4; -B3)*12	p.a.			
8						

Da wir unser Standard-Beispiel nutzen, erwarten wir als Zinssatz 7,5% p.a., welcher uns auch ausgerechnet wurde. Der zugehörige monatliche Zinssatz ist 0,6%.

Das "vollständige" Beispiel könnte dann so aussehen: (Wir versuchen den Zinssatz mit 5 % schön gering zu schätzen.)

	Α	В	С	D	Е	F
1	Berechnungen zu K	rediten				
2						
3	Kredithöhe	10000,00€				
4	Rate	450,00 €				
5	Ratenzahl	24				
6	Zielwert	0				
7	Fälligkeitsoption	0				
8	geschätzter Zinssatz	5%				
9						
10	Zinssatz	=ZINS(B5; B4; -B3; B6; B7; B8)	p.a.			
11						

"Leider" erhalten wir wieder 7,5% p.a. Na dann versuchen wir doch mal 10% als Startwert. Auch hier das ernüchternde Ergebnis 7,5% p.a. Im besprochenen Fall zeigte die Funktion erst bei einem Schätzwert über 300% (wie unsinnig!) den Fehler-Wert. Dies zeigt uns, dass der Schätzwert nur sehr grob im Bereich des richtigen Ergebnisses liegen muss – er kann also recht frei gewählt oder gleich weggelassen werden.

Im Falle eines Sparvertrages ergibt sich das folgende Schema:

	A	В	С	D	E	F
1	Berechnungen zum S	Sparen				
2						
3	Zielsparsumme	10000,00€				
4	Rate	450,00€				
5	Ratenzahl	21,6				
6						
7	Zinssatz	=ZINS(B5; B4; -B3)*12	p.a.			
8						

Da wir wieder unser "Standard"-Spar-Modell benutzen, erhalten wir die 3,5% als jährlicher Zinssatz.

Auf die Besprechung der weiteren Argumente verzichten wir hier, da sie ja nur einen eingeschränkten Nutzeffekt haben.

Wie viele Zinsen haben wir eigentlich insgesamt erhalten oder gezahlt? Ein Wert, der gerade bei (nicht unbedingt notwendigen) Krediten bedacht werden sollte. Dieser ist auch z.B. bei der Beantragung der Freibeträge auf die Zinserwerbssteuer bzw. bei der Zahlung der selbigen interessant. Dafür benötigen wir keine extra Funktion. Uns reicht es, die Differenz zwischen den Einzahlungen und dem Barwert zu bestimmen.

Für das folgende Beispiel ist die Formel für die Zelle B8 folgendermaßen einzutragen:

=(B5*B4)-B3	

	Α	В	С	D	Е	F
1	Berechnungen zum Sparen					
2						
3	Zielsparsumme	10000,00€				
4	Rate	450,00 €				
5	Ratenzahl	21,6				
6						
7	Zinssatz	3,5%	p.a.			
8	erhaltene Zinsen	350,00 €				
9						

Im Verlauf eines Kredites ändert sich der Zinsanteil ständig, da ja immer schon ein Teil des Kredits abgezahlt (getilgt) wurde. Die Kreditzinsen werden üblicherweise nur auf den verbleibenden Teil-Kredit berechnet. Die Berechnungen der Zinsanteile irgendwann im Verlauf des Kredits ist also recht aufwendig. Mit der Funktion ZINSZ (**Zinsz**ahlung) lassen sich detailliert Zinsen zu einem bestimmten Zeitraum (so und so vielte Zeiteinheit / Periode) ermitteln.

ZINSZ(Zinssatz_pro_ZE; Zeitraum; Anzahl_ZE; Barwert [; Zielwert [; Fälligkeitsoption]])

Zu beachten ist dieses Mal, dass die Anzahl_ZE die Länge des Kredits meint – also die Anzahl Perioden, die der Kredit insgesamt dauert.

Wenn wir z.B. die Zinsen für die erste und die dritte Rate (in unserem Beispiel-Kredit) wissen wollen, dann lassen sich diese so berechnen:

B8 (1. Rate)	=ZINSZ(B5/12; 1; B6; B3)
B9 (3. Rate)	=ZINSZ(B5/12; 3; B6; B3)

	A	В	С	D	E
1	Berechnungen zu Kredite	n			
2					
3	Kredithöhe	10000,00€			
4	Rate	450,00€			
5	Kreditzinssatz	7,5 %	(p.a.)		
6	Anzahl Raten	24	Monate		
7					
8	Zinsen in der 1. Rate	-62,50 €			
9	Zinsen in der 3. Rate	-57,64 €			
10	Zinsen in der 12. Rate	-35,01 €			
11	Zinsen in der letzter Rate	-2,80 €			·
12			-		_

Aus Gründen der Kompatibilität zu LOTUS1-2-3 gibt es auch die zu ZINSZ äquivalente Funktion ISPMT. Den Kapitalanteil (Tilgungsanteil, Kapitalrückzahlung) berechnet man mit KAPZ (<u>Kap</u>italrück<u>zahlung</u>).

KAPZ(Zinssatz_pro_ZE; Zeitraum; Anzahl_ZE; Barwert [; Zielwert [; Fälligkeitsoption]])

B8 (1. Rate)	=KAPZ(B5/12; 1; B6; B3)
B9 (3. Rate)	=KAPZ(B5/12; 3; B6; B3)

	A	В	С	D	E
1	Berechnungen zu Kreditei	n			
2					
3	Kredithöhe	10000,00€			
4	Rate	450,00€			
5	Kreditzinssatz	7,5 %	(p.a.)		
6	Anzahl Raten	24	Monate		
7					
8	Tilgung in der 1. Rate	-387,50 €			
9	Tilgung in der 3. Rate	-392,35€			
10	Tilgung in der 12. Rate	-414,98 €			
11	Tilgung in der letzter Rate	-447,20 €			
12					

Beim genaueren Betrachten der Rechenergebnisse aus den letzten beiden Tabellen fällt auf, dass die Summen jeweils 450 € ergeben – nämlich genau die Rate.

Wenn der Zinsanteil bzw. die Tilgung (Kapitalrückzahlung) von mehreren (aufeinanderfolgenden) Zeiteinheiten gefragt ist, dann benötigt man die Funktion KUMZINSZ bzw. KUMKAPAPITAL.

KUMZINSZ(Zinssatz pro ZE; Anzahl ZE; Barwert; Zeitraumanfang; Zeitraumende; Fälligkeit)

KUMKAPITAL(Zinssatz_pro_ZE; Anzahl_ZE; Barwert; Zeitraumanfang; Zeitraumende; Fälligkeit)

Während bei den anderen besprochenen Funktionen die Fälligkeit der Rate eine Option war, ist die Angabe hier Pflicht. Üblich ist dabei die 0 (Null) für Zahlung am Ende der Periode. Die 1 (Eins) steht entsprechend für die Zahlung am Anfang der Periode.

Die Funktionen sind im normalen Funktionsumfang nicht enthalten. Man kann sie unter "Extras" "Add-Ins-Manager ..." zuschalten, in dem das Add-In "Analyse-Funktionen" ausgewählt wird.

In unserem Kredit-Beispiel wollen wir nun exemplarisch einzelne Zins- und Tilgungsanteile berechnen lassen:

7ing-Antail.

B9 (1> 3. Rate)	=KUMZINSZ(B5/12; B6; B3; 1; 3; 0)
B10 (1> 12. Rate)	=KUMZINSZ(B5/12; B6; B3; 1; 12; 0)

i ilgungs-Anteii:	
C9 (1> 3. Rate)	=KUMKAPITAL(B5/12; B6; B3; 1; 3; 0)
C10 (1> 12. Rate)	=KUMKAPITAL(B5/12; B6; B3; 1; 12; 0)

	Α	В	С	D	Е
1	Berechnungen zu Kredi	iten			
2					
3	Kredithöhe	10000,00€			
4	11000	450,00€			
5	Kreditzinssatz	7,5 %	(p.a.)		
6	Anzahl Raten	24	Monate		
7					
8		Zins-Anteil	Tilgungs-Anteil		
9	Rate 1 – 3	-180,22 €	-1169,77 €		
10	Rate 1 – 12	-586,78 €	-4813,17 €		
11	Raten 12 – 24	-248,13 €	-5601,81 €		
12	alle Raten	-799,90 €	-799,90 €		
13					

Aufgaben:

1. Warum ergeben sich bei der Summierung von Zins- und Tilgungs-Anteil immer andere Summen als die Vielfachen der Ratengröße von 450 Euro?

für die gehobene Anspruchsebene:

2. Warum ergibt die Addition von den Zins-Anteilen bzw. den Tilgungs-Anteilen für die Monate 1 bis 12 und von 12 bis 24 nicht die Summe der Monate 1 bis 24? Wo liegt der Fehler oder das Denkproblem?

Prüfen Sie Ihre Theorien oder Behauptungen mit konkreten Berechnungen oder Änderungen in der EXCEL-Kalkulation!

Nachdem bisher das Ziel immer sehr genau abgestimmt war – unsere Spar- bzw. Kreditsumme war der Einfachheit halber 10.000 Euro – wollen wir nun noch auf die Suche nach den Werten von regelmäßigen Zahlungen eingehen. Dies entspricht ebenfalls der Zinseszins-Rechnung.

Ein schönes Beispiel sind Eltern oder Großeltern, die in den ersten 18 Lebensjahren monatlich einen kleinen Beitrag (z.B. 50 € bei 3%) für ihre Kinder / Enkel sparen. Was käme da am Ende - z.B. als Geschenk zum 18. Geburtstag – raus?

Die Berechnung erfolgt am Einfachsten mit ZW (Zielwert):

ZW(Zinssatz_pro_ZE; Anzahl_ZE; Rate)

	Α	В	С	D	Е	F
1	Berechnungen zum Spa	ren				
2						
3	Zinssatz	3 %	p.a.			
4	monatliche Rate	50,00€				
5	Laufzeit	18	Jahre			
6						
7	Endkapital (Sparsumme)	=ZW(B3/12; B5*12; -B4)			·	
8						

Das Ganze ergibt ein stattliches Sümmchen – aber das rechnen sie sich mal selber aus! Vielleicht ein interessantes Projekt auch für ihre Kinder (es geht ja auch mit kleineren Raten). Lassen sie sich auch mal den Zinsanteil berechnen. Da staunt man auch nicht schlecht, was bei einem einfachen Sparen so drin ist.

Passend dazu ist die Funktion BW (<u>Barwert</u>). Sie berechnet aber den gegenwärtigen Wert der zukünftigen Zahlungen. Was soviel wie "Welchen Kredit würde ich heute für die ausstehenden Zahlungen bekommen?" bedeutet.

BW(Zinssatz_pro_ZE; Anzahl_ZE; Rate [; Zielwert [; Fälligkeitsoption]])

	A	В	С	D
1	Berechnungen zum Sparen			
2				
3	Zinssatz	3 %	p.a.	
4	monatliche Rate	50,00€		
5	Laufzeit	18	Jahre	
6				
7	heutiger Wert der zukünftigen Zahlungen	=BW(B3/12; B5*12; -B4)		
8				

<u>Aufgaben:</u>

- 1. Berechnen Sie mit der zugehörigen Funktion die Sparsumme, wenn über 4 Jahre jeden Tag 2 Euro bei einem monatlichen Zinssatz von 0,5% gespart wir!
- 2. Prüfen Sie an Hand einer schrittweisen Tabelle für jeden Monat den Kontostand am Anfang des Monats (Einzahlungstag), die jeweiligen Zinsen für den Monat und den Kontostand am Ende des Monats!
- 3. Ermitteln Sie die fehlenden Werte in der Tabelle! (Kontostand: 0 Euro)

Rate	Zinssatz	Vertragsart	Zielwert	Barwert	Ratenzahl	Laufzeit
200 € / Monat	3% p.a.	Sparvertrag			14	
2500 € / Jahr	9% p.a.		0€	20.000€		
	6,5% monatl.	Kreditvertrag	0€	3480 €	12	1 Jahr
	7,3% jährl.	Kreditvertrag	0€	387239 €		20 Jahre
3000 € / Jahr	4,4% jährl.	Sparvertrag				4 Jahre
3000 € / Jahr	0,9% monatl.	Sparvertrag				4 Jahre

- 4. Testen Sie für einen Ratenkredit von 30.000 Euro mit 36 Monaten Laufzeit und einem Zinssatz von 8,7%, ob die Zahlung einer monatlichen Rate von 949 Euro ausreicht! Nutzen Sie die zugehörige EXCEL-Funktion und erstellen Sie auch eine schrittweise Tabelle für jeden Monat (Rate, Kontostand usw.)!
- 5. Prüfen Sie, ob die folgenden Vertragsbedingungen eine günstige Wahl wären! a) Kreditrahmen: 7000 Euro; 12,5 % Zins jährlich; 8 monatliche Raten von 925 Euro
 - b) Kreditrahmen: 457,50 Euro; zinslos; 7 monatliche Raten von 75,50 Euro

3.9.1.2. Abschreibung

Alle Anlagegüter verlieren über die Jahre an Wert. Das Verfahren zur Bestimmung dieses Wertverlustes ist die Abschreibung. Mit ihr werden die Anschaffungskosten rechentechnisch auf die Nutzungsdauer verteilt. Für Güter, deren Wert sich im Laufe der Nutzungsdauer vollständig verbraucht, gibt es die lineare Abschreibung. In jedem Abschreibungszeitraum wird eine gleichgroßer Anteil des ursprünglichen Wertes von dem Wert in der letzten Periode abgezogen (Abschreibung vom den Anschaffungskosten). Am Ende ist der Wert gleich 0 €. Nur aus Buchungsgründen wird der Wert mit 1 € geführt (Erinnerungswert). Den Erinnerungswert werden wir in den folgenden Rechnungen nicht beachten.

Andere Güter haben auch nach vielen Jahren immer noch einen Wert. Meist haben solche Güter gerade in den ersten Jahren (Perioden) einen besonders großen Wertverlust. Hier bietet sich die degressive Abschreibung an. Dabei wird als Bezugsgröße immer der letzte Buchwert (aus der letzten Periode) zur Berechnung herangezogen (Abschreibung vom Buchwert). Der Prozentsatz der degressiven Wertminderung ist im Vergleich zwar höher wählbar, aber es bleibt immer ein Rest-Buchwert größer 0 (unabhängig vom Erinnerungswert).

Spielen wir die einzelnen Abschreibungsvarianten mit einer einfachen Kalkulation durch. Zuerst die lineare Abschreibung:

	Α	В	C	D
1	lineare Ab	schreibung		
2				
3		Anschaffungskosten	10.000€	
4		Nutzungsdauer (lt. AfA)	5	Jahr(e)
5		linearer Abschreibungssatz		
6				
7	Nutzungs	Buchwert	Abschreibung	Buchwert
	-Jahr	(Jahresanfang)		(Jahresende)
8	1			
9	2			
10	3			
11	4			
12	5			
13				

Gegeben sind also die Anschaffungskosten und die übliche Nutzungsdauer laut der AfA-Tabelle (**AfA** ... <u>A</u>bsetzung <u>f</u>ür <u>A</u>bnutzung). Zuerst errechnen wir den Abschreibungssatz. Da über die Nutzungsdauer insgesamt 100% abgeschrieben werden, bleiben pro Zeitraum (hier 5 Jahre) genau 20%. Natürlich lassen wir das EXCEL in Zelle C5 alleine rechnen (Zelle ev. schon vorher auf %-Format einstellen):

Der Anfangs-Buchwert im ersten Jahr wird aus dem Eingabebereich übernommen:

=\$C\$3

Die Abschreibung ergibt sich als Prozentrechnung auf den Anfang-Buchwert des 1. Nutzungsjahres (entspricht den Anschaffungskosten). Die ist wichtig, da zur Nutzung der Ausfüll-Funktion die Festsetzung der Adresse (absoluter Bezug) notwendig ist.

=\$B\$8*\$C\$5	
----------------	--

Statt \$B\$8 könnte man auch \$C\$3 nehmen. Als Ergebnis aller Formeln ergibt sich:

	Α	В	С	D
1	lineare Ab	schreibung		
2				
3		Anschaffungskosten	10.000€	
4		Nutzungsdauer (lt. AfA)	5	Jahr(e)
5		linearer Abschreibungssatz	20%	
6				
7	Nutzungs	Buchwert	Abschreibung	Buchwert
	-Jahr	(Jahresanfang)		(Jahresende)
8		(Jahresanfang) 10.000 €	2.000 €	
8 9		·	2.000 € 2.000 €	(Jahresende)
	-Jahr 1	10.000 €		(Jahresende) 8.000 €
9	-Jahr 1 2	10.000 € 8.000 €	2.000 €	(Jahresende) 8.000 € 6.000 €
9	-Jahr 1 2 3	10.000 € 8.000 € 6.000 €	2.000 € 2.000 €	(Jahresende) 8.000 € 6.000 € 4.000 €

Die zugehörige Tabelle mit der degressiven Abschreibung läßt sich mit wenigen Änderungen erzeugen.

	Α	В	С	D
1	degressiv	e Abschreibung		
2				
3		Anschaffungskosten	10.000€	
4		Nutzungsdauer (It. AfA)	5	Jahr(e)
5		degressiver Abschreibungssatz	20%	
6				
7	Nutzungs	Buchwert	Abschreibung	Buchwert
	-Jahr	(Jahresanfang)		(Jahresende)
8	1	10.000 €	2.000 €	8.000€
9	2	8.000€	1.600 €	6.400 €
10	3	6.400 €	1.280 €	5.120 €
11	4	5.120 €	1.024 €	4.096 €
12	5	4.096 €	819€	3.277 €
13				

Aufgaben:

- 1. Welche (möglichst minimalen) Änderungen müssen in den Formeln vorgenommen werden, damit aus der linearen Abschreibungstabelle eine für die degressive wird? Geben Sie die notwendigen Schritte (Formeländerungen, Ausfülloperationen, Formatänderungen usw.) für andere Kursteilnehmer schriftlich an! (Klare Arbeitsanweisungen!!!)
- 2. Ändern Sie den degressiven Abschreibungssatz auf den (größtmöglichen) Wert 30 %! Wieso wird der Buchwert niemals gleich 0 Euro? Erläutern Sie den Sachverhalt ausführlich in einem Textfeld!
- 3. Erweitern Sie die Kalkulation auf eine Nutzungsdauer von 10 Jahren! Verwenden Sie als linearen Abschreibungsfaktor 10% und für die degressive Abschreibung 30%! Erklären Sie, warum es trotz des hohen degressiven Faktors nicht möglich ist, den Null-Wert zu erreichen!
- 4. Entwickeln Sie eine Kalkulation für die lineare Abschreibung, in der ein vorgegebener Restwert (z.B. 500 Euro) für die Anlage beachtet wird (bei Restwert=0 müsste die Kalkulation unserem besprochenen Beispiel rechengleich sein)!

Neben der planmäßigen (normalen) Abschreibung ist u.U. auch eine außerplanmäßige möglich. Diese können wir nur über eine zusätzliche Spalte realisieren. Wir verzichten weiterhin auf die Spalte mit dem Anfangs-Buchwert. Dieser ist unkompliziert aus der Spalte der Jahresend-Buchwerte (bzw. dem Anschaffungswert) ableitbar.

Für unser Beispiel gehen wir von der Einführung einer neuen Technologie im 3. Nutzungsjahr aus. Der Wert unseres Gutes reduziert sich deshalb um zusätzlich (außergewöhnliche) 1000 €. Weiterhin ist das Gut nach dem 5. Jahr nicht mehr weiter zu benutzen, da sich inzwischen die Gesetzeslage geändert hat. Das Gut muß z.B. entsorgt werden.

	Α	В	С	D
1	degressiv	e Abschreibung		
2				
3		Anschaffungskosten	10.000 €	
4		Nutzungsdauer (lt. AfA)	5	Jahr(e)
5		deg. Abschreibungssatz	20%	
6				
7	Nutzungs	Abschreibung	außerplanmäßige	Buchwert
	-Jahr	(planmäßig)	Abschreibung	(Jahresende)
8	1	2.000 €		8.000€
9	2	1.600 €	1.000 €	6.400 €
10	3	1.280 €		4.120 €
11	4	824 €		3.296 €
12	5	659 €	2637 €	0€
13				

kleine Denkaufgabe:

Wie erhält man eigentlich den Wert für eine letzte außergewöhnliche Abschreibung im 5. Jahr (hier 2637 Euro) ohne zusätzliche Rechnungen oder Berechnungen?

Wie schon bei den Spar- und Kredit-Berechnungen besprochen, ist diese Art der Berechnung viel zu unflexibel. Die Kalkulation muß immer wieder auch an die Laufzeit angepasst werden. Viel flexibler sind die integrierten Funktionen für die lineare (LIA ... <u>li</u>neare <u>A</u>bschreibung) und die degressive Abschreibung (DIA als Wortspiel zu LIA; DIA .. <u>d</u>egressive <u>A</u>bschreibung (auch: arithmetisch-degressive Abschreibung))

Die Funktion LIA ist recht einfach definiert:

LIA(Anschaffungswert; Restwert; Nutzungsdauer)

Lassen wir uns beispielhaft die Abschreibungsrate für die 1., 3. und letzte Periode berechnen. (Ist hier natürlich gewissermaßen Quatsch, weil sie ja immer die gleiche Rate gilt (lineare Abschreibung!).)

Die Formeln sind leicht erstellt:

Da keine Abhängigkeit von den Perioden besteht, bekommen die anderen Zellen die gleiche Formel.

	Α	В	С	D
1	lineare Abschreibung			
2				
3	Anschaffungskosten	10.000€		
4	Restwert	1.000 €		
5	Nutzungsdauer (It. AfA)	5	Periode(n)	
6	linearer Abschreibungssatz	20 %		
7				
8	Nutzungs-Periode	Abschreibung		
9	1	1.800 €		
10	3	1.800 €		
11	letzte	1.800 €		
12				

Schauen wir uns nun die Funktion DIA an:

DIA(Anschaffungswert; Restwert; Nutzungsdauer; Periode)

Fast so ähnlich, wie LIA, nur eben um die Periode ergänzt, die es zu berechnen gilt. Oben haben wir ja schon gesehen, dass diese eine entscheidende Rolle für die Größe der Abschreibung spielt.

Auch hier wollen wir uns die 1., 3. und letzte Periode berechnen lassen:

B9	=DIA(B3, B4; B5; A9)
B10	=DIA(B3, B4; B5; A10)
B11	=DIA(B3, B4; B5; B5)

	Α	В	С	D
1	degressive Abschreibung			
2				
3	Anschaffungskosten	10.000€		
4	Restwert	1.000 €		
5	Nutzungsdauer (It. AfA)	5	Periode(n)	
7				
8	Nutzungs-Periode	Abschreibung		
9	1	3.000 €		
10	3	1.800 €		
11	letzte	600€		
12			_	_
6	degressiver Abschreibungssatz	33,33 %	_	_
12				

(Beim genauen Betrachten hat EXCEL eine sehr eigenwillige Variante der Abschreibung eingebaut. Ob diese den gültigen Gesetzen und den Anforderungen des Nutzers entspricht, sollte man unbedingt gründlich prüfen. Aus meiner bescheidenen Meinung heraus, gibt es da echte Bedenken!

In älteren EXCEL-Versionen wurde diese Abschreibungsmethode noch als digitale Abschreibung geführt.)

<u>Aufgaben:</u>

- 1. Wie wurde der degressive Abschreibungssatz in der obigen Kalkulation berechnet? Geben Sie eine Möglichkeit an!
- 2. Welche Eingabedaten müssen in welche Richtung verändert werden, damit der Abschreibungssatz unter die höchstzulässigen 30% kommt? Begründen Sie Ihre Wahl!

Der echten degressiven Abschreibung zuzuordnen sind die Funktionen GDA und GDA2. Da GDA2 in den verschiedenen EXCEL-Versionen offensichtlich unterschiedlich definiert ist, sollt man auf diese Funktion besser verzichten. In Version 5 wurde mit variablen Abschreibungssätzen gearbeitet – die nach dem deutschen Steuerrecht derzeit nicht zulässig sind. In Version 9 (2000) ist GDA2 eine Funktion, die für das erste (und letzte) Jahr eine monatsbezogene Abschreibung ermittelt.

Wir belassen es bei der Besprechung von GDA. Aber auch diese Funktion hat praktische Probleme, wie wir noch sehen werden. Die Funktion GDA (de**g**ressive **D**oppelraten**a**bschreibung) hat den Syntax:

GDA(Anschaffungswert; Restwert; Nutzungsdauer; Periode [; Faktor])

Problematisch für unseren Ansatz ist natürlich, dass man den Restwert benötigt und keinen Prozentsatz angeben kann. Dieser muss nachträglich immer auf seine Rechtmäßigkeit geprüft werden.

B9	=GDA(B3, B4; B5; A9)
B10	=GDA(B3, B4; B5; A10)
B11	=GDA(B3, B4; B5; B5)

	Α	В	С	D
1	degressive Abschreibung			
2				
3	Anschaffungskosten	10.000€		
4	Restwert	1.000 €		
5	Nutzungsdauer (lt. AfA)	5	Periode(n)	
7				
8	Nutzungs-Periode	Abschreibung		
9	1	4.000 €		
10	3	1.440 €		
11	letzte	296 €		
12			-	
6	degressiver Abschreibungssatz	44,44 %	_	
12				

Der errechnete Abschreibungssatz ist natürlich illusorisch. Hier bleibt wieder nur die Veränderung der Nutzungsdauer bzw. des Restwertes, um auf einen gesetzeskonformen Wert zu kommen.

Zum Berechnen mehrerer Perioden ist die Funktion VDB zuständig. Dabei ist zu beachten, dass die Funktion eine Option enthält, die einen Wechsel zur linearen Abschreibung ermöglicht, was derzeit in Deutschland nicht zulässig ist.

VDB(*Anschaffungswert; Restwert; Nutzungsdauer; Anfang; Ende* [; Faktor [; Nicht_wechseln]])

Zu beachten ist, dass Nicht_wechseln ein Wahrheitswert ist und somit entweder WAHR od. FALSCH sein muss.

B9	=VDB(B3, B4; B5; 0;1)
B10	=VDB(B3, B4; B5; 1; 3)
B11	=VDB(B3, B4; B5; 0; B5)

	Α	В	С	D
1	degressive Abschreibung			
2				
3	Anschaffungskosten	10.000 €		
4	Restwert	1.000 €		
5	Nutzungsdauer (It. AfA)	5	Periode(n)	
7				
8	Nutzungs-Periode(n)	Abschreibung		
9	1.	4.000 €		
10	2. bis 3.	3.840 €		
11	1. bis letzte	9.000€		
12			_	
6	degressiver Abschreibungssatz	44,44 %		
12				

Im Abschnitt Makros und Programmierung kommen wir auf das Thema Abschreibung zurück und werden dann eine Funktion zur degressiven Abschreibung in Abhängigkeit von einem Abschreibungssatz entwickeln (→ 6.2.1. einfache Funktionen).

Aufgaben:

- 1. Passen Sie die obigen Kalkulationen so an, dass auch immer die Buchwerte nach Ablauf der Periode sichtbar sind!
- 2. Entwickeln Sie eine Kalkulation, in der die Nutzungsdauer in Jahren und die Abschreibungsperioden in Monaten angegeben werden können!

3.7.1.3. weitere finanzmathematische Funktionen

Funktion	Kurzbeschreibung
AUFGELZINS	berechnet die aufgelaufenen Zinsen eines Wertpapiers mit periodischer Ver-
	zinsung
AUFGELZINSF	berechnet die aufgelaufenen Zinsen eines Wertpapiers, die bei Fälligkeit aus-
	gezahlt werden
AUSZAHLUNG	berechnet den Auszahlungsbetrag eines voll investierten Wertpapiers
DISAGIO	ermittelt den prozentualen Abschlag (Disagio) eines Wertpapiers
DURATION	berechnet die jährliche Duration (Mittlere Restbindungsdauer) eines Wertpapiers mit periodischer
	Zinsauszahlung

Funktion	Kurzbeschreibung
EFFEKTIV	berechnet die jährliche Effektivverzinsung aus den Nominalzinsen
IKV	liefert den internen Zinsfuß einer Investition ohne Finanzierungskosten und
	Reinvestierungsgewinne
KURS	berechnet den Kurswert eines Wertpapiers, das periodisch Zinsen auszahlt
KURSDISAGIO	berechnet den Kurswert eines unverzinslichen Wertpapiers
KURSFÄLLIG	berechnet den Kurswert eines Wertpapiers, das Zinsen zur Fälligkeit auszahlt
MDURATION	bestimmt die modifizierte jährliche MACAULEY-Duration (Mittlere Restbindungsdauer) eines Wertpapiers mit periodischer Zinsauszahlung
NBW	berechnet den Nettobarwert (Kapitalwert) einer Investition (periodische Zahlungen) unter Einbeziehung eines Abzinsungsfaktors
NOMINAL	berechnet die Nominalzinsen aus der jährliche Effektivverzinsung
NOTIERUNGBRU	wandelt eine Zahl in dezimaler Schreibweise in einen gemischten Dezimal- bruch
NOTIERUNGDEZ	wandelt einen gemischten Dezimalbruch in die dezimale Schreibweise
QIKV	errechnet den modifizierten internen Zinsfuß für Cashflows mit unterschiedlichen Zinssätzen
RENDITE	berechnet die Rendite eines Wertpapiers, dass periodisch Zinsen auszahlt
RENDITEDIS	berechnet die Rendite eines unverzinslichen Wertpapiers
RENDITEFÄLL	ermittelt die jährliche Rendite eines Wertpapiers, dass Zinsen zur Fälligkeit auszahlt
TBILLÄQUIV	errechnet die Verzinsung eines Schatzwechsels (Treasury Bill) in die für Anleihen übliche jährliche Verzinsung um
TBILLKURS	bestimmt den Kurs eines Schatzwechsels (Treasury Bill)
TBILLRENDITE	berechnet die Rendite eines Schatzwechsels (Treasury Bill)
UNREGER.KURS	liefert den Kurs eines Wertpapiers mit einem unregelmäßigen ersten Zinstermin
UNREGER.REND	bestimmt die Rendite eines Wertpapiers mit einem unregelmäßigen ersten Zinstermin
UNREGLE.KURS	liefert den Kurs eines Wertpapiers mit einem unregelmäßigen letzten Zinstermin
UNREGLE.REND	bestimmt die Rendite eines Wertpapiers mit einem unregelmäßigen letzten Zinstermin
XINTZINSFUSS	ermittelt den internen Zinsfuß einer Reihe nichtperiodischer Zahlungen
XKAPITALWERT	berechnet den Nettobarwert (Kapitalwert) einer Reihe nichtperiodischer Zahlungen
ZINSSATZ	bestimmt den Zinssatz eines voll investierten Wertpapiers
ZINSTERMNZ	liefert das Zahlen-Datum des ersten Zinstermins nach dem Abrechnungstermin
ZINSTERMTAGE	berechnet die Tage der Zinsperiode bis einschließlich des Abrechnungstermins
ZINSTERMTAGNZ	berechnet die Tage vom Abrechnungstermin bis nächsten Zinstermin (Kupontermin)
ZINSTERMTAGVA	berechnet die Tage vom Zinstermin bis zum Abrechnungstermin
ZINSTERMVZ	berechnet das Zahlen-Datum des letzten Zinstermins (Kupontermin) vor dem Abrechnungstermin
ZINSTERMZAHL	ermittelt die Kuponanzahl, die zwischen Abrechnungstermin und Fälligkeitstermin zahlbar sind

3.9.2. Datum- und Zeit-Funktionen

3.9.2.1. Datum- und Zeitdarstellung in EXCEL

Das Rechnen mit Datum und Uhrzeit ist allgemein ein eher unbeliebtes Thema. Durch die ungewöhnlichen und wechselnden Teiler – mal 12 oder 24 dann mal wieder 60 – ist der Aufwand recht hoch. Unterschiedliche Monats- und Jahreslängen tun ihr übriges. Leider ist auch in EXCEL die Mathematik mit Zeiten nicht gerade als einfach und unkompliziert zu betrachten. Der enorme Vorteil liegt aber sicher darin, dass EXCEL für uns rechnet. Das Prüfen des Ergebnis obliegt uns – und das sollte man nicht zu flüchtig tun!

Erinnern wir uns noch mal an die seltsame Zeitdarstellung in EXCEL. Wie schon bei den Zellformaten (→ 2.2.1. Zellen-Formate) besprochen, beginnt die Zeitrechnung bei EXCEL erst 1900 (auf Wunsch und aus Kompatibilitätsgründen u.a. zu Mac-Rechnern auch erst ab 1904). Intern werden auch keine Datums-Werte gespeichert, sondern eine fortlaufende (serielle) Zahl. Diese wird dann immer passend dem gewünschten Zellenformat in ein Datum der üblichen Darstellung umgerechnet.

Zur Verdeutlichung wurden noch einmal verschiedene Werte der 1. Spalte in den nachfolgenden Spalten mit anderen Zellen-Formaten versehen.

Zahlenwert	Datum	Datum Uhrzeit	Stunden
-5,0	################	##################	######################
-1,5	################	##################	######################
-0,2	################	#######################################	######################
0,0	00.01.1900	00.01.1900 00:00	0:00:00
0,2	00.01.1900	60.01.1900 04:48	4:48:00
1,0	01.01.1900	01.01.1900 00:00	24:00:00
1,5	01.01.1900	01.01.1900 12:00	36:00:00
2,0	02.01.1900	02.01.1900 00:00	48:00:00
5,0	05.01.1900	05.01.1900 00:00	120:00:00
10,0	10.01.1900	10.01.1900 00:00	240:00:00
100,0	09.04.1900	09.04.1900 00:00	2400:00:00
1.000,0	26.09.1902	26.09.1902 00:00	24000:00:00
10.000,0	18.05.1927	18.05.1927 00:00	240000:00:00
36.526,0	01.01.2000	01.01.2000 00:00	876624:00:00
38.000,0	14.01.2004	14.01.2004 00:00	912000:00:00
38.500,0	28.05.2005	28.05.2005 00:00	924000:00:00
38.500,8	28.05.2005	28.05.2005 18:00	924018:00:00
40.000,3	06.07.2009	06.07.2009 07:12	960007:12:00
100.000,0	14.10.2173	14.10.2173 00:00	2400000:00:00
300.000,0	15.05.2721	15.05.2721 00:00	7200000:00:00
1.000.000,0	26.11.4637	26.11.4637 00:00	2400000:00:00
2.500.000,0	06.10.8744	06.10.8744 00:00	6000000:00:00

Alle negativen Werte sind sofort als ungültig gekennzeichnet. Die Zeitrechnung beginnt am 0. Januar 1900 und damit auch die Zeitzählung, wie man schön in der letzten Spalte sieht. Wenn man es ganz exakt betrachtet, hat EXCEL zwei Zeitstarttermine. Die Uhrzeit (Stunden) beginnen 24 Stunden vor dem Kalender. Beim pünktlichen Start zum Neujahr – also 00.00 Uhr am 01. Januar 1900 hätten wir ja eben schon den 01. Januar und nicht noch den 00. Januar. Praktisch macht dies aber nur einen Unterschied, wenn man irgendwelche Zeiten usw. im Zusammenhang genau mit diesen Daten berechnet. Dann sollte man auf Exaktheit prüfen. Praktisch rechnet man zumeist mit Zeitdifferenzen (und die Differenz zum imaginären Punkt 00. Januar 1900 ist nichts anderes). Der Startwert (Zeitursprung) ist dabei immer uninteressant. Auch ein Zeitursprung zum Geburtstag Christi (Beginn unserer neuen Zeitrechnung) würde an dem Vorgehen nicht ändern und wäre wohl auch nicht genauer.

Oben wurde schon erwähnt, dass es eine Option zum Einstellen einer anderen Zeitbasis gibt. Es ist die unter Lotus 1-2-3 und EXCEL für Mac-Rechner übliche 1904-Zeit. Der einzige interessante Vorteil für uns ist, dass diese Zeitrechnung auch "negative" Zeiten zulässt.

Zahlenwert	Datum	Datum Uhrzeit	Stunden
- 5,0	- 05.01.1904	- 05.01.1904 00:00	- 120:00:00
- 1,5	- 01.01.1904	- 01.01.1904 12:00	- 36:00:00
- 0,2	- 00.01.1904	- 00. 01.1904 04:48	- 4:48:00
0,0	00.01.1904		
0,2	00.01.1904	00.01.1904 04.4 8	4:48:00
1,0	01.01.1904	01.01.1904 00:00	24:00:00
1,5	01.01.1904	01.01.1904 12:00	36:00:00
2,0	02.01.1904	02.01.1904 00:00	48:00:00
5,0	05.01.1904	05.01.1904 00:00	120:00:00
10,0	10.01.1904	10.01.1904 00:00	240:00:00
100,0	09.04.1904	09.04.1904 00:00	2400:00:00
•••			

Negative Datums-Angaben sind aber nicht sinnvoll. Das Datum wird nur gespiegelt und nicht, wie man es erwartet, weiter in die Vergangenheit fortgesetzt (also weiter runter mit 1903, 1902 etc.).

Nun aber noch mal zur Zeitdarstellung. Die Zeit wird also intern als reelle Zahl ((Fließ-) Kommazahl) dargestellt. Ganze Zahlen (Natürliche Zahlen) stellen jeweils einen Tag dar. Die Nachkommastellen sind entsprechende Anteile des Tages. Zu beachten ist natürlich die "krumme" Umrechnung in das 24/60/60-System unserer Uhrzeit. Der Nachkommateil 0,5 steht für genau 12 Stunden (½ von 24 h). Entsprechend sind 0,3 Tage in Stunden und Minuten oder als Uhrzeit ausgedrückt 7:12 Uhr.

Aufgaben:

- 1. Erstellen Sie eine Tabelle, in der die Umrechnung von Tagesteilen in Stunden und Minuten vorgenommen wird! (Die Skalierung soll auf 0,05 Tagesteile genau erfolgen!)
- 2. Erstellen Sie eine Tabelle, in der zu den Uhrzeiten von 06:00 bis 18:00 im Viertelstundentakt die entsprechende Tageslänge angezeigt wird!

Als Endwert der Zeitrechnung in EXCEL gilt der 31. Dezember 9999 – was einer (seriellen) Zahl von 2.957.003 entspricht. Für Leute, die solange planen, reicht es wohl, sich als Grenzwert 2,5 Millionen zu merken. (Wenn Sie mal eine sinnvolle Kalkulation mit solchen Daten finden, schicken Sie mir diese doch zu! Aber da kann ich wohl bis zum Tage 2,9 Millionen der EXCEL-Zeitrechnung warten.)

Die seriellen Zahlen werden für normale Zwecke in ein passendes Zellen-Format gepresst. Eigentlich können wir nur so mit Zeiten sinnvoll umgehen. Wir unterscheiden zwei prinzipiell verschiedene Formate. Die einen stellen einen Zeitpunkt dar, was z.B. einem Datum oder einer Uhrzeit entspricht. Die andere Art sind Zeitdifferenen. Wir haben z.B. 8,5 Stunden gearbeitet, die Disko dauerte 5 Stunden, das Frühstück war nach 35 min. beendet usw. Beim Auswählen der Formate ist exakt zu arbeiten – vor allem wenn die Zeitdifferenzen nur wenige Stunden betragen, da kann man schnell mal zwischen Uhrzeit und Zeitdifferenz durcheinander kommen. (Fehler in Rechnungen mit großen Zeitdifferenzen sind dann später schwer zu lokalisieren.) Die Zeitpunkt-Formate findet man bei den "Datum- und Zeit"-Zellen-Formaten. Neben den bei uns üblichen 24-Stunden-Formaten, sowie den bekannten Kurz- und Lang-Formaten (1.5.03 bzw. 01. Mai 2003) findet sich hier auch die englisch-amerikanische Darstellung (05-01-03). Was dort fehlt, läßt sich unter den nutzerdefinierten Formaten selbst festlegen. Dies

war schon Thema (→ 2.2.1.1. benutzerdefinierte Formate) und wird hier nicht noch mal wiederholt. In den nutzerdefinierten Formaten finden wir den Großteil der Zeitdifferenz-Formate.



Ein "Problem" mit der Zeit ist es, dass sie sich ständig ändert. Das kann Auswirkungen auf unsere Kalkulationen haben. Um die aktuelle Zeit wieder in die Rechnung einfließen zu lassen, benötigt man einen Befehl der die Tabelle zwingt sich selbst neu zu berechnen. Im System-Menü sucht man in den neueren Versionen umsonst, da die Tabellen sich ja bei jeder Veränderung selbstständig neu berechnen.

Zum Erzwingen einer Neuberechnung genügt die Tastenkombination: [Strg] + [Alt] + [F9].

3.9.2.1.1. Dezimalstunden oder Industriezeit

In praxisorientierten Anwendungsfällen wird oft die Industrie- oder Dezimalzeit gefordert. Dieses Zeitformat betrachtet eine Sunde als 1,0. Somit sind 30 min gleich 0,5 usw. Man geht also vom 60er System der Minuten und Sekunden auf das 100er System der Dezimalzahlen über. Die Stunden selbst bleiben davon unberührt. Die Umrechnung ist einfach:

DezimalZeit = ExcelZeit * 24

ExcelZeit = DezimalZeit / 24

Wichtig ist ein jeweils passendes Zellenformat für die Ergebniszelle. Dezimalzeiten müssen als Zahl mit den gewünschten Nachkommastellen und EXCEL-Zeiten in einem Uhrzeitformat formatiert werden.

3.9.2.2. Funktionen zum Arbeiten mit Datum und Zeit

Die Funktionen HEUTE und JETZT sind zum bestimmen des aktuellen Datums bzw. der aktuellen Zeit vorgesehen. Die Funktionen sind parameterlos. Die Klammern müssen aber mitgeschrieben werden.

HEUTE() JETZT()

Im Folgenden wollen wir uns schrittweise eine kleine Kalkulation erstellen, aus der zu ersehen ist, wie viele Tage, Stunden, Minuten usw. jemand schon hinter sich hat.

Dazu benötigen wir zwei Angaben. Das heutige Datum, deren Angabe wir EXCEL mit der passenden Funktion überlassen und natürlich das Geburtsdatum:

	Α	В	С	D	E	F
1	Meine Lebenszeit					
2						
3	Geburtsdatum:	28.01.1962				
4	heutiges Datum:	30.10.2005				
5						

Bevor wir nun anfangen zu rechnen, wollen wir uns neben den ordentlichen Datum – auch den EXCEL-Zeitwert – anzeigen lassen.

Dafür gibt es zwei recht einfache Möglichkeiten. Zum einen können wir uns den Inhalt der Zelle einfach nur mit einem anderen Format anzeigen lassen. Dabei bietet sich das einfache Zahlenformat mit einer Nachkommastelle und ev. dem Tausenderkennzeichen an. Als Alternative kann man auch EXCEL mit der Funktion DATWERT damit beauftragen. DATWERT wandelt ein Datum in Textform (auch in landesunüblichen Schreibweise) in die serielle Zahl um.

DATWERT(Datum)

Für C3 bzw. C4 wurde die Umformatierung gewählt. Ein Konstrukt, wie: DATWERT(HEUTE()) funktioniert nicht, da HEUTE eine formatierte Zahl und kein Text zurück liefert. Mit der zwischenzeitlichen Umwandlung in einen Text über die Funktion TEXT ginge es dann so: DATWERT(TEXT(HEUTE();"TT.MM.JJJJ"))

	Α	В	С	D	E	F
1	Meine Lebenszeit					
2			EXCEL-Zeit			
3	Geburtsdatum:	28.01.1962	22.674,0			
4	heutiges Datum:	30.10.2005	38.655,0			
5						

Nun berechnen wir – wie gewohnt – die Differenz zwischen den Daten.

	A	В	С	D	E	F
1	Meine Lebenszeit					
2			EXCEL-Zeit			
3	Geburtsdatum:	28.01.1962	22.674,0			
4	heutiges Datum:	30.10.2005	38.655,0			
5						
6	vergangene Zeit:	02.10.1943	15.981,0			
7						

Das Ergebnis bei den Datumsangaben überrascht doch ein wenig. EXCEL arbeit dabei streng logisch (auf microsoft-tour): Datum – Datum = Datum. Andere wären vielleicht darauf gekommen, dass das Ergebnis eine Zeitdifferenz sein muß. Also erledigen wir die kleine Aufgabe, in dem das Format der Zelle auf die Anzeige einer fortlaufenden Zeit eingestellt wird. EXCEL sieht entgegen Zeit-Daten aber kein Format für die Differenz von Datums-Angaben vor. Also definieren wir ein eigenes, was zumindestens für 0 bis 99 Jahre gut funktioniert:

JJ "a" M "Mon" T "d" mit den üblichen Abkürzungen oder ausgeschrieben : JJ "Jahre" M "Monate" T "Tage"

Mit der Funktion JAHR können wir die Jahreszahl herausfiltern. Dabei lassen sich sowohl serielle Zahlen als auch Datums-Angaben als Argument übergeben. JAHR(HEUTE()) ergibt somit das aktuelle Jahr. Bei der Anwendung auf die Datums-Differenz kommt aber auch nur die Jahreszahl 1943 heraus. Nach dem Abziehen des Null-Datums 1900 müßte die Jahresdifferenz über bleiben. Da EXCEL aber noch das Datums-Format auf der Zelle hat, kommt eine unsinnige Ausgabe heraus. Mit umstellen auf das normale Zahlenformat ist auch dies dann endlich erledigt.

=JAHR(B6)-1900	
----------------	--

Mit den Monaten und Tagen können wir entsprechend verfahren. Die Funktionen heißen MONAT und TAG. Die Korrektur um das Nulldatum entfällt. Letztendlich erhalten wir aber nicht mehr Informationen, als aus der ersten Differenz (vergangene Zeit).

	A	В	С	D	E	F
1	Meine Lebenszeit					
2			EXCEL-Zeit			
3	Geburtsdatum:	28.01.1962	22.674,0			
4	heutiges Datum:	30.10.2005	38.655,0			
5						
6	vergangene Zeit:	43 a 10 Mon 2 d	15.981,0			
7						
8	Jahre	43				
9	Monate	10				
10	Tage	2				
11						

Eine Möglichkeit wäre es jetzt natürlich, die "fehlenden" Monate aus den Jahren hinzuzurechnen:

=MONAT(B6)+B8*12	
------------------	--

Für die Tage entsprechend:

=TAG(B6)+B8*365,25

	Α	В	С	D	Е	F
1	Meine Lebenszeit					
2			EXCEL-Zeit			
3	Geburtsdatum:	28.01.1962	22.674,0			
4	heutiges Datum:	30.10.2005	38.655,0			
5						
6	vergangene Zeit:	43 a 10 Mon 2 d	15.981,0			
7						
8	Jahre	43				
9	Monate	526		insg.		
10	Tage	15707		insg.		
11						

Die Ergebnisse sind beim genauen Überprüfen zu mindestens hinsichtlich der Jahre und Monate zu ungenau. Die Tage werden ja exakt durch die interne Datumsdarstellung angegeben.

Das Ganze ist ja nicht wirklich eine Hilfe. Eine gewisse Hilfe zum etwas unkomplizierteren Umgang ist die Funktion DATEDIF, die aus "Kompatibilitätsgründen" zu LOTUS 1-2-3 in EXCEL enthalten ist. Leider ist sie – trotz anderslautender Erwähnung in der Hilfe – nicht in der eingedeutschten Version enthalten. Im folgenden stellen wir die Funktion so vor, wie sie derzeit praktisch verwendet werden muß. Da sie in anderen Versionen auch wieder eingedeutscht auftauchen kann, wird auch die Verwendung laut Hilfe erwähnt.

DATEDIF(Startdatum, Endedatum, Zeitformat)

Dabei sind die Zeitformate so definiert:

Zeitformat	Zeitformat	Ergebnis / Rückgabewert der Funktion
(It. Hilfe)	(engl.)	
"J"	"Y"	Zahl der vollständigen Jahre
"M"	"M"	Zahl der vollständigen Monate
"T"	"D"	Anzahl der Tage
"MT"	"MD"	Anzahl der Tage zwischen den Tagesdaten (Monate und Jahre werden
		ignoriert); Ergebnis also immer zwischen 0 und 31; entspricht dem Tagesrest bei Rausrechnung der Jahre und Monate aus der Datumsdifferenz
"JM"	"YM"	Anzahl der Monate zwischen den Monatsdaten (Tage und Jahre wer-
		den ignoriert); Ergebnis also immer zwischen 0 und 12; entspricht dem Monatsrest bei Rausrechnung der Jahre aus der Datumsdifferenz
"JT"	"YD"	Anzahl der Tage zwischen den Tagesdaten (Jahre werden ignoriert); Ergebnis also immer zwischen 0 und 366; entspricht dem Tagesrest bei Rausrechnung der Jahre aus der Datumsdifferenz

Für unsere Aufgabe benötigen wir – daraus abgeleitet – die Formeln:

=DATEDIF(B3; B4; "Y")	
=DATEDIF(B3; B4; "M")	
=DATEDIF(B3; B4; "D")	

	A	В	С	D	E	F
1	Meine Lebenszeit					
2			EXCEL-Zeit			
3	Geburtsdatum:	28.01.1962	22.674,0			
4	heutiges Datum:	30.10.2005	38.655,0			
5						
6	vergangene Zeit:	43 a 10 Mon 2 d	15.981,0			
7						
8	Jahre	43				
9	Monate	526		insg.		
10	Tage	15707	_	insg.		
11						

bzw. wenn ein Ergebnis wie in der Zeile 6 (vergangene Zeit) erwartet wird:

=DATEDIF(B3; B4; "Y")
=DATEDIF(B3; B4; "YM")
=DATEDIF(B3; B4; "YD")

	Α	В	С	D	E	F
1	Meine Lebenszeit					
2			EXCEL-Zeit			
3	Geburtsdatum:	28.01.1962	22.674,0			
4	heutiges Datum:	30.10.2005	38.655,0			
5						
6	vergangene Zeit:	43 a 10 Mon 2 d	15.981,0			
7						
8	Jahre	43				
9	und Monate	10				
10	und Tage	2				
11		_				

Es bleibt praktisch also nur die numerische Rechnung. Da ein Jahr grob 365,25 Tage hat, teilen wir die Differenz durch diesen Wert. Zum exakten Angeben der vergangenen Jahre müssen wir das Ergebnis noch Abrunden. Somit ergibt sich:

=ABRUNDEN(C6 / 365,25; 0)	
---------------------------	--

Für die Monatsrechnung ergibt ein Quotient von 30,4375 (unter Beachtung der unterschiedlichen Monatslängen und dem rund 4jährigen Schaltjahres-Rhythmus).

=ABRUNDEN(C6 / 30,4375; 0)

Bei den Tagen entfällt jede weitere Berechnung (ev. können wir ebenfalls abbrunden):

=ABRUNDEN(C6; 0)

Α	В	С	D	E	F
Meine Lebenszeit					
		EXCEL-Zeit			
Geburtsdatum:	28.01.1962	22.674,0			
heutiges Datum:	30.10.2005	38.655,0			
vergangene Zeit:	43 a 10 Mon 2 d	15.981,0			
Jahre	43	43			
Monate	52 <mark>.</mark> 6	525	in <mark>sg.</mark>		
Tage	15707	15981	insg.		
	Meine Lebenszeit Geburtsdatum: heutiges Datum: vergangene Zeit: Jahre Monate	Meine Lebenszeit Geburtsdatum: 28.01.1962 heutiges Datum: 30.10.2005 vergangene Zeit: 43 a 10 Mon 2 d Jahre 43 Monate 526	Meine Lebenszeit Geburtsdatum: 28.01.1962 22.674,0 heutiges Datum: 30.10.2005 38.655,0 vergangene Zeit: 43 a 10 Mon 2 d 15.981,0 Jahre 43 43 Monate 526 525	Meine Lebenszeit Geburtsdatum: 28.01.1962 22.674,0 heutiges Datum: 30.10.2005 38.655,0 vergangene Zeit: 43 a 10 Mon 2 d 15.981,0 Jahre 43 43 Monate 526 525 insg.	Meine Lebenszeit EXCEL-Zeit Geburtsdatum: 28.01.1962 22.674,0 heutiges Datum: 30.10.2005 38.655,0 vergangene Zeit: 43 a 10 Mon 2 d 15.981,0 Jahre 43 43 Monate 526 525 insg.

<u>Aufgaben A:</u>

- 1. Erstellen Sie eine Kalkulation, aus der Ihre vergangene Lebenszeit ersichtlich ist!
- 2. Prüfen Sie die Berechnungen, in dem Sie statt dem heutigen Datum die folgenden Daten angeben und dabei den Umschlag der Tage, Monate und Jahre beobachten!
 - a) Geburtstag des nächsten Jahres 1 Tag
 - b) Geburtstag des nächsten Jahres
 - c) Geburtstag des nächsten Jahres + 1 Monat

für die gehobene Anspruchsebene:

3. Erweitern Sie die Kalkulation um vergangene Stunden, Minuten und Sekunden Ihres Lebens!

Aufgaben B:

Für eine Abteilung mit 5-Tage-Woche wurden die folgenden Arbeitsbeginn- und – endzeiten festoeleot.

	enazenen fesigeregi.									
Mitarbeiter	Abraham	Dietrich	Müller	Peters	Schulz	Zander				
Arbbeginn	7:30		7:00	8:00	6:15	0:00				
Arbende	10:15		10:15	16:30	8:15	6:00				
Arbbeginn		10:15	12:15							
Arbende		18:45	17:15							
Arbbeginn	16:00				19:00	22:00				
Arbende	20:45				23:45	24:00				

- 1. Erstellen Sie eine Kalkulation, die die exakten Arbeitszeiten pro Tag und in der Woche errechnet!
- 2. Berechen Sie die Brutto-Löhne (Tarif: 14 Euro pro Stunde)!
- 3. Berechen Sie die Brutto-Löhne, wenn davon ausgegangen wird, dass je Arbeitsphase eine unbezahlte Pause von 30 min gemacht wird!

Aufgaben C:

Ihre Firma hat Gelder auf Konten verschiedener Banken tageweise angelegt. Leider ist die Liste mit den Informationen zu den Konten Opfer einer übergespritzten Cola geworden. Der Chef möchte aber trotzdem eine Übersicht über das eingesetzte Kapi-

tal, das Endkapital und die erzielten Zinsen auf den einzelnen Konten und insgesamt haben.

Erstellen Sie eine geeignete, präsentationsreife Tabellenkalkulation!

Bank	Einzahlung / Kontostand		Zinssatz	Auszahlung		Zinsen	Spar-
	Datum	Betrag	p.a.	Datum	Betrag		Tage
Sparkasse	01.01.	3291,30€	2,4 %	13.10.	3352,98 €	61,68 €	285
Deutsche Bank	12.03.	271,00 €	**************************************	23.05.	272,07 €	1,07 €	*****
Dresdner Bank	01.01.	85,34 €	3,2 %	****°	****°	****	263
Postbank	- J. S.	9238,00 €	2,7 %	01.12.	9381,51 €	143,51 €	210
Raiffeisen-Bank	25.07.	1000,00 €	1,5 %	02.11.	****°	****	***°
Sparkasse	01.11.	***°	2,4 %	29.11.	1931,55€	3,55 €	****
Citti-Bank	**************************************	100,00€	2,0 %	27.12.	****°	1,97 €	360

3.9.2.3. weitere Datums- und Zeit-Funktionen

Funktion	Kurzbeschreibung
ARBEITSTAG	berechnet neues Datum (seriellen Zeitwert) plus / minus von einer be-
	stimmten Anzahl von Arbeitstagen
BRTEILJAHRE	berechnet eine Datumsdifferenz als Jahreslänge (1 Jahr ≡ 1)
DATUM	berechnet seriellen Zeitwert aus Jahr, Monat und Tag
EDATUM	berechnet neues Datum (seriellen zeitwert) plus / minus von einer bestimmten Anzahl von Monaten
MINUTE	berechnet den Minuten-Anteil eines Zeitangabe / einer Zahl (Ergebnis im Bereich 059)
MONATSENDE	liefert den seriellen Zeitwert des letzten Tages des zugehörigen Monats zu einem Datum
NETTOARBEITSTAGE	berechnet die Arbeitstage innerhalb einer Zeitspanne
SEKUNDE	berechnet den Sekunden-Anteil eines Zeitangabe / einer Zahl (Ergebnis im Bereich 059)
STUNDE	berechnet den Stunden-Anteil eines Zeitangabe / einer Zahl (Ergebnis im Bereich 023)
TAGE360	berechnet Datumsdifferenz bei angenommenen 360-Tage-Jahr (bei Wirtschaftsberechnungen üblich)
WOCHENTAG	liefert zu einem Datum den Wochentag als Zahl (Ergebnis im Bereich 17)
ZEIT	berechnet seriellen Zeitwert aus Stunden, Minuten und Sekunden (Nachkommateil eines seriellen Zeitwertes)
ZEITWERT	wandelt Zeitangabe in Textform in einen seriellen Zeitwert



Mini-Tip: (aus: CHIP Februar 2007)

um zu berechnen und anzuzeigen, in welchem Quartal ein **Datum** liegt, eignet sich die Formel: =WENN(ISTZAHL(**Datum**);AUFRUNDEN(MONAT(**Datum**)/3;0)&".Quartal";"")



Zusatz-Tip: (aus: PC Magazin 09/2019)

Umsetzung der GAUßschen Osterformel (Jahr in Zelle A1):

=DATUM(A1;3;28)+REST(24-REST(A1;19)*10,63;29)-REST(KÜRZEN(A1*5/4)

+REST(24-REST(**A1**;19)*10,63;29)+1;7)

3.9.3. Statistik-Funktionen

"Es ist zweifellos etwas Wunderbares, wie das menschliche Hirn dem Variantenreichtum ... Mittelwerte abtrotzt, ein prächtiger Trick, um die Verständigung über das Unmögliche möglich zu machen, aber der Preis ist die Abstraktion. Am Ende steht eine idealisierte Welt, in der Millionen Frauen versuchen, wie zehn Supermodels auszusehen, Familien eins Komma zwei Kinder haben und ein Chinese im Schnitt 63 Jahre alt und 1 Meter 70 groß ist. Vor lauter Versessenheit auf Normen übersehen wir, dass die Normalität im Abnormalen liegt, in der Abweichung. Die Geschichte der Statistik ist eine Geschichte der Missverständnisse. Sie hat uns geholfen, Überblick zu gewinnen, aber sie leugnet die Variation. Sie hat uns der Welt entfremdet."/SCHÄTZING, Frank: Der Schwarm (Kontakt;Träume)/

Die Statistik ist eine eigene Welt. Die Vielzahl, der in EXCEL eingebauten Funktionen, belegt die Bedeutung, die Vielgestaltigkeit, aber auch die Gefahren der Statistik. Wir werden hier nur auf sehr wenige Funktionen eingehen. Für die Verwendung weiterer empfiehlt sich nicht nur die Inanspruchnahme der EXCEL-Hilfe, sondern auch das Studium von Fachliteratur. Jede statistische Kennzahl – wie z.B. der Mittelwert, die Abweichung, der Median, chi-Quadrat-Test usw. usf. – gelten nur unter bestimmten Bedingungen und machen zumeist sehr spezielle Aussagen zu den auszuwertenden Daten. Fehler können ungenaue Aussagen bedingen, falsche Eindrücke hervorrufen und zu falschen Schlüssen führen.

Im Prinzip geht es bei Statistik um solche Fragen, wie:

- Welche Rückschlüsse kann ich aus der Stichprobe auf die Gesamtheit machen?
- Wie häufig tritt ein bestimmtes Ereignis / ein bestimmter Sachverhalt auf und was bedeutet dies?
- Wie sicher sind gemachte Aussagen?

Unter Erstellern und Nutzern von Statistiken geht der Spruch:

"Traue keiner Statistik, die du nicht selbst gefälscht hast."

um. Dies soll darauf hinweisen, wie mächtig die Methoden der Statistik sind. Es gibt Unmengen von Kennwerten (Mittelwerte, Varianzen, ...) und von vielen sind sogar noch unterschiedliche Definitionen oder Berechnungsarten bekannt. Im Zweifelsfall kann man durch geschickte Auswahl von statistischen Verfahren und der unterschiedlichen Definitionen völlig entgegengesetzte Aussagen erhalten. Ähnlich lautende Begriffe sorgen für zusätzliche Verwirrung. Da in den meisten Fällen statistische Auswertung sehr aufwendig sind, werden sie selten kritisch geprüft.

Exkurs: Mittelwerte

Betrachten wir z.B. mal Mittelwerte. Wieso Mittelwerte? Gibt es denn verschiedene? Diese Frage muss man mit einem eindeutigen "Ja" beantworten. Hier sollen einige kurz vorgestellt werden. Damit soll vor allem die kritische Betrachtung von Statistiken motiviert werden.

Der "normale" Mittelwert x (auch arithmetisches Mittel oder Durchschnitt genannt) berechnet sich als Quotient aus der Summe der einzelnen Elemente x_i (der Stichprobe) und deren Anzahl.

$$\frac{1}{x} = \frac{\sum_{k=1}^{i} x_i}{i}$$
 i .. Anzahl der Stichprobenelemente (Umfang der Stichprobe)

Das gewogenes (arithmetisches) Mittel \bar{x} stellt eigentlich nichts anderes dar, es wird nur über die Häufigkeit der einzelnen Stichprobenelemente berechnet.

$$\overline{x} = \frac{\sum_{i=1}^{n} x_i n_i}{\sum_{i=1}^{n} n_i}$$

Beim geometrischen Mittel g werden die einzelnen Stichprobenelemente (Anzahl = i) miteinander multipliziert und dann die i-te Wurzel des Produktes berechnet.

$$g = \sqrt{\prod_{k=1}^{i} \chi_{i}}$$

Um Probleme mit unendlich großen Zahlen aus dem Weg zu gehen, hat man ein harmonisches Mittel h definiert. Es wird als Quotient aus dem Stichprobenumfang und der Summe der reziproken Stichprobenelemente berechnet.

$$h = \frac{i}{\sum_{k=1}^{i} \frac{1}{x_{i}}}$$

Völlig anders ist der Median oder Zentralwert \tilde{x} zu verstehen. Dieser ist der mittlere Wert aus der sortierten Stichprobe. Im Falle einer geraden Elementanzahl werden die beiden mittleren Werte (arithmetisch) gemittelt. Der Modalwert \hat{x} ist der am häufigsten auftretende Wert in einer Stichprobe.

Jeder dieser Größen hat seine spezielle Existenzberechtigung, sie sagen aber völlig unterschiedliche Dinge aus, selbst dann, wenn sie zufällig den selben Wert beinhalten.

Ein ähnliches Durcheinander und eine noch größere Vielfalt gibt es bei den Streuungsmaßen (Variationsbreite, Varianz, Standardabweichung, mittleres Abweichquadrat, ...).

3.9.3.1. eindimensionale Statistik (monovariable Statistik)

Die Statistik ist vielfach ein Mittel zur Prüfung und Bewertung von Stichproben. Greifen wir das Beispiel der Wareneingangskontrolle (→ 3.6. Funktionen, die man kennen muss) noch einmal auf. Bei großen Lieferungen wird man kaum jede einzelne Partie / Kiste / jedes Stück einzeln prüfen können. Praktischerweise arbeitet man mit einer Stickprobe – also einer zufälligen (!!!) Auswahl einer geeigneten Menge. Die Anzahl der Stichprobenelemente muß zur Gesamtmenge (auch Grundgesamtheit genannt) passen. Wie leicht einzusehen ist, wäre es ungünstig von vielleicht 10 Stichprobenelementen auf 10000 Gesamtelemente zurückzuschließen. Bei 1000 Gesamtelementen wäre es schon genauer, hundert sind als Gesamtmenge akzeptabel und bei 10 wäre die Statistik (logischerweise) sogar 100% sicher. Dazu kommen wir aber später noch genauer.

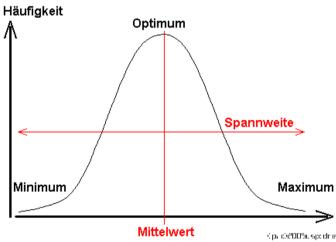
Der "normale" Mittelwert / Durchschnitt wird in der Statistik als arithmetisches Mittel (arithmetischer Mittelwert, empirischer Erwartungswert) bezeichnet. In ihn gehen alle Stichprobenelemente gleichgewichtet in die Berechnung ein. Alle Werte (, die gemittelt werden sollen,) werden addiert und die Summe durch die Anzahl der Elemente geteilt.

$$\bar{x} = \frac{x_1 + x_2 + x_3 + \dots + x_n}{n}$$
 oder $\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} x_i$

Als Kennzeichen für einen (arithmetischen) Mittelwert hat sich in der Literatur ein Oberstrich über dem Symbol eingebürgert.

Je zufälliger und je mehr Elemente der Stichprobe in die Berechnung einfließen, umso genauer liegt der (Stichproben-)Mittelwert am wahren Mittelwert (der Gesamtmenge). Die zugehörige Funktion MITTELWERT wurde schon besprochen.

Voraussetzung für diese einfache Mittelwertberechnung ist aber, dass die Gesamtmenge Elemente enthält die "normalverteilt" sind. Grob beschrieben heißt das, es sind besonders viele Elemente in der Nähe des Mittelwertes angesiedelt. Abweichende Werte – kleiner oder größer – kommen immer seltener vor. Die graphische Darstellung der Häufigkeiten entspricht einer Glockenkurve. Charakteristische Werte sind u.a. die beiden Extrema (Minimum und Maximum) sowie das Optimum.



Abweichende Verteilungen (z.B. radioaktiver Zerfall, Verderb, Lebensdauer von Bauteilen od. Geräten) müssen zumeist mit anderen Mittelwerten bewertet werden. Dazu gibt es z.B. das geometrische und harmonische Mittel. In EXCEL stehen uns dazu die Funktionen GEOMITTEL und HARMITTEL zur Verfügung.

Um die vom Mittelwert abweichenden Stichprobenelemente zu bewerten, greift man zu Streuungsmaßen.

Der einfachste Streuungsparameter einer Stichprobe ist die (empirische) Spannweite oder auch Variantenbreite. Sie wird einfach als Differenz zwischen größten und kleinsten Stichprobenwert berechnet.

$$\Delta x = x_{\text{max}} - x_{\text{min}}$$

Das EXCEL-Äquivalent wäre die einfache Formel:

wobei natürlich die Punkte durch den jeweils gleichen (Werte-)Bereich zu ersetzen sind. Eher von mathematisch-statistischer Bedeutung ist die Standardabweichung. Sie wird auch als Varianz, empirische Streuung, quadratisches Streuungsmaß oder mittlere, quadratische Abweichung bezeichnet. Die Standardabweichung besagt, wie dicht oder wie weit die Stichprobenelemente um den Mittelwert streuen. Während in die Spannweite nur die beiden Extremwerte eingehen, werden für die Standardabweichung alle Stichprobenelemente betrachtet. Praktisch werden die Abweichungen vom Mittelwert quadriert und schließlich gemittelt.

$$\sigma_n = \sqrt{\frac{(x_1 - \overline{x})^2 + (x_2 - \overline{x})^2 + (x_3 - \overline{x})^2 + \dots + (x_n - \overline{x})^2}{n}} \quad \text{oder} \quad \sigma_n = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i - \overline{x})^2}$$

Je dichter die einzelnen (Stichproben-)Werte am Mittelwert anliegen, umso genauer und umso sicherer ist der Mittelwert. Die Standardabweichung wird dann einen möglichst kleinen Wert annehmen. Optimal wäre der Wert null, was auf keinerlei Abweichung vom Mittelwert hindeutet und feststellt, dass alle Stichprobenelemente gleich sind. In unserer Tabellenkalkulation gibt es die Funktion:

STABWN(Wert | Bereich |; Wert | Bereich |₂₉)

Sie berechnet die Standardabweichung unter Berücksichtigung des Gesamtumfangs der Stichprobe. Deshalb das N am Ende von STABWN.

Die fast genauso lautende Funktion STABW berechnet die Standardabweichung unter Verwendung der um eins reduzierten Anzahl. Dadurch ergibt sich vor allem bei kleineren Stichproben ein Wert mit besserer statistischer Güte.

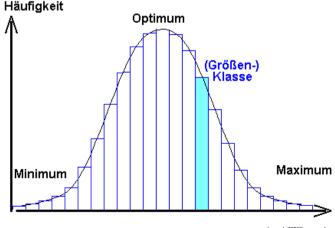
$$\sigma_n = \sqrt{\frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^{n} (x_i - \bar{x})^2}$$

STABW(Wert | Bereich [; Wert | Bereich]29)

Da in der Praxis meist doch eher mit kleinen Stichproben gearbeitet wird, sollte man immer die Funktion STABW verwenden. Bei großen N ist der "Rechenfehler" dann zu vernachlässigen! In vielen Mathematik-Büchern wird die Varianz als das Quadrat der Standardabweichung beschrieben. In anderer Literatur ist es sie mit der Standardabweichung äquivalent. Bei statistischen Begriffen sollte man immer sehr genau prüfen, um was es sich genau handelt.

Meist wird man die Stichprobenwerte in gleichbreite (Größen-) Klassen einteilen. Dies bewirkt prinzipiell keine grundsätzlichen Veränderungen. Mit speziellen Formeln kann man dann auch mit Häufigkeiten rechnen, was u.U. den Rechenaufwand bei manuellen Rechnungen verkürzt.

Die Glockenkurve ist dann stärker gerastert / gestuft. Ihre Grundform ist aber immer noch zu erkennen. Bei sehr groben Stufen sollte man die Klassenbildung verfeinern.



- Cpa del'Oliffia spodicie

Zur Verdeutlichung sollen hier einige konstruierte Beispiel-Stichproben dienen. Damit die Stichproben-Werte (Meßwerte) etwas besser zu übersehen sind, wurden sie der Größe nach geordnet.

	Α	В	С	D	E	F
1	Mittelwerte und Streuungs					
2						
3	Meßwert	Probe 1	Probe 2	Probe 3	Probe 4	
4	1	7,5	7,8	8,0	7,0	
5	2	7,8	7,9	8,0	7,9	
6	3	7,9	7,9	8,0	7,9	
7	4	7,9	8,0	8,0	8,0	
8	5	8,0	8,0	8,0	8,0	
9	6	8,0	8,0	8,0	8,0	
10	7	8,0	8,0	8,0	8,0	
11	8	8,1	8,1	8,0	8,1	
12	9	8,3	8,1	8,0	8,1	
13	10	8,5	8,2	8,0	8,2	
14	Mittelwert	8,00	8,00	8,00	7,92	
15	Standardabweichung N-1	0,2708	0,1155	0,0000	0,3360	
16	Standardabweichung N	0,2569	0,1095	0,0000	0,3187	
17						

Die Proben 1 bis 3 sind normale Stichproben. Sie zeigen einen Mittelwert von 8,0. Von 1 nach 3 werden sie (statistisch) immer besser, was man an der immer kleiner werdenden Standardabweichung erkennen kann. Die Proben mit den reinen Werten (alles 8,0) hat die optimalste Standardabweichung mit 0,0. Die Probe 4 ist aus der Probe 2 abgeleitet. Sie zeigt, wie ein Ausreißer (z.B. Messfehler oder ein anderer, zufälliger Wert) die statistischen Maßzahlen verändert.

Weiterhin kann man die "Verschlechterung" der Standardabweichung bei Verwendung der Funktion STABW (rechnet mit N-1) erkennen. Da unsere Probe mit 10 Elementen aber doch recht klein ist, bleibt diese die bessere Wahl. (Die Standardabweichung kann auch folgendermaßen benutzt und interpretiert werden: Ein weiterer Wert einer Stichprobe liegt mit rund 70% Wahrscheinlichkeit im Bereich +/- Standardabweichung um den Mittelwert.)

Eine besser verständliche Maßzahl zur Streuung innerhalb der Stichprobe ist die mittlere absolute Abweichung (MA). Für jeden einzelnen Stichprobenwert kann die Abweichung zum Mittelwert durch Differenzbildung berechnet werden.

$$d = x - \bar{x}$$

Das arithmetische Mittel aller Differenzen ist die mittlere absolute Abweichung.

$$MA = \overline{d} = \frac{\sum_{i=1}^{n} \left| x_i - \overline{x} \right|}{n}$$

In EXCEL übernimmt die Funktion MITTELABW die Berechnung. Sie berechnet intern den Mittelwert, dann die Differenzen und letztendlich den zurückgelieferten Wert für die mittlere absolute Abweichung.

MITTELABW(Bereich [; Wert | Bereich]29)

Die mittlere absolute Abweichung wird in der Praxis dann auch zum Berechnen der relativen, prozentualen mittleren Abweichung benutzt. Damit wird der Wert relativiert und auf eine menschenverständliche Bezugsgröße umgerechnet:

$$\% RMA = \frac{\overline{d} * 100\%}{\overline{x}}$$

	Α	В	С	D	E	F
1	Mittelwerte und Streuungs					
2						
3	Meßwert	Probe 1	Probe 2	Probe 3	Probe 4	
4	1	7,5	7,8	8,0	7,0	
5	2	7,8	7,9	8,0	7,9	
12	9	8,3	8,1	8,0	8,1	
13	10	8,5	8,2	8,0	8,2	
14	Mittelwert	8,00	8,00	8,00	7,92	
15		0,2708	0,1155	0,0000	0,3360	
16	Standardabweichung N	0,2569	0,1095	0,0000	0,3187	
17	mittl. absolute Abweichung	0,1800	0,0800	0,0000	0,1920	
18	prozentuale mittl. abs. Abw.	2,25%	1,00%	0,00%	2,42%	
19			·	-		

Die Werte in Zeile 18 sind verständlich und man kann sich darunter was vorstellen. Alle anderen Streuungsmaße (Zeilen 15 bis 17) sind eher dem Profi zugänglich.

Die Abhängigkeit von Ausreißern beim Berechnen des Mittelwerts umgeht man durch eine andere statistische Maßzahl – den Median oder Zentralwert (Kennzeichen: Tilde statt Strich über dem Zeichen). Zu seiner Ermittlung werden die Stichproben sortiert (so, wie das z.B. in der obigen Tabelle schon getan wurde). Für den Median wird der mittlere Wert der Stichprobe verwendet:

$$\widetilde{x} = x_{\frac{n+1}{2}}$$

Bei einer geraden Anzahl von Elementen werden die beiden mittleren Werte (arithmetisch) gemittelt.

$$\widetilde{x} = \frac{x_{\frac{n}{2}} + x_{\frac{n+1}{2}}}{2}$$

Das hieße in unserem Beispiel für alle 4 Proben:

$$\tilde{x} = \frac{8,0+8,0}{2} = 8,0$$

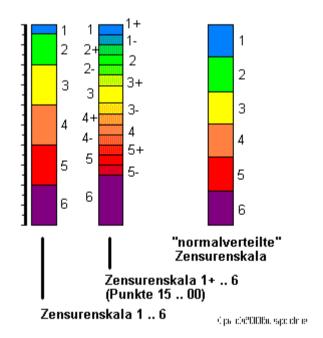
Ein Ausreißer wird also besser abgefangen und zerstört nicht die ganze Messreihe. In EXCEL ist der Median ebenfalls zugänglich. Die Funktion MEDIAN wird völlig äquivalent zu MITTELWERT benutzt:

MEDIAN(Wert | Bereich [; Wert | Bereich]₂₉)

Der Median wäre z.B. eigentlich auch bei Zensuren (od. anderen rang-orientierten Stichproben) der bessere / genauere Mittelwert. Das arithmetische Mittel dürfte nämlich nur berechnet werden, wenn der Abstand der Notenwerte zueinander immer gleich ist. Dies ist oft nicht wirklich so. In den meisten Zensurenskalen ist der Note 1 nur ein kleiner Bereich und den Noten 3 und 4 oft ein wesentlich größerer Bereich zugeordnet.

(Im nebenstehenden Diagramm sollen die unterschiedlichen Breiten von Zensurenbereichen in verschiedenen, üblichen Bewertungssystemen ("normale" Schule sowie Oberstufe / Abiturbereich) sichtbar gemacht werden. Im Vergleich dazu eine optimale Verteilung für Verwendung des arithmetischen Mittels.)

Die obige Tabelle der Messwerte um passende Formeln ergänzt ergibt:



	Α	В	С	D	Е	F
1	Mittelwerte und Streuungs	smaße				
2						
3	Meßwert	Probe 1	Probe 2	Probe 3	Probe 4	
4	1	7,5	7,8	8,0	7,0	
5	2	7,8	7,9	8,0	7,9	
12	9	8,3	8,1	8,0	8,1	
13	10	8,5	8,2	8,0	8,2	
14	Mittelwert	8,00	8,00	8,00	7,92	
15	Standardabweichung N-1	0,2708	0,1155	0,0000	0,3360	
16	Standardabweichung N	0,2569	0,1095	0,0000	0,3187	
17	Median	8,00	8,00	8,00	8,00	
18	1. Quartil	7,900	7,925	8,000	7,925	
19	2. Quartil	8,000	8,000	8,000	8,000	
20	3. Quartil	8,075	8,075	8,000	8,075	
21			-			

Was sollen die Zeilen mit den Quartilen? Während der Median sozusagen der 50%-Wert ist, sind die Quartilen die 25%-Werte. Die Messreihe wird also in Viertel zerlegt und bei der Berechnung, wie beim Median verfahren. Logischerweise ist der 2. Quartil und der Median identisch. Die passende Funktion in EXCEL ist QUARTILE.

QUARTILE(Bereich; Quartilnummer)

Die Quartilnummer wird, wie oben bezeichnet verwendet. Bei Angabe einer 0 wird der kleinste Wert (entspricht Minimum) und bei 4 der größte Wert (Maximum) zurückgegeben. (Die Funktion QUARTILE avonziert damit fast zu einer Universalfunktion in der EXCEL-Statistik.)

Leider ist es nicht zulässig, mehrere Bereiche aufzuzählen. Mehrere Einzelwerte können aber als Menge in geschweiften Klammern angegeben werden. Zellenadressen mochte meine EXCEL-Version ebenfalls <u>nicht</u>.

Ein weiterer verwandter Wert zum Mittelwert ist der Modalwert. Hier ist das Ergebnis der Wert, der mit der größten Häufigkeit in der Stichprobe vorkommt. Die passende EXCEL-Funktion heißt MODALWERT. Der Modalwert hat aber nur bei normalverteilten Stichproben einen Aussage-Wert. Ansonsten ist er zu stark vom Zufall beim Probennehmen abhängig.

Aufgabe A:

- 1. Berechnen Sie zu folgender Stichprobe (Masse von Kartoffeln in g) den arithmetischen Mittelwert, den Median, die mittlere absolute Abweichung, die prozentuale, relative mittlere Abweichung und die Standardabweichung (für N-1)!
 - 71, 168, 204, 103,175, 83, 119, 96, 97, 138, 152, 146, 78, 125, 153, 121, 83
- 2. Berechnen Sie, wie viele "durchschnittliche" Kartoffeln in einem 2,5 kg- und in einem 5 kg-Netz enthalten sind?

für die gehobene Anspruchsebene:

- 3. Berechnen Sie alle Quartil-Werte und den Modalwert!
- 4. Prüfen und verbessern Sie eventuell die Berechnung der Anzahl der durchschnittlichen Kartoffeln pro Netz so, dass auch Massen über 2,5 bzw. 5 kg herauskommen können (dies sind ja auch nur Mittelwerte!)!

Aufgabe B:

1. Berechnen Sie zu folgenden Zensurenlisten (alle Zensuren sind gleichwertig) den arithmetischen Mittelwert, den Median, die mittlere absolute Abweichung, die prozentuale, relative mittlere Abweichung und die Standardabweichung (für N-1)!

Schüler 1	2	2	4	3	1	2	2	2	1	1
Schüler 2	1	6	3	1	2	1	2	4	2	1
Schüler 3	1	1	2	1	6	1	3	4	5	1

für die gehobene Anspruchsebene:

2. Berechnen Sie alle Quartil-Werte und den Modalwert!

für Alle:

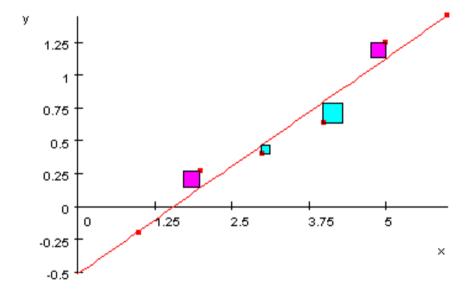
3. Bewerten Sie die einzelnen statistischen Kennzahlen mit ihren Werten und begründen Sie Ihre Meinung!

3.9.3.2. zweidimensionale Statistik (bivariable Statistik)

Die oben besprochenen statistischen Berechnungen bezogen sich auf Stichproben, bei denen zu jedem Element immer nur ein Wert gehört. Z.B. hatten wir bei der Wareneingangskontrolle (→ 3.6. Funktionen, die man kennen muss) das Gewicht jeder Kiste betrachtet. Etwas anderes ist es, wenn z.B. neben dem Gewicht noch ein anderer Wert mit einbezogen wird. Da böten sich z.B. das Volumen oder die enthaltene Stückzahl usw. an. Natürlich kann man für jede dieser Größen den Mittelwert usw. berechnen. Aber wenn es darum geht, ob es zwischen Gewicht und Volumen bzw. Stückzahl einen Zusammenhang gibt, dann ist eine andere Statistik notwendig. Weitere Beispiele sind Auswertungen von (physikalischen) Experimenten (Wie hängt das Volumen und die Masse eines Stoffes miteinander zusammen?) oder bei der Analyse von Kundenverhalten oder Kundenbefragungen. Auch die Abschätzung von Trends und das Erstellen von Prognosen gehört mit in diesen Bereich.

Für unsere Besprechung gehen wir von einem linearen Zusammenhang zwischen den beiden Größen aus. Für andere Zusammenhänge (z.B. expotential, logarithmisch, ...) müssen andere Funktionen genutzt werden oder die Werte müssen zwischenzeitlich durch logarithmieren in lineare Zusammenhänge umgerechnet und dann später wieder zurückgerechnet werden.

Ziel der nachfolgenden Berechnungen und Funktionen ist es, durch eine Punkteschar eine Gerade (lineare Funktion) zu legen. Von dieser Gerade wollen wir den Schnittpunkt mit der y-Achse, den Anstieg und das Maß wissen, wie wahrscheinlich / wie sicher diese Gerade ist. Um eine bestmögliche Gerade durch die Punkte zu legen, wird die Methode der kleinsten Fehlerquadrate angewandt. Dabei werden sozusagen die Abstände der Punkte zur Geraden optimiert.



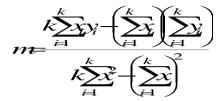
Die resultierende lineare Funktion hat die allgemeine Form:

$$y=mx+n$$

Die Berechnung des Schnittpunktes mit der y-Achse entspricht dem Wert **n**. Er lässt sich scheinbar leicht berechnen:

$$n=\bar{y}-m\bar{x}$$

Da **m** (der Anstieg) aber noch unbekannt ist, wird die Rechnung doch etwas aufwendiger. Zum Glück übernimmt das EXCEL intern. Letztendlich brauchen wir diesen Wert ja auch noch zur Definition der Geraden:



Die Variable k steht dabei für die Anzahl der einbezogenen Punkte. Zum Berechnen des Schnittpunkts mit der y-Achse verwendet man die Funktion:

ACHSENABSCHNITT(Bereich_y_Werte ; Bereich_x_Werte)

Den Anstieg (auch Steigung genannt) erhält man mittels:

STEIGUNG(Bereich_y_Werte ; Bereich_x_Werte)

Dabei sollte man die ungewöhnliche Reihenfolge (erst y dann x) beachten! Betrachten wir ein einfaches Beispiel. In einem kleinen Laden hat der Besitzer ungefähr jeden Monat den gleichen Umsatz von 12000 €. Nun versucht er mit verschieden aufwendiger Werbung seinen Umsatz zu steigern. Dabei ergaben sich die folgenden Umsatzzahlen:

	Α	В	С	D	E	F
1	Analyse Werbeaufwand	_				
2						
3	Werbeaufwand	Umsatz				
4	100 €					
5	200 €	12600 €				
6	300 €	13000 €				
7	400 €	13200 €				
8	500 €	13500 €				
9						

Die (angenommen lineare) Funktion lässt sich mit Hilfe der Funktionen STEIGUNG und ACHSENABSCHNITT schnell ermitteln:

B10	=STEIGUNG(B4:B8 ; A4:A8)
B11	=ACHSENABSCHNITT(B4:B8 ; A4:A8)

	Α	В	С	D	Е	F
1	Analyse Werbeaufwand					
2						
3	Werbeaufwand	Umsatz				
4	100 €	12200 €				
5	200 €	12600€				
6	300 €	13000 €				
7	400 €	13200 €				
8	500 €	13500 €				
9						
10	Steigung (m)	3,200				
11	Schnittpunkt mit y-Achse (n)	11940	•			
12						

Somit ergibt sich die Funktion:

$$y = 3.2x + 11940$$

Umgeschrieben in unseren Beispielzusammenhang:

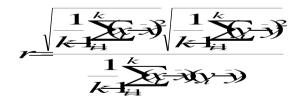
Umsatz = 3,2 * Werbeaufwand + 11940 €

Was aber bleibt ist die Frage, stimmt die Funktion überhaupt. Schließlich kann man aus genügend vielen oder wenigen Punkten immer eine Funktion berechnen. Ein ganz einfach Test ist die Abgleichung des berechneten Funktionswertes bei 0 Euro Werbeaufwand. Dabei müssten ja die 12000 Euro normaler Umsatz herauskommen. Mit 11940 Euro (dem Schnittpunkt mit der v-Achse) liegen wir nicht schlecht.

Genauer und zuverlässiger ist die Bewertung natürlich mit statistischen Mitteln. Für unsere Zwecke reicht der so genannte Korrelations-Koeffizient r aus. Weitere Anhaltspunkte für die Sicherheit der Geraden sind das Bestimmtheitsmaß (entspricht dem Quadrat des Korrelations-Koeffizienten), die Berechnung der Gegen-Geraden (durch Tauschen von x- und y-Werten) und der t-Test.

Der Korrelations-Koeffizient kann einen Wert zwischen 1 und -1 einnehmen. Dabei bedeutet der Wert 0 – es gibt keinen Zusammenhang zwischen den x- und y-Werten. Der Wert 1 bezeugt einen 100%igen Zusammenhang mit steigenden Charakter (positiver Anstieg (beide Variablen steigen od. fallen gemeinsam)). Die -1 steht für einen 100%igen Zusammenhang mit fallendem Charakter (negativer Anstieg (eine Variable steigt und die andere fällt)).

Die mathematische Formel wirkt dann auch schon recht abenteuerlich:



Mit KORREL wird der Korrelations-Koeffizient berechnet:

KORREL(Bereich y Werte; Bereich x Werte)

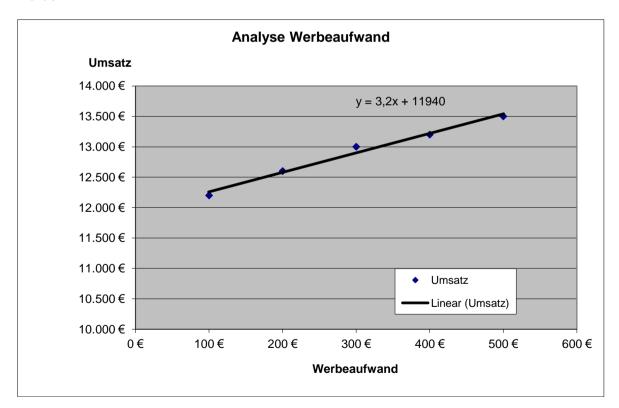
In unserem Beispiel müssen wir nun so verfahren:

B13 =KORREL(B4:B8 ; A4:A8)

	Α	В	С	D	E	F
1	Analyse Werbeaufwand					
2						
3	Werbeaufwand	Umsatz				
4	100 €	12200 €				
5	200 €	12600 €				
6	300 €	13000 €				
7	400 €	13200 €				
8	500 €	13500 €				
9						
10	Steigung (m)	3,200				
11	Schnittpunkt mit y-Achse (n)	11940				
12				-		
13	Korrelations-Koeffizient (r)	0,992277877				
14		`				

Unser Beispielzusammenhang ist mit 0,992 als sehr sicher einzustufen.

In EXCEL kann man sich in Diagramme so genannte Trendlinien einfügen lassen (\rightarrow <u>4.4.</u> <u>Gestalten von Diagrammen</u>). Dabei werden die Berechnungen zur Regression automatisch ausgeführt und bei Bedarf kann auch die resultierende Gleichung (Funktion) mit angezeigt werden.



3.9.3.3. weitere Statistik-Funktionen

ANZAHL2 zählt mit Daten gefüllte Zellen, Werte usw. (nichtleere Zellen) BESTIMMTHEITSMASS berechnet das Quadrat des PEARSONschen Korrellationskoeffizenten BETAINV bestimmt die Quantile der Beta-Verteilung BETAVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu betaverteilten Zufallsvariablen BINOMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu binomialverteilten Zufallsvariablen CHIINV bestimmt die Quantile der χ²-Verteilung (chi²; Chi-Quadrat) CHIINV bestimmt die Quantile der χ²-Verteilung (chi²; Chi-Quadrat) CHIVERT berechnet den Testwert zum χ²-Test (vergleich Hypothese / Ergebnis / Realwert) Derechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu χ²-verteilten Zufallsvariablen EXPONVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu xponentialverteilten Zufallsvariablen EXPONVERT berechnet die Werte der Verteilung führten zu exponentialverteilten Zufallsvariablen FINV bestimmt die Quantile der F-Verteilung FISHER liefert die FISHER-Transformation eines Wertes FISHERNV ermittel die Umkehrung der FISHER-Transformation eines Wertes FISHERNV ermittel die Verteilungsfunktion zu F-verteilten Zufallsvariablen Derechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu F-verteilten Zufallsvariablen GAMMALN berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu germaverteilten Zufallsvariablen GEOMITTEL berechnet den Merte der Verteilungsfunktion zu germaverteilten Zufallsvariablen GESTUTZTITTEL berechnet den Merte der Verteilungsfunktion zu germaverteilten Zufallsvariablen GESTUTZTITTEL berechnet den Merte der Verteilungsfunktion zu germaverteilten Zufallsvariablen HARMITTEL berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen HARMITTEL berechnet die Wer	Funktion	Kurzbeschreibung
ANZAHL2 zählt mit Daten gefüllte Zellen, Werte usw. (nichtleere Zellen) BESTIMMTHEITSMASS berechnet das Quadrat des PEARSONschen Korrellationskoeffizenten BETAINV bestimmt die Quantile der Beta-Verteilung BETAVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu betaverteilten Zufallsvariablen BINOMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu binomialverteilten Zufallsvariablen CHIINV bestimmt die Quantile der χ²-Verteilung (chi²; Chi-Quadrat) CHIINV bestimmt die Quantile der χ²-Verteilung (chi²; Chi-Quadrat) CHIVERT berechnet den Testwert zum χ²-Test (vergleich Hypothese / Ergebnis / Realwert) Derechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu χ²-verteilten Zufallsvariablen EXPONVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu xponentialverteilten Zufallsvariablen EXPONVERT berechnet die Werte der Verteilung führten zu exponentialverteilten Zufallsvariablen FINV bestimmt die Quantile der F-Verteilung FISHER liefert die FISHER-Transformation eines Wertes FISHERNV ermittel die Umkehrung der FISHER-Transformation eines Wertes FISHERNV ermittel die Verteilungsfunktion zu F-verteilten Zufallsvariablen Derechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu F-verteilten Zufallsvariablen GAMMALN berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu germaverteilten Zufallsvariablen GEOMITTEL berechnet den Merte der Verteilungsfunktion zu germaverteilten Zufallsvariablen GESTUTZTITTEL berechnet den Merte der Verteilungsfunktion zu germaverteilten Zufallsvariablen GESTUTZTITTEL berechnet den Merte der Verteilungsfunktion zu germaverteilten Zufallsvariablen HARMITTEL berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen HARMITTEL berechnet die Wer	ANZAHL	→ 3.6. Funktionen, die man kennen muss
BETAINV BETAVERT BETAVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu binomialverteilten Zufallsvariablen berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu binomialverteilten Zufallsvariablen CHIINV bestimmt die Quantile der χ²-Verteilung (chi² ; Chi-Quadrat) CHIVERT berechnet den Testwert zum χ²-Test (Vergleich Hypothese / Ergebnis / Realwert) berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu χ²-verteilten Zufallsvariablen EXPONVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu exponentialverteilten Zufallsvariablen EXPONVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu exponentialverteilten Zufallsvariablen EXPONVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu exponentialverteilten Zufallsvariablen EXPONVERT bestimmt die Quantile der F-Verteilung FISHER ilefert die FISHER Transformation eines Wertes FISHER ilefert die FISHER Transformation eines Wertes FISHERNV ermittelt die Umkehrung der FISHER-Transformation eines Wertes FISHER berechnet den Testwert zum F-Test (Vergleich von Varianzen zweier Stichproben) FVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu F-verteilten Zufallsvariablen berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu F-verteilten Zufallsvariablen berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu gamma-Funktion GAMMALN bestimmt die Quantile der Gamma-Verteilung GAMMALN berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu gammaverteilten Zufallsvariablen berechnet den natürlichen Logarithmus der Gamma-Funktion GEOMITTEL berechnet den Mittellwert einer Stichprobe ohne Minimum und Maximum GTEST berechnet den Mittellwert einer Stichprobe ohne Minimum und Maximum GTEST berechnet den Testwert zum zweiseitigen GAUß-Test (Prüfung der Zugehörigkeit eines Wertes zur Grundgesamtheit) HARMITTEL berechnet den harmonischen Mittelwert HÄUFIGKEIT liefert eine Häufigkeitsverteilung als einspaltige Matrix zurück berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen bestimmt das Kontinen, die man kennen muss KCRÖSSTE 3.6. Funktionen, die man kennen muss künte	ANZAHL2	
BETAINV BETAVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu binomialverteilten Zufallsvariablen CHIINV bestimmt die Quantile der χ²-Verteilungsfunktion zu binomialverteilten Zufallsvariablen CHIITEST berechnet die Werte der χ²-Verteilung (chi² ; Chi-Quadrat) CHIVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu χ²-verteilten Zufallsvariablen EXPONVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu χ²-verteilten Zufallsvariablen EXPONVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu exponentialverteilten Zufallsvariablen EXPONVERT EXPONVERT Derechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu exponentialverteilten Zufallsvariablen EXPONVERT EXPONVERT Derechnet die Guantile der F-Verteilung FINV Destimmt die Quantile der F-Verteilung FISHER Ileifert die FISHER-Transformation eines Wertes FISHERN ermittelt die Umkehrung der FISHER-Transformation eines Wertes FISHERN Derechnet den Testwert zum F-Test (Vergleich von Varianzen zweier Stichproben) FVERT Derechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu F-verteilten Zufallsvariablen Bestimmt die Quantile der Gamma-Verteilung GAMMALN Derechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu gamma-Funktion GAMMALN Derechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu gammaverteilten Zufallsvariablen Derechnet das geometrische Mittel GESTUTZTMITTEL Derechnet den Mittellwert einer Stichprobe ohne Minimum und Maximum GTEST Derechnet den Mittellwert einer Stichprobe ohne Minimum und Maximum GTEST Derechnet den harmonischen Mittelwert HÄUFIGKEIT HÄUFIGKEIT Derechnet die Nerte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen Derechnet die Nerte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen Derechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen Derechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen Derechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen Destimmt das Konfidenz-Intervall (Gültigkeit/Zuläss	BESTIMMTHEITSMASS	berechnet das Quadrat des PEARSONschen Korrellationskoeffizenten
BINOMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu binomialverteilten Zufallsvariablen CHIINV bestimmt die Quantile der χ²-Verteilung (chi²; Chi-Quadrat) berechnet den Testwert zum χ²-Test (Vergleich Hypothese / Ergebnis / Realwert) berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu χ²-verteilten Zufallsvariablen EXPONVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu exponentialverteilten Zufallsvariablen EXPONVERT bestimmt die Quantile der F-Verteilung FISHER liefert die FiSHER-Transformation eines Wertes FISHER illefert die FiSHER-Transformation eines Wertes FISHERINV ermittelt die Umkehrung der FiSHER-Transformation eines Wertes FISHERINV ermittelt die Umkehrung der FiSHER-Transformation eines Wertes FTEST berechnet den Testwert zum F-Test (Vergleich von Varianzen zweier Stichproben) FVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu F-verteilten Zufallsvariablen GAMMAINV bestimmt die Quantille der Gamma-Verteilung GAMMALN berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu gammaverteilten Zufallsvariablen BEGOMITTEL berechnet des geometrische Mittel GESTUTZTMITTEL berechnet den Mittelwert einer Stichprobe ohne Minimum und Maximum GTEST berechnet den Testwert zum zweiseitigen GAUß-Test (Prüfung der Zugehörigkeit eines Wertes zur Grundgesamtheit) Berechnet den harmonischen Mittelwert HÄUFIGKEIT liefert eine Häufigkeitsverteilung als einspaltige Matrix zurück HYBGEOMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen KGRÖSSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE Warten die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) bestimmt den Kleinsten Wert, für den die kumulierten Wahrscheinlichkeit and (Berechnung der maximal zufällsvariablen) bestennet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung berechnet die Werte der Verteilung stankton zu lognormalverteilten Zufallsvariablen A3.6. Funktionen, di	BETAINV	bestimmt die Quantile der Beta-Verteilung
BINOMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu binomialverteilten Zufallsvariablen CHIINV bestimmt die Quantile der χ²-Verteilung (chi²; Chi-Quadrat) berechnet den Testwert zum χ²-Test (Vergleich Hypothese / Ergebnis / Realwert) berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu χ²-verteilten Zufallsvariablen EXPONVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu exponentialverteilten Zufallsvariablen EXPONVERT bestimmt die Quantile der F-Verteilung FISHER liefert die FiSHER-Transformation eines Wertes FISHER illefert die FiSHER-Transformation eines Wertes FISHERINV ermittelt die Umkehrung der FiSHER-Transformation eines Wertes FISHERINV ermittelt die Umkehrung der FiSHER-Transformation eines Wertes FTEST berechnet den Testwert zum F-Test (Vergleich von Varianzen zweier Stichproben) FVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu F-verteilten Zufallsvariablen GAMMAINV bestimmt die Quantille der Gamma-Verteilung GAMMALN berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu gammaverteilten Zufallsvariablen BEGOMITTEL berechnet des geometrische Mittel GESTUTZTMITTEL berechnet den Mittelwert einer Stichprobe ohne Minimum und Maximum GTEST berechnet den Testwert zum zweiseitigen GAUß-Test (Prüfung der Zugehörigkeit eines Wertes zur Grundgesamtheit) Berechnet den harmonischen Mittelwert HÄUFIGKEIT liefert eine Häufigkeitsverteilung als einspaltige Matrix zurück HYBGEOMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen KGRÖSSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE Warten die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) bestimmt den Kleinsten Wert, für den die kumulierten Wahrscheinlichkeit and (Berechnung der maximal zufällsvariablen) bestennet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung berechnet die Werte der Verteilung stankton zu lognormalverteilten Zufallsvariablen A3.6. Funktionen, di	BETAVERT	berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu betaverteilten Zufallsvariablen
CHITEST berechnet den Testwert zum χ²-Test (Vergleich Hypothese / Ergebnis / Realwert) CHIVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu χ²-verteilten Zufallsvariablen EXPONVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu exponentialverteilten Zufallsvariablen FINV bestimmt die Quantile der F-Verteilung FISHER liefert die FISHER-Transformation eines Wertes FISHERINV ermittelt die Umkehrung der FISHER-Transformation eines Wertes FTEST berechnet den Testwert zum F-Test (Vergleich von Varianzen zweier Stichproben) FVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu F-verteilten Zufallsvariablen GAMMAINV bestimmt die Quantile der Gamma-Verteilung GAMMALN berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu gamma-Funktion GEOMITTEL berechnet des geometrische Mittel GEOMITTEL berechnet des geometrische Mittel GESTUZZMITTEL berechnet den Mittelwert einer Stichprobe ohne Minimum und Maximum GTEST berechnet den Testwert zum zweiseitigen GAUß-Test (Prüfung der Zugehörigkeit eines Wertes zur Grundgesamtheit) HARMITTEL berechnet den harmonischen Mittelwert HYBGEOMVERT liefert eine Häufigkeitsverteilung als einspaltige Matrix zurück HYBGEOMVERT ber		berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu binomialverteilten Zu-
EXPONVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu χ²-verteilten Zufallsvariablen EXPONVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu exponentialverteilten Zufallsvariablen FINV bestimmt die Quantile der F-Verteilung FISHER liefert die FISHER-Transformation eines Wertes FISHERINV ermittelt die Umkehrung der FISHER-Transformation eines Wertes FISHERINV ermittelt die Umkehrung der FISHER-Transformation eines Wertes FYEST berechnet den Testwert zum F-Test (Vergleich von Varianzen zweier Stichproben) FVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu F-verteilten Zufallsvariablen GAMMAINV bestimmt die Quantile der Gamma-Verteilung GAMMALN berechnet den natürlichen Logarithmus der Gamma-Funktion GAMMAVERT berechnet den verteilungsfunktion zu gammawerteilten Zufallsvariablen GEOMITTEL berechnet das geometrische Mittel GESTUTZTMITTEL berechnet den Testwert zum zweiseitigen GAUß-Test (Prüfung der Zugehörigkeit eines Wertes zur Grundgesamtheit) HARMITTEL berechnet den harmonischen Mittelwert HÄUFIGKEIT liefert eine Häufigkeitsverteillung als einspaltige Matrix zurück HYBGEOMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen KKLEINSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE KONAR berechnet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) bestimmt das Konfidenz-Intervall (Gültigkeit/Zulässigkeit) für einen Erwartungswert kurt berechnet zu einer Verteilung das Maß der Wölbung (Kurtosis; Exzess) im Vergleich zur Normalverteilung LOGINV bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu lognormalverteilten Zufallsvariablen MAX → 3.6. Funktionen, die man kennen muss	CHIINV	bestimmt die Quantile der χ²-Verteilung (chi²; Chi-Quadrat)
EXPONVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu χ²-verteilten Zufallsvariablen EXPONVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu exponentialverteilten Zufallsvariablen FINV bestimmt die Quantile der F-Verteilung FISHER liefert die FISHER-Transformation eines Wertes FISHERINV ermittelt die Umkehrung der FISHER-Transformation eines Wertes FISHERINV ermittelt die Umkehrung der FISHER-Transformation eines Wertes FTEST berechnet den Testwert zum F-Test (Vergleich von Varianzen zweier Stichproben) FVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu F-verteilten Zufallsvariablen GAMMAINV bestimmt die Quantile der Gamma-Verteilung GAMMALN berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu gammaverteilten Zufallsvariablen GEOMITTEL berechnet das geometrische Mittel GESTUTZTMITTEL berechnet den Mittelwert einer Stichprobe ohne Minimum und Maximum GTEST berechnet den Testwert zum zweiseitigen GAUß-Test (Prüfung der Zugehörigkeit eines Wertes zur Grundgesamtheit) HARMITTEL berechnet den harmonischen Mittelwert HÄUFIGKEIT liefert eine Häufigkeitsverteilung als einspaltige Matrix zurück berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen KGRÖSSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE bestimmt das Konfidenz-Intervall (Gültigkeit/Zulässigkeit) für einen Erwartungswert KOVAR berechnet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) bestimmt das Konfidenz-Intervall (Gültigkeit/Sulässigkeit) für einen Erwartungswert kurt berechnet zu einer Verteilung das Maß der Wölbung (Kurtosis; Exzess) im Vergleich zur Normalverteilung bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung berechnet die Quantile der Verteilungsdunktion zu lognormalverteilten Zufallsvariablen MAX → 3.6. Funktionen, die man kennen muss	CHITEST	berechnet den Testwert zum χ²-Test (Vergleich Hypothese / Ergebnis / Realwert)
Zufallsvariablen		berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu χ^2 -verteilten Zufallsvariablen
FISHER FISHERINV emittelt die Umkehrung der FISHER-Transformation eines Wertes FISHERINV emittelt die Umkehrung der FISHER-Transformation eines Wertes FTEST berechnet den Testwert zum F-Test (Vergleich von Varianzen zweier Stichproben) FVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu F-verteilten Zufallsvariablen GAMMALN bestimmt die Quantile der Gamma-Verteilung GAMMALN berechnet den natürlichen Logarithmus der Gamma-Funktion Berechnet den natürlichen Logarithmus der Gamma-Funktion Berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu gammaverteilten Zufallsvariablen GEOMITTEL berechnet das geometrische Mittel GESTUTZTMITTEL berechnet den Mittelwert einer Stichprobe ohne Minimum und Maximum BERST berechnet den Testwert zum zweiseitigen GAUß-Test (Prüfung der Zugehörigkeit eines Wertes zur Grundgesamtheit) HARMITTEL berechnet den harmonischen Mittelwert HÄUFIGKEIT liefert eine Häufigkeitsverteilung als einspaltige Matrix zurück Berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen KGRÖSSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE bestimmt das Konfidenz-Intervall (Gültigkeit/Zulässigkeit) für einen Erwartungswert KOVAR berechnet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) KRITBINOM bestimmt den Kleinsten Wert, für den die kumulierten Wahrscheinlichkeiten der Binomial-Verteilung größer oder gleich einer Grenzwahrscheinlichkeit sind (Berechnung der maximal zulässigen Fehlerzahl / Ausreißer) KURT berechnet die Worte der Verteilung das Maß der Wölbung (Kurtosis; Exzess) im Vergleich zur Normalverteilung LOGNORMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu lognormalverteilten Zufallsvariablen MAX → 3.6. Funktionen, die man kennen muss MIN → 3.6. Funktionen, die man kennen muss		Zufallsvariablen
FISHERINV ermittelt die Umkehrung der FISHER-Transformation eines Wertes FTEST berechnet den Testwert zum F-Test (Vergleich von Varianzen zweier Stichproben) FVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu F-verteilten Zufallsvariablen GAMMAINV bestimmt die Quantile der Gamma-Verteilung GAMMALN berechnet den natürlichen Logarithmus der Gamma-Funktion GAMMAVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu gammaverteilten Zufallsvariablen GEOMITTEL berechnet das geometrische Mittel GESTUTZTMITTEL berechnet den Mittelwert einer Stichprobe ohne Minimum und Maximum GTEST berechnet den Testwert zum zweiseitigen GAUß-Test (Prüfung der Zugehörigkeit eines Wertes zur Grundgesamtheit) HARMITTEL berechnet den harmonischen Mittelwert HÄUFIGKEIT liefert eine Häufigkeitsverteilung als einspaltige Matrix zurück HYBGEOMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen KGRÖSSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KONFIDENZ bestimmt das Konfidenz-Intervall (Gültigkeit/Zulässigkeit) für einen Erwartungswert KOVAR berechnet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) bestimmt das konfidenz-Intervall (Gültigkeit/Zulässigkeit) für einen Erwartungswert KOVAR berechnet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) bestimmt den kleinsten Wert, für den die kumulierten Wahrscheinlichkeiten der Binomial-Verteilung größer oder gleich einer Grenzwahrscheinlichkeit sind (Berechnung der maximal zulässigen Fehlerzahl / Ausreißer) KURT berechnet zu einer Verteilung das Maß der Wölbung (Kurtosis; Exzess) im Vergleich zur Normalverteilung LOGNORMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu lognormalverteilten Zufallsvariablen MAX → 3.6. Funktionen, die man kennen muss MIN → 3.6. Funktionen, die man kennen muss		
berechnet den Testwert zum F-Test (Vergleich von Varianzen zweier Stichproben) FVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu F-verteilten Zufallsvariablen berechnet die Werte der Gamma-Verteilung GAMMALN bestimmt die Quantile der Gamma-Verteilung GAMMALN berechnet den natürlichen Logarithmus der Gamma-Funktion GEOMITTEL berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu gammaverteilten Zufallsvariablen Berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu gammaverteilten Zufallsvariablen Berechnet den Mittelwert einer Stichprobe ohne Minimum und Maximum GTEST berechnet den Testwert zum zweiseitigen GAUß-Test (Prüfung der Zugehörigkeit eines Wertes zur Grundgesamtheit) HARMITTEL berechnet den harmonischen Mittelwert HÄUFIGKEIT liefert eine Häufigkeitsverteilung als einspaltige Matrix zurück HYBGEOMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen KGRÖSSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KONFIDENZ bestimmt das Konfidenz-Intervall (Gültigkeit/Zulässigkeit) für einen Erwartungswert KOVAR berechnet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) KRITBINOM bestimmt den kleinsten Wert, für den die kumulierten Wahrscheinlichkeiten der Binomial-Verteilung größer oder gleich einer Grenzwahrscheinlichkeit sind (Berechnung der maximal zulässigen Fehlerzahl / Ausreißer) KURT berechnet zu einer Verteilung das Maß der Wölbung (Kurtosis; Exzess) im Vergleich zur Normalverteilung bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung LOGNORMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu lognormalverteilten Zufallsvariablen AX → 3.6. Funktionen, die man kennen muss MilN → 3.6. Funktionen, die man kennen muss		liefert die FISHER-Transformation eines Wertes
ben) FVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu F-verteilten Zufallsvariablen GAMMAINV bestimmt die Quantile der Gamma-Verteilung GAMMALN berechnet den natürlichen Logarithmus der Gamma-Funktion GAMMAVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu gammaverteilten Zufallsvariablen GEOMITTEL berechnet das geometrische Mittel GESTUTZTMITTEL berechnet den Mittelwert einer Stichprobe ohne Minimum und Maximum GTEST berechnet den Testwert zum zweiseitigen GAUß-Test (Prüfung der Zugehörigkeit eines Wertes zur Grundgesamtheit) HARMITTEL berechnet den harmonischen Mittelwert HÄUFIGKEIT liefert eine Häufigkeitsverteilung als einspaltige Matrix zurück HYBGEOMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen KGRÖSSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KONFIDENZ bestimmt das Konfidenz-Intervall (Gültigkeit/Zulässigkeit) für einen Erwartungswert KOVAR berechnet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) Bestimmt den kleinsten Wert, für den die kumulierten Wahrscheinlichkeiten der Binomial-Verteilung größer oder gleich einer Grenzwahrscheinlichkeit sind (Berechnung der maximal zulässigen Fehlerzahl / Ausreißer) KURT berechnet zu einer Verteilung das Maß der Wölbung (Kurtosis; Exzess) im Vergleich zur Normalverteilung LOGINV bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung LOGNORMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu lognormalverteilten Zufallsvariablen MAX → 3.6. Funktionen, die man kennen muss		
GAMMAINV bestimmt die Quantile der Gamma-Verteilung GAMMALN berechnet den natürlichen Logarithmus der Gamma-Funktion GAMMAVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu gammaverteilten Zufallsvariablen GEOMITTEL berechnet des geometrische Mittel GESTUZZTMITTEL berechnet den Mittelwert einer Stichprobe ohne Minimum und Maximum GTEST berechnet den Testwert zum zweiseitigen GAUß-Test (Prüfung der Zugehörigkeit eines Wertes zur Grundgesamtheit) HARMITTEL berechnet den harmonischen Mittelwert HÄUFIGKEIT liefert eine Häufigkeitsverteilung als einspaltige Matrix zurück HYBGEOMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen KGRÖSSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KONFIDENZ bestimmt das Konfidenz-Intervall (Gültigkeit/Zulässigkeit) für einen Erwartungswert KOVAR berechnet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) KRITBINOM bestimmt den kleinsten Wert, für den die kumulierten Wahrscheinlichkeiten der Binomial-Verteilung größer oder gleich einer Grenzwahrscheinlichkeit sind (Berechnung der maximal zulässigen Fehlerzahl / Ausreißer) KURT berechnet zu einer Verteilung das Maß der Wölbung (Kurtosis; Exzess) im Vergleich zur Normalverteilung		ben)
GAMMALN berechnet den natürlichen Logarithmus der Gamma-Funktion GAMMAVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu gammaverteilten Zufallsvariablen GEOMITTEL berechnet das geometrische Mittel GESTUTZTMITTEL berechnet den Mittelwert einer Stichprobe ohne Minimum und Maximum GTEST berechnet den Testwert zum zweiseitigen GAUß-Test (Prüfung der Zugehörigkeit eines Wertes zur Grundgesamtheit) HARMITTEL berechnet den harmonischen Mittelwert HÄUFIGKEIT liefert eine Häufigkeitsverteilung als einspaltige Matrix zurück HYBGEOMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen KGRÖSSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KONFIDENZ bestimmt das Konfidenz-Intervall (Gültigkeit/Zulässigkeit) für einen Erwartungswert KOVAR berechnet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) KRITBINOM bestimmt den kleinsten Wert, für den die kumulierten Wahrscheinlichkeit en der Binomial-Verteilung größer oder gleich einer Grenzwahrscheinlichkeit sind (Berechnung der maximal zulässigen Fehlerzahl / Ausreißer) KURT berechnet zu einer Verteilung das Maß der Wölbung (Kurtosis; Exzess) im Vergleich zur Normalverteilung LOGINV bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung <td></td> <td></td>		
GAMMAVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu gammaverteilten Zufallsvariablen GEOMITTEL berechnet das geometrische Mittel GESTUTZTMITTEL berechnet den Mittelwert einer Stichprobe ohne Minimum und Maximum GTEST berechnet den Testwert zum zweiseitigen GAUß-Test (Prüfung der Zugehörigkeit eines Wertes zur Grundgesamtheit) HARMITTEL berechnet den harmonischen Mittelwert HÄUFIGKEIT liefert eine Häufigkeitsverteilung als einspaltige Matrix zurück HYBGEOMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen KGRÖSSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KONFIDENZ bestimmt das Konfidenz-Intervall (Gültigkeit/Zulässigkeit) für einen Erwartungswert KOVAR berechnet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) KRITBINOM bestimmt den kleinsten Wert, für den die kumulierten Wahrscheinlichkeiten der Binomial-Verteilung größer oder gleich einer Grenzwahrscheinlichkeit sind (Berechnung der maximal zulässigen Fehlerzahl / Ausreißer) KURT berechnet zu einer Verteilung das Maß der Wölbung (Kurtosis; Exzess) im Vergleich zur Normalverteilung LOGINV bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung LOGNORMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu lognormalv	_	
GEOMITTEL berechnet das geometrische Mittel GESTUTZTMITTEL berechnet den Mittelwert einer Stichprobe ohne Minimum und Maximum GTEST berechnet den Testwert zum zweiseitigen GAUß-Test (Prüfung der Zugehörigkeit eines Wertes zur Grundgesamtheit) HARMITTEL berechnet den harmonischen Mittelwert HÄUFIGKEIT liefert eine Häufigkeitsverteilung als einspaltige Matrix zurück HYBGEOMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen KGRÖSSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KONFIDENZ bestimmt das Konfidenz-Intervall (Gültigkeit/Zulässigkeit) für einen Erwartungswert KOVAR berechnet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) KRITBINOM bestimmt den kleinsten Wert, für den die kumulierten Wahrscheinlichkeiten der Binomial-Verteilung größer oder gleich einer Grenzwahrscheinlichkeit sind (Berechnung der maximal zulässigen Fehlerzahl / Ausreißer) KURT berechnet zu einer Verteilung das Maß der Wölbung (Kurtosis; Exzess) im Vergleich zur Normalverteilung LOGINV bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung LOGNORMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu lognormalverteilten Zufallsvariablen MAX → 3.6. Funktionen, die man kennen muss		berechnet den naturlichen Logarithmus der Gamma-Funktion
GESTUTZTMITTEL berechnet den Mittelwert einer Stichprobe ohne Minimum und Maximum GTEST berechnet den Testwert zum zweiseitigen GAUß-Test (Prüfung der Zugehörigkeit eines Wertes zur Grundgesamtheit) HARMITTEL berechnet den harmonischen Mittelwert HÄUFIGKEIT liefert eine Häufigkeitsverteilung als einspaltige Matrix zurück HYBGEOMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen KGRÖSSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KONFIDENZ bestimmt das Konfidenz-Intervall (Gültigkeit/Zulässigkeit) für einen Erwartungswert KOVAR berechnet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) KRITBINOM bestimmt den kleinsten Wert, für den die kumulierten Wahrscheinlichkeiten der Binomial-Verteilung größer oder gleich einer Grenzwahrscheinlichkeit sind (Berechnung der maximal zulässigen Fehlerzahl / Ausreißer) KURT berechnet zu einer Verteilung das Maß der Wölbung (Kurtosis; Exzess) im Vergleich zur Normalverteilung LOGINV bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung LOGNORMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu lognormalverteilten Zufallsvariablen MAX → 3.6. Funktionen, die man kennen muss MIN		
GTEST berechnet den Testwert zum zweiseitigen GAUß-Test (Prüfung der Zugehörigkeit eines Wertes zur Grundgesamtheit) HARMITTEL berechnet den harmonischen Mittelwert HÄUFIGKEIT liefert eine Häufigkeitsverteilung als einspaltige Matrix zurück HYBGEOMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen KGRÖSSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KONFIDENZ bestimmt das Konfidenz-Intervall (Gültigkeit/Zulässigkeit) für einen Erwartungswert KOVAR berechnet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) KRITBINOM bestimmt den kleinsten Wert, für den die kumulierten Wahrscheinlichkeiten der Binomial-Verteilung größer oder gleich einer Grenzwahrscheinlichkeit sind (Berechnung der maximal zulässigen Fehlerzahl / Ausreißer) KURT berechnet zu einer Verteilung das Maß der Wölbung (Kurtosis; Exzess) im Vergleich zur Normalverteilung LOGINV bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung LOGNORMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu lognormalverteilten Zufallsvariablen MAX → 3.6. Funktionen, die man kennen muss MIN		
rigkeit eines Wertes zur Grundgesamtheit) HARMITTEL berechnet den harmonischen Mittelwert liefert eine Häufigkeitsverteilung als einspaltige Matrix zurück berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen KGRÖSSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KONFIDENZ bestimmt das Konfidenz-Intervall (Gültigkeit/Zulässigkeit) für einen Erwartungswert KOVAR berechnet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) kRITBINOM bestimmt den kleinsten Wert, für den die kumulierten Wahrscheinlichkeiten der Binomial-Verteilung größer oder gleich einer Grenzwahrscheinlichkeit sind (Berechnung der maximal zulässigen Fehlerzahl / Ausreißer) KURT berechnet zu einer Verteilung das Maß der Wölbung (Kurtosis; Exzess) im Vergleich zur Normalverteilung LOGINV bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung LOGNORMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu lognormalverteilten Zufallsvariablen MAX → 3.6. Funktionen, die man kennen muss MIN → 3.6. Funktionen, die man kennen muss		
HÄUFIGKEIT liefert eine Häufigkeitsverteilung als einspaltige Matrix zurück berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen KGRÖSSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KONFIDENZ bestimmt das Konfidenz-Intervall (Gültigkeit/Zulässigkeit) für einen Erwartungswert KOVAR berechnet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) KRITBINOM bestimmt den kleinsten Wert, für den die kumulierten Wahrscheinlichkeiten der Binomial-Verteilung größer oder gleich einer Grenzwahrscheinlichkeit sind (Berechnung der maximal zulässigen Fehlerzahl / Ausreißer) KURT berechnet zu einer Verteilung das Maß der Wölbung (Kurtosis; Exzess) im Vergleich zur Normalverteilung LOGINV bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung LOGNORMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu lognormalverteilten Zufallsvariablen → 3.6. Funktionen, die man kennen muss MIN → 3.6. Funktionen, die man kennen muss		rigkeit eines Wertes zur Grundgesamtheit)
HYBGEOMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu hypergeometrischverteilten Zufallsvariablen KGRÖSSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KKLEINSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KONFIDENZ bestimmt das Konfidenz-Intervall (Gültigkeit/Zulässigkeit) für einen Erwartungswert KOVAR berechnet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) KRITBINOM bestimmt den kleinsten Wert, für den die kumulierten Wahrscheinlichkeiten der Binomial-Verteilung größer oder gleich einer Grenzwahrscheinlichkeit sind (Berechnung der maximal zulässigen Fehlerzahl / Ausreißer) KURT berechnet zu einer Verteilung das Maß der Wölbung (Kurtosis; Exzess) im Vergleich zur Normalverteilung LOGINV bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung LOGNORMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu lognormalverteilten Zufallsvariablen → 3.6. Funktionen, die man kennen muss MIN → 3.6. Funktionen, die man kennen muss		berechnet den harmonischen Mittelwert
Ien	HÄUFIGKEIT	liefert eine Häufigkeitsverteilung als einspaltige Matrix zurück
KKLEINSTE → 3.6. Funktionen, die man kennen muss KONFIDENZ bestimmt das Konfidenz-Intervall (Gültigkeit/Zulässigkeit) für einen Erwartungswert KOVAR berechnet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) KRITBINOM bestimmt den kleinsten Wert, für den die kumulierten Wahrscheinlichkeiten der Binomial-Verteilung größer oder gleich einer Grenzwahrscheinlichkeit sind (Berechnung der maximal zulässigen Fehlerzahl / Ausreißer) KURT berechnet zu einer Verteilung das Maß der Wölbung (Kurtosis; Exzess) im Vergleich zur Normalverteilung LOGINV bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung LOGNORMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu lognormalverteilten Zufallsvariablen MAX → 3.6. Funktionen, die man kennen muss MIN → 3.6. Funktionen, die man kennen muss	HYBGEOMVERT	7, 9
KONFIDENZ bestimmt das Konfidenz-Intervall (Gültigkeit/Zulässigkeit) für einen Erwartungswert KOVAR berechnet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) KRITBINOM bestimmt den kleinsten Wert, für den die kumulierten Wahrscheinlichkeiten der Binomial-Verteilung größer oder gleich einer Grenzwahrscheinlichkeit sind (Berechnung der maximal zulässigen Fehlerzahl / Ausreißer) KURT berechnet zu einer Verteilung das Maß der Wölbung (Kurtosis; Exzess) im Vergleich zur Normalverteilung LOGINV bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung LOGNORMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu lognormalverteilten Zufallsvariablen MAX → 3.6. Funktionen, die man kennen muss MIN → 3.6. Funktionen, die man kennen muss	KGRÖSSTE	→ 3.6. Funktionen, die man kennen muss
KOVAR berechnet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen) KRITBINOM bestimmt den kleinsten Wert, für den die kumulierten Wahrscheinlichkeiten der Binomial-Verteilung größer oder gleich einer Grenzwahrscheinlichkeit sind (Berechnung der maximal zulässigen Fehlerzahl / Ausreißer) KURT berechnet zu einer Verteilung das Maß der Wölbung (Kurtosis; Exzess) im Vergleich zur Normalverteilung LOGINV bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung LOGNORMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu lognormalverteilten Zufallsvariablen MAX → 3.6. Funktionen, die man kennen muss MIN → 3.6. Funktionen, die man kennen muss	KKLEINSTE	→ 3.6. Funktionen, die man kennen muss
KRITBINOM bestimmt den kleinsten Wert, für den die kumulierten Wahrscheinlichkeiten der Binomial-Verteilung größer oder gleich einer Grenzwahrscheinlichkeit sind (Berechnung der maximal zulässigen Fehlerzahl / Ausreißer) KURT berechnet zu einer Verteilung das Maß der Wölbung (Kurtosis; Exzess) im Vergleich zur Normalverteilung LOGINV bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung LOGNORMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu lognormalverteilten Zufallsvariablen MAX → 3.6. Funktionen, die man kennen muss MIN → 3.6. Funktionen, die man kennen muss	KONFIDENZ	, ,
KRITBINOM bestimmt den kleinsten Wert, für den die kumulierten Wahrscheinlichkeiten der Binomial-Verteilung größer oder gleich einer Grenzwahrscheinlichkeit sind (Berechnung der maximal zulässigen Fehlerzahl / Ausreißer) KURT berechnet zu einer Verteilung das Maß der Wölbung (Kurtosis; Exzess) im Vergleich zur Normalverteilung LOGINV bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung LOGNORMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu lognormalverteilten Zufallsvariablen MAX → 3.6. Funktionen, die man kennen muss MIN → 3.6. Funktionen, die man kennen muss	KOVAR	berechnet die Kovarianz (Mittelwert der Abweichungen)
Normalverteilung LOGINV bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung LOGNORMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu lognormalverteilten Zufallsvariablen MAX → 3.6. Funktionen, die man kennen muss MIN → 3.6. Funktionen, die man kennen muss		bestimmt den kleinsten Wert, für den die kumulierten Wahrscheinlichkeiten der Binomial- Verteilung größer oder gleich einer Grenzwahrscheinlichkeit sind (Berechnung der maxi- mal zulässigen Fehlerzahl / Ausreißer)
LOGNORMVERT berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu lognormalverteilten Zufallsvariablen MAX → 3.6. Funktionen, die man kennen muss MIN → 3.6. Funktionen, die man kennen muss		Normalverteilung
MAX → 3.6. Funktionen, die man kennen muss MIN → 3.6. Funktionen, die man kennen muss		bestimmt die Quantile der lognormal-Verteilung
MIN → 3.6. Funktionen, die man kennen muss		
		→ 3.6. Funktionen, die man kennen muss
MITTELABW ermittelt die durchschnittliche absolute Abweichung zu einem Mittelwert	MIN	→ 3.6. Funktionen, die man kennen muss
	MITTELABW	ermittelt die durchschnittliche absolute Abweichung zu einem Mittelwert

Funktion	Kurzbeschreibung					
MITTELWERT	→ 3.6. Funktionen, die man kennen muss					
MODALWERT	liefert den häufigsten Wert einer Stichprobe					
NEGBINOMVERT	berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu negativbinomialverteilten Zufallsvariablen					
NORMINV	bestimmt die Quantile der Normal-Verteilung					
NORMVERT	berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu normalverteilten Zufalls-					
	variablen					
PEARSON	berechnet den PEARSONschen Korrelationskoeffizienten					
POISSON	berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu POISSON-verteilten Zufallsvariablen					
QUANTILSRANG	berechnet den prozentualen Rang eines Wertes					
RANG	berechnet den Rang eines Wertes innerhalb der (geordneten) Stichprobe					
RGP	berechnet die Parameter eines linearen Trends (Regressiongrößen)					
RKP	berechnet die Parameter eines expotentialen Trends (Regressiongrößen)					
SCHÄTZER	bestimmt den Schätzwert (Vorhersage) eines linearen Trends					
SCHIEFE	ermittelt die Schiefe einer Verteilung (Asymmetrie des Mittelwertes)					
STABWN	schätzt die Standardabweichung zur (angenommenen) Grundgesamtheit					
STANDARDISIERUNG	berechnet die standardisierten Werte einer (durch Mittelwert und Stan-					
	dardabweichung bestimmten) Verteilung					
STANDNORMINV	bestimmt die Quantile der Standardnormal-Verteilung					
STANDNORMVERT	berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu standardnormalverteilten					
	Zufallsvariablen					
STFEHLERYX	berechnet den Standardfehler der geschätzten y-Werte für alle x-Werte der Regression					
SUMQUADABW	berechnet die Summe der Quadrate der Abweichungen vom Mittelwert (Summe der Abweichquadrate)					
TINV	berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu t-verteilten Zufallsvariablen					
TREND	berechnet Werte passend zu einem linearen Trend					
TTEST	berechnet den Testwert zum t-Test nach STUDENT (Vergleich der Mittelwerte zweier Stichproben)					
TVERT	berechnet die Werte der Verteilungsfunktion zu t-verteilten Zufallsvariab-					
	len (STUDENT-Verteilung)					
VARIANZ	schätzt die Varianz aus einer Stichprobe					
VARIANZEN	schätzt die Varianz zur (angenommenen) Grundgesamtheit					
VARIATION	berechnet Werte passend zu einem expotentialen Trend					
VARIATIONEN	berechnet die Anzahl der Möglichkeiten, um eine bestimmte Anzahl					
	Elemente einmalig aus einer Gesamtheit zu wählen (z.B. Berechnung von Lotto-Wahrscheinlichkeiten)					
WAHRSCHBEREICH	bestimmt die Wahrscheinlichkeit für einen von zwei Werten eingeschlossenen Bereich					
WEIBULL	bestimmt die Wahrscheinlichkeit für WEIBULL-verteile Zufallsvariablen					

3.9.4. Text- und Zeichen-Funktionen

Die Bearbeitung von Buchstaben und Texten ist in EXCEL eigentlich mehr im Datenbank-Bereich zu suchen. Wir wollen aber trotzdem hier schon solche Funktionen besprechen, die Daten aus einzelnen Zellen bearbeiten.

Ein schönes Anwendungsbeispiel sind Text-Daten – z.B. aus anderen Programmen - die in nicht ganz einheitlichen und datenverarbeitungstypischen Notationen vorliegen. Vielleicht ist man davon ausgegangen, die Daten werden nie woanders verarbeitet oder es liegen echte Design-Fehler vor. In unserem Beispiel sollen Personen-Daten (Name und Vorname) kommagetrennt vorliegen. Auf exakte Schreibung hinsichtlich der Leerzeichen wurde nicht geachtet. (Zum Erkennen von Leerzeichen verwenden wir für Texte hier eine Schriftart mit gleichbreiten Zeichen (monospaced))

	Α	В	С	D	E
1					
2	Name, Vorname	Komma- Position	Name	Vorname	
3	Meier , Hannes				
4					

Wie kann man solche Daten systematisch zerlegen und in einzelne Spalten bringen? In einem ersten Schritt versuchen wir die Daten vor und hinter dem Komma zu trennen. Hierzu verwenden wir die Funktion FINDEN. Sie benötigt als ersten Parameter das zu findende Zeichen (bzw. den zu findenden Text). Als zweiten Parameter übergibt man die Zelle mit den Quell-Daten (Rohdaten). FINDEN liefert die erste Position des Suchtextes in den Quell-Daten zurück. Zum Zwecke der besseren Übersicht lassen wir uns die Position des Komma in einer Spalte anzeigen.

Die fertige Funktion für die Zelle B3 lautet dann:

=FINDEN(","; A3)

	Α	В	С	D	E
1					
2	Name, Vorname	Komma- Position	Name	Vorname	
3	Meier , Hannes	8			
4					

Mit der Kenntnis der Komma-Position kann nun der Quell-Text in zwei Teile zerlegt werden. Der Teil vor dem Komma sei der Nachname – der andere entsprechend der Vorname. Mit der Funktion LINKS kann man den linken (ersten) Teil eines Textes herauslösen. Als Parameter übergibt man den Quell-Text und die Endposition. In unserem Beispiel wäre die Endposition die gefundene Komma-Position um eins verringert. Somit ergibt sich erst einmal:

=LINKS(A3; B3-1)	

	Α	В	С	D	E
1					
2	Name, Vorname	Komma- Position	Name	Vorname	
3	Meier , Hannes	8	Meier		
4					

In der Zelle C3 ist zu mindestens das vorgelagerte Leerzeichen gut zu erkennen. Das abschließende ist nicht zu sehen – aber da. Spätestens bei Suchen oder Sortierungen kann es zu seltsamen Anzeigen kommen. Solche Leerzeichen müssen also möglichst schnell entfernt werden. EXCEL bietet dazu die Funktion GLÄTTEN. Sie entfernt überflüssige (führende und folgende) Leerzeichen. Durch Schachtelung der Funktionen GLÄTTEN und LINKS kommen wir zu einem akzeptablen Ergebnis.

|--|

	Α	В	С	D	E
1					
2	Name, Vorname	Komma- Position	Name	Vorname	
3	Meier , Hannes	8	Meier		
4					

Ob dies immer funktioniert, ist mit einer Vielzahl von konkreten Daten zu prüfen. Nun zum Vornamen. Schön wäre es, wenn man eine äquivalente Funktion – wie RECHTS – genau so einfach nutzen könnte. Die RECHTS-Funktion benötigt neben dem Quell-Text die Anzahl der rechts liegenden Zeichen. Die wissen wir aber nicht direkt. Erst wenn man die Länge des gesamten Quell-Textes kennt, kann man über die Komma-Position die Länge des rechten Teil bestimmen. Für die Länge eines Textes gibt es die Funktion LÄNGE. Ihr muss nur der Text übergeben werden.

ergibt in unserem Beispiel **15**. Reduziert man die Länge nun um die Komma-Position, so erhält man die Länge des rechten Textteils. Die provisorische Formel lautet erst einmal:

	Α	В	С	D	E
1					
2	Name, Vorname	Komma- Position	Name	Vorname	
3	Meier , Hannes	8	Meier	Hannes	
4					

Wie wir sehen und auch geahnt haben, die führenden Leerzeichen sind wieder mit dabei. Dafür haben wir schon die Funktion GLÄTTEN kennen gelernt und wenden sie einfach schnell an:

=GLÄTTEN(RECHTS(A3; LÄNGE(A3) – B3))

Letztendlich haben wir die Zerlegung der Rohdaten – wie gewünscht – erledigt.

	Α	В	С	D	E
1					
2	Name, Vorname	Komma- Position	Name	Vorname	
3	Meier , Hannes	8	Meier	Hannes	
4					

Aufgaben:

- 1. Realisieren Sie die Zerlegung des Rohtextes ohne die Spalte B!
- 2. Informieren Sie sich in der Hilfe über die Funktion TEIL und ersetzen Sie die Funktionen RECHTS und LINKS durch Entsprechungen von TEIL!

Eine andere Anwendung von Zeichen-Funktionen ist die Berechnung einer Quersumme. Dazu muß die Zahl erst in einzelne Ziffern zerlegt werden und diese dann summiert werden. Das Ergebnis sollte dann wieder als Zahl verfügbar sein. Mit der folgenden Formel soll es gehen (Eingabe steht in B1):

Weil es sich um eine sogenannte Matrix-Formel (\rightarrow 3.7.6. Matrix-Funktionen) handelt, muß die Eingabe mit [Strg] + [\uparrow] + [\downarrow] abgeschlossen werden!

3.9.4.1. weitere wichtige Text-Funktionen

Funktion	Kurzbeschreibung
CODE	liefert die (ANSI-)-Code-Zahl des ersten Zeichen eines Textes
ERSETZEN	ersetzt in einem Text ab einer bestimmten Stelle eine nachfolgende Anzahl Textzeichen mit einem neuen Text
GROSS	wandelt einen Text in Großbuchstaben um
GROSS2	wandelt in einem Text bei allen Wörtern die ersten Buchstaben in Großbuchsta-
	ben und die restlichen in Kleinbuchstaben um
IDENTISCH	vergleicht zwei Texte
KLEIN	wandelt einen Text in Kleinbuchstaben um
SÄUBERN	löscht alle nichtdruckbaren Zeichen aus einem Text
SUCHEN	sucht einen Text in einem anderen Text ab einer bestimmten Position
TEXT	wandelt eine Zahl in ein Textformat um
VERKETTEN	verbindet Textelemente zu einem Text
WECHSELN	ersetzt in einem Text alte Textzeichen durch neue (am soundsovielten Auftreten der alten Textzeichen)
WIEDERHOLEN	wiederholt einen Text soundso oft
ZEICHEN	liefert zu einer (ANSI-)Code-Zahl das passende Zeichen zurück

3.9.5. technische Funktionen

Die in diesem Bereich zusammengefassten Funktionen sind eigentlich gar nicht so technisch. Vielmehr finden wir hier Funktionen zu Zahlensystem (Hexadezimalsystem, Dualzahlsystem, ...), zu anderen Zahlenräumen (komplexe bzw. imaginäre Zahlen) und vieles, was keinem anderen Bereich zugeordnet werden konnte.

3.9.5.1. Zahlensysteme und zugehörige Funktionen

Aufgaben:

- 1. Wenn Sie sich in Zahlensystemen (Dual-, Dezimal- und Hexadezimalzahlen) nicht mehr auskennen, dann informieren Sie sich in einem Mathematik-Buch oder im Internet dazu!
- 2. Informieren Sie sich über die Verwendung der folgenden Funktionen in EXCEL!
 BININDEZ; BININHEX; DEZINBIN; DEZINHEX; HEXINBIN; HEXINDEZ
- 3. Übernehmen Sie die nachfolgende Tabelle! Kennzeichnen Sie die vorgegeben Zahlen als Eingabewerte (z.B. mit grünem Hintergrund)!

Dualzahl	Dezimalzahl	Hexadezimalzahl
11		
	453	
		F1
011001001		
	3	
		99
		1C5
1111		
	201	
111000101		
		3
	15	
		10
	99	
	333	
		333

4. Füllen Sie die fehlenden Stellen in der Tabelle mit passenden Formeln aus, so dass die richtigen Werte angezeigt werden!

für die gehobene Anspruchsebene:

4. Welche Zahlen sehen in allen drei Zahlensystem gleich aus (in der vereinfachten Schreibweise, wie oben verwendet)?

3.9.5.2. weitere wichtige technische Funktionen

BESSELI berechnet die modifizierte BESSEL-Funktion In(x) (BESSEL-Funktionen sind die Lösungen homogener linearer Differenzialgelichungen mit variablen Koeffizienten) BESSELK berechnet die BESSEL-Funktion Jn(x) BESSELY berechnet die BESSEL-Funktion Kn(x) BESSELY berechnet die BESSEL-Funktion Kn(x) BININOKT wandelt eine Dualzahl (Binärzahl) in eine Oktalzahl DELTA vergleicht zwei Zahlen und gibt bei Gleichheit 1 zurück, sonst 0 DEZINOKT Wandelt eine Dezimalzahl in eine Oktalzahl GAUSSFEHLER Berechnet den Wert der GAUSSschen Fehlerfunktion GAUSSFKOMPL GA	Funktion	Kurzbeschreibung
Lösungen homogener lineaere Differenzialgleichungen mit variablen Koeffizienten) BESSELK berechnet die BESSEL-Funktion Nn(x) BESSELK berechnet die Deus berechnet die Deus berechnet die Deus berechnet die Deus deus deus deus deus deus deus deus d	BESSELI	berechnet die modifizierte BESSEL-Funktion In(x) (BESSEL-Funktionen sind die
BESSELK berechnet die modifizierte BESSEL-Funktion Kn(x) BESSELY berechnet die BESSEL-Funktion Yn(x) BESSELY berechnet die BESSEL-Funktion Yn(x) DELTA vergleicht zwei Zahlen und gibt bei Gleichheit 1 zurück, sonst 0 DEZINOKT wandelt eine Dezimalzahl in eine Oktalzahl GAUSSFEHLER berechnet den Wert der GAUSSschen Fehlerfunktion Berechnet das Komplement des Wertes der GAUSSschen Fehlerfunktion berechnet das Komplement des Wertes der GAUSSschen Fehlerfunktion (1-GAUSFEHLER) GGANZZAHL vergleicht zwei Zahlen und gibt 1 zurück, wenn die erste größer oder gleich groß wie die zweite Zahl ist (die erste den Schwellenwert (zweite Zahl) erreicht oder überschreitet), sonst wird 0 zurückgegeben HEXINOKT wandelt eine Hexadezimalzahl in eine Oktalzahl IMABS berechnet den Absolutbetrag einer imaginären (komplexen) Zahl (entspricht dem Wert der Komplexzahl) IMAGINÄRTEIL gibt den imaginären Teil einer komplexen Zahl zurück IMARGUMENT berechnet den Cosinus zu einer imaginären Zahl IMARGUMENT berechnet den Quotienten aus zwei imaginären Zahlen (Division) IMEXP berechnet den Expotentialwert (Expotentialform) einer imaginären Zahl IMKONJUGIERTE gibt die Konjugierte einer imaginären Zahl zurück (negierter Imaginären Zahl IMLOG1 berechnet den Degarithmus einer imaginären Zahl IMLOG1 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG1 berechnet den Adekdischen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG2 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG1 berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahl zurück (negierter Imaginären Imaginären Zahl IMLOG2 berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahl zurück (negierter Imaginären Zahl IMLOG2 berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahl zurück (negierter Imaginären Zahl IMLOG2 berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahl zurück (negierter Imaginären Zahl IMLOG2 berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahl zurück (negierter Imaginären Zahl IMLOG2 berechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Multiplikation) IMSUB berechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Multiplika		Lösungen homogener linearer Differenzialgleichungen mit variablen Koeffizienten)
BESSELY BININOKT Wandelt eine Dualzahl (Binärzahl) in eine Oktalzahl DELTA vergleicht zwei Zahlen und gibt bei Gleichheit 1 zurück, sonst 0 DEZINOKT Wandelt eine Dezimalzahl in eine Oktalzahl DELTA Vergleicht zwei Zahlen und gibt bei Gleichheit 1 zurück, sonst 0 DEZINOKT Wandelt eine Dezimalzahl in eine Oktalzahl GAUSSFEHLER Berechnet den Wert der GAUSSschen Fehlerfunktion GAUSSFKOMPL Berechnet das Komplement des Wertes der GAUSSschen Fehlerfunktion (1-GAUSFEHLER) GGANZZAHL Vergleicht zwei Zahlen und gibt 1 zurück, wenn die erste größer oder gleich groß wie die zweite Zahl ist (die erste den Schwellenwert (zweite Zahl) erreicht oder überschreitet), sonst wird 0 zurückgegeben HEXINOKT Wandelt eine Hexadezimalzahl in eine Oktalzahl BMABS berechnet den Absolutbetrag einer imaginären (komplexen) Zahl (entspricht dem Wert der Komplexzahl) IMAGINÄRTEIL Jibt den imaginären Teil einer komplexen Zahl zurück IMAPOTENZ berechnet die Potenz einer imaginären Zahl IMACOS berechnet den Cosinus zu einer imaginären Zahl IMCOS berechnet den Quotienten aus zwei imaginären Zahlen (Division) IMEXP berechnet den Expotentialwert (Expotentialierm) einer imaginären Zahl IMKONJUGIERTE Jibt die Konjugierte einer imaginären Zahl zurück (negienter Imaginären Zahl IMLOG10 berechnet den attürlichen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG2 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG3 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG3 berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahl (Multiplikation) IMREALTEIL Jibt den reellen Teil einer komplexen Zahlen (Multiplikation) IMSIN berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahlen (Subtraktion) IMSUB berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahlen (Kultiplikation) IMSUB berechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Kultiplikation) IMSUB berechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Kultiplikation) IMSUB berechnet die Differenz aus zwei imaginären Zahlen (Kultiplikation) IMSUB berechnet die Differenz aus zweier imaginären Zahlen (Kobtraktion) IMSUB berechnet die Summe zweier imaginären Za		
BININOKT wandelt eine Dualzahl (Binärzahl) in eine Oktalzahl DELTA vergleicht zwei Zahlen und gibt bei Gleichheit 1 zurück, sonst 0 DEZINOKT wandelt eine Dezimalzahl in eine Oktalzahl GAUSSFEHLER berechnet den Wert der GAUSSschen Fehlerfunktion Berechnet das Komplement des Wertes der GAUSSschen Fehlerfunktion (1-GAUSFEHLER) GGANZZAHL vergleicht zwei Zahlen und gibt 1 zurück, wenn die erste größer oder gleich groß wie die zweite Zahl ist (die erste den Schwellenwert (zweite Zahl) erreicht oder überschreitet), sonst wird 0 zurückgegeben HEXINOKT wandelt eine Hexadezimalzahl in eine Oktalzahl IMABS berechnet den Absolutbetrag einer imaginären (komplexen) Zahl (entspricht dem Wert der Komplexzahl) IMAGINÄRTEIL gibt den imaginären Teil einer komplexen Zahl zurück IMAPOTENZ berechnet die Potenz einer imaginären Zahl IMARGUMENT berechnet die Potenz einer imaginären Zahl IMARGUMENT berechnet den Gusinus zu einer imaginären Zahl IMDIV berechnet den Expotentialwert (Expotentialform) einer imaginären Zahl IMKONJUGIERTE gibt die Konjugierte einer imaginären Zahl zurück (negierter Imaginären) IMLN berechnet den natürlichen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG10 berechnet den dekadischen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG2 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG3 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG1 berechnet den Expotentialwert (Expotentialform) einer imaginären Zahl IMLOG1 berechnet den Detenten den Produkt zweier imaginären Zahl zur Basis 2 IMPRODUKT berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahl zur Basis 2 IMPRODUKT berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahlen (Multiplikation) IMSUB berechnet die Surme zweier imaginären Zahlen (Subtraktion) IMSUME berechnet die Surme zweier imaginären Zahlen (Subtraktion) IMSUMME berechnet die Wurzel zu einer imaginärer Zahlen (Kodition) IMSUMME berechnet die Oktalzahl in eine Dualzahl OKTINBIN wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl UMWANDELN rechnet physikalische Größen (Maßsysteme) ineinander um (z.B.: Gewichte und Massen, Längen, Zeiten, Dr		
DEZINOKT wandelt eine Dezimalzahl in eine Oktalzahl GAUSSFEHLER berechnet den Wert der GAUSSschen Fehlerfunktion GAUSSFKOMPL berechnet das Komplement des Wertes der GAUSSschen Fehlerfunktion (1-GAUSFEHLER) GGANZAHL vergleicht zwei Zahlen und gibt 1 zurück, wenn die erste größer oder gleich groß wie die zweite Zahl ist (die erste den Schwellenwert (zweite Zahl) erreicht oder überschreitet), sonst wird 0 zurückgegeben HEXINOKT wandelt eine Hexadezimalzahl in eine Oktalzahl MABS berechnet den Absolutbetrag einer imaginären (komplexen) Zahl (entspricht dem Wert der Komplexzahl) MAGINÄRTEIL gibt den imaginären Teil einer komplexen Zahl zurück MAPOTENZ berechnet die Potenz einer imaginären Zahl MARGUMENT berechnet den Cosinus zu einer imaginären Zahl MDIV berechnet den Quotienten aus zwei imaginären Zahlen (Division) MEXP berechnet den Expotentialwert (Expotentialform) einer imaginären Zahl MKONJUGIERTE gibt die Konjugierte einer imaginären Zahl zurück (negierte Imaginären) MILOG10 berechnet den attürlichen Logarithmus einer imaginären Zahl MILOG2 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl MILOG3 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl MILOG10 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl MILOG2 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl MILOG10 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl MILOG2 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl MREALTEIL gibt den reellen Teil eine komplexen Zahl zurück MSIN berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahlen (Multiplikation) MSUB berechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Kobtraktion) MWURZEL berechnet die Wurzel zu einer imaginären Zahlen (Kodtiton) MWURZEL berechnet die Wurzel zu einer imaginären Zahlen (kodtiton) MWURZEL berechnet die Oktalzahl in eine Deuzlanalzahl OKTINBIN wandelt eine Oktalzahl in eine Hexadezimalzahl UMWANDELN rechnet programmen verschen vor den kräften. Verschet und Massen, Längen, Zeitens (Potenziale), Magnetismen, Temper		
DEZINOKT GAUSSEHLER Berechnet den Wert der GAUSSschen Fehlerfunktion GAUSSFKOMPL Berechnet das Komplement des Wertes der GAUSSschen Fehlerfunktion (1- GAUSFKOMPL GAUSSEHLER) GGANZZAHL vergleicht zwei Zahlen und gibt 1 zurück, wenn die erste größer oder gleich groß wie die zweite Zahl ist (die erste den Schwellenwert (zweite Zahl) erreicht oder über- schreitet), sonst wird 0 zurückgegeben HEXINOKT wandelt eine Hexadezimalzahl in eine Oktalzahl berechnet den Absolutbetrag einer imaginären (komplexen) Zahl (entspricht dem Wert der Komplexzahl) IMAGINÄRTEIL gibt den imaginären Teil einer komplexen Zahl zurück IMAPOTENZ berechnet den Potenz einer imaginären Zahl IMCOS berechnet den Cosinus zu einer imaginären Zahl IMOIV berechnet den Quotienten aus zwei imaginären Zahlen (Division) IMEXP berechnet den Expotentialwert (Expotentialform) einer imaginären Zahl IMKONJUGIERTE gibt die Konjugierte einer imaginären Zahl zurück (negierter Imaginären Zahl IMLOG10 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG2 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG2 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl IMPRODUKT berechnet den Sprodukt zweier imaginären Zahlen (Multiplikation) IMREALTEIL gibt den reellen Teil einer komplexen Zahlen (Subtraktion) IMSUB berechnet die Sinus zu einer imaginären Zahlen (Subtraktion) IMSUB berechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Subtraktion) IMSUB berechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Addition) IMSUME berechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Addition) IMSUMME berechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Addition) IMSUMALEL Berechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Addition) IMSUME Berechnet die S		
GAUSSFEHLER berechnet den Wert der GAUSSschen Fehlerfunktion GAUSSFKOMPL berechnet das Komplement des Wertes der GAUSSschen Fehlerfunktion (1-GAUSFEHLER) GGANZZAHL vergleicht zwei Zahlen und gibt 1 zurück, wenn die erste größer oder gleich groß wie die zweite Zahl ist (die erste den Schwellenwert (zweite Zahl) erreicht oder überschreitet), sonst wird 0 zurückgegeben HEXINOKT wandelt eine Hexadezimalzahl in eine Oktalzahl IMABS berechnet den Absolutbetrag einer imaginären (komplexen) Zahl (entspricht dem Wert der Komplexzahl) IMAGINÄRTEIL gibt den imaginären Teil einer komplexen Zahl zurück IMAPOTENZ berechnet die Potenz einer imaginären Zahl IMARGUMENT berechnet die Votenz einer imaginären Zahl IMCOS berechnet den Cosinus zu einer imaginären Zahl IMKON berechnet den Expotentialwert (Expotentialform) einer imaginären Zahl IMKONJUGIERTE gibt die Konjugierte einer imaginären Zahl zurück (negierter Imaginären Zahl IMLOG10 berechnet den dekadischen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG2 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl zur Basis 2 IMPRODUKT berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl zur Basis 2 IMPRODUKT berechnet die Differenz aus zwei imaginären Zahl (Multiplikation) IMSUB	DELTA	vergleicht zwei Zahlen und gibt bei Gleichheit 1 zurück, sonst 0
Berechnet das Komplement des Wertes der GAUSSschen Fehlerfunktion (1-GAUSFEHLER)	DEZINOKT	wandelt eine Dezimalzahl in eine Oktalzahl
GAUSFEHLER) GGANZZAHL vergleicht zwei Zahlen und gibt 1 zurück, wenn die erste größer oder gleich groß wie die zweite Zahl ist (die erste den Schwellenwert (zweite Zahl) erreicht oder überschreitet), sonst wird 0 zurückgegeben HEXINOKT Wandelt eine Hexadezimalzahl in eine Oktalzahl IMABS berechnet den Absolutbetrag einer imaginären (komplexen) Zahl (entspricht dem Wert der Komplexzahl) IMAGINÄRTEIL gibt den imaginären Teil einer komplexen Zahl zurück IMAPOTENZ berechnet die Potenz einer imaginären Zahl IMARGUMENT berechnet den Cosinus zu einer imaginären Zahl IMIDIV berechnet den Cosinus zu einer imaginären Zahlen (Division) IMEXP berechnet den Expotentialwert (Expotentialform) einer imaginären Zahl IMKONJUGIERTE gibt die Konjugierte einer imaginären Zahl zurück (negierter Imaginären Zahl IMLOG10 berechnet den natürlichen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG2 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl zur Basis 2 IMPRODUKT berechnet das Produkt zweier imaginären Zahla (Multiplikation) IMREALTEIL gibt der reellen Teil einer komplexen Zahl zurück IMSIN berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahlen (Subtraktion) IMSUB berechnet die Wurzel zu einer imaginären Zahlen (Addition) IMWURZEL berechnet die Wurzel zu einer imaginären Zahlen (Addition) Wandelt eine Oktalzahl in eine Dualzahl OKTINBIN wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl OKTINBEZ Wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl UMWANDELN IMWANDELN IMPROBURD Verlenen (Rieser, Erengien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Riesisgkeitsmaße))	GAUSSFEHLER	berechnet den Wert der GAUSSschen Fehlerfunktion
groß wie die zweite Zahl ist (die erste den Schwellenwert (zweite Zahl) erreicht oder überschreitet), sonst wird 0 zurückgegeben Wandelt eine Hexadezimalzahl in eine Oktalzahl IMABS berechnet den Absolutbetrag einer imaginären (komplexen) Zahl (entspricht dem Wert der Komplexzahl) IMAGINÄRTEIL gibt den imaginären Teil einer komplexen Zahl zurück IMAPOTENZ berechnet die Potenz einer imaginären Zahl MRGUMENT berechnet den Cosinus zu einer imaginären Zahl IMDIV berechnet den Quotienten aus zwei imaginären Zahlen (Division) IMEXP berechnet den Expotentialwert (Expotentialform) einer imaginären Zahl IMKONJUGIERTE gibt die Konjugierte einer imaginären Zahl zurück (negierter Imaginären) IMLOG10 berechnet den natürlichen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG2 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl zur Basis 2 IMPRODUKT berechnet das Produkt zweier imaginären Zahl zur Basis 2 IMPRODUKT berechnet das Produkt zweier imaginären Zahl nurück IMSIN berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahl (Subtraktion) IMSUB berechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Subtraktion) IMSUB berechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Addition) IMSUMME berechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Addition) IMWURZEL berechnet die Wurzel zu einer Imaginären Zahl KOMPLEXE bildet aus einem Real- und einem Imaginär-Teil eine komplexe Zahl OKTINBIN wandelt eine Oktalzahl in eine Deulzahl OKTINDEZ wandelt eine Oktalzahl in eine Deulzahl OKTINDEZ wandelt eine Oktalzahl in eine Hexadezimalzahl rechnet physikalische Größen (Maßsysteme) ineinander um (z.B.: Gewichte und Massen, Längen, Zeiten, Drücke, Kräfte, Energien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Flüssigkeitsmaße))		GAUSFEHLER)
HEXINOKT wandelt eine Hexadezimalzahl in eine Oktalzahl IMABS berechnet den Absolutbetrag einer imaginären (komplexen) Zahl (entspricht dem Wert der Komplexzahl) IMAGINÄRTEIL gibt den imaginären Teil einer komplexen Zahl zurück IMAPOTENZ berechnet die Potenz einer imaginären Zahl IMARGUMENT berechnet theta (Winkel in Bogenmaß) IMCOS berechnet den Cosinus zu einer imaginären Zahl IMDIV berechnet den Quotienten aus zwei imaginären Zahlen (Division) IMEXP berechnet den Expotentialwert (Expotentialform) einer imaginären Zahl IMKONJUGIERTE gibt die Konjugierte einer imaginären Zahl zurück (negierter Imaginärenit) IMLN berechnet den natürlichen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG10 berechnet den dekadischen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG2 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG2 berechnet das Produkt zweier imaginären Zahl zurück IMPRODUKT berechnet das Produkt zweier imaginären Zahl zurück IMSIN berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahl IMSUB berechnet die Differenz aus zwei imaginären Zahlen (Subtraktion) IMSUMME berechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Addition) IMSUMME berechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Addition) IMWURZEL berechnet die Wurzel zu einer imaginären Zahl OKTINBIN wandelt eine Oktalzahl in eine Dualzahl OKTINBIN wandelt eine Oktalzahl in eine Dualzahl OKTINBEX wandelt eine Oktalzahl in eine Hexadezimalzahl UMWANDELN rechnet (Flüssigkeitsmaße))	GGANZZAHL	
HEXINOKT wandelt eine Hexadezimalzahl in eine Oktalzahl IMABS berechnet den Absolutbetrag einer imaginären (komplexen) Zahl (entspricht dem Wert der Komplexzahl) IMAGINÄRTEIL gibt den imaginären Teil einer komplexen Zahl zurück IMAPOTENZ berechnet die Potenz einer imaginären Zahl IMARGUMENT berechnet den Cosinus zu einer imaginären Zahl IMCOS berechnet den Cosinus zu einer imaginären Zahl IMDIV berechnet den Expotentialwert (Expotentialform) einer imaginären Zahl IMKONJUGIERTE gibt die Konjugierte einer imaginären Zahl zurück (negierter Imaginären) IMLOG10 berechnet den natürlichen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG2 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG2 berechnet das Produkt zweier imaginären Zahl zur Basis 2 IMPRODUKT berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahl (Multiplikation) IMREALTEIL gibt den reellen Teil einer komplexen Zahl zurück IMSIN berechnet die Differenz aus zwei imaginären Zahlen (Subtraktion) IMSUB berechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Addition) IMSUMME berechnet die Wurzel zu einer imaginären Zahl KOMPLEXE bildet aus einem Real- und einem Imaginäran Teil eine komplexe Zahl OKTINBIN wandelt eine Oktalzahl in eine Dualzahl OKTINBIN wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl UMWANDELN rechnet prücke, Kräfte, Energien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Flüssigkeitsmaße))		
IMABS berechnet den Absolutbetrag einer imaginären (komplexen) Zahl (entspricht dem Wert der Komplexzahl) IMAGINÄRTEIL gibt den imaginären Teil einer komplexen Zahl zurück IMAPOTENZ berechnet die Potenz einer imaginären Zahl IMARGUMENT berechnet den Cosinus zu einer imaginären Zahl IMCOS berechnet den Cosinus zu einer imaginären Zahl IMDIV berechnet den Quotienten aus zwei imaginären Zahlen (Division) IMEXP berechnet den Expotentialwert (Expotentialform) einer imaginären Zahl IMKONJUGIERTE gibt die Konjugierte einer imaginären Zahl zurück (negierter Imaginären Zahl IMLOG10 berechnet den natürlichen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG2 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl zur Basis 2 IMPRODUKT berechnet das Produkt zweier imaginärer Zahlen (Multiplikation) IMREALTEIL gibt den reellen Teil einer komplexen Zahl zurück IMSIN berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahl IMSUB berechnet die Differenz aus zwei imaginären Zahlen (Subtraktion) IMSUME berechnet die Wurzel zu einer imaginärer Zahlen (Addition) IMWURZEL berechnet die Wurzel zu einer imaginären Zahl KOMPLEXE bildet aus einem Real- und einem Imaginären Zeil eine komplexe Z	HEXINOKT	
IMAGINÄRTEIL gibt den imaginären Teil einer komplexen Zahl zurück		
IMAPOTENZ berechnet die Potenz einer imaginären Zahl IMARGUMENT berechnet theta (Winkel in Bogenmaß) IMCOS berechnet den Cosinus zu einer imaginären Zahl IMDIV berechnet den Quotienten aus zwei imaginären Zahlen (Division) IMEXP berechnet den Expotentialwert (Expotentialform) einer imaginären Zahl IMKONJUGIERTE gibt die Konjugierte einer imaginären Zahl zurück (negierter Imaginäreni) IMLN berechnet den natürlichen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG10 berechnet den dekadischen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG2 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl zur Basis 2 IMPRODUKT berechnet das Produkt zweier imaginärer Zahlen (Multiplikation) IMREALTEIL gibt den reellen Teil einer komplexen Zahl zurück IMSIN berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahl IMSUB berechnet die Differenz aus zwei imaginären Zahlen (Subtraktion) IMSUMME berechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Addition) IMWURZEL berechnet die Wurzel zu einer imaginären Zahl KOMPLEXE bildet aus einem Real- und einem Imaginär-Teil eine komplexe Zahl OKTINBIN OKTINBIN Wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl OKTINBEZ Wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl UMWANDELN IMSOME		Wert der Komplexzahl)
IMARGUMENT MCOS berechnet theta (Winkel in Bogenmaß)	_	
IMCOS berechnet den Cosinus zu einer imaginären Zahl IMDIV berechnet den Quotienten aus zwei imaginären Zahlen (Division) IMEXP berechnet den Expotentialwert (Expotentialform) einer imaginären Zahl IMKONJUGIERTE gibt die Konjugierte einer imaginären Zahl zurück (negierter Imaginären IMLOR) IMLN berechnet den natürlichen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG10 berechnet den dekadischen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG2 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl zur Basis 2 IMPRODUKT berechnet das Produkt zweier imaginärer Zahlen (Multiplikation) IMREALTEIL gibt den reellen Teil einer komplexen Zahl zurück IMSIN berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahl IMSUB berechnet die Differenz aus zwei imaginären Zahlen (Subtraktion) IMSUMME berechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Addition) IMWURZEL berechnet die Wurzel zu einer imaginären Zahl KOMPLEXE bildet aus einem Real- und einem Imaginär-Teil eine komplexe Zahl OKTINBIN wandelt eine Oktalzahl in eine Dualzahl OKTINDEZ wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl OKTINHEX wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl UMWANDELN rechnet physikalische Größen (Maßsysteme) ineinander um (z.B.: Gewichte und Massen, Längen, Zeiten, Drücke, Kräfte, Energien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Flüssigkeitsmaße))		
IMDIVberechnet den Quotienten aus zwei imaginären Zahlen (Division)IMEXPberechnet den Expotentialwert (Expotentialform) einer imaginären ZahlIMKONJUGIERTEgibt die Konjugierte einer imaginären Zahl zurück (negierter Imaginärteil)IMLNberechnet den natürlichen Logarithmus einer imaginären ZahlIMLOG10berechnet den dekadischen Logarithmus einer imaginären ZahlIMLOG2berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl zur Basis 2IMPRODUKTberechnet das Produkt zweier imaginärer Zahlen (Multiplikation)IMREALTEILgibt den reellen Teil einer komplexen Zahl zurückIMSINberechnet den Sinus zu einer imaginären ZahlIMSUBberechnet die Differenz aus zwei imaginären Zahlen (Subtraktion)IMSUMMEberechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Addition)IMWURZELberechnet die Wurzel zu einer imaginären ZahlKOMPLEXEbildet aus einem Real- und einem Imaginär-Teil eine komplexe ZahlOKTINBINwandelt eine Oktalzahl in eine DualzahlOKTINDEZwandelt eine Oktalzahl in eine DezimalzahlOKTINHEXwandelt eine Oktalzahl in eine HexadezimalzahlUMWANDELNrechnet physikalische Größen (Maßsysteme) ineinander um (z.B.: Gewichte und Massen, Längen, Zeiten, Drücke, Kräfte, Energien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Flüssigkeitsmaße))	IMARGUMENT	berechnet theta (Winkel in Bogenmaß)
IMEXP berechnet den Expotentialwert (Expotentialform) einer imaginären Zahl IMKONJUGIERTE gibt die Konjugierte einer imaginären Zahl zurück (negierter Imaginärteil) IMLN berechnet den natürlichen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG10 berechnet den dekadischen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG2 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl zur Basis 2 IMPRODUKT berechnet das Produkt zweier imaginärer Zahlen (Multiplikation) IMREALTEIL gibt den reellen Teil einer komplexen Zahl zurück IMSIN berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahl IMSUB berechnet die Differenz aus zwei imaginären Zahlen (Subtraktion) IMSUMME berechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Addition) IMWURZEL berechnet die Wurzel zu einer imaginären Zahlen (Addition) IMWURZEL bildet aus einem Real- und einem Imaginär-Teil eine komplexe Zahl OKTINBIN wandelt eine Oktalzahl in eine Dualzahl OKTINDEZ wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl OKTINHEX wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl IMWANDELN rechnet physikalische Größen (Maßsysteme) ineinander um (z.B.: Gewichte und Massen, Längen, Zeiten, Drücke, Kräfte, Energien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Flüssigkeitsmaße))	IMCOS	berechnet den Cosinus zu einer imaginären Zahl
IMKONJUGIERTE gibt die Konjugierte einer imaginären Zahl zurück (negierter Imaginärteil) IMLN berechnet den natürlichen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG10 berechnet den dekadischen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG2 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl zur Basis 2 IMPRODUKT berechnet das Produkt zweier imaginärer Zahlen (Multiplikation) IMREALTEIL gibt den reellen Teil einer komplexen Zahl zurück IMSIN berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahl IMSUB berechnet die Differenz aus zwei imaginären Zahlen (Subtraktion) IMSUMME berechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Addition) IMWURZEL berechnet die Wurzel zu einer imaginären Zahl KOMPLEXE bildet aus einem Real- und einem Imaginär-Teil eine komplexe Zahl OKTINBIN wandelt eine Oktalzahl in eine Dualzahl OKTINDEZ wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl OKTINHEX wandelt eine Oktalzahl in eine Hexadezimalzahl UMWANDELN rechnet physikalische Größen (Maßsysteme) ineinander um (z.B.: Gewichte und Massen, Längen, Zeiten, Drücke, Kräfte, Energien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Flüssigkeitsmaße))	IMDIV	berechnet den Quotienten aus zwei imaginären Zahlen (Division)
IMLN berechnet den natürlichen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG10 berechnet den dekadischen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG2 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl zur Basis 2 IMPRODUKT berechnet das Produkt zweier imaginärer Zahlen (Multiplikation) IMREALTEIL gibt den reellen Teil einer komplexen Zahl zurück IMSIN berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahl IMSUB berechnet die Differenz aus zwei imaginären Zahlen (Subtraktion) IMSUMME berechnet die Summe zweier imaginärer Zahlen (Addition) IMWURZEL berechnet die Wurzel zu einer imaginären Zahl KOMPLEXE bildet aus einem Real- und einem Imaginär-Teil eine komplexe Zahl OKTINBIN wandelt eine Oktalzahl in eine Dualzahl OKTINDEZ wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl OKTINHEX wandelt eine Oktalzahl in eine Hexadezimalzahl UMWANDELN rechnet physikalische Größen (Maßsysteme) ineinander um (z.B.: Gewichte und Massen, Längen, Zeiten, Drücke, Kräfte, Energien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Flüssigkeitsmaße))	IMEXP	berechnet den Expotentialwert (Expotentialform) einer imaginären Zahl
IMLOG10 berechnet den dekadischen Logarithmus einer imaginären Zahl IMLOG2 berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl zur Basis 2 IMPRODUKT berechnet das Produkt zweier imaginärer Zahlen (Multiplikation) IMREALTEIL gibt den reellen Teil einer komplexen Zahl zurück IMSIN berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahl IMSUB berechnet die Differenz aus zwei imaginären Zahlen (Subtraktion) IMSUMME berechnet die Summe zweier imaginären Zahlen (Addition) IMWURZEL berechnet die Wurzel zu einer imaginären Zahl KOMPLEXE bildet aus einem Real- und einem Imaginär-Teil eine komplexe Zahl OKTINBIN wandelt eine Oktalzahl in eine Dualzahl OKTINDEZ wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl OKTINHEX wandelt eine Oktalzahl in eine Hexadezimalzahl UMWANDELN rechnet physikalische Größen (Maßsysteme) ineinander um (z.B.: Gewichte und Massen, Längen, Zeiten, Drücke, Kräfte, Energien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Flüssigkeitsmaße))	IMKONJUGIERTE	gibt die Konjugierte einer imaginären Zahl zurück (negierter Imaginärteil)
IMLOG2 IMPRODUKT	IMLN	berechnet den natürlichen Logarithmus einer imaginären Zahl
IMPRODUKTberechnet das Produkt zweier imaginärer Zahlen (Multiplikation)IMREALTEILgibt den reellen Teil einer komplexen Zahl zurückIMSINberechnet den Sinus zu einer imaginären ZahlIMSUBberechnet die Differenz aus zwei imaginären Zahlen (Subtraktion)IMSUMMEberechnet die Summe zweier imaginärer Zahlen (Addition)IMWURZELberechnet die Wurzel zu einer imaginären ZahlKOMPLEXEbildet aus einem Real- und einem Imaginär-Teil eine komplexe ZahlOKTINBINwandelt eine Oktalzahl in eine DualzahlOKTINDEZwandelt eine Oktalzahl in eine DezimalzahlOKTINHEXwandelt eine Oktalzahl in eine HexadezimalzahlUMWANDELNrechnet physikalische Größen (Maßsysteme) ineinander um (z.B.: Gewichte und Massen, Längen, Zeiten, Drücke, Kräfte, Energien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Flüssigkeitsmaße))	IMLOG10	berechnet den dekadischen Logarithmus einer imaginären Zahl
IMREALTEIL gibt den reellen Teil einer komplexen Zahl zurück IMSIN berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahl IMSUB berechnet die Differenz aus zwei imaginären Zahlen (Subtraktion) IMSUMME berechnet die Summe zweier imaginärer Zahlen (Addition) IMWURZEL berechnet die Wurzel zu einer imaginären Zahl KOMPLEXE bildet aus einem Real- und einem Imaginär-Teil eine komplexe Zahl OKTINBIN wandelt eine Oktalzahl in eine Dualzahl OKTINDEZ wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl OKTINHEX wandelt eine Oktalzahl in eine Hexadezimalzahl UMWANDELN rechnet physikalische Größen (Maßsysteme) ineinander um (z.B.: Gewichte und Massen, Längen, Zeiten, Drücke, Kräfte, Energien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Flüssigkeitsmaße))	IMLOG2	berechnet den Logarithmus einer imaginären Zahl zur Basis 2
IMSIN berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahl IMSUB berechnet die Differenz aus zwei imaginären Zahlen (Subtraktion) IMSUMME berechnet die Summe zweier imaginärer Zahlen (Addition) IMWURZEL berechnet die Wurzel zu einer imaginären Zahl KOMPLEXE bildet aus einem Real- und einem Imaginär-Teil eine komplexe Zahl OKTINBIN OKTINBIN OKTINDEZ wandelt eine Oktalzahl in eine Dualzahl OKTINHEX Wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl OKTINHEX UMWANDELN rechnet physikalische Größen (Maßsysteme) ineinander um (z.B.: Gewichte und Massen, Längen, Zeiten, Drücke, Kräfte, Energien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Flüssigkeitsmaße))	IMPRODUKT	berechnet das Produkt zweier imaginärer Zahlen (Multiplikation)
IMSUB berechnet die Differenz aus zwei imaginären Zahlen (Subtraktion) IMSUMME berechnet die Summe zweier imaginärer Zahlen (Addition) IMWURZEL berechnet die Wurzel zu einer imaginären Zahl KOMPLEXE bildet aus einem Real- und einem Imaginär-Teil eine komplexe Zahl OKTINBIN wandelt eine Oktalzahl in eine Dualzahl OKTINDEZ wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl OKTINHEX wandelt eine Oktalzahl in eine Hexadezimalzahl UMWANDELN rechnet physikalische Größen (Maßsysteme) ineinander um (z.B.: Gewichte und Massen, Längen, Zeiten, Drücke, Kräfte, Energien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Flüssigkeitsmaße))	IMREALTEIL	gibt den reellen Teil einer komplexen Zahl zurück
IMSUMME berechnet die Summe zweier imaginärer Zahlen (Addition) IMWURZEL berechnet die Wurzel zu einer imaginären Zahl KOMPLEXE bildet aus einem Real- und einem Imaginär-Teil eine komplexe Zahl OKTINBIN wandelt eine Oktalzahl in eine Dualzahl OKTINDEZ wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl OKTINHEX wandelt eine Oktalzahl in eine Hexadezimalzahl UMWANDELN rechnet physikalische Größen (Maßsysteme) ineinander um (z.B.: Gewichte und Massen, Längen, Zeiten, Drücke, Kräfte, Energien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Flüssigkeitsmaße))	IMSIN	berechnet den Sinus zu einer imaginären Zahl
IMWURZEL berechnet die Wurzel zu einer imaginären Zahl KOMPLEXE bildet aus einem Real- und einem Imaginär-Teil eine komplexe Zahl OKTINBIN wandelt eine Oktalzahl in eine Dualzahl OKTINDEZ wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl OKTINHEX wandelt eine Oktalzahl in eine Hexadezimalzahl UMWANDELN rechnet physikalische Größen (Maßsysteme) ineinander um (z.B.: Gewichte und Massen, Längen, Zeiten, Drücke, Kräfte, Energien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Flüssigkeitsmaße))	IMSUB	berechnet die Differenz aus zwei imaginären Zahlen (Subtraktion)
KOMPLEXE bildet aus einem Real- und einem Imaginär-Teil eine komplexe Zahl OKTINBIN wandelt eine Oktalzahl in eine Dualzahl OKTINDEZ wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl OKTINHEX wandelt eine Oktalzahl in eine Hexadezimalzahl UMWANDELN rechnet physikalische Größen (Maßsysteme) ineinander um (z.B.: Gewichte und Massen, Längen, Zeiten, Drücke, Kräfte, Energien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Flüssigkeitsmaße))	IMSUMME	berechnet die Summe zweier imaginärer Zahlen (Addition)
OKTINBIN wandelt eine Oktalzahl in eine Dualzahl OKTINDEZ wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl OKTINHEX wandelt eine Oktalzahl in eine Hexadezimalzahl UMWANDELN rechnet physikalische Größen (Maßsysteme) ineinander um (z.B.: Gewichte und Massen, Längen, Zeiten, Drücke, Kräfte, Energien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Flüssigkeitsmaße))	IMWURZEL	berechnet die Wurzel zu einer imaginären Zahl
OKTINDEZ wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl OKTINHEX wandelt eine Oktalzahl in eine Hexadezimalzahl UMWANDELN rechnet physikalische Größen (Maßsysteme) ineinander um (z.B.: Gewichte und Massen, Längen, Zeiten, Drücke, Kräfte, Energien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Flüssigkeitsmaße))	KOMPLEXE	bildet aus einem Real- und einem Imaginär-Teil eine komplexe Zahl
OKTINHEX wandelt eine Oktalzahl in eine Hexadezimalzahl rechnet physikalische Größen (Maßsysteme) ineinander um (z.B.: Gewichte und Massen, Längen, Zeiten, Drücke, Kräfte, Energien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Flüssigkeitsmaße))	OKTINBIN	wandelt eine Oktalzahl in eine Dualzahl
UMWANDELN rechnet physikalische Größen (Maßsysteme) ineinander um (z.B.: Gewichte und Massen, Längen, Zeiten, Drücke, Kräfte, Energien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Flüssigkeitsmaße))	OKTINDEZ	wandelt eine Oktalzahl in eine Dezimalzahl
UMWANDELN rechnet physikalische Größen (Maßsysteme) ineinander um (z.B.: Gewichte und Massen, Längen, Zeiten, Drücke, Kräfte, Energien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Flüssigkeitsmaße))	OKTINHEX	wandelt eine Oktalzahl in eine Hexadezimalzahl
WURZELPI berechnet die Wurzel aus der mit π multiplizierten Zahl		Massen, Längen, Zeiten, Drücke, Kräfte, Energien, Leistungen (Potenziale), Magnetismen, Temperaturen, Volumen (Flüssigkeitsmaße))
	WURZELPI	berechnet die Wurzel aus der mit π multiplizierten Zahl

3.9.6. Matrix-Funktionen

Leider können wir mit diesen Funktionen nicht den grünen Buchstabenregen aus der namentlich ähnlichen Film-Triologie realisieren. Auch mit anderen Realitätsebenen haben Matrix-Funktionen nichts zu tun. Es geht hier um Matrizen - tabellarisch angeordnete Zahlenoder Variablen-Schemata. Eine Matrix hat z.B. m Zeilen und n Spalten. Man spricht dann von einer m*n-Matrix. In der mathematischen Zeichensprache werden eckige Klammern zum Kennzeichnen einer Matrix benutzt.

z.B.:
$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 \\ -1 & 4 & 2 \end{bmatrix}$$
; eine 2*3-Matrix u. $\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$; eine 3*3-Matrix

Mit Matrizen lassen sich in der Mathematik viele Probleme sehr elegant lösen. Leider bleiben die Übersichtlichkeit und die ursächlichen Zusammenhänge dabei auf der Strecke. Typische Beispiele sind Lösungen von Gleichungssystemen und Koordinaten-Transformationen. EXCEL bietet einige sehr effektive Matrix-Funktionen an. An einem "einfachen" Beispiel soll das Lösen eines linearen Gleichungssystems gezeigt werden. Dies ist sicher kein typisch kaufmännisches Problem, aber mit den Kenntnissen aus dem Mathematik-Unterricht der Schule lässt sich das Beispiel wohl nachvollziehen.

Echte Matrizen-Anwendungen im kaufmännischen Bereich sind z.B. Teile- und Kostenverflechtungen. Dies sind z.B. Material-, Kosten- und Bedarfsberechnungen über mehrer Abteilungen / Betriebsteile usw. hinweg. Oder es geht um Berechnungen in Prozessabläufen mit unterschiedlichen oder wandelnden Anteilen der einzelnen Beteiligten. Die Königsdisziplin sind dann die Transportoptimierung und Maschinenbelegungsplanung als Formen der Linearen Optimierung.

Gegeben ist zum Beispiel das Gleichungssystem aus 3 Gleichungen:

$$3a + 4b + c = 7$$

 $2b - c = 0$
 $-a - b = -3$

Zuerst schauen wir uns das Gleichungssystem in der Matrixen-Schreibweise an:

$$\begin{bmatrix} 3 & 4 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 \\ 0 \\ -3 \end{bmatrix}$$

Es werden nur noch die Faktoren für die einzelnen Variablen (a, b und c) und die Lösungen aufgenommen. Die Variablen müssen geordnet sein und die Lösungen immer auf der gleichen Seite stehen. Leere Positionen (fehlende Variablen werden mit dem Faktor 0 bedacht.

Nun erstellen wir ein Tabellenblatt, dass die wesentlichen Gleichungs-Parameter in einer matrixartigen Form darstellt:

	А	В	С	D	Е	F	G
1	Lösung eines	linear	en Gl	eichui	ngssystems		
2							
3	Variablen	а	b	С	Konstantenmatrix		
4	Koeffizienten	3	4	1	7		
5		0	2	-1	0		
6		-1	-1	0	-3		
7	Lösung						
8							·

Die 3 x 3 – Matrix von der linken Seite unseres Gleichungssystem befindet sich im hellgrünen Bereich (B4:D6). Die rechte Seite (3 x 1 – Matrix) wird im hellgelben Bereich (E4:E6) angezeigt.

Zum Lösen des Gleichungssystems markiert man den Bereich von B7 bis D7 (B7:D7) - also wo die Lösungsfaktoren berechnet werden sollen. In der Eingabezeile wird nun die Formel eingetippt. Sie landet automatisch in der Zelle B7. Die Eingabe muss aber noch mit [Strg] + $[\hat{l}]$ (Steuerung-Umschalt-Enter) abgeschlossen werden – womit alle weiteren Lösungszellen mit eingeschlossen werden.

=MTRANS(MMULT(MINV(B4:D6);(E4:E6)))

Die drei markierten Zellen werden automatisch mit der Funktion versorgt und zeigen das richtige Ergebnis an. Auf Wunsch lässt sich die Probe machen. In den Zellen von B8 bis D10 werden nun die Lösungen eingesetzt und die Zeilensummen (E7:E10) mit den Werten der Konstanten-Matrix verglichen.

	А	В	С	D	Е	F	G
1	Lösung eines linearen Gleichungssystems			JSSYStemS			
2							
3	Variablen	а	b	С	Konstantenmatrix		
4	Koeffizienten	3	4	1	7		
5		0	2	-1	0		
6		-1	-1	0	-3		
7	Lösung	3,67	-0,67	-1,33			
8							

Die Summanden in B8 bis D10 lassen sich am schnellsten berechnen, wenn man in B8 die Formel:

=B4*B\$7	

schreibt und dann mit dem automatischen Ausfüllen die restlichen Zellen belegt.

Dazu zieht man (am schwarzen Kästchen rechtes unten) z.B. zuerst von B8 nach D8 und danach bei einem markieren Bereich B8:D8 nach B10:D10. Damit sich in der Rechnung von Zelle B8 nur der erste Faktor an die Verschiebung angepasst wird, muß im zweiten Faktor vor der 7 ein Dollar-Zeichen (für feste Zeile) eingefügt werden.

Die Zeilensummen in E8 bis E10 sind kein Problem. Der abschließende Vergleich der Elemente der Konstanten-Matrizen über die Differenz sollte immer eine 0 ergeben:

Fertig sieht das Schema dann so aus:

	А	В	С	D	E	F	G
1	Lösung eine	s linea	ren Gle	eichung	J ssystems		
2							
3	Variablen	а	b	С	Konstantenmatrix		
4	Koeffizienten	3	4	1	7		
5		0	2	-1	0		
6		-1	-1	0	-3		
7	Lösung	3,67	-0,67	-1,33		Vergleich	
8	Probe	11,00	-2,67	-1,33	7	0	
9		0,00	-1,33	1,33	0	0	
10		-3,67	0,67	0,00	-3	0	
11							

Das Beispiel lässt sich leicht auf größere Gleichungssysteme ausdehnen. Auf die Probe kann man u.U. verzichten.

Aufgaben:

1. Berechnen Sie per Hand / Taschenrechner die Lösung der folgenden Gleichungssysteme:

a)
$$9 = 3c - \frac{3}{2}a$$
; $3a + 3b + 3c = 3$; $2b = 2$

b)
$$3a+4b+c=2$$
; $-(-1+2c)=2a+2b$; $2b+2c=1-a$

c)
$$x+y-z=8$$
; $x+z-y=6$; $y+z-x=4$

d)
$$5x - y = 33$$
; $2x + z = 21$; $3y - z = 16$

- 2. Prüfen Sie die Lösungen mit Hilfe des Kalkulationsschemas!
- 3. Erstellen Sie eine graphische Darstellung zur Lösung der Gleichungssysteme!
- 4. Erweitern Sie das Schema soweit, dass Sie das folgende Gleichungssystem lösen lassen können! (ev. lieber neues Schema auf einem neuen Tabellenblatt)

$$8x + 7y + 10z = 1780$$
; $12x + 6y + 4z = 1480$; $9x + 9y + 14z = 2300$;

$$5x+10y+20z = 2600$$
; $27x+18y+20z = 4520$

Für FREAKS:

5. Lösen Sie das folgende Gleichungssystem mit einer angepassten Kalkulation!

$$-9e+6f+3g-5h=1$$

 $7e+4f+g-h=-1$
 $e-5f-2g+3h=0$

6. Lösen Sie das folgende Gleichungssystem mit einer angepassten Kalkulation!

$$(4x-8)(y+2) = (x-1)(4y+3)$$
$$(3x-8)(z+1) = (x-2)(3z+1)$$
$$(2y+1)(z+2) = (y+1)(2z+3)$$

3.7.6.1. weitere Matrix-Funktionen

Einige der nachfolgend angezeigten Funktionen begegnen uns bei den Alternativen (→ 3.8.3. Mehrfachalternativen mit VERWEIS-Funktionen) wieder. Da sie inhaltlich dort besser passen, werden sie nur dort besprochen!

Funktion	Kurzbeschreibung
ADRESSE	ermittelt einen Bezug auf eine EXCEL-Tabellen-Zelladresse im Textformat
BEREICH.VERSCHIEBEN	ermittelt einen neuen Zellbezug aus einen alten zuzüglich einer Verschiebung um soundso viele Spalten und Zeilen
BEREICHE	liefert die Anzahl enthaltene Bereiche innerhalb eines aufgeführten Bereichs
HYPERLINK	erstellt eine Verknüpfung (Link) zu einer Datei
INDEX	gibt einen durch Spalte und Zeile adressierten Wert aus einer Matrix (Zellbereich) zurück
INDIREKT	gibt den Zellinhalt zurück, dessen Adresse (im Textformat) in der Zelle, steht deren Adresse der Funktion übergeben wurde
MDET	berechnet die Determinante einer (quadratischen) Matrix
MINV	berechnet die Inverse (Kehrmatrix) einer (quadratischen) Matrix
MMULT	berechnet das Produkt aus zwei Matrixen
MTRANS	berechnet aus einer Matrix die transponierte
SPALTE	ermittelt die Spaltennummer eines Zellbezugs
SPALTEN	ermittelt die Spaltenanzahl eines Zellbezugs
SVERWEIS	→ 3.8.3. Mehrfachalternativen mit VERWEIS-Funktionen
VERGLEICH	liefert die relative Position eines Suchwertes in einer Matrix
VERWEIS	→ 3.8.3. Mehrfachalternativen mit VERWEIS-Funktionen
WAHL	gibt aus einer Liste von Argumenten, das soundso vielte Argument zurück
WVERWEIS	→ 3.8.3. Mehrfachalternativen mit VERWEIS-Funktionen
ZEILE	ermittelt die Zeilennummer eines Zellbezugs
ZEILEN	ermittelt die Zeilenanzahl eines Zellbezugs

3.10. Funktionen mit Alternativen

In vielen Fällen ist leider vorher – beim Aufbau oder der Nutzung der Kalkulation – noch nicht klar, welche Formel man verwenden muss. Die Auswahl aus mindestens zwei möglichen Wegen (Alternativen) muss auf Grund einer (oder mehrerer) Bedingung(en) erfolgen. Mit den normalen Funktionen lässt sich so etwas nicht (oder nur mit erheblichen Aufwand) realisieren.

Allen Bedingungen in EXCEL-Alternativen ist gemeinsam, dass sie so formuliert werden müssen, dass man sie eindeutig mit **Ja** oder **Nein** beantworten werden können.



Q: www.flickr.com (eti: right.left.right)

Exakterweise sollte man vielleicht sagen mit **Wahr** oder **Falsch**. Die Bedingung trifft also zu oder nicht.

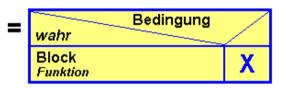
Bei einfachen Funktionen (einfache Alternativen) gibt es nur den Wahr-Zweig – d.h. die Funktion wird nur ausgeführt, wenn die Bedingung wahr ist (z.B. ZÄHLENWENN, SUMMEWENN).

Die Hauptalternativ-Funktion WENN lässt beide Zweige zu. Die einzelnen Alternativ-Zweige können auch leer sein. Praktischerweise kann man auch in jedem der Zweige weitere Alternativen einbauen.

Liegen Daten für die Nutzung in Alternativen in anderen Tabellen(-bereichen) vor, dann helfen die VERWEIS-Funktionen bei der Erstellung recht unkomplizierter Mehrfachalternativen.

3.10.1. einfache Alternativen (ZÄHLENWENN, SUMMEWENN)

Bei einfachen Alternativen wird nur die Bedingung geprüft und die Funktion dann ausgeführt, wenn die Bedingung wahr ist. Einen alternativen Zweig für die Ablehnung der Bedingung existiert nicht.



Will man z.B. die Anzahl von Einträgen wissen, die einem bestimmten Kriterium entsprechen, dann können wir hierfür die Funktion ZÄHLENWENN nutzen. Sie zählt nur weiter, wenn die angegebene Bedingung wahr ist.

ZÄHLENWENN(Zellbereich ; Bedingung)

In der folgenden Kalkulation soll die Anzahl der Einkäufe des Kunden Meier ermittelt werden.

	Α	В	С	D
1				
2		Kunde	Einkaufs-Betrag	
3		Meier	23,62 €	
4		Lehmann	104,00 €	
5		Meier	98,50 €	
6		Meier	2,98 €	
7		Schulz	478,32 €	
8	Einkäufe Meier			
9				

Der Zellbereich, in dem gesucht werden soll (Suchbereich), ist leicht bestimmt (B2:B7). Die Bedingung für das Zählen ist die Übereinstimmung mit dem Text "Meier". Somit lautet die Formel:

=ZÄHLENWENN(B3:B7; "Meier")

Wie erwartet - liefert uns EXCEL als Ergebnis die 3.

Nach dem gleichen Prinzip lassen sich die Einkäufe über 20 Euro zählen.

=ZÄHLENWENN(C3:C7; ">20")

Neben dem >-Zeichen (größer als) können auch das <- und das =-Zeichen benutzt werden. Sinnvolle Kombinationen wie >= und <= sind ebenfalls zugelassen. Dabei ist es egal, ob nach größeren oder kleineren Zahlen usw. oder Texten gesucht werden soll. Einträge, wie ">Meier" oder "<=Schulz" sind also gültig. Um die Bedeutung ungleich (≠) zu realisieren, kann <> verwendet werden.

Einen Teil eines Textes oder Wortes sucht man mit Hilfe von Wildcards bzw. Jokerzeichen. Das einfachste ist der Stern "*". Er steht für beliebig viele Buchstaben. Mit:

=ZÄHLENWENN(C3:C7; "M*")

werden alle Namen im Zellbereich C3:C7 gezählt, die mit M beginnen und dannach beliebige Buchstaben enthalten. Ersetzt man den Bedingungsteil durch "*M*", dann werden alle Texte gezählt die ein M enthalten. Ob davor oder dahinter oder an beiden Seiten weitere Zeichen folgen ist egal. Das zweite Joker-Zeichen ist das Fragezeichen "?". Es steht für exakt ein Zeichen. Ansonsten gilt die gleiche Verwendung wie beim Stern.

Als Bedingungen sind auch Zelladressen zulässig. Die Anführungszeichen entfallen dann ersatzlos. Leider lassen sich <u>keine</u> logischen Funktionen wie UND, ODER und NICHT in die Bedingung einbauen.

Die Anzahl der Einkäufe von Lehmann könnte also auch so formuliert werden:

=ZÄHLENWENN(B3:B7; B4)

Die Übersichtlichkeit und Pflegbarkeit einer Kalkulation sollte man bei der Verwendung solcher Konstrukte immer im Auge behalten.

Für eine bedingte Summenbildung verwendet man SUMMEWENN. Der Syntax lehnt sich an der Funktion ZÄHLENWENN an:

SUMMEWENN(Zellbereich; Bedingung)

Ein praktische Verwendungszweck ist z.B. die Aufsummierung aller Einzahlungen (positive Werte) bzw. aller Auszahlungen (negative Werte) auf einem Konto.

<u>Aufgabe A:</u>

- 1. Lassen Sie in der obigen Beispieltabelle zählen, wie oft Lehmann bzw. Schulz eingekauft haben!
- 2. Zählen Sie alle Einkäufe, die nicht von Schulz getätigt wurden!
- 3. Berechnen Sie die Summe aller Einkäufe über 100 Euro!
- 4. Bauen Sie die Kalkulation so um, dass in der Zelle C8 die Einkäufe von der Person stehen, die jeweils in Zelle B8 eingegeben wird!

Aufgabe B:

- 1. Realisieren Sie einen einfachen Konto-Auszug der TabKalk-Bank! Auf dem Formular sollen maximal 10 Vorgänge / Buchungen möglich sein. In der Kalkulation soll der alte Kontostand als Eingabe möglich sein. Berechnet werden sollen:
 - a) der neue Kontostand
 - b) die Anzahl und der Gesamtbetrag der Einzahlungen / Zugänge
 - c) die Anzahl und der Gesamtbetrag der Auszahlungen / Abgänge!

Nun werden Sie vielleicht denken "Schade, dass ich nicht so einfach alle Einkäufe von Meier summieren kann!" Weit gefehlt – auch dies ist möglich. EXCEL bietet dazu eine Erweiterung der SUMMEWENN-Funktion. Optional können wir nämlich hinter der Bedingung noch den Summierungsbereich angeben:

SUMMEWENN(Zellbereich ; Bedingung ; Summierungsbereich)

Fehlt der Summierungsbereich, dann wird im Suchbereich (*Zellbereich*) summiert. Das genannte Beispiel ließe sich dann so formulieren:

=SUMMEWENN(B2:B7; "Meier"; C2:C7)

Der Syntax der SUMMEWENN-Funktion läßt sich so dann notieren:

SUMMEWENN(Zellbereich ; Bedingung [; Summierungsbereich] **)**

Aufgabe (Fortsetzung zu Aufgabe A):

1. Summieren Sie die Einkäufe von allen anderen Kunden (also z.B. nicht die von Meier)!

Aufgabe C:

- 1. Erstellen Sie eine Kalkulation, die eine Bon / Rechnung darstellt! Inhaltlich soll er 20 Rechnungspositionen mit Artikelbezeichnung, Einzel-Netto-Preis, dazugehöriger Umsatzsteuersatz (19 % (normal), 7 % (reduzierter) und 0 % (für internen Verkauf)) und die verkaufte Anzahl als mögliche Eingaben enthalten. Als Ergebnisse werden erwartet:
 - a) Gesamt-Netto und -Brutto für jede Rechnungsposition
 - b) zugehörige Mehrwertsteuer zur Rechnungsposition
 - c) Anzahl Rechnungspositionen und Artikel sowie Gesamtbetrag für die unterschiedlichen Steuersätze (Wieviele Artikel auf wieviel Rechnungspositionen wurden z.B. mit reduziertem Steuersatz von 7 % verkauft und wie groß ist der Steuerbetrag für diesen Steuersatz?)
- d) Rechnungssumme (Mehrwertsteuer, Netto und Brutto) für FREAKS:
- 2. Erstellen Sie eine geänderte Kalkulation (neue Datei od. Tabelle unter der von Aufg. 1), die statt des Einzel-Netto-Preises vom Einzel-Brutto-Preis ausgeht!

3.10.1.1. die neuen Funktionen ZÄHLENWENNS und SUMMEWENNS

Mit den neuen Funktionen ZÄHLENWENNS und SUMMEWENNS lassen sich ab EXCEL 2007 mehrere Kriterien und / oder Bereiche abfragen. Mehrere Kombinationen aus Bereich und Kriterium sind praktisch miteinander UND-verknüpft. D.h. also, dass immer alle angegeben Kriterien in den jeweils zugeordneten Bereichen gültig (WAHR) sein müssen.

3.10.2. echte Alternativen (WENN)

Bei echten Alternativen sind beide Zweige (Bedingung ist *wahr* oder *falsch*) vorgesehen. Man muss sie nicht in jedem Fall nutzen – man hat aber die Möglichkeit, es zu tun.

Typische "kaufmännische" Anwendungen sind z.B.:

- WENN Bestellung < Lagerbestand DANN Bestellung realisieren (verkaufen) SONST Lagerbestand auffüllen (ev. Rest verkaufen)
- WENN Kontostand > 0 DANN Sparzins aufaddieren SONST Kreditzins abziehen
- **WENN** Umsatz >100000 € **DANN** Rabatt = 5% **SONST** Rabatt = 3%
- WENN Alter < 18 DANN Beitrag = 10 € SONST Beitrag = 30 €



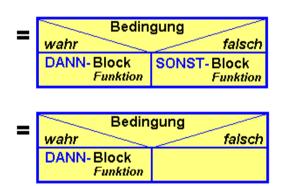
Q: www.flickr.com (Toni Mitjanit: Vies de tren)

Praktischer Weise heißt die Funktion WENN. Zu Anfang ist der Syntax dieser Funktion etwas gewöhnungsbedürftig.

WENN(Bedingung; [Dann-Anweisung]]; [Sonst-Anweisung]])

Den Aufbau und die Schreibung von Bedingungen haben wir bei den einfachen Alternativen (→ 3.8.1. einfache Alternativen (ZÄHLENWENN, SUMMEWENN)) schon aufgezeigt. Die Dann- bzw. Sonst-Anweisungen können sehr verschiedengestaltig sein. Mit Formeln (ohne beginnendes Gleichheitszeichen) lassen sich Berechnungen durchführen. Bei Angabe von Texten werden diese angezeigt. Und letztendlich sind auch wieder WENN-Funktionen zulässig.

In der Praxis muß man die unterschiedlichen zulässigen Notierungen der WENN-Funktion beachten. Dies bezieht sich besonders auf die optionale Sonst-Anweisung. Es ist sowohl zulässig das Semikolon nach der Dann-Anweisung wegzulassen bzw. mitzuschreiben. Dies hat aber praktische Auswirkungen! Wird das Semikolon mitgeschrieben, dann wird bei leeren Sonst-Anweisung im Eintrittsfall eine 0 zurückgeliefert.



Ohne Semikolon erhalten wir ein FALSCH. Betrachten wir nun ein Rabatt-Beispiel:

Ein Kunde bekommt beim Kauf von 3 gleichen Artikeln einen als Rabatt. Zuerst einmal wollen wir uns nur anzeigen lassen, ob es für einen bestimmten Artikel den Rabatt gibt oder nicht.

	Α	В	С	D	E	F
1	Rechnung					
2						
3	Artikel	Anzahl	Einzel-	Rabatt		
			Verkaufspreis			
4	Milch 1,5%	5	0,80€			
5	Fein-Brot	2	1,80 €			
6	Brötchen	10	0,20 €			
7	Apfel	3	0,30 €			
8						

Bringen wir die Bedingung und die "Ergebnisse" zuerst in einem Struktogramm unter:

Anzahl >2 ?		
ja (wahr) nein (falsch)		
es gibt Rabatt	es gibt KEINEN Rabatt	

Nun formulieren wir hieraus die Alternativaussage für die Spalte D (Rabatt) umgangssprachlich:

• WENN Anzahl > 2 DANN es gibt Rabatt (ja) SONST kein Rabatt (nein)

In die WENN-Funktion eingesetzt und in typischer Formelschreibweise lautet der Eintrag für die Zelle D4:

=WENN(B4>2; "ja"; "nein")

Wir vereinfachen nun den Rabatt auf 33,33% ab 3 Artikel. Der Rabatt soll – statt **ja/nein**-Aussage – nun als Geldbetrag angezeigt werden. Weiterhin soll noch der Gesamt-Verkaufspreis berechnet werden.

	Α	В	С	D	E	F
1	Rechnung					
2						
3	Artikel	Anzahl	Einzel-	Rabatt	Gesamt-	
			Verkaufspreis		Verkaufspreis	
4	Milch 1,5%	5	0,80€	ja		
5	Fein-Brot	2	1,80 €	nein		
6	Brötchen	10	0,20 €	ja		
7	Apfel	3	0,30 €	ja		
8						

Formulieren wir zuerst wieder die Alternativaussage für die Spalte D (Rabatt) umgangssprachlich:

 WENN Anzahl > 2 DANN Rabatt = Anzahl * Einzel-Verkaufspreis * 33,33% SONST Rabatt = 0

Daraus läßt sich die folgende Formel für D4 ableiten:

=WENN(B4>2; B4*C4*33,33%; 0)

Für den Verkaufspreis gibt es verschiedene Lösungen – auch einige, die ohne WENN-Funktion auskommen. Wir wählen hier aber eine mit, da wir ja gerade diese kennen lernen wollen: (Dann könnten wir später auch auf die Rabatt-Spalte verzichten.)

WENN Anzahl > 2 DANN Gesamt-Verkaufspreis = Anzahl * Einzel-Verkaufspreis * (1 - 33,33%) SONST Gesamt-Verkaufspreis = Anzahl * Einzel-Verkaufspreis

Die passende Formel für E4:

Letztendlich brauchen wir nur noch die Summierung der rabattierten Verkaufspreise organisieren und fertig ist unsere Rechnung:

	Α	В	С	D	E	F
1	Rechnung					
2						
3	Artikel	Anzahl	Einzel-	Rabatt	Gesamt-	
			Verkaufspreis		Verkaufspreis	
4	Milch 1,5%	5	0,80 €	1,32 €	2,68 €	
5	Fein-Brot	2	1,80 €	0€	1,80 €	
6	Brötchen	10	0,20 €	0,67 €	1,33 €	
7	Apfel	3	0,30 €	0,30 €	0,60 €	
8			Summen:	2,29 €	6,41 €	
9	_		_		_	

Denkaufgabe:

Mit welcher Formel / Rechnung kann man den Gesamtverkaufspreis ohne eine WENN-Funktion aus den anderen Spalten berechnen?

Aufgaben:

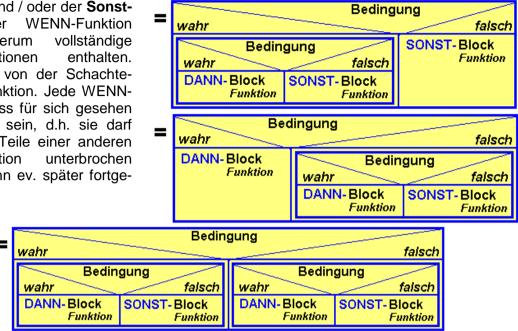
- 1. Ändern Sie die Rabatt-Kalkulation so, dass es beim Kauf von 5 Stücken das 5. als Rabatt gibt! Berechnen Sie auch die Rechnungssumme!
- 2. Prüfen Sie, ob bei der WENN-Funktionen zur Rabatt-Berechnung der eigentlich ungenutzte SONST-Zweig weggelassen werden kann! Welche Wirkungen hat diese Änderung auf die Anzeige der Rabatte?
- 3. Eine Bank gibt bei Einlagen von über 5000 Euro einen Zins von 3% p.a. im Vergleich zu sonst 1,75%. Berechnen Sie den Zins und den neuen Kontostand für die Kunden A, B, C, ... bei folgenden Kontoständen (im gesamten letzten Jahr): 1200 €; 7435 €; 3000 €; 5000 €; 302 €; 0 €; 1000 €; 5001 €; 2998 €
- 4. Die genannten Kunden haben den gleichen Konto-Betrag auf einem anderen Konto als einjährigen Kredit mit einem Zinssatz p.a. von 8% ab 3000 Euro und sonst 9,2%. Berechnen Sie den Kreditzins und den aktuellen Kontostand!

für die gehobene Anspruchsebene:

5. Ändern Sie die Kalkulation von Aufgabe 1 so ab, das nur noch beim Kauf von jeweils 5 Stück der Rabatt gewährt wird! (z.B.: bei 13 Stück wir der Rabatt 2x gewährt, die restlichen 3 Stück werden ohne Rabatt verkauft!)

3.10.2.1. Schachtelung von Alternativen - Mehrfachauswahl

Der Dann- und / oder der Sonsteiner WENN-Funktion Zweia wiederum kann WENN-Funktionen Man spricht von der Schachtelung der Funktion. Jede WENN-Funktion muss für sich gesehen geschlossen sein, d.h. sie darf nicht durch Teile einer anderen WENN-Funktion sein, die dann ev. später fortgesetzt wird.



Einige mögliche Verzweigungs-Konstrukte sind in der folgenden Tabelle aufgezeigt. Die einzelnen Entwicklungsreihen lassen sich beliebig weiter fortsetzen oder kombinieren. Zur deutlichen Unterscheidung sind in den folgenden Beispielen die einzelnen Wenn-Funktionen jeweils in einer anderen Farbe angezeigt. Für **Bed** können immer jeweils passende Bedingungen eingesetzt werden. Die Platzhalter Dann und Sonst stehen für beliebige passende Formeln, Funktionen oder Ausgaben:

	zulässige Beispiel-Konstrukte
1	=WENN(Bed; Dann; Sonst)
2	=WENN(Bed; WENN(Bed; Dann; Sonst); Sonst)
3	=WENN(Bed; WENN(Bed; Dann; Sonst); Sonst); Sonst)
4	=WENN(Bed; WENN(Bed; WENN(Bed; Dann; Sonst); Sonst); Sonst); Sonst)
5	=WENN(Bed; Dann; WENN(Bed; Dann; Sonst))
6	=WENN(Bed; Dann; WENN(Bed; Dann; WENN(Bed; Dann; Sonst)))
7	=WENN(Bed; Dann; WENN(Bed; Dann; WENN(Bed; Dann; Sonst))))
8	=WENN(Bed; WENN(Bed; Dann; Sonst); WENN(Bed; Dann; Sonst))
9	=WENN(Bed; WENN(Bed; Dann; Sonst); Sonst); WENN(Bed; Dann; Sonst))
10	=WENN(Bed; WENN(Bed; Dann; Sonst); WENN(Bed; Dann; WENN(Bed; Dann; Sonst)))
11	=WENN(Bed; WENN(Bed; Dann; WENN(Bed; Dann; Sonst)); WENN(Bed; Dann; Sonst))

Besonders die Konstrukte 4 und 7 sind typische Mehrfachalternativen. Schritt für Schritt bzw. WENN- für WENN-Funktion – werden bestimmte Bedingungen ausgeschlossen bis am Ende nur noch eine Sonst-Anweisung (für alle Rest-Fälle) übrig bleibt. Solche Konstrukte lassen sich schrittweise aufbauen und testen. In langen – in einem Arbeitsgang eingegebenen – Konstrukten ist es oft sehr schwer einen Fehler zu finden.

Aufgaben:

- 1. Erstellen Sie zu den Konstrukten 2, 6, 8 und 11 die Blockschemata!
- 2. Prüfen Sie, ob die nachfolgenden Konstrukte theoretisch zulässig wären! Begründen Sie Ihre Prüfergebnisse! Weisen Sie auf ev. Probleme der Konstrukte bei einer praktischen Verwendung hin!

(Bed .. gültige Bedingung; Dann, Sonst .. gültiger Ausdruck)

а	=WENN(Bed; Dann; WENN(Bed; Dann))
b	=WENN(Bed; WENN(Bed; WENN(Dann; Sonst); Sonst); Sonst)
С	=WENN(Bed, WENN(Bed, WENN(Bed, Dann, Sonst), Sonst), Sonst)
d	=WENN(Bed; WENN(Bed; Dann))
е	=WENN(Dann; WENN(Bed; Dann; Sonst); Sonst WENN(Bed; Dann; Sonst))
f	=WENN(Bed, WENN(Bed; ; Sonst); WENN(Bed; ; Sonst))
g	=WENN(Bed; WENN(Bed; WENN(Bed; Dann; Sonst; Sonst; Sonst)))
h	=WENN(WENN(Bed; Dann; Sonst); Dann; WENN(Bed; Dann; Sonst))))
i	=WENN(Bed; WENN(Dann; WENN(Bed; Dann; Sonst; Dann; Sonst)))
j	=WENN(WENN(Dann; Sonst); Dann; WENN(Bed; Dann; Sonst))))
k	=WENN(Bed;;)

Prinzipiell gibt keine beste Vorgehensweise für den Aufbau von Mehrfach- oder verzweigten Alternativen. Manchmal ist es besser, Sonderfälle gleich zu Anfang auszusortieren (z.B. die mögliche Division durch Null). In anderen Fällen ist es einfacher, mit möglichst groben Bedingungen gleich viele Fälle auf einem Mal zu bearbeiten bzw. die Fälle sinnvoll (sachlich) zu zweiteilen (dies entspricht ja auch dem Prinzip der Alternativen). In jedem Fall ist es aber günstig, verschachtelte Alternativen schrittweise zu entwickeln und zu testen.

Als praktische Beispiel nehmen wir uns die Berechnung eines neuen Kontostandes vor. Die Beispielbank gibt ab 2000 Euro Einlage 2% Zinsen p.a.. Bei Saldo wird bis 1000 Euro ein Dispositionskredit von 4% p.a. eingeräumt. Der normale Kreditzinssatz ist 6% p.a. Wie muss nun die Berechnungsformel für den neuen Kontostand lauten, wenn wir von einem über ein Jahr eingefrorenen Kontostand ausgehen?

Beim Analysieren der Aufgabenstellung wird sofort klar, dass es zwei grundsätzlich zu unterscheidende Fälle gibt. Entweder das Konto ist im Plus (oder gleich Null) und es gibt eventuell Sparzinsen, oder das Konto ist im Minus und es muss mit Kreditzinsen belastet werden.

Kontostand >= 0 ?		
ja (wahr)	nein (falsch)	
sparen (möglich)	kreditieren	

Im Spar-Fall wird leider erst ab 2000 Euro ein Zins gewährt. Also muss auch hier eine Unterscheidung vorgenommen werden.

Kontostand >= 0 ?				
ja (v	vahr)	nein (falsch)		
Kontostand >= 2000		kreditieren		
ja (wahr)	nein (falsch)			
2 % zuaddieren	Kontostand über-			
	nehmen			

Als Letztes müssen wir noch die Kreditbedingungen umsetzen. Bis –1000 Euro haben wir einen günstigeren Dispositionskredit mit nur 4% Kreditzins. Ist der Kontostand kleiner, dann kassiert die Bank den Normalzins.

Kontostand >= 0 ?				
ja (\	vahr)	nein (falsch)	
Kontosta	nd >= 2000	Kontostand < -1000		
ja (wahr)	ja (wahr) nein (falsch)		nein (falsch)	
2% zuaddieren	Kontostand über- nehmen	6% abziehen	4% abziehen	

Setzen wir die entwickelten Struktogramme nun genauso schrittweise in EXCEL-Formeln um. Für die Adressen sei die folgende Tabelle gegeben:

	Α	В	С
1	Kontostandberechnu	ng	
2			
3	Jahres-Kontostand	neuer Kontostand	
4	734,93 €		
5			

Die erste Alternative setzen wir probeweise so um, dass uns die WENN-Funktion einen Text ausgibt.

=WENN(A4>0; "sparen"; "kreditieren")

	Α	В	С
1	Kontostandberechnu	ng	
2			
3	Jahres-Kontostand	neuer Kontostand	
4	734,93 €	sparen	
5			

Nun ist schon die erste Gelegenheit unsere Alternative ausgiebig zu testen. Dazu sollte man sich schon vorher eine Testreihe von Kontoständen anlegen. Diese sollte mindestens die Grenzwerte und jeweils Werte über und unten den Grenzwerten enthalten. Gute Testreihen enthalten weiterhin zufällige Werte.

Als Nächstes verfeinern wir den Sparen-Zweig. Wir ersetzen also die Textausgabe "sparen" durch die Alternative: (neuer Konstrukt zur besseren Unterscheidung farbig)

WENN(A4>=2000; A4*(1+2%); A4)

Das ergibt zusammen:

=WENN(A4>0; **WENN(A4>=2000**; **A4*(1+2%)**; **A4**); "kreditieren")

Beim Testen erhalten wir nun im Spar-Fall schon immer einen Euro-Betrag angezeigt. Der Kredit-Fall bleibt noch als Text.

	Α	В	С
1	Kontostandberechnu	ng	
2			
3	Jahres-Kontostand	neuer Kontostand	
4	734,93 €	734,93 €	
5			

Es folgt die Alternative für den Kredit-Fall:

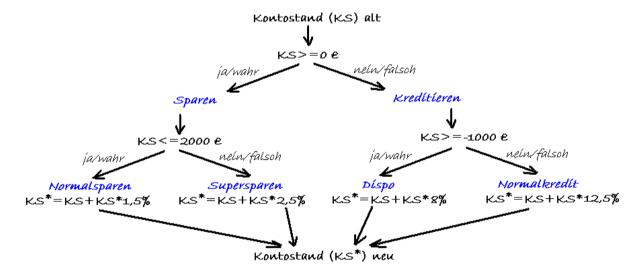
Nach dem Einsetzen erhalten wir die endgültige Formel:

```
=WENN(A4>0; WENN(A4>=2000; A4*(1+2%); A4); WENN(A4<-1000; A4*(1+4%); A4*(1+6%)))
```

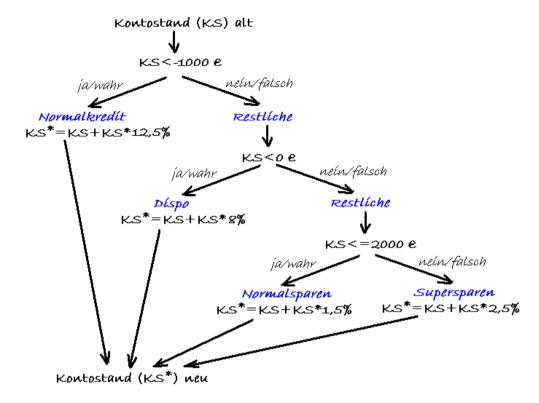
Zum Testen wurde auch noch der ehemalige Kontostand negiert, damit wir ein neues Ergebnis erhalten:

	Α	В	С
1	Kontostandberechnu	ng	
2			
3	Jahres-Kontostand	neuer Kontostand	
4	-734,93 €	-779,03€	
5			

Für die Praxis sind die Struktogramme schon ein wenig zu aufwändig. Leichter und genauso gut eignet sich eine einfache Skizze. Der obige Fall könnte z.B. so dargestellt werden:



In einem EXCEL-Kurs wurde die folgende Skizze vorgeschlagen:



Auch sie eignet sich zum Umsetzen des Problems. Keine der beiden Lösungen ist besser oder schlechter. Je nach Betrachtungspunkt und Vorgehen beim Entwickeln der komplizierten WENN-Formeln bietet sich mal die eine oder die andere Lösung an.

Aufgabe A:

Finden Sie die / eine 3. Lösung für das Problem? Erstellen Sie eine passende Skizze!

Aufgabe B:

- 1. Eine Bank gibt bei Einlagen von über 5000 Euro einen Zins von 3% p.a. im Vergleich zu sonst 1,75%. Berechnen Sie den Zins und den neuen Kontostand für die Kunden A, B, C, ... bei folgenden Kontoständen (im gesamten letzten Jahr): 1200 €; 7435 €; 3000 €; 5000 €; 302 €; 0 €; 1000 €; 5001 €; 2998 €; 3001 €; 4999 €; 698 €; 10000 €; ; 100 €
- 2. Ändern Sie jetzt die Kontostände der Kunden B, C, E, I, I und M auf den negativen Wert! Prüfen Sie Ihre Kalkulation auf finanztechnisch richtiges Rechnen aus der Sicht der Bank! Passen Sie die Kalkulation gegebenenfalls an das beobachtete Problem an!
- 3. Arbeiten Sie nun das Kreditwesen ein! Normalerweise gibt es einen jährlichen Kreditzins von 8 %. Als Dispo-Kredit wird bei weniger als 3000 Euro (Schuld) ein Zinssatz von 6,2 % angesetzt.

Aufgabe C:

1. Die Bank ändert ihre Konditionen: "Sparen über 4000 Euro mit 2,5% p.a., sonst 1,5%. Dispokredit unter 1500 Euro zu 5% p.a. und ansonsten 9,5%". Passen Sie die Kalkualtion so an, dass die neuen Bedingungen umgesetzt werden!

für die gehobene Anspruchsebene:

2. Bauen Sie die Kalkulation so um, dass ein Konstanten-Bereich mit den Konditionen der Bank verfügbar ist!

für FREAKS:

3. Vereinfachen Sie die Formeln so, dass man mit 3 Vergleichen und mit 2 Rechenoperationen (+, -, *, /) auskommt (statt bisher 8)!

Aufgabe D:

In einer Lagerkartei soll der Lagerstatus für jeden einzelnen Artikel angezeigt werden! Als Meldebestand wurde der doppelte Mindestbestand festgelegt. Bestellzeiten brauchen nicht beachtet werden. Der Lagerleiter wünscht folgende Texte:

		 	·
"voll"	solange keine Bestelleinheit	"nachbestellen"	wenn der Meldebestand
	mehr dazu passen würde		erreicht wurde
"i.O."	zwar nachbestellt werden könn-	"kritisch"	wenn der Bestand unter
	te, aber noch nicht muß		dem Minimum ist

- 1. Berechnen Sie alle notwendigen Werte (Lagerkennzahlen)!
- 2. Lassen Sie sich zu jedem Artikel den Lagerstatus anzeigen!

<u>für die gehobene Anspruchsebene:</u>

3. Realisieren einen farbigen Hintergrund des Lagerstatus entsprechend der Vorgabe!

<u>Aufgabe E:</u>

Aus Effektivitätsgründen sollen ab sofort nur noch Monats-Kataloge an Kunden geschickt werden, die in den letzten 12 Monaten etwas bestellt haben. Zur "Erinnerung" wird im letzten Monat vor der Streichung als Katalogkunde noch ein Sonderangebotskatalog verschickt.

1. Erstellen Sie eine Kalkulation, die für jeden Kunden berechnet, wie viele Monate und wie viele Tage (insgesamt) seit der letzten Bestellung vergangen sind! für xy bitte das Vorjahr nehmen

Kunde	letzte		
	Bestellung		
Meier	14.08.20xy		
Düse	12.01.20xy		
Klein	23.08.20xy		
Kieser	01.05.20xy		
Holt	04 04 20xv		

Kunde	letzte
	Bestellung
Volk	05.06.20xy
Kern	03.09.20xy
Müller	30.03.20xy
Meyer	04.07.20xy
Rossow	20.12.20xy

Kunde	letzte
	Bestellung
Arendt	25.02.20xy
Zander	04.07.20xy
Dorn	31.10.20xy
Hauser	18.04.20xy
Schmidt	18.11.20xy

2. Lassen Sie sich in einer weiteren Spalte anzeigen, welchen Katalog der Kunde bei der nächsten Lieferung geschickt bekommen muß

komplexe Aufgabe F:

Der Vertriebsleiter möchte für die 5 Vertreter Ihrer Firma das Provisionssystem umstellen. Derzeit muß die Firma wirtschaftlich etwas kürzer treten. Ihr Chef erwartet von Ihnen ein aussagekräftiges Arbeitsmaterial (siehe 1. Ausdruck Aufgabe 5.) für seine Entscheidung!

Ihre Firma zahlt normalerweise 4 % Provision und bei Umsätzen über 20000 Euro 5 % Provision (auf den gesamten Umsatz eines Vertreters).

1. Berechnen Sie in einer Kalkulation die Provisionen für die Vertreter entsprechend ihren Umsätzen!

Vertreter	Vertriebsgebiet	Umsatz
Herr Schulz	Nord	35000 €
Frau Meier	Mitte	9000€
Frau von Schütt	West	10000€
Herr Niedecker	Süd	20000€
Frau Penz	Ost	37500 €

- 2. Kalkulieren Sie nun zusätzlich das neue Provisionssystem mit den gleichen Umsatzzahlen! Der Vertriebsleiter sieht für jeden Vertreter eine umsatzunabhängige Grundprovision von 500 Euro vor. Bei Umsätzen ab 10000 Euro erhält der Vertreter zusätzlich 1 % Provision, ab 20000 Euro 2 % und über 35000 Euro 4 % Provision (immer auf den gesamten Umsatz des Vertreters bezogen).
- 3. Vergleichen Sie in einem Textfeld (Überschrift: "Sachinformation Pro und Kontra") die allgemeine Vor- und Nachteile der Provisionssysteme (für Vertreter und Firma)!
- 4. Formulieren und begründen Sie in einem Textfeld Ihren Standpunkt (als Sachbearbeiter der Firma ("rechte Hand des Chefs")) zum neuen Provisionssystem!
- 5. Gestalten Sie alles so, dass der Ausdruck nur aus einer A4-Seite besteht! Drucken Sie die Seite einmal aus!
- 6. Warten Sie vor einem weiteren Ausdruck auf neue Umsatzzahlen! (Die Aussagen im Textfeld können für diesen Ausdruck gelöscht werden bzw. werden (vom Kursleiter) nicht beachtet.)

für die gehobene Anspruchsebene:

7. Arbeiten Sie mit einer Definitionsregion / einem Konstantenbereich und lassen Sie ENCEL automatisch anzeigen, ob das neue System billiger oder teurer für die Firma ist!

für FREAKS:

- 8. Erstellen Sie neben den anderen Kalkulationen eine weitere, in der die Provision jedes Vertreters abgestuft berechnet wird! (Also (leicht abgewandelt) z.B. für die ursprüngliche Variante: bis 10000 Euro gibt es 4 %, für jeden Euro über 10000 Euro 5 % Provision usw. (und nicht 5% für den gesamten Umsatz!))
- 9. Wie ist diese Version aus der Sicht der Firma einzuschätzen? Nutzen Sie dazu ein weiteres Textfeld!

3.10.2.2. logische Funktionen

Logische Funktionen sind nicht für die alleinige Verwendung in Alternativen gedacht. Für den Normal-Nutzer wird es aber der Hauptanwendungsbereich bleiben.

Funktion	Kurzbeschreibung
FALSCH	gibt den Wahrheitswert FALSCH zurück
NICHT	berechnet die logische Negation (Kehrwert)
ODER	verknüpft die Argumente (Wahrheitswerte) mittels logischer ODER-Funktion (es reicht, wenn eines der Argumente zutrifft)
UND	verknüpft die Argumente (Wahrheitswerte) mittels logischer UND-Funktion (es müssen alle Argumente zutreffen)
WAHR	gibt den Wahrheitswert WAHR zurück
WENN	→ 3.8.2. echte Alternativen (WENN)

3.10.3. Mehrfach-Alternativen mit VERWEIS-Funktionen

Die Schachtelung von Alternativen stößt bei einer größeren Anzahl von Zweigen schnell an seine Grenzen. Genau so können häufige Änderungen der Bedingungen für die einzelnen Alternativen die Pflege der Kalkulation zum Alptraum werden lassen.

Hat man die Prüfbedingung in Tabellenform vorliegen, dann kann man zumeist die Funktionen SVERWEIS, WVERWEIS oder VERWEIS nutzen.

Zur Veranschaulichung wählen wir eine Rabatt-Berechnung für den Jahres-Umsatz von verschiedenen Kunden. Die Rabatt-Staffel liegt schon in Tabellen-Form vor. Weiterhin sind zu verschiedenen Kunden die Jahresumsätze aufgerechnet worden:

	Α	В	С	D	E	F	G
1	Berechi	nung des Jahre	s-Rabatts				
2							
3		Rabatt-Staffel					
4		Umsatz	Jahres- Rabatt	Kunden- Status			
5		0	0%	'			
6		1000	2%	Messing			
7		2000	3%	Bronze			
8		4000	4%	Silber			
9		8000	5%	Gold			
10		15000	6%	Platin			
11							
12	Ifd. Nr.	Kunde	Umsatz	Rabatt [%]	Rabatt [€]	Status	
13	1	Meier GmbH	4729 €				
14	2	Just & Sohn	13094 €				
15	3	Heymann OHG	0€				
16	4	Schnell & Gut	27450 €				
17	5	Schuhmann	186 €				
18	6	Fa. Kalk	9403 €				
19	7	Die Macher	394 €				
20							

Zum Ermitteln des Jahres-Rabatts müssen wir für jeden Kunden mit seinem Jahresumsatz in die Rabatt-Staffel-Tabelle gehen und den passenden %-Wert heraussuchen.

Für die Meier GmbH würden wir so auf 4% kommen. Mit diesem Wert könnten wir den Rabatt in Euro berechnen. Der (Kunden-)Status ergibt sich ebenfalls aus der Rabatt-Staffel und wäre bei der Meier GmbH "Silber".

In der nächsten Tabelle ist der Weg mit kurzen Arbeithinweisen nochmals schrittweise aufgezeigt:

		Α	В		С	D	E	F	G
1	В	Berechnung des Jahres-Raba				S			
2						2. passenden	Umsatz		
3			Rabatt-S	taffel/		aus der 1. Spa			
4			Umsatz			aussuchen			
					Rabatt L	Status			
5				0	0%	'		ugehörigen	
6				1000	2%	Messing		Vert aus der	
7				2000	3%		2. S	palte holen	
8				400 0	4%	Silber			
9				8000	5%				
10				15000	6%	Platin	4. %	-Wert in die	
11						Zelle eintra			
12	lfc	d. Nr.	Kunde		Umsatz	Rabatt [%]	Raba	o ciritrageri	
13		1	Meier Gml	bH	4729 €				
14		1 mit l	Jmsatz		13094 €				
15			inden in	HG	0€				
16	die Rabatt-Staffel ut		ut ut	27450 €					
17			'	186 €					
18	6 Fa. Kalk			9403 €					
19		7	Die Mache	er	394 €				
20									

In etwa so arbeitet auch die Funktion SVERWEIS. Eingetragen wird sie in die Zielzelle – also hier z.B. D13. Als Parameter übergeben wir als erstes den Wert, nach dem in der Such-Tabelle (hier Rabatt-Staffel) gesucht werden soll. In unserem Beispiel ist dies der Umsatz in Zelle C13. Als zweiten Parameter benötigt die SVERWEIS-Funktion die Ausdehnung der Such-Tabelle (Matrix). Dabei interessieren nur die reinen Daten. Für unser Beispiel ist es B5 bis D10 (C10 würde hier auch schon reichen). Der Suchwert muss dabei immer in der ersten Spalte dieser Tabelle stehen! Beachten Sie unbedingt, dass die Such-Tabelle im Konstanten-Bereich liegt od. anders gesagt, mit absoluten Adressen für die Such-Tabelle (Matrix: \$B\$5: \$D\$10) gearbeitet werden sollte.

Mit dem dritten Parameter wird mitgeteilt, aus welcher Spalte EXCEL den Ergebniswert holen soll. Die Zählung bezieht sich <u>nur</u> auf die Suchtabelle! In unserem Beispiel steht der %-Wert für den Jahres-Rabatt in der zweiten (2.) Spalte.

CVEDV	VEIC/C42.	CDCE-	¢D¢40-0\	
=5VERV	VEIS(C13:	PRPD:	\$D\$10: 2\	

Zwischenwerte werden in der Such-Tabelle ebenfalls gefunden. Dazu ist es aber notwendig, dass die Tabelle aufsteigend sortiert ist. Will man in einer unsortierten Tabelle suchen oder dürfen nur die Tabellen-Werte benutzt werden, dann ist an die SVERWEIS-Funktion ein FALSCH als 4. (optionalen) Parameter zu übergeben. Der Wert WAHR für sortierte Folgen mit ungefährer Entsprechungssuche kann in jedem Fall weggelassen werden. Der Syntax für die Funktion lautet:

=SVERWEIS(Suchwert; Suchtabelle; Ergebnisspalte [; Suchoption])

Die Berechnung des Rabatts in Zelle E13 ist eine unkomplizierte Übung. Mit einfache Prozentrechnung ergibt sich:

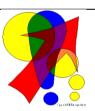
=C13 * D13		

Fehlt nur noch der Kundenstatus in Spalte F. Dafür nutzen wir die gleiche Funktion mit der gleichen Such-Tabelle. Lediglich der Spalten-Index ist jetzt 3, da wir ja die dritte Spalte nutzen.

=SVERWEIS(C13; \$B\$5:\$D\$10; 3)

Letztendlich brauchen wir die Funktionen nur noch auf die unteren Zellen auszufüllen.

	Α	В	С	D	E	F	G
1	Berechi	nung des Jahre					
2							
3		Rabatt-Staffel					
4		Umsatz	Jahres- Rabatt	Kunden- Status			
5		0	0%	'			
6		1000	2%	Messing			
7		2000	3%	Bronze			
8		4000	4%	Silber			
9		8000	5%	Gold			
10		15000	6%	Platin			
11							
12	Ifd. Nr.	Kunde	Umsatz	Rabatt [%]	Rabatt [€]	Status	
13	1	Meier GmbH	4729 €	4 %	189 €		
14	2	Just & Sohn	13094 €	5 %	655 €	Gold	
15	3	Heymann OHG	0€	0 %	0€		
16	4	Schnell & Gut	27450 €	6 %	1647 €	Platin	
17	5	Schuhmann	186 €	0 %	0€		
18	6	Fa. Kalk	9403 €	5 %	470 €	Gold	
19	7	Die Macher	394 €	0 %	0€		
20							



Soll die Nachschlage-Tabelle nicht in der Kalkulation zu sehen sein, dann kann man die Werte auch in die Funktion selbst aufnehmen. Dazu verwendet man die Verkettungs-Funktion. Innerhalb einer geschweiften Klammer werden die Zeilen (der Nachschlage-Tabelle) durch Semikolon getrennt. Die Elemente einer Zeile – also die Spaltenzellen – werden durch einen Punkt voneinander getrennt.

Für die obige Formel gilt dann:

=SVERWEIS(C13; {0.0%."- - -"; 1000.2%."Messing"; 2000.3%. "Bronze"; 4000.4%."Silber"; 8000.5%."Gold"; 15000.6%."Platin"}; 3)

(Blau+Rot...umgesetzte Tabelle; Rot...eine ausgewählte Zeile)

Aufgabe A:

1. Erstellen Sie ein Rechnungs-Kalkulation für einen Super-Mini-Buchversand! Dieser bietet gerade einmal 7 Bücher an. In einer Tabelle sind die wichtigsten Buchdaten zusammengefasst (als separate Tabelle führen!):

Bestell-Nr.	Kurztitel	Lagerbestand	Verkaufs-Preis
152	Basiswissen EXCEL	23	39,00 €
281	Arbeitsheft für Anfänger	92	12,95 €
474	EXCEL-Tricks für Profi's	4	49,95 €
598	MÜLLER; ohne EXCEL?	17	19,00 €
629	Lösungen zum EXCEL-Arbeitsheft	3	27,95 €
745	SCHULZ, MEIER: EXCEL XP	13	79,95 €
913	EXCEL ohne Probleme	16	34,95 €

2. Die Rechnung (mindestens 3 Rechnungspositionen) soll auf alle Fälle die Anzahl, den Kurztitel, den Einzelpreis und die Preissummen enthalten. Bereiten Sie die Kalkulation und den Ausdruck so weit vor, dass Ihnen die Bestellung (Bestell-Nummer und Anzahl) nur noch "telefonisch" (vom Kursleiter) angesagt werden muss! Nur für diese Bestellung drucken Sie dann die Rechnung aus!

für die gehobene Anspruchsebene:

3. Weisen Sie die enthaltene Mehrwertsteuer für die Einzel-Posten und für die Rechnung insgesamt auf der Rechnung aus!

für FREAK's:

4. Verkaufen Sie maximal nur so viele Bücher, wie im Bestand sind!

<u>Aufgabe B:</u>

Der Sportverein "Sport frei" hat in der Satzung folgenden Modus zur Berechnung des Mitgliedsbeitrages festgelegt. Je nach Jahres-Einkommen ergibt sich ein konkreter Prozentsatz:

bis 10.000 Euro 1%, bis 20.000 Euro 1,5%, bis 30.000 Euro 2% und da rüber 3%. Berechnen Sie die jeweiligen Beiträge (auf ganze Euro abgerundet) für folgende Mitglieder!

Name	Einkommen	Status
Meier	34.000 €	
Schreiber	300 €	Schüler
Schulz	14.000 €	
Wolff		Schüler

Name	Einkommen	Status
Jahn	4.000 €	Student
Schmidt	34.000 €	
Müller	13.000 €	
Voigt	6.000 €	

für die gehobene Anspruchebene:

Schüler und Studenten zahlen pauschal 30 Euro pro Jahr.

Im Prinzip ist die Funktion WVERWEIS genau so benutzbar, wie die besprochene Funktion SVERWEIS. Einziger Unterschied ist die Anordnung der Such-Tabellendaten in Zeilen und nicht in Spalten. Logischerweise wird also als 3. Parameter die Indexzeile für das Ergebnis erwartet.

=WVERWEIS(Suchwert ; Suchtabelle; Ergebniszeile [; Suchoption])

	Α	В	С	D	E	F
1	Cotton-Groß	handel GmbH				
2						
3	Bestell-Nr.	A943	A288	C741	C391	
4	Bezeichnung	Hemd 1/1 Arm	Hemd 1/2 Arm	Hose	Hose, kurz	
5	Größe	M	XL	K	M	
6	Farbe	rot	weiß	blau	blau	
7	Preis	12,49 €	23,99 €	39,95 €	9,99 €	
8	Gewicht [kg]	0,2	0,15	0,55	0,4	
9						
10						
11	Bestell-Nr.	Anzahl	Einzel-Preis	Gesamt-Preis	Gesamt- Gewicht	
12	C391	250				
13	A288	375				
14			zusammen:			
15						

Schauen wir uns zuerst wieder die Arbeitsschritte an! Nachdem die Bestell-Nummer eingetragen wurde, muss für die Bereitstellung des Einzel-Preis (C12 bzw. C13) in der obigen Tabelle die richtige Spalte rausgesucht werden. In der Such-Tabelle wird in der Zeile 1 (ganz oben) nach der passenden Bestell-Nummer gesucht. Ist sie gefunden, wird in der 5. Zeile nachgeschlagen, welcher Preis vorgesehen ist.

	Α		В	С	D	E	F
1	Cotton-C	Groß	handel GmbH				
2							
3	Bestell-Nr.	, ,	A943	A266	C741	C391	
4	Bezeichn	ung	Hemd 1/1 Arm	Hemd 1/2 Arm	Hose	Hose, kurz	
5	Größe		M	XL	K	M	
6	Farbe		rot	weiß	blau	blau	
7	Preis		12,49 €	23,99 €	39,95€	y 9,99 €	
8	Gewicht [kg]	0,2	0,15	0,55	0,4	
9							
10							
11	Bestell-Nr.		Anzahl	Einzel-Preis	Gesamt-Preis	Gesamt- Gewicht	
12	C391		250				
13	A288		375				
14				zusammen:			
15							

Leiten wir nun die entsprechenden WVERWEISe ab. Zuerst für den Einzel-Preis in Zelle C12. Der Suchwert kommt aus der Zelle A12 und muss in der 1. Zeile der Such-Tabelle (Matrix) B3:E8 nachgeschlagen werden (absoluten Zellbezug beachten!). Der Ergebniswert steht in der Zeile 5 der Matrix. Da keine Zwischenwerte zugelassen werden und die Bestellnummer auch nicht zwangsläufig sortiert sind, muss die zusätzliche Option "Falsch" mit angegeben werden. Somit ergibt sich die Formel:

=WVERWEIS(A12; \$B\$3:\$E\$8; 5; FALSCH)

Der Gesamt-Preis wird dann unter Verwendung von der Anzahl aus Zelle B12 und dem gerade ermittelten Einzel-Preis in Zelle C12 berechnet.

=B12 * C12

Um das Gesamt-Gewicht zu berechnen, nutzen wir die Funktion von C12 aus. Da nicht mehr der Preis sondern das Gewicht gefragt ist, greifen wir auf Zeile 6 zurück. Der zurückgelieferte Wert wird gleich mit der Anzahl aus Zelle B12 multipliziert.

=WVERWEIS(A12; \$B\$3:\$E\$8; 6; FALSCH) * B12

Aufgaben:

- 1. Vervollständigen Sie die Kalkulation für die Cotton-Großhandel GmbH!
- 2. Zur Erweiterung des Sortiments werden die folgenden Artikel in den Vertrieb aufgenommen. Erweitern Sie die Kalkulation so, dass auch maximal 5 Artikel mit beliebigen Anzahlen bestellt werden können!

Bestell-Nr.	B166	B333	Z219	Z748	S832	K539	K538
Bezeichnung	Slip	BH	Strumpf	Socken	Strampler	Schuh	Schuh
Größe	4	90 C	36-40	32-36	104	38	39
Farbe	weiß	rot	braun	weiß	creme	braun	braun
Preis	3,95 €	9,99€	2,75 €	2,50	4,90 €	23,95€	23,95 €
Gewicht	0,05	0,1	0,075	0,05	0,15	0,35	0,36

Bleibt von den Verweis-Funktionen nur die Funktion VERWEIS über. Bei ihr können die Such- und Ergebniswerte unabhängig voneinander in Spalten oder Zeilen stehen. Der Verknüpfungspunkt ist die Positions-Nummer (Index) in der Such-Spalte/Zeile (allg. Vektor). Der Such- und der Ergebnis-Vektor müssen also gleich lang sein.

Vielfach wird von erfahrenen EXCELern lieber die – im Syntax flexiblere – VERWEIS-Funktion benutzt. Der VERWEIS-Funktion werden statt der Suchtabelle nur die Suchspalte und die Ergebnisspalte jeweils als Zellbereich angegeben (Vektor-Version). Dagegen ist nichts zu sagen. Für eine automatische Spalten-/Zeilen-Auswahl (variable Ergebnisspalten bzw. –zeilen) sind aber nur die SVERWEIS- bzw. WVERWEIS-Funktionen geeignet.

Neben der Vektor-Version gibt es eine Matrix-Version (Matrix-Syntax). Diese entscheidet selbstständig, ob die Suchkriterien in der ersten Spalte oder Zeile stehen ??!! (abhängig von Form der Tabelle!). Hier ist immer ein gründlicher Test – auch nach Änderung der Tabellenstruktur – notwendig.

komplexe Aufgabe:

Realisieren Sie einen übersichtlichen (schrittweisen) ausdruckbaren Lohnberechnungsbogen! Damit die Berechnungen immer sehr schnell realisiert werden können, sollen die notwendigen Angaben (Eingaben) auf ein Minimum reduziert werden! Dem Hauptbuchhalter schwebt dabei vor nur noch den Nachnamen und die geleisteten Arbeitstunden angeben zu müssen. Der Personalbestand soll maximal 15 Personen umfassen. Es gelten die nachfolgenden (idealisierten) Bedingungen!

1. Diskutieren Sie zuerst in einer kleinen Gruppe den grundsätzlichen Aufbau der Kalkulation! Überlegen Sie welche Funktionen und Techniken Sie anwenden wollen und beachten Sie deren Besonderheiten! Fertigen Sie eine Grobskizze an und notieren Sie benötigte Funktionen und Techniken – ev. mit Verweispfeilen – in der Skizze!

Personal- Nummer	Name	Vorname	Steuer- klasse	Kinder	Stundenlohn (Brutto)
6927	Müller	Dirk	III	1	17,00 €
8835	Johanson	Sven	IV	1	19,50 €
9342	Merck	Simone	I	0	15,00 €
2746	Zander	Anette	IV	2	17,00 €
7344	Mendel	Johann	II	2	16,75 €

Lohnsteuer in Euro

bis	Steuerklasse						
Bruttogehalt	I	II	III	IV	V		
500	40,00	ı	30,00	ı	-		
750	45,00	40,00	35,00	ı	-		
1000	50,00	45,00	40,00	30,00	1		
1250	62,50	57,50	47,50	37,50	-		
1500	75,00	70,00	55,00	45,00	25,00		
1750	87,50	82,50	62,50	52,50	32,50		
2000	100,00	95,00	70,00	60,00	40,00		
2250	130,00	125,00	80,00	70,00	60,00		
2500	160,00	155,00	90,00	80,00	70,00		
2750	190,00	185,00	100,00	90,00	80,00		
3000	220,00	215,00	110,00	100,00	90,00		

je Kind 10 % Steuerminderung auf die Gesamtlohnsteuer

weitere Abgaben in Prozent

	männlich	weiblich	je Kind
Krankenversicherung	13,00	10,50	1,00
Rentenversicherung	7,00	8,00	1
Arbeitslosenversicherung	3,00	4,50	-
Pflegeversicherung	3,50	5,00	ı

- 2. Prüfen Sie an Ihrer fertigen Kalkulation, inwieweit Ihr Plan das Ergebnis vorausgenommen hat! Notieren Sie in einem (nicht auszudruckenden) Textfeld die aufgetretenen Problem und Veränderungen!
- 3. Für eine auszudruckende Gehaltsabrechnung wir Ihnen eine Person und deren geleistete Stundenzahl angesagt!

3.11. weitere Funktionen

Eigentlich hätten die folgenden Funktionen aus systematischen Gesichtspunkten besser in den Bereich 3.7. (\rightarrow 3.7. häufig verwendete Funktionen) gepasst. Aber leider braucht man zur praktischen Verwendung vielfach die Alternativen (\rightarrow 3.8. Funktionen mit Alternativen). Aus Verständnis- und arbeitspraktischen Gründen haben wir diese vorgezogen.

3.11.1. Informations-Funktionen

In vielen Anwendungen interessiert es gar nicht so unbedingt was wirklich in einer Zelle drin steht, sondern man braucht vielmehr die Information ob überhaupt etwas in einer Zelle drin steht. Funktionen die sich mit solchen Dateninhalten beschäftigen heißen Informations- oder Status-Funktionen. Sie geben allgemein auswertbare Informationen über Art und Umfang der Zelldaten zurück. Viele dieser Funktionen lassen sich auch benutzen, um Unschönheiten (u. Programmfehler) zu überspielen.

Fangen wir mit so einem Beispiel an. Da haben wir eine Liste mit Text-Zellen (natürlich sogar extra auf Text formatiert) und brauchen woanders eine Kopie davon. Mit:

=Zelladresse_Quelle

auch kein Problem. Nur unschön, wenn mal nichts in einer Zelle steht. Statt einen leeren Text rüberzukopieren, setzt EXCEL eine saubere 0 (das Format der Zelle ist tatsächlich auch Text!??). Umgehen kann man das ganze über die Funktion ISTLEER.

=ISTLEER(Zelle | Suchbereich)

Die Funktion liefert einen Wahrheitswert zurück, so dass sie sehr gut in WENN-Funktionen als Bedingung eingesetzt werden kann. Dies nutzen wir für unseren Zweck:

=WENN(ISTLEER(Zelladresse_Quelle); ""; Zelladresse_Quelle)

Ein weiteres typisches Problem ist die Berechnung eines Durchschnitts. Ob nun mit MITTELWERT-Funktion oder per Hand. Immer wenn (noch) keine Daten in den Zellen eingetragen sind, dann erscheint eine unschöne Fehlermeldung ("#WERT" oder "#DIV0") in der Ergebniszelle. Auch Zellen, die sich wieder auf diese Zelle beziehen zeigen dann Fehler an. Will man so etwas verhindern, dann muß man vor dem eigentlichen Rechnen wissen, ob überhaupt genug Daten vorhanden sind. Mit ANZAHL (→) oder auch ZÄHLENWENN (→) haben wir schon Möglichkeiten zum Sammeln der notwendigen Information (wie viele Dinge können verrechnet werden) kennengelernt. Kombiniert mit der Alternativ-Funktion WENN (→) haben wir schon ein erstes Mittel zum situationsbedingten Handeln. Mit der Funktion ANZAHLLEEREZELLEN lassen sich die nicht benutzten Zellen ermitteln.

=ANZAHLLEEREZELLEN(Suchbereich)

In Abhängigkeit von der Situation (z.B wenn Formeln in den Zellen stehen) kann das Zählen leerer Zellen günstiger sein, als den Inhalt der anderen Zellen auszuwerten. Oft ist es auch notwendig, dass alle zu verrechnenden Zellen wirklich mit Werten belegt sind.

=WENN(ANZAHLLEEREZELLEN(...)>0; "es fehlen Werte";MITTELWERT(...))

Bei Tests auf nicht ordnungsgemäßes Rechnen – z.B. bei einem Durchschnitt aus 0 Werten – ist es praktisch und sinnvoll im alternativen Fall die Ergebnisszelle mit einem leeren Inhalt zu füllen.

=WENN(ANZAHL(...)>0; MITTELWERT(...) ;"")

3.11.1.1. weitere Informations-Funktionen

Funktion	Kurzbeschreibung
INFO	liefert Informationen z.B. zum Betriebssystem ("System") und zum EX-
	CEL-System (z.B. "Version")
ISTBEZUG	
ISTFEHL	gibt WAHR zurück, wenn Argument einem Fehler (außer #NV) ent-
	spricht
ISTFEHLER	gibt WAHR zurück, wenn Argument einem beliebigen Fehler entspricht
ISTGERADE	gibt WAHR zurück, wenn Argument eine gerade Zahl ist
ISTKTEXT	gibt WAHR zurück, wenn Argument keinen Text ist
ISTLOG	gibt WAHR zurück, wenn Argument einem logischen Wert entspricht
ISTNV	gibt WAHR zurück, wenn Argument #NV ist
ISTTEXT	gibt WAHR zurück, wenn Argument einen Text (>"") ist
ISTUNGERADE	gibt WAHR zurück, wenn Argument eine ungerade Zahl ist
ISTZAHL	
N	wandelt Wert des Arguments in Zahl um
NV	gibt den Fehlerwert #NV zurück
TYP	bestimmt den Typ des Arguments (1Zahl; 2Text; 4Wahrheitswert;
	16Fehlerwert; 64Matrix)
ZELLE	liefert Informationen zur Zelle / zur 1. Zelle des Bereichs; z.B. "Farbe";
	Typ"; "Format";

3.12. Anwendungen und Übungen zu Funktionen

3.12.1. für FREAKS: trickreiche Anwendung von Funktionen

EXCEL ist eine mächtige Software. Die enthaltenen Funktionen lassen sich auch üblen Zwecken missbrauchen. Die nachfolgenden Beispiele sollen einige sinnige Möglichkeiten aufzeigen. Ob man diese Anwendungen der Funktionen wirklich so herleiten kann, wage ich zu bezweifeln. Hinter so mancher Lösung stecken Experimentiergeist, Programmiertricks und vielleicht der eine oder andere Fehler bei der Lösung eines völlig anderen Problems.

Die nachfolgenden Beispiele sind gar nicht so übel, wie diese Einleitung sie vielleicht erscheinen lässt. Stellen sie doch praktische Problemfälle im kaufmännischen Bereich dar. Die Lösungen sind dafür z.T. abenteuerlich.

3.12.1.1. eine Analyse mit Gruppenbildung (SUMMENPRODUKT)

In vielen Auswertungen möchte man Gruppen oder Klassen bilden (z.B. Altersgruppen, Preisgruppen, Gewichtsgruppen, ...). Solche Probleme kann man mit Alternativ-Funktionen erledigen. Der Aufwand und die Fehlerhäufigkeit sind aber sehr hoch. Weit cleverer geht es mit der Funktion SUMMENPRO-DUKT. Die verrechnet (multipliziert) die Elemente zweier Matrixen (Zellenbereiche) und addiert anschließend diese Produkte. Das ist sicher nicht so spektakulär. In unserem Beispiel wird das noch mit Vergleichsoperatoren erweitert, so dass eine undurchsichtige – aber funktionierende - Formel entsteht. Wir werden versuchen das Funktionieren dieser Formel aufzuklären.

Zum Beispiel: In einem Geschäft liegen nach einer Inventur und / oder Auswertung aus einem Warenwirtschaftssystem Listen mit verkauften Produkten vor. Nun möchten wir aus diesen Daten herausbekommen, ob es bei unseren Kunden Vorlieben für bestimmte Preiskategorien (Preisbereiche) gibt. Die einfache Zählung, wie viele Artikel zu einem bestimmten Preis angeboten werden, reicht nicht aus. Zumeist sind größere oder andersartige Gruppen gewünscht. Auch die einfache Verrechnung von Preis und verkaufter Menge (Umsatz pro Produkt) eignet sich nicht so einfach zur Auswertung.

	A	В	С	D	E	F
1	Umsatz-Analyse nad	h Preisgru				
2	-		-			
3	Produkt	Einzel- Verkaufs- Preis	verkaufte Artikel (Stück)	Umsatz je Produkt		
4	Seife	1,99 €	34	67,66 €		
5	Flüssig-Seife	3,29 €	41	134,89 €		
6	Schaumbad	5,79 €	17	98,43€		
7	Bio-Reinigungscreme	3,79 €	8	30,32€		
8	Haarwäsche, grün	2,59 €	53	137,27 €		
9	Haarwäsche, rot	2,59 €	59	152,81 €		
10	Kernseife	0,59 €	21	12,39€		
11						
21						
22		Summe:	233	633,77 €		
23						

Für unsere Auswertung sollen nun 5 Preisgruppen betrachtet werden. Damit diese später beliebig geändert werden können, erstellen wir uns einen weiteren Eingabebereich für die Auswertungsbedingungen:

	Е	F	G	Н	ı	J	K	L
1								
2								
3		Preis-	untere	obere				
		gruppe	Preis-	Preis-				
			grenze	grenze				
4		1	0,00€	1,99 €				
5		2	2,00 €	3,99 €				
6		3	2,00 €	5,99 €				
7		4	6,00€	7,99 €				
8		5	8,00€	9,99€				
9								

Zunächst möchten wir wissen, wie viele Produkte gibt es innerhalb der jeweiligen Preisgruppe. Auf den ersten flüchtigen Blick denkt man vielleicht an die Funktion ZÄHLENWENN. Diese hat nur einige Schönheitsfehler: Zum Ersten sind für den 2. Parameter (Suchkriterium) keine logischen Operatoren / Verknüpfungen zulässig (wie z.B. UND(>=G5; <=H5)). Zum Anderen gibt es Probleme beim Arbeiten mit Zell-Adressen (anstatt der Werte). Aber trauern wir der Funktion nicht hinterher, die Alternative wird nun aufgezeigt.

Sie heißt SUMMENPRODUKT und ist eine sehr mächtige Funktion. Als Argumente erwartet diese Funktion einen oder mehrere Zellbereiche. Innerhalb der Zellbereiche wird von der Funktion eine Multiplikation der zueinandergehörigen Matrizen-Elemente vorgenommen und daraus die Summe gebildet. Normalerweise werden mindestens 2 (gleichdimensionale) Zellbereiche (Matrizen) erwartet. Wie noch gezeigt wird, funktioniert die Funktion auch mit nur einem Zellbereich.

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 1 & 2 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 3 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \xrightarrow{\otimes} \begin{bmatrix} (2*1) & (4*1) \\ (1*3) & (2*3) \\ (3*2 & (1*4) \end{bmatrix} \xrightarrow{\oplus} 25$$

Die Funktion SUMMENPRODUKT hat dabei den folgenden Syntax:

=SUMMENPRODUKT(Zellbereich { [; Zellbereich] }29)

Mit nur einer Matrix (Zellbereich) entspricht die Funktion im Ergebnis der SUMMEN-Funktion. (Ein trickreicher EXCEL-Programmierer verwendet die Funktion also vielleicht zum Verschleiern der wahren Arbeitsweise.) Für die Berechnung der Anzahl Produkte in der Preisgruppe hat sich die unten stehende Konstruktion als geeignet erwiesen:

Die Zelle I5 kann dann nach I8 ausgefüllt werden. In der oberen Gleichung fehlt in der ersten Bedingung das Gleichheitszeichen nur, damit nicht vorhandene Produkte ohne Preis aus der Mitrechnung ausgeschlossen werden.

Beim genaueren Betrachten der Formel fällt auf, dass eigentlich nur eine Matrix (Zellbereich B4:B21) verrechnet wird. Diese Trick-Formel nutzt die interne Darstellung des Wahrheitswertes WAHR als 1 (wenn die Bedingung erfüllt ist) aus. Dieser lässt sich dann nachfolgend multiplizieren (wenn auch die zweite Bedingung erfüllt ist) – ergibt dann immer noch 1. Abschließend wird die Summe aller Einsen gebildet (also alle passenden Produkte addiert).

	Е	F	G	Н	1	J	K	L
1								
2								
3		Preis-	untere	obere	Anzahl			
		gruppe	Preis-	Preis-	Produkte in			
			grenze	grenze	Preisgruppe			
4		1	0,00€	1,99 €	2			
5		2	2,00 €	3,99 €	4			
6		3	2,00 €	5,99€	1			
7		4	6,00€	7,99 €	0			
8		5	8,00€	9,99€	0			
9	•			Summe:	7			
10								

Bei geeigneter Wahl der Preisgruppengrenzen (nicht überlappend) stimmt auch die Kontrollsumme. Eine echte Anwendung der SUMMENPRODUKT-Funktion stellt die nächste Berechnung dar. Nun wollen wir herausbekommen, wie viele Artikel in einer Preisgruppe verkauft wurden. Außer der gerade ausgerechneten Gruppenzugehörigkeit soll nun auch noch die Spalte mit den verkauften Artikeln (Stück) (Zellbereich C4:C21) einbezogen werden. Diese übergeben wir als zweites Argument (blau gekennzeichnet) in die SUMMENPRODUKT-Funktion.

```
J4 =SUMMENPRODUKT(($B$4:$B$21>G4)*($B$4:$B$21<=H4); $C$4:$C$21)

J5 =SUMMENPRODUKT(($B$4:$B$21>=G4)*($B$4:$B$21<=H4); $C$4:$C$21)
```

	Е	F	G	Н	1	J	K	L
1								
2								
3		Preis- gruppe	untere Preis- grenze	obere Preis- grenze	Anzahl Produkte in Preisgruppe	verkaufte Artikel (Stück) in Preis- gruppe		
4		1	0,00€	1,99 €	2	55		
5		2	2,00 €	3,99 €	4	161		
6		3	2,00 €	5,99 €	1	17		
7		4	6,00€	7,99 €	0	0		
8	•	5	8,00€	9,99€	0	0		
9				Summen:	7	233		
10								

Zuletzt lassen wir uns noch den Umsatz pro Preisgruppe berechnen. Dabei greifen wir einzweites Mal auf die Artikel-Preis-Spalte zurück (Zellbereich B4:B21). Für jeden gezählten Artikel in der Preisgruppe muß ja sein spezieller Preis eingerechnet werden. Der Bereich wird als drittes Argument (grüngekennzeichnet) übergeben:

K4	=SUMMENPRODUKT((\$B\$4:\$B\$21>G4)*(\$B\$4:\$B\$21<=H4);\$C\$4:\$C\$21;\$B\$4:\$B\$21)
K5	=SUMMENPRODUKT((\$B\$4:\$B\$21>=G4)*(\$B\$4:\$B\$21<=H4);\$C\$4:\$C\$21;
	\$B\$4:\$B\$21)

Nach dem Ausfüllen und dem Berechnen der Kontrollsumme ergibt sich folgendes Bild:

	Е	F	G	Н	I	J	K	L
1								
2								
3		Preis- gruppe	untere Preis- grenze	obere Preis- grenze	Anzahl Produkte in Preisgruppe	verkaufte Artikel (Stück) in Preis- gruppe	Umsatz in Preisgruppe	
4		1	0,00€	1,99 €	2	55	80,05€	
5		2	2,00 €	3,99 €	4	161	455,29 €	
6		3	2,00 €	5,99 €	1	17	98,43 €	
7		4	6,00€	7,99 €	0	0	0€	
8		5	8,00€	9,99€	0	0	0€	
9				Summen:	7	233	633,77 €	
10								

Die Interpretation überlassen wir der "Geschäftsleitung". Sinnigerweise sollten die Datenmengen natürlich größer sein. Die Anpassung erfolgt dann über die Zellbereiche aus Spalte B und C. Für mehr Preisgruppen müssen den Spalten F bis K zusätzliche Zeilen eingearbeitet werden.

Aufgaben:

- 1. Erweitern Sie die Preisgruppen-Analyse so, dass 100 Produkte in 7 Preiskategorien (Spannbreite immer 2,50 Euro) ausgewertet werden können!
- 2. Gegeben sind die Geburtsdaten einer Klasse / Schule / Abteilung / Institution / Firma. Erstellen Sie eine Jahrgangsstufenanalyse nach Lebensalter! Jede Altersgruppe soll einen Zeitraum von 2 Jahren umfassen. (Bei Bedarf verwenden Sie einfach eine kleinere Zeitspanne (z.B. ein Jahr, Halbjahre, Monate)!)

3.12.1.2. Verwendung von SUMMENPRODUKT für die Bildung und Prüfung der EAN-Prüfziffer

(EXCEL-Tip aus: CHIP Juni 2007; S. 207)

Die EAN-Nummer (European Article Number; heute International Article Number) kennen wir als Barcode-Streifen an fast jedem Produkt. Er ist die Basis moderner, internationaler Warenwirtchaftssysteme. Die Standard-Nummer (EAN13) besteht aus 13 Ziffern. Die ersten zwölf Ziffern beinhalten Sachinformationen. (3 Ziffern Ländercode (Deutschland 400 - 440); 4 Ziffern Herstellernummer; 5 Ziffern Artikelnummer)

Die letzte Ziffer ist eine Prüfziffer, die sich folgendermaßen errechnet:

- die Einzelziffern werden von vorne abwechselnd mit 1 oder 3 multipliziert und das errechnete (Einzel-)Produkt zu einer Summe addiert
- die Summe wird nun mit der Modulo-10 (Division durch 10 mit Rest) verrechnet (→ also letztendlich letzte Ziffer!)
- der Modulo-Wert (Rest) wird von 10 abgezogen → Prüfziffer

Mit der nachfolgenen Formel lässt sich die Prüfziffer in EXCEL berechnen (die EAN-Nummer befindet sich in Zelle A1):

```
=10-REST(SUMMENPRODUKT(TEIL(A1;ZEILE(1:12);1)*(1+2*REST(
ZEILE(2:13);2)));10)
```

Der Faktor **TEIL(A1;ZEILE(1:12);1)** zerlegt die Zahl in einzelne Ziffern und mit **1+2*REST(ZEILE(2:13);2)** werden abwechselnd die 1 und die 3 als Faktor (**Rest(...;2)** sorgt für abwechselnd 0 und 1 als Rest → ungerade oder gerade Ziffernposition) erzeugt. SUMMENPRODUKT bildet dann die Summe (als Matrixformel) und mittels REST(...; 10) wird die notwendige Modulo-Operation realisiert. Zu Schluß wird dann nur noch von 10 abgezogen.

Für den Fall, dass die EAN-Nummer (- die Prüfziffer -) geprüft werden soll, dann die Formel so aussehen:

```
=WENN(REST(SUMMENPRODUKT(TEIL(A1;ZEILE(1:13);1)*(1+2*REST(ZEILE(2:14); 2)));10)=0;WAHR;FALSCH)
```

Statt WAHR / FALSCH können Sie natürlich auch Texte angeben oder weitere Verarbeitungen durchführen.

Eine Recherche zu den EAN- und ähnlichen Produktnummern ist über <u>www.gepir.de</u> möglich. Derzeit wird an einem Übergang zur 14stelligen GTIN (Global Trade Item Number) gearbeitet.

3.12.2. komplexe Aufgaben für den Bereich Tabellen und Kalkulationen

Aufgabe A:

- 1. Erstellen Sie sich eine alphabetisch und eine nach Rangfolge (bestes Fach zuoberst) geordnete Zensurenübersicht mit Durchschnitten!
- 2. Beachten Sie die zweckmäßige Gliederungen größerer Tabellenkalkulationen!

Aufgabe B:

- 1. Erkundigen Sie sich über 2 bis 3 verschiedene Finanzierungsmodelle für ein bestimmtes Luxusobjekt (z.B.: Auto, Computer, Haus, ...)!
- 2. Stellen Sie die Modelle in einer großen Kalkulation (mit den einzelnen Zahlungen/Raten) gegenüber!
- 3. Geben Sie eine Empfehlung zur Wahl eines Modells!

Aufgabe C:

Ein Händler hat drei verschiedene Liefervarianten mit abgestufter Preisbildung. Sehr eilige Lieferungen (Kennzeichnung S) innerhalb von 2 Tagen mit 5% Preisaufschlag. Für eilige Lieferungen (Kennzeichen E) innerhalb einer Woche werden 2% Aufschlag berechnet. Für Normallieferungen (Kennzeichen N), die innerhalb von 2 Wochen erledigt werden können, wird 3% Rabatt gewährt. (Die Bestelldaten passen Sie bitte hinsichtlich des Auftragsdatums - wie angegeben - an!)

Auftragsnr. Auftragswert		Liefervariante	Auftragsdatum
2482	1003,89 €	E	heute vor 3 Tagen
2483	932,01 €	S	heute vor 3 Tagen
2485	897,75€	S	heute vor 1 Tag
2486	399,00€	N	heute
2489	529,84 €	Е	heute vor 10 Tagen
2490	2848,77 €	N	heute vor 10 Tagen
2491	834,64 €	S	heute

- 1. Bestimmen Sie jeweils den letzten möglichen Liefertag!
- 2. Berechnen Sie den Aufschlag bzw. Abschlag It. Liefervariante sowie den Lieferpreis (Auftragswert, entsprechend der Liefervariante korrigiert!)
- 3. Lassen Sie Lieferungen, die überfällig sind, durch den zusätzlichen Vermerk "überfällig!" rot anzeigen!

für die gehobene Anspruchsebene:

Lassen Sie statt dem Kennzeichen N auch kein Kennzeichen zu!

für FREAKS:

Neben der Lieferung soll jeweils eine Meldung erscheinen (z.B. "Lieferung hat noch 3 Tage zeit"! (natürlich mit richtiger Tageszahl und mit richtiger Schreibung Tag/Tage)

4. Datenaustausch zwischen Tabellenkalkulationen und Textverarbeitungen

Die markierte Tabelle einer Tabellenkalkulation ist relativ einfach über die Zwischenablage von WINDOWS in anderere Programme (wie z.B. WORD) kopierbar. Je nach Zielprogramm unterscheiden sich die eingefügten Daten dann doch beachtlich. Das einfache Kopieren / Einfügen über die Zwischenablage erzeugt in Textverarbeitungen eine Tabelle in Textverarbeitungsform. Während die Formatierungen weitgehend übernommen werden, gehen die rechnenden Formeln verloren. Nur die Ergebnisse stehen in den Zellen der Tabelle. Die Tabelle kann dann innerhalb Textverarbeitung weiter gestaltet und verändert werden. Ein Rechnen ist direkt nicht möglich.

Umgekehrt kann man aber eine vollständige Kalkulationstabelle aus einer Textverarbeitung mit Werten, Formatierungen und Formeln in ein Kalkulationsprogramm übertragen. In der Textverarbeitung waren die Formeln zwar nur einfach da, in der Tabellenkalkulation erwachen sie nun zu leben und füllen die Zellen mit Ergebnissen.

Zum Anderen stellt eine Tabelle ein typisches (Windows-)Objekt dar. Diese haben viel mehr Eigenschaften, als nur Daten, Gestaltungsformate und Ergebnisse. Windows ermöglicht es den Programmen auch Objekte auszutauschen und zu übernehmen (über OLE: Object Linking and Embedding (Objektverknüpfung und -einbindung)). Objekte behalten dabei alle ihre Eigenschaften – in unserem Fall also auch die Rechenfähigkeit. Es wäre doch schön, wenn man in der Textverarbeitungen die Möglichkeiten der Tabellenkalkulation nutzen könnte.

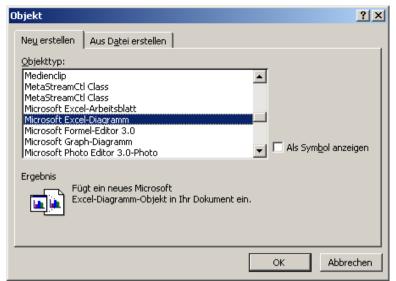
Dafür gibt es die Möglichkeit – statt den Abbildern (über die Zwischenablage) – auch ganze Objekte in Textverarbeitungen einfügen.

Bei der Arbeit mit Tabellenkalkulationen steht aber oft die Verwendung von manipulierbaren Tabellen im Vordergrund. D.h. in der Textverarbeitung soll eine Tabelle stehen, in der echt gerechnet / kalkuliert wird. Sie soll als normale Tabelle sichtbar sein, aber im Hintergrund soll es ein EXCEL-Objekt bleiben.

Eine solche Tabelle ist dadurch als Objekt erkennbar, dass man in ihr nichts direkt verändern kann. Erst durch doppeltes Klicken wird eine Beziehung zum Originalprogramm aufgebaut. Die Tabelle wird nun im Kalkulationsprogramm, wie gewohnt bearbeitet und hinterher läßt man das Objekt einfach aktualisieren. Diese Aktualisieren muß bei einigen Programmen manuell erledigt werden bzw. das Programm bzw. das Objekt fragt beim Verlassen nach.

Da im Allgemeinen mehr die (Weiter-)Nutzung von Kalkulationen interessiert, als die Bearbeitung großer Texte in EXCEL, besprechen wir vorrangig diese. Die Einarbeitung von WORD-Objekten wurde schon kurz dargestellt (\rightarrow 2.5.3. WORD-Objekte).

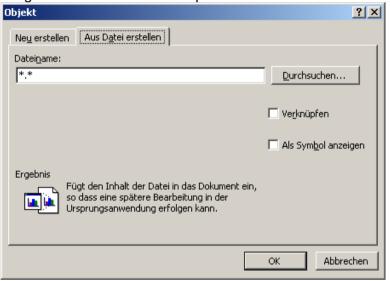
Ein eigenständiges Tabellenkalkulations-Objekt wird in der Textverarbeitung WORD bei "Einfügen" "Objekt ..." eingefügt. Unter dem Reiter "Neu erstellen" wird der gewünschte "Objekttyp" ausgewählt. Alle Informationen werden in der Textverarbeitung Datei der gespeichert. Man kann solche Objekte beliebig kopieren, man bekommt aber keine eigenständige, abspeicherbare Tabellenkalkulations-Datei.



Sollte man eine eigenständige Tabellenkalkulationsdatei benötigen oder existiert diese schon, dann bietet sich eine zweite objektorientierte Einfügevariante an. Hierbei erstellt man zuerst in der Tabellenkalkulation wie gewohnt die Tabelle und speichert diese als Datei.

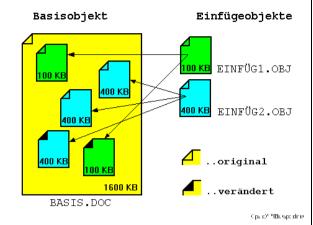
Nun kann genau diese Datei (bzw. die enthaltenen Tabellen und Diagramme) als Objekt in WORD (Menü "Einfügen" "Objekt ... "und Reiter "Aus Datei erstellen") eingefügt werden. Bei dem dann notwendigen "Datei öffnen ..." kann man sich auch für die Optionen "Verknüpfen" entscheiden.

Diese so unscheinbare Option hat weitreichende Konsequenzen für die weiteren Eigenschaften und Möglichkeiten dieses Objekts.



Wir wollen versuchen die wesentlichen Sachverhalte immer gegenüberstellend aufzuzeigen. Im Beispiel gehen wir von einem Dokument ("Basis.DOC") aus, in dem 5 beleibige Objekte eingefügt werden sollen. Die Objekt-Dateien ("*.OBJ") liegen vor. Die Bennennung ist allgemein gehalten – konnte also jederzeit durch *.XLS für EXCEL-Dateien ersetzt werden. Die eingefügten Dateien leiten sich zum Teil voneinander ab, d.h. die mit schwarzen Ecken gekennzeichneten Dateien sind vom Original in irgendwelchen Eigenschaften verändert und u.U. neu abgespeichert worden. Wenn das Original nicht mehr gebraucht wurde, (weil der Inhalt schon so eingefügt wurde,) dann wurde auf ein das Speichern in einer neuen Datei verzichtet.

Option "Verknüpfen" NICHT gesetzt (Standard)



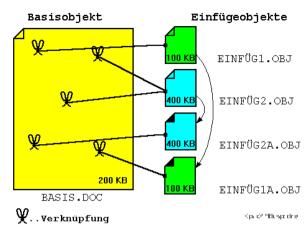
Verzichtet man auf diese Verknüpfung, bekommt man ein direktes (Tabellenkalkulations-) Objekt in der Textverarbeitung. Das Objekt ist dann eine Kopie des Objektes und seiner Datei in der Textverarbeitung. Veränderungen (Formatierungen, Gestaltungen, ...) werden nur innerhalb der Textverarbeitung wirksam, das Original bleibt von ihnen unberührt. Die Größe des Basisobjektes bläht sich bei jedem Einfügen weiter auf.

Speicherplatzbedarf auf Datenträger:

Basisobjekt	1600 KB
Einfügeobjekte	500 KB

Gesamt 2100 KB

gesetzt Option "Verknüpfen" gesetzt



Veknüpft man dagegen das Objekt mit der Datei, so wird eine bleibende Beziehung zwischen den beiden Objekten (z.B. Textverarbeitung und Tabellenkalkulation) aufgebaut. Veränderte Objekte müssen als extra Objekt (also auch als zusätzliche Datei) vorliegen. Die Größe des Basisobjektes ändert sich durch die Verknüpfungen nur um wenige Byte, die man vernachlässigen kann.

Speicherplatzbedarf auf Datenträger:

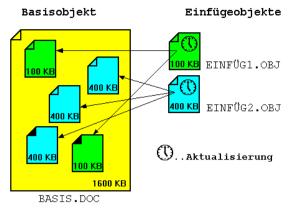
Basisobjekt	200 KB
Einfügeobjekte	1000 KB

Gesamt 1200 KB

(Die Dateigrößen sind für das Beispiel Diskette (Speicherplatz 1440 KB) konstruiert. Prinzipiell gelten sie auch für andere Datenträger und Dateigrößen. Mehrere Multimedia-Dateien übersteigen heute auch schnell die Größe üblicher Standard-Datenträger.)

Somit wäre es nicht mehr möglich, die "Standard"-Datei auf eine Diskette zu kopieren. Dagegen können die "Einfüge"-Dateien alle zusammen auf einer Diskette transportiert werden. Die Einfüge-Variante hätte auch noch den Vorteil, dass die Dateien auch einzeln auf verschiedenen Datenträgern zum Empfänger gelangen könnten. Was passiert, wenn man die Einfügeobjekte aktualisiert, z.B. mit neuen Wahlergebnissen.

für eingefügte Objekte:

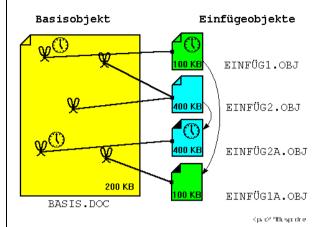


- Cpa de Albuspo de e

Für eingefügte Objekte spielt die Aktualisierung der Originale **keine** Rolle. Es existiert keine Beziehung mehr zwischen dem originalen Einfügeobjekt (Datei) und der Kopie innerhalb des Basisobjektes.

Will man die aktuellen Werte in das Basisobjekt bekommen, muß man eventuell neu einfügen oder innerhalb des Basisobjektes die Veränderungen vornehmen. Bei mehrfachen Einfügungen kann dies schnell in Arbeit ausarten.

für verknüpfte Objekte:



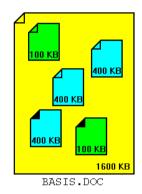
Bei verknüpften Objekten wird das Basisobjekt erst beim Öffnen oder Drucken aktualisiert. Sind die Einfügeobjekte in der Zwischenzeit verändert worden, dann wird eben die neue Version angezeigt. Der Nutzer des Basisobjektes merkt davon nichts. Veränderungen werden jeweils in beiden Darstellungen sichtbar. Jede Sicht ist immer auf dem aktuellen Stand.

Probleme kann es danngeben, wenn man auch die "alten" Versionen (z.B. Vorjahres-Bilanz) benötigt. Dann muß man die einzufügenden Dateien vor weiteren Veränderungen schützen oder so ausdrucken. Eine weitere Möglichkeit wäre das Anlegen einer Kopie aller Dateien in einem anderen Verzeichnis. U.U. müssen dann aber die Einfüge-Pfade überprüft werden. Sonst greift man vielleicht doch wieder auf die Original-Dateien zu.

Ganz anders kann die Entscheidung um die Option "Verknüpfen" fallen, wenn die Weitergabe des Gesamtwerkes geplant ist.

Bei der Weitergabe einer Datei mit eingefügten Objekten braucht man sich keine weiteren Gedanken machen, denn alles ist schon in der WORD-Datei enthalten. Nur der Speicherplatzbedarf oder auch die Übertragungsbandbreite (z.B. im Internet) schränkt vielleicht die Weitergabe ein. Durch (ZIP-)Disketten, brennbare CD's oder DVD's bzw. USB-Datenträger mit größeren Speicherkapazitäten (64 MB bis 8 GB) oder einer Komprimierung lassen sich diese Probleme aber auch umgehen.

Bei Dateien mit eingefügten Objekten hängt der Schutz nur von der Basis-Datei ab.



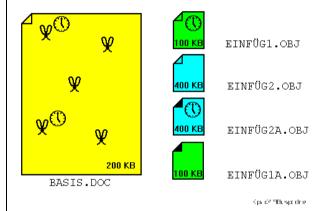
Cpa de altibuspo de e

weiterzugebende Dateien:

BASIS.DOC

Will man nun solche WORD-Dokumente weiterreichen, dann muß man auch die verknüpften Datei mitliefern. Besondere Beachtung muß man dann auch der Verknüpfung selbst schenken. Sie enthält nämlich oft den Pfad zur verknüpften Datei. Dieser muß u.U. an die neue Situation auf dem neuen Rechner angepaßt werden. Hierfür ist der Menüpunkt "Bearbeiten" "Verknüpfungen ... " vorgesehen.

Will man bei verknüpften Dateien einen Schutz organisieren, dann ist dies meist nur sehr schwer möglich, da eigentlich jeder auch Zugriff auf die Einfüge-Objekte hat. Der Schutz ist für jedes Objekt individuell zu klären.



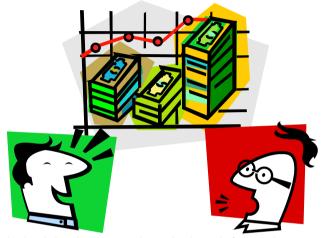
BASIS.DOC EINFÜGE1.OBJ EINFÜGE1A.OBJ EINFÜGE2.OBJ EINFÜGE2A.OBJ

(<u>Achtung!</u> Die Lage der eingefügten Dateien (Laufwerk, Pfad) muß eventuell auch beim Empfänger wieder angepaßt werden! ("Bearbeiten" "Verknüpfungen"))

5. Diagramme in Tabellenkalkulationen

Schon bei etwas größeren Datenmengen mit z.B. verschiedengroßen Werten werden Tabellen schnell unübersichtlich. Natürlich stellen Tabellen die exakteste Form der Datenpräsentation dar. Aber Vergleiche, Trends oder statistische Kennwerte lassen sich in ihnen relativ schwer erkennen. In vielen Fällen lassen sich Daten in Form von Graphiken viel übersichtlicher und nutzerfreundlicher präsentieren. Es gibt eine Unzahl von Graphikarten, von denen sich je nach Problem die eine oder andere Art für die Darstellung mehr oder weniger eignet. Hier liegt ein entscheidendes Problem bei der Datenpräsentation und Dateninterpretation. Derjenige, der die Präsentation erstellt, wählt eine Diagrammart aus. Dabei entscheidet er sowohl nach objektiven als auch subjektiven Aspekten.

Der Betrachter / Interpretierer einer Graphik geht mit einer bestimmten Erwartungshaltung an die Form der Präsentation heran. Bestimmte Diagrammtypen assoziieren bei ihm bestimmte Datenformen und Interpretationsschemata. Präsentator und Interpretierer sprechen zwar die gleiche Sprache (sozusagen: in Graphik), aber sie verstehen den gleichen Satz (Dateninhalt) vielleicht völlig unterschiedlich. Es kann also bei der Verwendung von Graphiken zu Mißverständnissen und Fehlanwendungen kommen.



Der hiermit verbundene Informationsverlust hält sich aber zumeist mit dem Informationsgewinn durch die erhöhte Übersichtlichkeit die Waage. Besonders der Interpretierer ist gefordert, nicht zu leichtfertig mit den graphisch präsentierten Daten umzugehen. Eine gewisse Portion Skepsis hat noch nie geschadet. Zum Anderen verlangt die Datenpräsentation auch ein tüchtiges Stück Verantwortung vom Präsentierer ab.

In Anlehnung an den Spruch zur "manipulierten" Statistik kann man wohl den Spruch:

Traue keinem Diagramm, das du nicht selbst erstellt hast!

verwenden.

5.1. Diagrammarten

Ein Diagramm (auch Schaubild genannt) ist die graphische Darstellung einer oder mehrerer Zahlen oder ihrer Verhältnisse. Weitere – sehr spezielle - Diagramme stellen Beziehungen zwischen Objekten dar (z.B. Organigramme, Netzplandiagramme). (Praktische stehen auch hier Zahlen die Basis für das Diagramm dar – man denke an die Rangfolge – sie spielen im fertigen Diagramm aber keine visuelle Rolle.)

Diagrammarten gibt es wie Sand am Meer. Wir werden deshalb auch nur die Wichtigsten und die Verbreitesten besprechen.

Grundsätzlich kann man Diagramm unter verschiedenen Gesichtspunkten unterteilen. Für uns sind dabei zum Einen die Abhängigkeit der Daten untereinander und die Darstellungsform interessant. Daneben gibt es noch weitere Möglichkeiten zu Klassifizierung, wie z.B. die graphische Aufbereitung.

Betrachten wir zuerst einmal die Unterscheidung nach der Abhängigkeit der Daten. Bei den statistischen Funktionen sind wir schon einmal auf sogenannte monovariante (nur eine Größe / Dimension veränderlich) und bivariante (zwei veränderliche Größen / Dimensionen) Zusammenhänge eingegangen. Natürlich gibt es auch Abhängigkeiten von noch mehr Größen, diese sind aber schon in den funktionellen Zusammenhängen schwer zu erfassen. Bei mehr als drei Größen (Diemensionen) bekommen wir als Normal-Menschen schon Probleme bei der Erfassung und dem Verständnis. Die Umsetzung der Abhängigkeiten müsste man konsequenterweise als Ein-Dimensional, Zwei-Dimensional, Drei-Dimensional usw. bezeichnen. Die passenden Abkürzungen lauten 1D, 2D, 3D usw.

Da kommen wir aber sofort mit der Realität der graphischen Darstellung auf einem Blatt Papier in Konflikt. Papier und ähnliche Präsentationsträger (Bildschirm, Folien, ...) sind immer zwei-dimensional. Und gerade die graphische Aufbereitung wird ebenfalls als 2D bzw. 3D bezeichnet. Deshalb verwenden wir in diesem Skript lieber die Begriffe monovariant (monovariabel, 1V), bivariant (bivariabel, 2V) und trivariant (trivariabel, 3V) für die Dimensionen der Daten / Variablen.

Nach den graphischen Grundelementen gegliedert unterscheidet man:

Punktdiagramme (z.B.: Messpunkte)

Liniendiagramme (z.B.: Kurvendiagramme, Balkendia-

gramme, Säulendiagramme)

• Flächendiagramme (z.B.: Kreis- und Tortendiagramme)

• Volumendiagramme (eher Pseudo-Volumendiagramme

z.B.: Kugel- od. Haufendiagramme)

Dabei stehen die graphischen Grundelemente meist als Repräsentant für die Zahl selbst. Z.B. wird die Größe einer Zahl in einem Balkendiagramm durch die Länge des Balkens dargestellt. In einem Kreisdiagramm wird das Verhältnis der Zahlen zueinander durch die unterschiedlichen Kreisanteile (Kreissektoren, Tortenstücke) repäsentiert.

Weiterhin sind auf dieser Unterscheidungsebene die folgenden Diagramme denkbar:

• **Strukturdiagramme, Be-** (z.B.: Organigramme, Aufbaudiaziehungsdiagramme gramme, Ablaufdiagramme, Netzpläne)

• **Stellungsdiagramme** (z.B.: Schach-Spielsituationen)

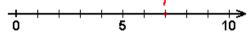
In der Tabelle auf der nächsten Seite werden verschiedene Diagramme mit ihren Bezügen zur Anzahl dargestellter Variablen und den verwendeten Dimensionen der Darstellung zusammengestellt.

Innerhalb einer Spalte (gleiche Anzahl der Variablen) enthalten die Diagramme immer die gleiche Information. Nur die Darstellung ist mehr oder weniger aufwendig (Zeilen der Tabelle → Darstellungsdimensionen).

	nsionalität der Variablen hl Variablen)	1V monovariant	2V bivariant	3V trivariant
	Beispiel	Umsatzanteile der Abteilungen	Umsatzentwicklung über ein Jahr	Umsatzentwicklung verschiedener Filialen über ein Jahr
	variable Größen	Abteilungsumsätze	Umsätze, Zeiträume (z.B. Quartale)	Umsätze, Zeiträume, Filialen
	Beispiel-Diagramm 2D	Abt. E Abt. A Abt. B Abt. C Kreisdiagramm	Umsatz I II III IV Quartal Balkendiagramm	Umsatz Hamburg Rostock Berlin III IV Quartal Balkendiagramm
ng	Beispiel-Diagramm		Umsatz	Umsatz • Hamburg
graphische Aufbereitung	2,5D (graphisch aufgearbeitetes 2D, pseudo-3D)	Abt. E Abt. A Abt. B Abt. C	Säulendiagramm	Umsatz Hemburg Rostock Berlin IV Quartal Säulendiagramm
	Beispiel-Diagramm		•	Umsatz
	3D	X	X	Berlin Berlin IV Quartal Säulendiagramm

In der Tabelle ist zwar nur von 2D- und 3D-Diagramme die Rede. Aber es gibt auch 1D-Diagramme. Sie werden meist aber nicht extra betrachtet. Beispiele für solche Diagramme sind Stecken- oder Summenbalkendiagramme und auch Kreisdiagramme. (Bei Kreisdiagrammen wird die Strecke eben zum Kreisumfang und ein vollständiger Umfang wird als Maßstab für 100% genutzt.)

Ein gutes Beispiel ist die Darstellung einer Zahl auf einem Zahlenstrahl.



In **2D**-Diagrammen stellt man seine Daten in **zwei D**imensionen dar. Dies entspricht einer ebenen Fläche. Die Daten müssen sich dazu in zwei Komponenten aufspalten lassen, die dann als x- bzw. y- Wert in ein Koordinatensystem gezeichnet werden. Beim 3D kommt noch eine dritte - die räumliche - Dimension hinzu. In der Darstellung sind es dann trotzdem nur zwei Dimensionen, denn räumliche Bildschirme oder Ausdrucke gibt es nur in Sonderanwendungen. Man könnte vielleicht Hologramme nutzen, um solche Darstellungen zu erzielen.

Manchmal findet man in der Literatur auch eine andere Darstellung dieser – nur der Anschaulichkeit dienenden – Dimension als ,5. Ein bivariantes Diagramm in 3D-Darstellung wird dann als 2,5D benannt.

Manchmal werden Diagramme durch das Hinzufügen einer graphischen Dimension unübersichtlicher und gauckeln einem andere Werte vor.

Eine kleine Hilfe zum Heraussuchen des richtigen und geeigneten Diagramms könnte die folgende Entscheidungsmatrix (aus /14, S. 40/) sein:

	Art des Diagramms								
Art der darzustellenden Infos		Tabelle	Kurve	Säule	Balken	Kreise	Organigramm	Aufbau	Ablauf
Aufzählung	X								
Datenzuordnung		X							
absolute Werte	X			X	X				
Anteile eines Ganzen						X			
Organisationsstrukturen							X	X	
Aufbau, Zusammensetzung							X	X	
Entwicklungsverläufe			X						X
Gegenüberstellungen				X	X				
Abläufe			X						X

Bei Bedarf kann sie um eigene Objekte oder darzustellende Informationstypen ergänzt werden.

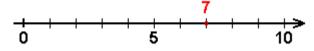
5.1.1. monovariable Diagramme - 1V

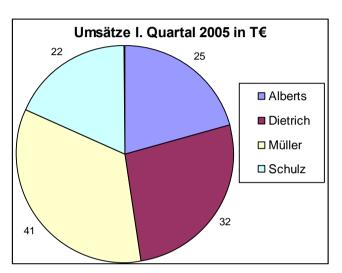
In 1V-Diagrammen hat man nur eine veränderliche Datenreihe. Meist möchte man die unterschiedlichen Anteile der einzelnen Daten an der Gesamtreihe darstellen. Denken Sie z.B. an die Wahlen. Dort soll der unterschiedliche Anteil der einzelnen Parteien an der Gesamtstimmenanzahl oder der Sitze in dem Gremium dargestellt werden. Der jeweilige Anteil kann z.B. als Sektor des Kreises dargestellt werden. Die Größe der Flächen verdeutlicht uns den betreffenden Anteil. Genaugenommen ist es aber der Anteil des Umfanges bzw. der Winkel zwischen den Sektorengrenzen (Radien), die als Maß dienen. Diese sind eben nur eindimensional.

Beim Umfang wird auch schnell klar, dass man ihn ja auch als Strecke hätte darstellen können. Strecken sind genau eindimensionale, geometrische Objekte.

Als weiteres typisches Beispiel sei hier die Darstellung von Umsatzergebnissen verschiedener Vertreter aufgezeigt.

Die Zahlen werden als einfaches Kreisdiagramm (optisch ein 2D-Diagramm) präsentiert. Jedem Vertreter wird ein Kreissegment entsprechend seines Umsatzanteils zugeordnet. Selbst die genauen Zahlen (Daten) bringen keine wirklich neue Information für das Diagramm.



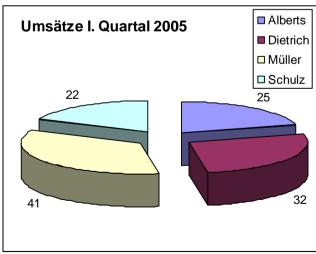


Graphisch aufgepeppte Kreisdiagramme werden fälschlicherweise schnell als 3D-Diagramme verkauft. Sie sind und bleiben 1V-Diagramme, wenn auch die graphischen Bestandteile scheinbar in 3D dargestellt sind. Die entstehenden Kreisscheiben erzeugen - vor allem wenn auch noch Sektoren herausgezogen worden sind - den Eindruck, man hätte es mit einer Torte zu tun. Solche Diagramme heißen umgangssprachlich deshalb auch Tortendiagramme.

Mit ihnen lassen sich z.B. Anteile, Prozentzahlen und Häufigkeiten interessanter präsentieren. Im nebenstehenden Tortendiagramm werden die gleichen Umsatzzahlen gezeigt. Die Anteile an den Umsätzen entsprechen den Größen der Tortenstücke.

Der grundsätzliche Informationsgehalt des Diagramms hat sich durch das Auseinandersprengen und dreidimensionale Darstellen nicht geändert!

Auch das Kippen bringt keine zusätzlichen Auswerte-Informationen.



Die scheinbare dritte Dimension - hier die Höhe der Torte - besitzt keinen Informationgehalt. Genauso wenig wie der Radius als 2. Dimension. Sie haben nur ästhetischen Wert.

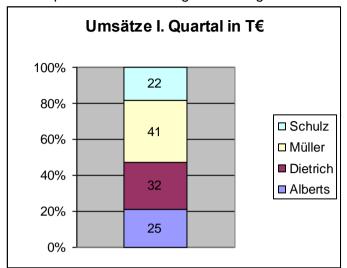
Unbewußt wird der Betrachter aber stärker auf die vorderen / unteren Sektoren gelenkt. Auch einzelne herausgesprengte Sektoren ziehen die Aufmerksamkeit auf sich.

Eine andere Form der Darstellung unserer Beispieldaten könnte folgendes Diagramm sein:

Nun sind die Daten in einem Streifen zusammengestellt. Das entstandene Diagramm wir deshalb auch Streifen- od. umgangsprachlich (leicht fehlerhaft) auch Säulendiagramm genannt. Da alle einzelnen Werte (zu 100%) aufsummiert wurden handelt es sich konkret um ein sogenanntes Summen-Streifendiagramm

(umgangsprachlich oft Summen-Säulendiagramm).

Als zusätzlich Betrachter-Information sind die Anteile noch mit Prozentzahlen untersetzt.

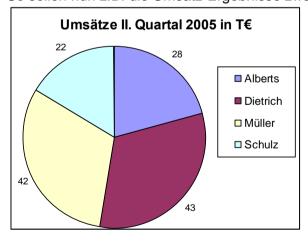


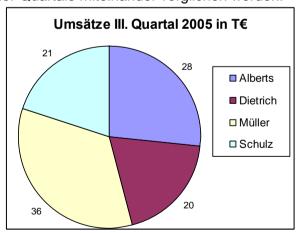
Natürlich lassen sich solche Diagramme auch wieder graphisch aufpeppen, wenn man einen "3D"-Effekte einbaut. Nun ist es endlich ein echtes Säulendiagramm.

Mit dem Vorhandensein von mindestens zwei Datenreihen (oder auch Datenpunkten) ist der Ersteller einer Graphik gezwungen eine nicht unwichtige Entscheidung zu treffen. Er muß sich darüber klar werden, ob die Datenreihen von einander getrennt zu verstehen sind und sie nur gegenübergestellt werden sollen Die andere Möglichkeit wäre eine direkte Zusammengehörigkeit (Abhängigkeit). Dann sind wir auf der Ebene von 2V-Diagrammen (\rightarrow 4.1.2. bivariable Diagramme – 2V).

Für den ersten Fall würde man sich dann z.B. für zwei nebeneinander angeordnete Tortendiagramme entscheiden. Jede Datenreihe wird für sich dargestellt. Durch die Verwendung des gleichen Diagramm-Typs und vergleichbarer Farben oder Muster kann man die Datenreihen zueinander in Beziehung setzen.

So sollen nun z.B. die Umsatz-Ergebnisse zweier Quartale miteinander verglichen werden.





Wie schnell solche Darstellungen über die wahre Natur der Daten hinwegtäuschen können, zeigt uns das Beispiel des Vertreters Alberts. Scheinbar hat dieser im III-Quartal mehr Umsatz gebracht. Stimmt so aber nicht. In jedem dieser Quartale brachte er 28 T€ Umsatz. Nur sein Anteil am jeweiligen Gesamtumsatz veränderte sich.

Die beiden Umsatzverteilungen lassen sich durch ihre gleiche Präsentationsart prinzipiell aber gut miteinander in Beziehung setzen. Der eigentliche Zweck der einzelnen Diagramme darf dabei aber nie aus den Augen verloren werden. Jedes Diagramm – jedes Quartal bleibt dabei für sich eigenständig. Die relativen Umsatzanteile lassen sich dafür umso besser vergleichen.

Will man dagegen den Vergleich direkt betonen, muß man zu den 2V-Diagrammen übergehen. Dann werden z.B. die Umsätze (1. Variable) gegen die Quartale (2. Variable dargestellt.

5.1.2. bivariable Diagramme – 2V

Zwei (oder mehrere) Datenreihen werden in ein x-y-Koordinatensystem eingetragen. Dabei sollten die variierten Parameter immer auf der x-Achse (Abszisse) abgetragen werden. Für die abgeleiteten Werte ist die y-Achse (Ordinate) vorbehalten.

Weitere Zuordnungsmöglichkeiten der Variablen zur x- bzw. y-Achse sind zum Beispiel:

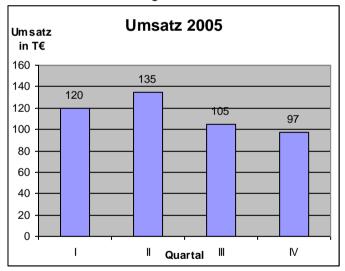
- Zeit und Datum auf die x-Achse (nicht aber, wenn die Zeit in Abhängigkeit von einer anderen Größe gemessen / ausgewertet wird (z.B. Arbeitszeit in Abhängigkeit zu hergestellten Produkten))
- Ursache auf die x-Achse; Wirkung auf die y-Achse
- Vorgabe(-Mess(-zeit))punkte auf die x-Achse; (Ergebnis-)Messwerte auf die y-Achse
- Eingabe auf x-Achse; Ausgabe auf die y-Achse (z.B. auch in der Mathematik: x ist der Wert der eingesetzt wird, der y-Wert stellt das Ergebnis (den abgeleiteten Wert) dar)
- Analysekriterium auf die x-Achse, abgeleitete Ergebnisse auf die y-Achse
- ...

Diese Darstellung entspricht der normalen Nutzung von x-y-Diagrammen – und so erwartet der normale Nutzer einer Präsentation auch die Zusammenhänge.

Die Umsätze sind von den Quartalen abhängig (z.B. Saisongeschäfte, Analysekriterium). Die Quartale werden also der x-Achse zugeordnet und die Umsätze kommen auf die y-Achse.

Die gleichfarbigen Säulen gehören zu einer Meßreihe - zu einem Umsatzjahr (hier 2005).

Mit dieser Ansicht lassen sich Vergleiche durchführen und Abhängigkeiten bestimmen. Aus irgendeinem Grund ist das II. Quartal am umsatzstärksten und das IV. Quartal am umsatzschwächsten.

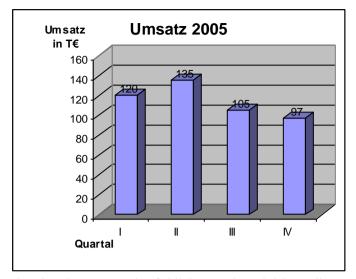


Ursachen dafür lassen sich aus dem Diagramm heraus so nicht ableiten.

2V-Diagramme lassen sich schnell durch eine scheinbar räumliche Darstellung (3D-Effekt) graphisch aufpeppen.

Für den Betrachter sind sie ansprechender und vermitteln auch mehr Professionalität (des Diagramm-Erstellers). Aber auch hier verändert sich der Informationsgehalt durch die scheinbare 3. Dimension überhaupt nicht.

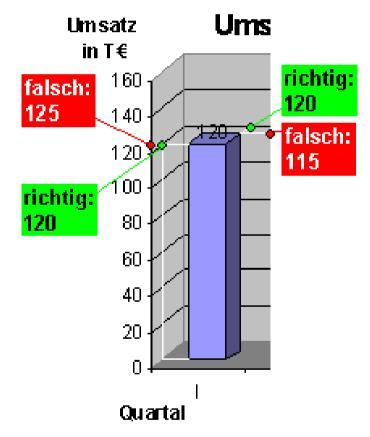
(Durch die 3. Dimension wird die Fehlerhäufigkeit beim Ablesen der Werte erschwert (wenn sie – wie hier zum direkten Vergleich - nicht schon dran stehen würden).



Wo muß den nun die Säulenhöhe korrekt abgelesen werden? Nicht an den dahinter liegenden Linien, wie man wohl leicht geneigt ist anzunehmen! (Die dritte Säule mit der 105 bietet sich da doch super an?!)

Nein die obere, vordere Säulenkante muß in Richtung y-Achse verlängert werden und dann auf der Höhe Vorderseite der der Säule (Verängerung der unteren, vorderen Säulenkante auf die z-Achse (0-Ebene) und von dort eine parallele Linie zur y-Achse gezogen). Erst Schnittpunkt stellt dieser Ablesewert dar. Die notwendigen Hilfslinien sind hier weiß eingezeichnet.

Die zweite Möglichkeit ist die Verlängerung der 3. Dimensionslinie (schräge Linie) bis zum Hintergrund. Letztendlich bringt die "verbesserte" Präsentation also eher Verwirrung als wirklich die erwartete bessere Darstellung. In unserem Beispiel hatten wir noch Glück das die Koordinatenachsen (x und y) rechtwinklig zueinander standen.



Bei veränderten Perspektiven muß man auch noch die Perspektivwinkel mit in die Konstruktion der Hilfslinien mit einbeziehen.

Versuchen Sie mal im nebenstehenden Diagramm den Wert exakt abzulesen!

Mit einem Lineal ist das vielleicht ein kleineres Problem, aber ohne ist es eigentlich unmöglich die exakten Werte herauszubekommen. Zum besseren Vergleich sind die Werte mit dem obigen Diagramm identisch. Es wurde nur die Betrachtungsrichtung, -perspektive und Drehrichtung manipuliert.

Tauscht man x- und y-Achse bei unseren Beispieldaten, dann entsteht ein Balkendiagramm.

Quartal

Der wahre Zusammenhang wird jetzt undeutlicher oder gar verschleiert.

Unschön ist auch die Umdrehung der Orientierung der y-Achse (in EXCEL als x-Achse geführt). Da man beim normalen Lesen von oben anfängt entsteht der Eindruck es geht mit dem IV. Quartal los.

Natürlich lassen Balkendiagramme genauso "3D"aufpeppen. Es kommt zu den gleichen Effekten, wie bei den Säulendiagrammen. Auf eine Beispieldarstellung verzichten wir hier mal. (siehe sonst nächstes Diagramm) Umsatz 2005

160

140

120

100

80

ൈ

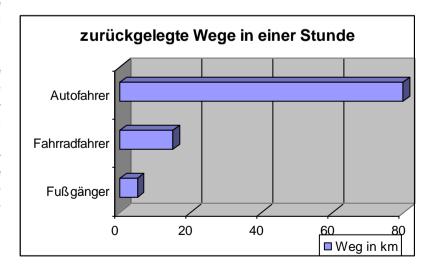
Umsatz

in T€

Natürlich gibt es auch wirklich sinnvolle Anwendungen für Balkendiagramme.

Für verschiedene Objekte soll der zurückgelegte Weg in einer Stunde verglichen werden.

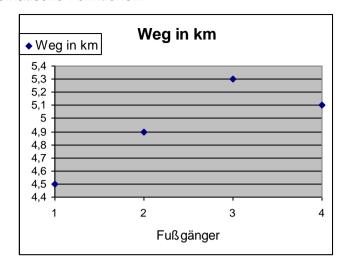
Hier spielt die Reihenfolge der Objekte keine Rolle. Sie könnten auch anders gemischt werden. Da der Weg von uns auch intuitiv von links nach rechts abgetragen wird – erscheint die Diagrammart (Balkendiagramm) an den Zweck angepasst.



Weitere Arten von 2V-Diagrammen sind die Punkt und Liniendiagramme. Typische Anwendungen sind Messergebnisse und mathematische Funktionen.

Im nebenstehenden Punktdiagramm wurde die in einer Stunde zurückgelegte Strecke von vier Fußgängern dargestellt.

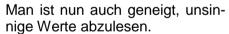
Für die einzelnen Fußgänger lässt sich die Streckenleistung gut auf der linken Achse ablesen. Beim Vergleichen muß nur beachtet werden, dass die y-Achse nicht bei Null beginnt, sondern eine Wert nahe dem Minimum der Datenreihe verwendet wurde. Sonst könnte man voreilig den Schluß ziehen, der Fußgänger 3 wäre 9x schneller, als der Fußgänger 1.



Statt dem Punktdiagramm hätte man genauso gut ein Säulen- oder Balkendiagramm verwenden können. (Physiker neigen aber eher zu meßpunktorientierten Punktdiagrammen.)

Während bei Punktdiagrammen kein Zusammenhang zwischen den Punkten festgelegt wird, ist bei einem Liniendiagramm ein Zusammenhang zwischen den beiden Achsen-Größen vorausgesetzt.

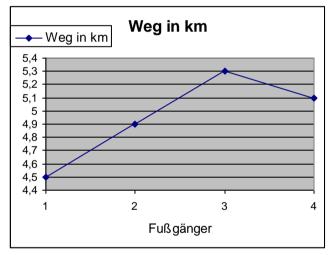
Wir verwenden die gleichen Daten für ein Liniendiagramm. Jetzt entsteht ein völlig falscher (!!!) Eindruck. Dem Betrachter wird ein Zusammenhang zwischen Fußgänger und Weg suggeriert. Durch die "geschickte" Wahl der Fußgängernummerierung entsteht auch der Eindruck. dass es sich 1 bis 4 Fußgänger handelt, statt der einfachen Nummerierung (Fußgänger 1 bis 4) im Datenmaterial.

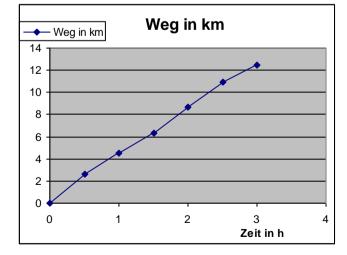


Wie etwa, dass 1,5 Fußgänger 4,7 km Weg zurücklegen.

Eine geeignete (richtige) Verwendung für ein Linien-Diagramm könnte aber der zurückgelegte Weg für einen einzelnen Fußgänger sein.

Je länger er unterwegs ist, umso weiter kommt er. Auch Zwischenwerte stellen hier gültige (wenn auch fehlerbehaftete) Werte dar. Denn auch nach einer Viertelstunde hat der Fußgänger ja schon einen (durchschnittlichen) Weg zurückgelegt.





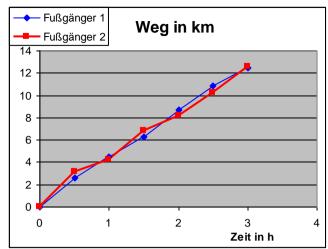
Für die letzten dargestellten Daten wäre ein Balken- oder Säulen-Diagramm voll daneben (falsch!!!) gewesen.

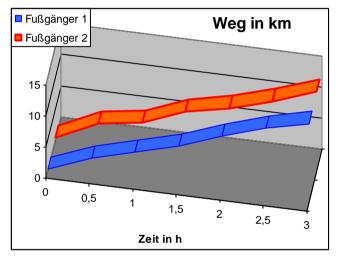
Mehrere zweidimensionale Diagramme hintereinander, mit Graphen, die sich vielleicht häufiger schneiden oder übereinanderliegen, sind schwerer zu durchschauen. (Wir bleiben hier mal bei 2 Datenreihen, um es nicht unnötig kompliziert zu machen.)

Die Datenpunkte liegen z.T. so dicht, dass eine Trennung nur durch zusätzliche Informationen (andere Datenpunkte, Linienstärke u. -farbe) möglich ist.

Um die Graphen voneinander zu trennen, schaut man von schräg oben auf die Graphen. Wir verwenden den 3D-Effekt zur Trennung der Datenreihen. Jede Datenreihe wird wieder sichtbar und ist sowohl für sich als auch im Vergleich zu den anderen Reihen einigermaßen gut betrachtbar. Dafür haben wir die schon besprochenen Probleme hinsichtlich des Ablesens der Daten-Werte umso stärker.

Man muß also bei jedem Diagramm Ziel und Mittel gut gegeneinander abwägen.





Lieber mal andere Diagramme ausprobieren oder die Optionen ändern, als sich auf den ersten Schnellschuß verlassen!

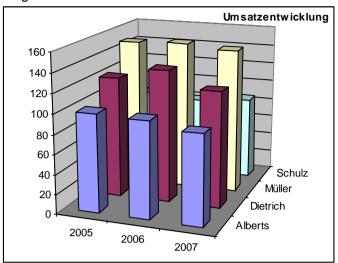
5.1.3. trivariable Diagramme - 3V

In echten 3D-Diagrammen werden Sachverhalte dargestellt, deren Ergebnisse von zwei variablen Größen abhängen bzw. deren Abhängigkeit von zwei Größen dargestellt werden soll. Die variablen Größen sind jetzt die Koordinatenrichtungen x und y. In der z-Richtung wird das Ergebnis bzw. der resultierende Wert dargestellt.

Als Beispiel wählen wir diesmal wieder den Umsatz in Abhängigkeit von den Vertreter (→ 4.1.1. monovariable Diagramme – 1V).

Natürlich brauchen wir jetzt noch eine 3. Variable. Das könnte z.B. die verschiedenen Jahre (2005, 2006, ...) sein. Aber auch die Umsätze in Abhängigkeit von Vertretern und Quartalen wäre ein denkbares Beispiel.

Außerdem gehen wir im Vergleich zum 1V-Diagramm vom Umsatzanteil weg und stellen die Umsätze selbst als "Ergebnis" der Abhängigkeit von Jahr und Vertreter dar.

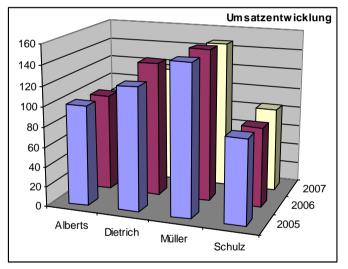


Die Interpretationsbasis für das obige Diagramm werden die Vertreter sein, denn für sie haben die Säulen die gleichen Farben.

Anders im nebenstehenden Diagramm. Hier ist die Vergleichsbasis das jeweilige Jahr (Säulen mit gleicher Farbe). Die Vertreter stellen sozusagen die untergeordnete Variable dar.

Man erreicht dies durch Wechsel der Reihenzuordnung des Diagramm-Datenbereichs aus der/den Reihe(n) bzw. Spalte(n).

In beiden Diagrammen wird das grundsätzliche Problem der 3D-Diagramme wieder offensichtlich. Da sie nicht wirklich 3D sind, verschwinden bei ungeschickter Wahl des Betrachterwinkels einige Daten.



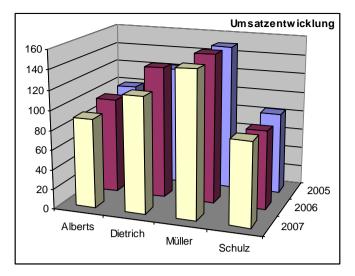
Zwar lässt sich bei den Achsen eine andere Reihenfolge (umgedreht) einstellen. Aber auch dies ist nicht immer eine günstige Lösung. Meist verschwinden andere Datenpunkte oder man müsste das gesamte Datenmaterial an die spezielle Anforderung der graphischen Darstellung anpassen.

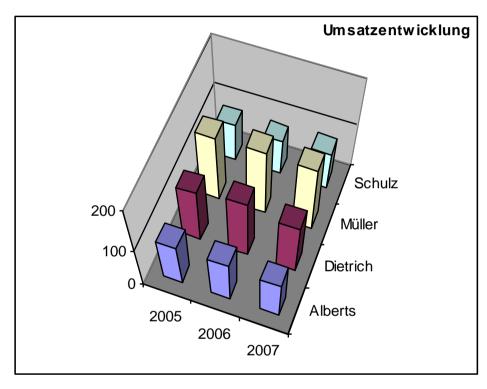
Bei kleinen Datenmengen ist das kein Problem, aber bei großen Datenbeständen, automatischen Datenimporten oder komplexen Auswertungen ist eine Anpassung der Daten(-satz-)reihenfolge nicht immer möglich. Die Perspektive so zu erhöhen, dass man auch den letzten Winkel einsehen kann, lässt die Ablesbarkeit der Datenwerte wieder deutlich schrumpfen.

Im unteren Diagramm wurde die Per-

spektive bis zur (noch sinnvollen)

Grenze ausgereizt.





5.2. Erstellen von Diagrammen mit dem Assistenten

Der Diagramm-Assistent ist ein sehr effektives Werkzeug, um schnell und ohne große Kenntnisse schrittweise zu einem präsentierbaren Diagramm zu kommen. Der Assistent erwartet lediglich, dass man ihm die Teile der Tabelle markiert, die man in ein Diagramm umsetzen möchte. Dann aktiviert man den Diagramm-Assistenten entweder über die Button-Leiste oder im Menü "Einfügen" "Diagramm".

Es erscheint der Diagramm-Assistent mit einem eigenen Fenster. In den Folgedialogen des Assistenten sind gleich Vorschau-Ansichten enthalten. Gefällt einem etwas nicht, probiert man andere Einstellungen. Eventuell geht man auch wieder einige Schritte zurück, um Basisangaben zu verändern. Wenn alles daneben geht, dann kann man jederzeit "Abbrechen" und wieder neu beginnen.

Der erste Schritt des Assistenten ermöglicht die Auswahl des gewünschten **Diagrammtyps**.

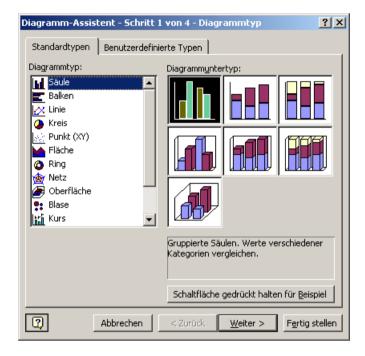
Man wählen links zuerst den Grundtyp aus. Nun können Sie sich rechts für einen Untertyp entscheiden. Die kurzen Beschreibungen unter den Typen sollte man immer genau studieren.

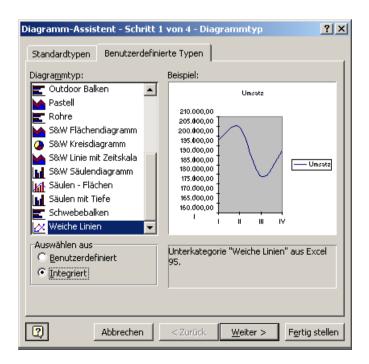
Grundsätzlich gilt: "Nicht was man persönlich schön findet ist der richtige Typ, sondern der zukünftige Betrachter steht im Vordergrund!"

Fehler in der Vorauswahl wirken sich meist schwerwiegend auf die nachfolgen Schritte aus. Dann bleibt meist nur der radikale Neubeginn des Assistenten.

Im Bereich "Benutzerdefinierte Typen" sind einige präsentativ aufwendige oder speziellere Diagrammtypen und – abwandlungen untergebracht. Manchmal lohnt ein Blick in diesen Bereich. Zumal die Diagramme dann meist nicht typisch "EXCEL" aussehen.

Fertige durchgestaltete Diagramme können später als "Benutzerdefiniert"e Typen hinzugefügt werden, wenn man auf ein fertiges Diagramm rechts klickt und "Diagrammtyp ..." auswählt. So können mehrfach benötigte persönliche "Standardtypen" verwaltet werden. Später können aus neuen Daten schneller (firmen-)typische / persönliche Diagramme erzeugt werden. Alle weiteren Schritte müssen dann nur noch minimal angepaßt werden.





Puristen könnten jetzt schon den Assistenten beenden und dann später alles weitere per Hand nachtragen. In der Praxis hat sich aber ein sorgfältiges Durchgehen durch den Assistenten als vorteilhaft erwiesen. Man lernt so die Einstellungs- und Veränderungsmöglichkeiten genauer kennen.

Im zweiten Assistentenschritt muß nun die **Datenquelle** festgelegt (angepaßt) werden. Wurde vor dem Aufruf des Assistenten ein Bereich markiert, so wird dieser für das Diagramm genutzt.

Ansonsten lässt sich jetzt ein Datenbereich eingeben bzw. auswählen. In den Auswahl-Assistenten gelangt man mit der Schaltfläche (
) am Ende der Eingabezeile. Zum eigentlichen Diagramm-Assistenten gelangt man nach geeigneter Auswahl mit

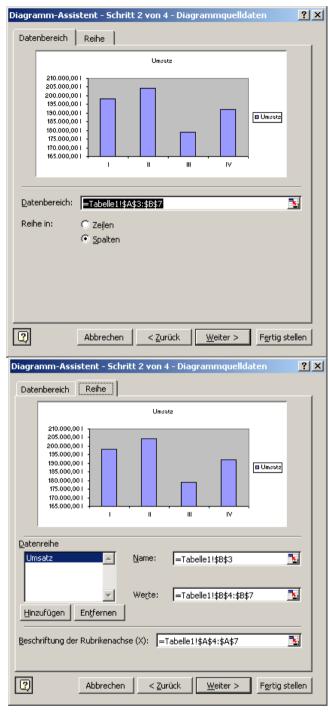
Die Anordnung der Daten in "Zeilen" bzw. "Spalten" sollte man genau prüfen. Die resultierenden Diagramm haben oft ein völlig anderes Aussehen und andere dargestellte Zusammenhänge.

Bei Datentabellen mit Zahlen im Tabellenkopf (z.B. Jahreszahlen, Tageszahlen, ...) kann es passieren, dass die automatische Interpretation durch den Assistenten daneben geht. In der Vorschau erkennt man dies durch herausragende Einzelwerte oder völlig unerwartete Graphiken.

Bei Name wird die Bezeichnung der Datenreihe eingestellt. Manchmal ist auch noch eine Anpassung des "Werte"-Bereich vorzunehmen.

Mit ein wenig Übung lassen sich Korrekturen auch gleich in der Eingabezeile mittels Tastatur erledigen.

Bei mehreren Datenreihen muss die zu ändernde Reihe im linken Listenfeld "Datenreihe" angeklickt werden.



Die rechts liegenden Merkmalsfelder zeigen dann die zugehörigen Werte. Jede Datenreihe ist so individuell einstellbar.

Zusätzliche Datenreihen aus anderen Tabellenbereichen können jederzeit hinzugefügt werden. Bei der Vorauswahl unnötig mitmarkierte Datenreihen lassen sich hier schnell und sauber entfernen (natürlich nur aus dem Diagramm!).

Der 3. Assistentenschritt ermöglich die breite Gestaltung des Diagramms (**Diagrammoptionen**). Der Titel und die Beschriftung der Achsen sollte immer so erfolgen, dass ein Diagramm auch ohne Erläuterungen durch den Ersteller usw. auskommt.

Denken Sie auch immer daran, nach vielen hundert erstellten Diagramm wird man sich nicht mehr an den Inhalt eines jeden einzelnen erinnern können.

Nachkontrollen usw. sind dann weit aufwendiger als die kleinen Eingaben in den einzelnen Merkmalsfeldern.

Im Bereich "Achsen" halten sich die Änderungen erfahrungsgemäß in Grenzen.

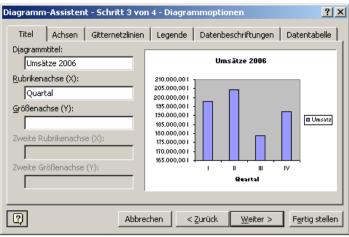
Sollen die einzelnen Meßpunkte später beschriftet werden, dann kann man vielleicht auf die Größenachse (y-Achse) verzichten.

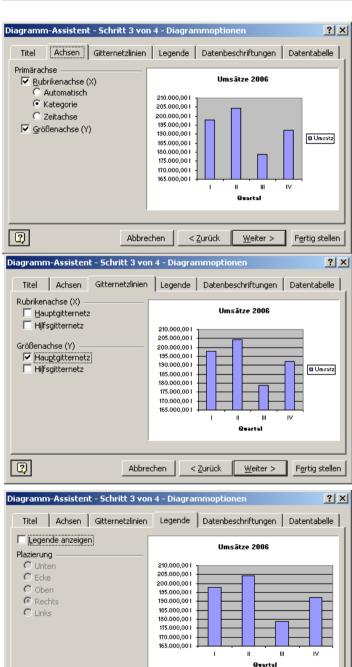
Auch so manche Rubrikenachse (x-Achse) ist unnötig und belegt nur Platz auf der Diagrammfläche.

Mit den Einstellungen zu den Hilfslinien im Bereich "Gitternetzlinien" erhöht sich vorrangig die Übersichtlichkeit und die Ablesbarkeit der Diagramme.

Zu viele Linien – vor allem bei zu kleinen Abständen – machen Diagramme aber unprofessionell.

Legenden bieten zusätzliche Informationen (Namen usw.) zu den Datenreihen. Bei langen Namen ist es oft besser ein Legende statt der Beschriftung der Achsen zu verwenden. Bei einer Anordnung der Legende "Unten" oder "Oben" entsteht reichlich Textplatz. Der Legendentext lässt sich später auch noch anpassen.





Abbrechen

< Zurück

Weiter >

2

Fertiq stellen

Kommen wir zu den Datenbeschriftungen. Gerade, wenn die einzelnen Werte wichtig sind, sollte man sich zu einer Datenbeschriftung hinreißen lassen. Der Betrachter wird es ihnen danken, wenn er nicht bei jedem Wert mit dem Lineal nachmessen und ev. nachrechnen muß. Bei einfachen Übersichtsdiagrammen sollte man aber wegen der Übersichtlichkeit auf die Beschriftung verzichten.

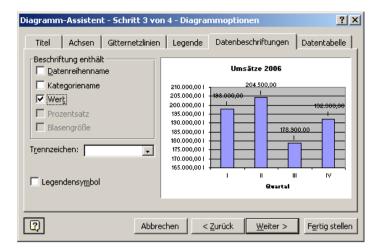
Zuviele beschriftete Datenreihen lassen sich mit einer Datentabelle verhindern. Diese wird unter die x-Achse gestellt.

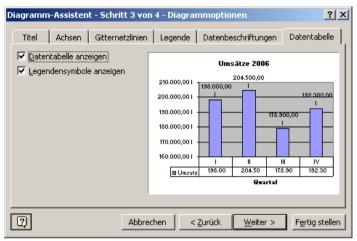
Prinzipiell können aber auch Tabellen (Tabellen-Blätter) und Diagramme so zusammengestellt werden, dass sie auf ein oder mehrere Blätter gedruckt werden können.

Im letzten Schritt legen Sie nun fest, wo dass Diagramm in ihrer EXCEL-Kalkulation abgelegt wird (**Speicherort**).

Für ein gemeinsames Drucken von mehreren Objekten (Tabellen, Diagramme, Texte, Bemerkungen, ...) ist es notwendig das Diagramm "Als Objekt in:" einzufügen.

Ein Großausdruck kann man trotzdem erzielen, indem das Diagramm vor dem Drucken einfach angeklickt wird.







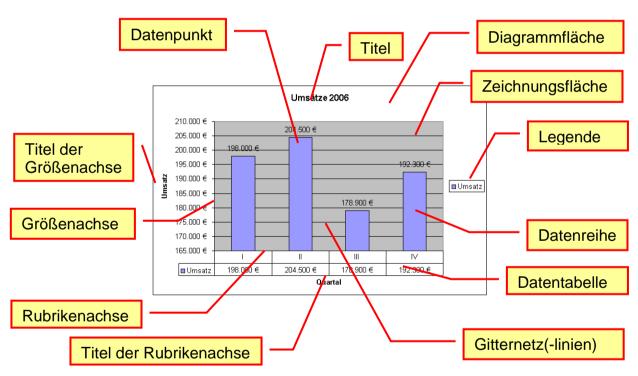
Leider können nicht alle Details schon im Assistenten einstellt werden. Jedes Diagramm besteht aus einer Vielzahl von einzelnen Objekten (z.B. Rahmen, Koordinatenachsen, Datenreihen, Hintergründe, ...). Sie alle lassen sich jederzeit nachträglich formatieren (\rightarrow <u>4.3. Gestalten von Diagrammen</u>).

5.3. Gestalten von Diagrammen

Ein EXCEL-Diagramm ist aus vielen einzelnen Objekten zusammengesetzt. Jedes Objekt kann gestaltet bzw. formatiert werden. Die Formatierungen lassen sich über das Menü "Format" vornehmen. Oft reicht es aber, ein Objekt im Diagramm doppelt anzuklicken (oder einmal rechts und dann aus dem Kontextmenü den passenden Punkt auswählen). Je nach Objekttyp öffnet sich ein Fenster, in dem eine mehr oder weniger große Zahl von Gestaltungsmöglichkeiten angeboten werden. Es empfiehlt sich - vor allem zu Anfang - immer einschrittig vorzugehen. Dadurch sieht man die gemachte Formatierung eindeutig und man kann sie eventuell unkomplizierter rückgängig machen.

Leider sind die Anklickbereiche für die einzelnen Objekte nicht sichtbar und überlappen sich (besonders bei kleinen Diagrammen) teilweise. Bekommt man beim ersten Anklicken – für ein falsches Objekt – das Format-Fenster geöffnet, dann sollte man es nach dem "Abbrechen" noch mal probieren. Oft genügt schon eine kleine Verschiebung des Mauszeigers und das richtige Objekt ist ausgewählt. Einige Objekte lassen sich auch direkt über das Format-Menü erreichen. Hier wechselt das Angebot aber sehr stark, je nach markieren Bereichen, Objekten usw. usf.

Damit man nicht jedes mal erst nachschauen muß, was sich hinter dem einen oder anderen Objekt verbirgt (und Zeichnungs- oder Diagrammfläche sind schnell verwechselt), sind die wichtigsten Objekte an einem Beispiel-Diagramm zusammengestellt worden.



Es ist unmöglich, hier alle Formatierungsmöglichkeiten aufzuzeigen. Wir wollen kurz die wichtigsten und am häufigsten verwendeten Abwandlungen erwähnen.

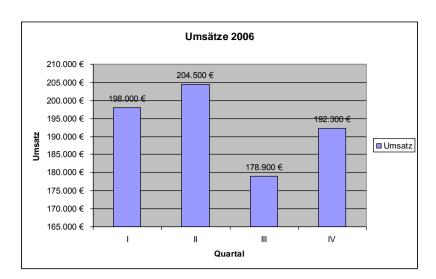
Experimentieren Sie ruhig. Man sollte es sich aber - wie bei jedem anderen Programm auch - angewöhnen, <u>immer vorher</u> zu <u>speichern</u>. Nichts ist schlimmer als die Arbeit von Stunden wegen einer Fehlbedienung oder eines Experimentes zu verlieren.

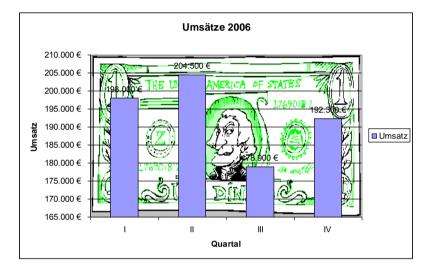
Nebenstehendes Standard-Säulendiagramm (eigentlich ein Streifendiagramm) soll durch einige extra Formatierungen graphisch aufgepeppt werden. Der gewählte Diagrammtyp soll aber erhalten bleiben.

Die Farbe der Zeichnungsfläche anzupassen ist kein großes Problem. Versteckt ist dagegen die Verwendung einer Grafik als Hintergrund.

Im Formatieren-Dialog zur Zeichnungsfläche klickt man auf "Fülleffekte ...". Dort wählt man in "Grafik" die gewünschte Bilddatei. U.U. sollte man zu "farbige" Bilder in einem geeigneten Bearbeitungsprogramm (z.B.: PAINT) aufhellen.

Bei stark strukturierten Bildern, wie nebenstehender "Dollar"-Schein sollte man nur noch die notwendigen Elemente auf der Zeichnungsfläche zulassen.

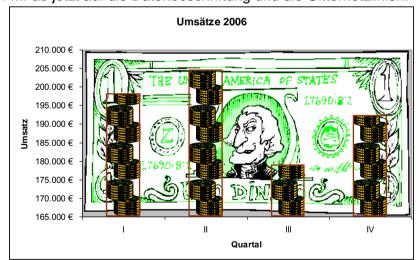




Aus diesem Grund verzichten wir ab jetzt auf die Datenbeschriftung und die Gitternetzlinien.

Auch für die Datenreihe benutzen wir eine Grafik zur Gestaltung der Säulen. Passend zum Thema wurden gestapelte Geldstücke gewählt.

Das Einfügen erfolgt auch hier unter "Muster" "Fülleffekte ..." und "Grafik". Bevor aber die Auswahl bestätigt wird, sollte man auf die links befindlichen Optionen schauen. Für das nebenstehende Diagramm wurde eingerichtet:



"Stapeln und teilen:" "10000" Einheiten/Bild.

Zur besseren Ablesbarkeit der Säulen wurde noch ein Rahmen mit einer dickeren, farbigen (Kontrast zum Hintergrund) Linie eingestellt.

Bei der farblichen Gestaltung sollte man aber vorsichtig vorgehen. Ein Diagramm, was mehr einem Gemälde ähnelt, verliert sehr an Übersichtlichkeit, Aussagekraft und Glaubwürdigkeit. Es empfiehlt sich auch, innerhalb einer Präsentation ähnliche Gestaltungstypen und - merkmale zu benutzen. Solche Diagramme werden als zusammengehörig empfunden und es kann Wert auf wesentliche Elemente gelegt werden.

<u>Aufgaben A:</u>

In "Ihrem" Autohaus wurden die folgende Anzahl PKW's verkauft:

Monate	Jan/Feb	Mär/Apr	Mai/Jun	Jul/Aug	Sep/Okt	Nov/Dez	
PKW	4	3	6	9	7	5	

- 1. Übernehmen Sie die Daten in eine EXCEL-Tabelle!
- 2. Erstellen Sie ein Säulendiagramm für die Verkaufszahlen!
- 3. Passen Sie das Diagramm so an, dass die Anzahl Autos durch Auto-Clips/Bilder (keine Fotos) ersichtlich wird!
- 4. Formatieren Sie den Hintergrund im (harmonischen) Kontrast zur Farbe der Autos!
- 5. Erstellen Sie ein Diagramm indem die Verkaufsanteile der einzelnen Doppelmonate sichtbar wird! Beschriften Sie die Anteile mit dem Doppelmonat und dem Anteil!
- 6. Gestalten Sie alle Anteile so, dass ein gradueller Farbverlauf von einem Pastell-Blau nach Weiß zu sehen ist! Der Doppelmonat mit dem größten Verkaufsanteil soll dagegen in einem Farbverlauf von Rot nach Weiß erscheinen!
- 7. Verändern Sie die Diagrammfläche nun so, dass das Diagramm auf einem Gewebe oder Holz liegt! Beachten Sie unbedingt die Lesbarkeit der Schrift! Diese können Sie entsprechend anpassen!

<u>Aufgaben B:</u>

- 1. Überlegen Sie sich Daten aus Ihrem Betrieb / Ihrer Einrichtung, die in einem Diagramm dargestellt werden sollen!
- 2. Fertigen Sie eine Skizze zum erwarteten Diagramm an (Arbeitsauftrag für Ihren Nachbarn)! Legen Sie alle gewünschten Elemente eindeutig fest!
- 3. Lassen Sie die Skizze vom Kursleiter bestätigen!
- 4. Tauschen Sie nun mit Ihrem Nachbarn die Aufträge (Skizzen) und setzen Sie diesen in eine geeignete Kalkulation mit Diagramm um!
- 5. Drucken Sie das vorläufige Ergebnis aus!
- 6. Tauschen Sie die Ergebnisausdrucke (Tabelle mit Diagramm) aus und vermerken Sie Fehler oder gewünschte Änderungen darauf!
- 7. Geben Sie die Korrekturbögen wieder aus und vollenden / verbessern Sie das von Ihnen zu erstellende Diagramm!
- 8. Drucken Sie das Diagramm formatfüllend als DIN-A4-Blatt aus!

5.4. praktische Diagrammerstellung an Sachbeispielen

5.4.1. monovariante Diagramme

5.4.1.1. Auslastungen, Umsätze, Anteile

Um nicht schon wieder die Standardthemen für einfache Diagramme (Wahlergebnisse und Firmen- bzw. Vertreter-Umsätze) zu strapazieren wählen wir einen einfachen anderen Zusammenhang zur Analyse und graphischen Präsentation – die Kassenauslastung in einem großen Markt.

Aus einer Beobachtungssituation oder dem EDV-System ergibt sich die folgende Datenbasis für die Kassenauslastung im Markt.

	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	
1	Kassenauslastur	ng							
2									
3		Anzahl k	Kunden a	n Kasse .					
4	Uhrzeit	1	2	3	4	5			
5	8 bis 10	24		18		25			
6	10 bis 12	33	28		32	22			
7	12 bis 14	28	26	27	33				
8	14 bis 16		30	29	32	43			
9	16 bis 18	49	43	61	50	55			
10	18 bis 20	37	34		26	31			
11			·						

Zu beachten ist zum Ersten, dass unser Datenmaterial eigentlich von 2 Variablen abhängig ist und somit (zuzüglich der Ergebnisgröße) also den 3V-Diagrammen zugeordnet werden kann / muß. Das Material ergibt ein interessantes 3V- / 3D-Diagramm (\rightarrow 4.3.3.1. Kassenauslastung (2)). Diese Gesamtzusammenhänge sollen hier aber nicht weiter betrachtet werden.

Wir wollen die Auslastung jeder Kassen über einen ganzen Tag hinweg und aller Kassen zu den einzelnen Uhrzeiten auswerten. Beide Auslastungen sollen sowohl absolut (Kundenanzahl) als auch prozentual erfolgen.

Die dazugehörigen Rechnungen dürften kein Problem darstellen:

	Α	В	С	D	Е	F	G	Н	I
1	1 Kassenauslastung								
2									
3		Anzahl k	Kunden a	n Kasse .					
4	Uhrzeit	1	2	3	4	5	Kunden insg.	Anteil	
5	8 bis 10	24		18		25	67	8,2 %	
6	10 bis 12	33	28		32	22	115	14,1 %	
7	12 bis 14	28	26	27	33		114	14,0 %	
8	14 bis 16		30	29	32	43	134	16,4 %	
9	16 bis 18	49	43	61	50	55	258	31,6 %	
10	18 bis 20	37	34		26	31	128	15,7 %	
11	Kunden insg.	171	161	135	173	176	816		
12	Anteil	21,0 %	19,7 %	16,5 %	21,2 %	21,6 %			
13					·				

Die Daten die wir auswerten wollen, stehen in den hellorangen Bereichen.

Zuerst beschäftigen wir uns mit der Auslastung der einzelnen Kassen über den gesamten Tag hinweg. Für die graphische Darstellung markieren wir den Bereich A11:F11. Mit dieser Markierung rufen wir den Diagramm-Assistenten auf und entwickeln schrittweise ein passendes Diagramm. Ein Säulendiagramm (Gruppierte Säulen, ev. auch die 3D-Version) ist eine gut geeignete Wahl. Im nächsten Schritt nehmen wir die Zuordnung der Kassennummer zu den Säulen vor. Dies erfolgt mit dem Auswahlhilfsmittel unter "Beschriftung der Rubrikenachse (X)". Der Bereich B4:F4 kann natürlich auch manuell eingetragen werden.

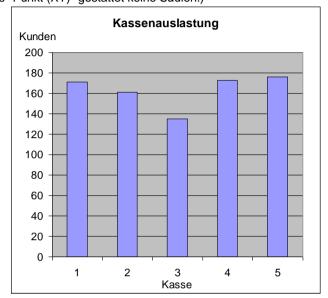
(Hier wird auch klar warum wir nicht gleichzeitig die Bereiche A11:F11 und B4:F4 für den Assistenten markiert haben. Sie enthalten unterschiedlich viele Elemente. Zum Anderen macht EXCEL daraus dann zwei Säulenreihen. Die Verwendung des alternativen Diagrammtyp's "Punkt (XY)" gestattet keine Säulen.)

Mit "Weiter >" kommen wir zum Assistentenschritt "Diagrammoptionen". Hier sollten zumindesten die Achsen und das Diagramm selbst vernünftig beschriftet werden. Auf das Anzeigen der Legende kann verzichtet werden.

Abschließend wählen wir im Assistentenschritt 4 die Diagrammposition "als Objekt in:".

Eventuell sind noch ein paar Nacharbeiten nötig. Die Schriftgrößen, Textausrichtungen und –positionen sind meist nicht optimal.

Eine weitere Anpassung könnte die Farbe der einzelnen Säulen sein, wenn eine deutliche Unterscheidung der Kassen gewünscht ist.



In unserem Beispiel scheint es so, als würden die äußeren Kassen bevorzug benutzt werden. Kasse 3 fällt sogar relativ stark durch eine kleine Kundenzahl auf.

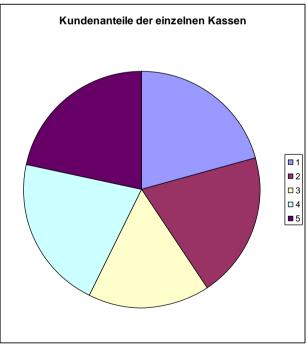
Für Anteilsauswertungen eignen sich natürlich Kreis- oder Torten-Diagramme viel besser.

Das Vorgehen entspricht weitesgehend der Erstellung des obigen Säulendiagramms.

Man muß hier schon genau hinsehen – oder sich die Zahlen einblenden lassen – um zu erkennen, dass die Kassen unterschiedlich stark belastet sind. Eine Feindifferenzierung ist bei dieser Darstellung nicht möglich.

Es steckt eben viel Manipulationspotential in Diagrammen.

Zur Verbesserung dieses Kreisdiagramms böten sich modernere Farben an – so in den Standard-EXCEL-Farben wirkt es recht bieder.

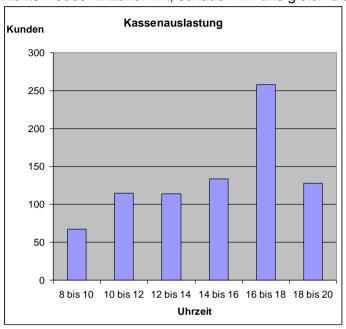


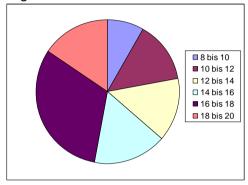
Eine 3D-Darstellung bringt keine Vorteile. Es wird sogar eher der Eindruck erweckt, dass die Kassen 2, 3 und 4 zusammen ungefähr soviel bedienen, wie die Kassen 1 und 5.

... Traue keinem Diagramm, ...



Als nächstes wenden wir uns der zeitabhängigen Kassenauslastung zu. Da hier eigentlich nichts Neues hinzukommt, schauen wir uns gleich die Diagramme an.



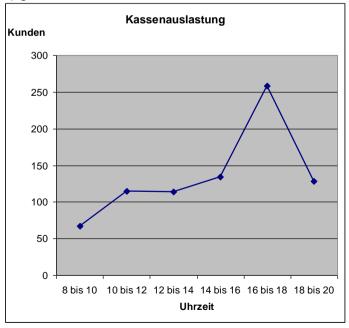


Beide Diagramme eignen sich diesmal gleich gut, die besondere Belastung im Zeitraum 16 bis 18 Uhr zu erkennen.

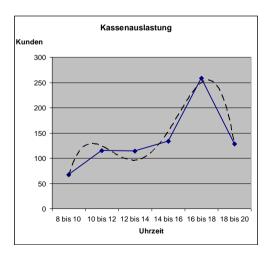
Statt einem Säulendiagramm kann man für den zeitlichen Verlauf hier wohl auch ein Liniendiagramm nutzen.

Mit einem Liniendiagramm wird die sachliche Zusammengehörigkeit der Messpunkte zu einem Verlauf deutlich. Auch die "Zwischenwerte" sind benutzbar.

Zu guter Letzt habe ich noch einen Versuch mit einer Trendlinie (polynomisch; Reihenfolge: 4) gestartet. Dies ist über das Kontextmenü der Datenreihe leicht möglich.



Ob dieser Kurvenverlauf den wirklichen Kundenstrom genauer wiedergibt, müsste natürlich praktisch überprüft werden.



Bei genauerer Betrachtung der Daten stoßen wir aber auf ein Problem. Die Kassen sind weder gleichmäßig besetzt (zwischen 3 und 5 je nach Tageszeit) und auch die Kassenlaufzeiten sind verschieden (Kasse 3 nur 8 statt sonst 10 Stunden). Die Daten sind eigentlich nicht so einfach vergleichbar. Eigentlich müsste man jeweils normierte Werte berechnen!

Aufgabe A:

- 1. Erstellen Sie die Diagramme zum Vergleich aus den prozentualen Daten! Verwenden Sie immer jeweils den gleichen Diagrammtyp!
- 2. Vergleichen Sie die einzelnen zusammengehörenden Diagramme!
- 3. Erstellen Sie aus den absoluten Kundenzahlen jeweils die Kassenauslastungen als Liniendiagramm! Inwieweit ist dieser Diagrammtyp zur Auswertung des Sachverhalts geiegnet?

Aufgabe B: (für die gehobene Anspruchsebene)

- 1. Berechnen Sie sich vergleichbare (normierte) Werte bezüglich der benutzten Kassen oder Arbeitszeiten!
- 2. Erstellen Sie die passenden Diagramme für einen Vergleich mit den Diagrammen der nichtnormierten Werte!

Aufgabe C:

- 1. Besorgen Sie sich aus einem Buch (z.B. Sozialkunde-Lehrbuch) oder einer anderen Quelle (z.B. Internet) ein historisches oder aktuelles Wahlergebnis!
- 2. Geben Sie die Daten in eine Tabelle ein!
- 3. Erstellen Sie ein geeignetes 1V-Diagramm!

für die gehobene Anspruchebene:

4. Gestalten Sie das Diagramm entsprechend seiner Datenzeit (historische Wahlergebnisse z.B. mit alter deutscher Schrift)!

5.4.1.2. die einfachsten Diagramme der Welt

Mit der Funktion WIEDERHOLEN lassen sich "Pseudo-"Diagramme auch direkt in Zellen erzeugen. Dabei ist es mehr dem individuellen Geschmack überlassen, welche Symbole man zur Erzeugung eines Balken-Diagramms nutzt. Standardmäßig bieten sich natürlich einfache Striche (||) oder kleine ausgefüllte Rechtecke (■□) an. Aber auch andere symmetrische Zeichen, wie der Buchstabe O oder Punkte (・●●), Rauten (#◆), Sterne (*※) usw. lassen sich verwenden. Der Smily (⑤) und seine Freunde (⑥⑤) bringen auch noch "Spaß" ins System. In den Symbolschriftarten sind schier unendliche Reichtümer enthalten.

Der Balken wird einfach durch Einfügen der Funktion WIEDERHOLEN z.B. in der danebenliegenden Zelle erzeugt. Die Funktion erwartet einfach nur des zu wiederholende Zeichen und die Wiederholungsanzahl.

=WIEDERHOLEN(Zeichenfolge ; Anzahl)

Große Zahlen werden durch geeignete Teiler angepasst.

z.B.: C2: =WIEDERHOLEN("■";B2) z.B.: E2: =WIEDERHOLEN("|";D2/5000)

	Α	В	С	D	E
1	Name	Verkäufe		Umsatz	
2	Müller	4		120.000€	
3	Arnold	3		100.000€	
4	Thoms	7		260.000€	
5					

5.4.2. bivariante Diagramme

5.4.2.1. Schwellen-Analysen (Schwellenwert-Analysen)

Neudeutsch heißen sie auch "Break Even"-Analysen. Dabei sucht man in Abhängigkeiten (bivariant, von zwei Größen abhängig), einen Punkt oder einen Bereich, an dem bzw. für den bestimmte Bedingungen zutreffen. Diese Bedingungen werden als Grenzen oder Schwellen angesehen. Geht der gesuchte Wert darüber hinweg, dann wird z.B. eine Firma wirtschaftlich oder unwirtschaftlich oder es muß gar ein anderes Firmenkonzept genutzt werden usw. usf. Die Basis einer typischen Schwellenwert-Analyse sind zwei unterschiedliche Funktionen. Gesucht wird erst einmal der Schnittpunkt beider Funktionen. Er stellt den Schwellenwert dar. Die Differenzflächen zwischen den beiden Funktionen, die sich scherenartig links und rechts des Schnittpunktes öffnen stellen je nach Berechnungssituationen meist entgegengesetzt effektive Bereiche der Analyse dar.

In den Schwellenwert-Analysen im kaufmännischen Bereich geht es häufig um Kostenrechnungen, wobei ein Bereich gesucht wird, in dem Profit gemacht wird. Die eine Funktion sind viellfach Fixkosten – Kosten, die nicht von der Anzahl der hergestellten / vertriebenen / ... Teile abhängt. Die zweite Funktion stellt die variablen Kosten dar. Dies sind die Kosten, die direkt von der Anzahl der Teile abhängen.

Unser erstes Beispiel sei die Suche nach einer Gewinnschwelle. Eine typische Situation wäre ein Betrieb, der irgend ein Produkt herstellt. In die Kostenrechnung gehen dabei neben den Fixkosten (Gebäude, Verwaltung, ...) noch Kostenfaktoren (Material, Arbeitslohn, Energie, ...) ein, die direkt von der Anzahl der produzierten Teile abhängen. Wenn man nur sehr wenige oder gar keine Teile produziert, dann sind die Fixkosten größer (und immer zu zahlen). Erst ab einer bestimmten Produktion wirft diese genug Gewinn ab, um die Fixkosten zu decken bzw. zu übertreffen – es wird mit Gewinn produziert. Bei der Gewinn-Schwellen-Analyse wollen wir nun wissen, ab welcher Anzahl produzierter Teile die Produktion sinnvoll (gewinnabwerfend) ist.

Unser Beispielbetrieb hat Fixkosten von 10000 €. Durch jedes produziertes Teil können 1,35 € Fixkosten gedeckt werden. Eine Erhöhung des Preises – zur Erhöhung des Fixkostenanteils – ist aus Vermarktungsgründen nicht möglich. Ab wievielen Teilen wird nun gewinnbringend produziert?

Dazu erstellen wir uns eine einfache Kalkulation. Die Spalte C kann man natürlich weglassen. Da wir später aber die Fixkosten als Linie im Diagramm haben möchten, nehmen wir sie gleich in die Kalkulation mit auf.

	Α	В	С	D	Е
1	Gewinn-Schwelle				
2					
3	Fixkosten	10.000,00€			
4	Fixkostenanteil je prod. Teil	1,35 €			
5					
6	Produktionsmenge	Fixkostendeckung	Fixkosten	Verlust/Gewinn	
7					
8					
9					

In der Spalte A sollen (der eigenen Faulheit wegen) nur die ersten beiden Werte der Reihe angegeben werden. Den Rest soll EXCEL dann für uns erledigen. Als Startwerte verwenden wir zuerst einmal 0 und 1000. In weiteren 1000er Schritten soll die Menge der produzierten Teile dann aufgebaut werden.

In Zelle A9 kommt die folgende Formel zu tragen:

=A8+\$A\$8-\$A\$7	

Nach dem Ausfüllen bis zu einer gewünschten Anzahl von Berechnungsstellen (Stützstellen) berechnet die Formel die Produktionsmenge als Summe der vorhergehenden Zelle (A8) und

der Differenz zwischen den beiden Eingabewerten (A7 und A8). Diese sollten für das Ausfüllen absolut adressiert werden, was in diesem speziellen Fall aber nicht notwendig ist. Die Formel wird aber verständlicher.

Für die aufmerksamen Leser dieses Skripts ist das Erstellen der Formeln für die Spalten B, C und D ein Klacks. Für die "Neueinsteiger" sein sie hier kurz aufgeführt und erläutert.

B7 =A7*\$B\$4 Produktionsmenge * Fixkostenanteil_pro_Teil

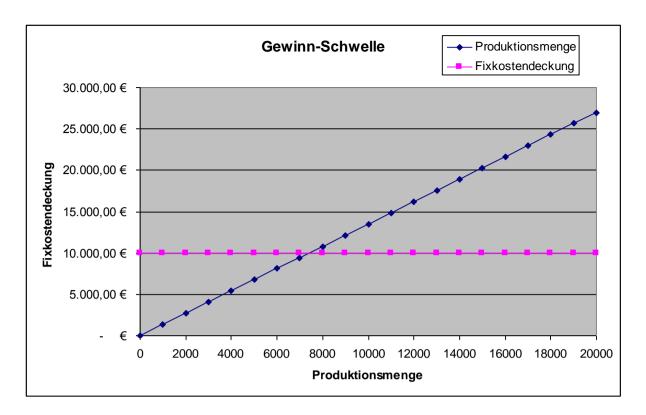
=\$B\$3 immer genau die Fixkosten aus dem Konstantenbereich

D7 =B7-C7 Differenz zwischen der berechneten Fixkostendeckung und den wirklichen Fixkosten

Anschließend werden die einzelnen Spalten nach unten ausgefüllt / kopiert.

	A	В	С	D	E
1	Gewinn-Schwelle				
2					
3	Fixkosten	10.000,00€			
4	Fixkostenanteil je prod. Teil	1,35€			
5					
6	Produktionsmenge	Fixkostendeckung	Fixkosten	Verlust/Gewinn	
7	0	0,00€	10.000,00€	-10.000,00€	
8	1000	1.350,00 €	10.000,00€	-8.650,00€	
9	2000	2.700,00€	10.000,00€	-7.300,00€	
10	3000	4.050,00 €	10.000,00€	-5.950,00€	
11	4000	5.400,00€	10.000,00€	-4.600,00€	
12	5000	6.750,00 €	10.000,00€	-3.250,00 €	
13	6000	8.100,00€	10.000,00€	-1.900,00€	
14	7000	9.450,00 €	10.000,00€	-550,00 €	
15	8000	10.800,00€	10.000,00€	800,00€	
16	9000	12.150,00€	10.000,00 €	2.150,00 €	
17	10000	13.500,00€	10.000,00 €	3.500,00 €	
18	11000	14.850,00€	10.000,00 €	4.850,00 €	
19	12000	16.200,00€	10.000,00€	6.200,00 €	
20	13000	17.550,00€	10.000,00€	7.550,00 €	
21	14000	18.900,00€	10.000,00€	8.900,00 €	
22	15000	20.250,00€	10.000,00€	10.250,00 €	
23	16000	21.600,00€	10.000,00€	11.600,00 €	
24	17000	22.950,00€	10.000,00 €	12.950,00 €	
25	18000	24.300,00€	10.000,00€	14.300,00 €	
26	19000	25.650,00€	10.000,00€	15.650,00 €	
27	20000	27.000,00€	10.000,00€	17.000,00 €	
28					

Durch eine geeignete Wahl eines speziellen Währungsformates (mit rot gefärbten negativen Werten) für die Zellen wird der Umschwung des Verlust/Gewinn-Ergebnisses sofort ablesbar. Irgendwo zwischen 7000 und 8000 produzierten Teilen ist die Gewinnschwelle erreicht. Die graphische Darstellung macht es ebenfalls deutlich:



Eine genaue Berechnung wäre durch Variieren der Startwerte der Produktionsmengen-Reihe oder das Lösen der linearen Gleichung (bzw. Berechnen des Schnittpunkts der beiden (linearen) Gleichungen) möglich.

Beim Experimentieren mit den Eingabedaten (letzte Startwerte: 7400 und 7401) ergibt die Schwelle zwischen 7407 und 7408 produzierten Einheiten.

Die exakte Lösung der Gleichung bringt:

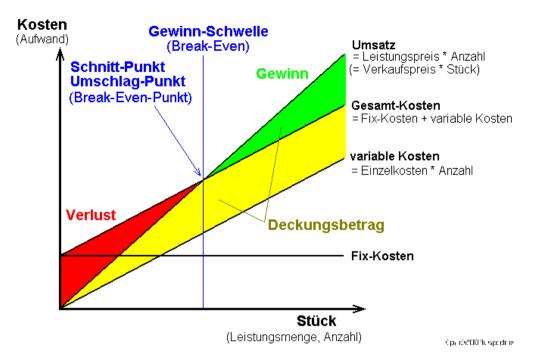
10000 = 1,35€ * Produktionsmenge + 0€

Produktionsmenge = 7407,4074

Und hier die Lösung für die ganz harten Mathematiker (Berechnen des Schnittpunkts der beiden Geraden):

Fixkosten = 0 * Produktionsmenge + 10000€	(feste Fixkosten; unabhängig von der Produktionsmenge)
Fixkosten = Produktionsmenge * 1,35 + 0	(variable Fixkosten, abhängig von der Produktionsmenge)
0 * Produktionsmenge + 10000€ = Produktionsmenge * 1,35 +	0 (über die Fixkosten gleichge- setzt)
10000€ = Produktionsmenge * 1,35	(alles Überflüssige rausgenom- men)
Produktionsmenge = 7407,4074	(und ausgerechnet)

Zur genauen Interpretation von Schwellenwert-Diagrammen schauen wir uns noch einmal ein übliches Diagramm an. Die wichtigstenen Punkte und Bereiche sind darin gekennzeichnet.



Etwas ungewöhnlich sehen Schwellenwert-Analysen aus, bei denen statt der Kosten (Aufwand) (je Periode bzw. Zeitraum) die Kosten je Stück betrachtet werden. Hier liegen nun keine linearen Funktionen sondern häufig

Mit diesen Grundkenntnissen lassen sich die folgenden Aufgaben erfolgreich lösen:

Aufgaben A:

- 1. Verändern Sie die Schwellenanalyse so, dass die festen Fixkosten selbst immer kleiner werden, je mehr Teile produziert werden (z.B.: bessere Lagernutzung; kleinerer relativer Verwaltungsaufwand durch mehr Routine)! Die festen Fixkosten sinken dabei um den Faktor 0,92 je 1000 produzierte Einheiten.
- 2. Berechnen Sie (zu Fuß od. mit dem Taschenrechner) den exakten Schwellenwert über die Gleichungen!

Aufgaben B:

In Ihrer Firma steht die Entscheidung über den Absatzweg für ein neues Produkt (Einzelpreis 30 Euro) an. Sie sollen dem Management eine Entscheidungsgrundlage entwickeln, an der die Möglichkeiten mit ihren Kosten und der Bereich der besten Eignung (Schwelle) ersichtlich wird! Ein Absatz über einen ansässigen Händler bedeutet 184 Euro Werbekosten je 1000 zu verkaufende Teile und 22 % Umsatzprovision zu Lasten Ihrer Firma. Ein reisender Vertreter würde 3 % Umsatzprovision bekommen und 2800 Euro festes Gehalt.

Suchen Sie den Schwellenwert für den monatlichen Absatz und die beiden Absatzmöglichkeiten!

<u>Aufgabe C:</u>

Ein Großhändler vertreibt eine Spezialmaschine zu einem Barverkaufspreis von 2999 Euro. Wegen Produktionsbeschränkungen kann sein Lieferant nur maximal 300 Maschinen zu je 2199 Euro pro Monat liefern. Die monatlichen Fixkosten betragen 50000 Euro. In den letzten drei Monaten hat der Großhändler durchschnittlich 138,3 Maschinen je Monat verkauft.

Beantworten Sie ausführlich die Fragen!

- 1. Ab welcher Stückzahl verkaufter Maschinen gleichen sich Fixkosten und Erlöse aus?
- 2. Wo liegt der Schwellenwert dieser Betriebsanalyse?
- 3. Befindet sich der Großhändler in der Gewinn- od. Verlustzone?

Aufgaben D:

In Ihrer Firma soll ein Betriebsausflug durchgeführt werden. Sie sind in die Organisation eingebunden und sollen den Bus-Charter kalkulieren. Der Bus-Unternehmer verlangt 945 Euro für die gesamte Tour. Eine Karte soll 10 Euro kosten, wovon die Hälfte für den Transport und der Rest für die Verpflegung geplant sind. Der Chef gibt pro Teilnehmer 15 Euro (Fahrgeld) dazu.

- 1. Ab wie viel Personen wäre der Bus-Charter kostendeckend?
- 2. Wie viel Geld (nicht verbrauchte Transportgelder) können Sie für eine Tombola ausgeben, wenn 53 Personen mitfahren sollen!

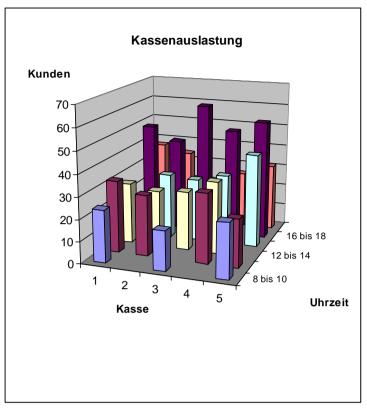
für die gehobene Anspruchsebene:

3. Wie verändern sich die Zahlen, wenn der Bus-Unternehmer pro mitfahrende Person noch zusätzlich 3 Euro Diesel-Geld verlangt?

5.4.3. trivariante Diagramme

5.4.3.1. Kassenauslastung (2)

Als Zahlenmaterial verwenden wir, wie schon erwähnt (→ 4.3.1.1. Auslastungen, Umsätze, Anteile) die Quelldaten der Kassenanalyse. Bei der Diagramm erstellung mit dem Assistenten ist zu beachten, dass nur der Bereich A5:F10 zur Diagrammerstellung markiert wurde. Die Datenreihen wurden dann in Zeilen angeordnet. In den nachfolgenden Assistentenschritten sollten möglichst wenige Elemente in das Diagramm eingefügt werden, damit die eigentliche Graphik noch groß genug bleibt. Am Besten ist das Ergebnis ohne iegliche Beschriftung. Natürlich können wir nur sehr selten darauf verzichten.



Im angezeigten Diagramm wurden die Beschriftungen nachträglich (über das Diagramm-Menü) eingefügt. Die Platzausnutzung ist aber trotz maximaler Skalierung eigentlich nicht befriedigend.

5.4.3.2. Werbeerfolg und Werbeaufwand

In Zusammenarbeit mit einer Werbefirma und einem Marktforschungsinstitut will ein Händler seine Werbestrategie verbessern. Die Werbung wurde dabei bei gleicher Verbreitungsform (Postwurf) und Qualität (Glanz-Farbdruck) angeboten. Geändert wurden jeweils die Quantitäten (Anzahl Seiten je Exemplar und die Auflagenstärke). Der Händler hat jeweils seinen Einnahmenzuwachs erfasst. Über mehrere gemittelte Versuchreihen ergab sich folgendes (vereinfachtes) Zahlenmaterial.

	Α	В	С	D	E	F	G	Н
1	¹ Einahmensteigerung							
2								
3				Auflage	nstärke			
4	Anzahl							
	Seiten	10000	14000	18000	22000	26000	30000	
5	2	3850	6880	9880	12840	15770	18660	
6	6	9510	14660	19720	24660	29490	34210	
7	10	19090	27670	35930	43840	51400	58630	
8	14	34890	48570	61210	72790	83320	92810	
9	18	59660	79460	96060	109440	119610	126580	
10	22	94120	116140	128340	130720	123280	106010	
11								

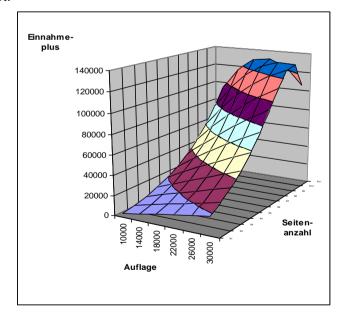
Für den Händler stellt sich nun vor allem die Frage: In welchem Umfang (Seiten und Auflage) soll er werben?

Über eine manuelle Suche bekommen wir sicher ein Maximum heraus. In einem Diagramm ist es aber schneller zu finden und man kann weitere Effekte ablesen.

Als Datenbasis für den Diagramm-Assistenten markieren wir nur den hellgrünen Bereich B5:G10. Eine weitere Reihe / Spalte können wir dann noch für die Beschriftung der X-Achse festlegen. Bei der zweiten Achse (Y-Achse) lässt uns EXCEL leider im Regen stehen. Diese wird automatisch mit R1 bis R6 bezeichnet.

Als Diagrammtyp lassen sich 3D-Säulen (vergleicht Kategorien- und Serienwerte) oder besser 3D-Linien (Linie mit 3D-Effekt) nutzen. Am Besten ist aber wohl ein Flächendiagramm (3D-Oberfläche; "farbig") geeignet. Für eine einigermaßen sinnvolle Achsenbeschriftung fügen wir unter "Reihen" als "Beschriftung für Rubrikenachse (X)" den Bereich B4:G4 (Auflagenstärke) hinzu. Mit den Optionen kann man wie gewohnt experimentieren und sich die geeigneten auswählen.

Auf die Legende kann man meistens verzichten, da die zur Z-Achse gehörenden Werte auch noch farblich unterstützt dargestellt werden.



Interessant am entstandenen Graphen ist der Sattel. Er stellt das Maximum dar. Da er relativ flach ist, kann der Händler in einem begrenzten Bereich seine gewünschte Auflagenstärke (zwischen 18000 und 26000) mit einer Seitenzahl von optimal 18 auswählen. Geringe Abweichungen bringen nur unwesentlich geringeren Gewinnzuwachs bzw. –verlust (bezogen auf das Maximum!). Das absolute Maximum liegt bei 22000 Exemplaren und 18 Seiten pro Exemplar.

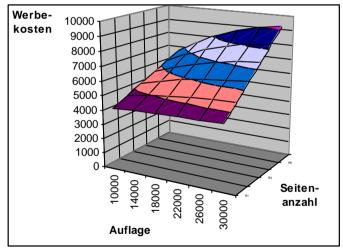
Wie Sie natürlich schon gemerkt haben, wurden die Kosten bisher einfach nicht beachtet. Schauen wir uns deshalb die Werbekosten (Erstellen, Drucken, Falten, Verteilen) in Abhängigkeit von Auflagenstärke und Seitenanzahl an.

	Α	В	С	D	E	F	G	Н
12								
13	13 Werbekosten							
14								
15				Auflage	nstärke			
16	Anzahl							
	Seiten	10000	14000	18000	22000	26000	30000	
17	2	4260	4330	4390	4440	4480	4500	
18	6	4740	4960	5140	5280	5380	5440	
19	10	5220	5590	5890	6120	6280	6380	
20	14	5710	6220	6640	6960	7190	7320	
21	18	6190	6850	7390	7800	8090	8260	
22	22	6680	7480	8140	8640	9000	9200	
23								

Die Diagrammerstellung entspricht vollständig dem oben besprochen Beispiel.

Aus Kostengründen ist man eher geneigt den violetten Bereich (Kosten unter 5000 €) zu wählen.

Erst beim genaueren Hinsehen fällt auf, dass die Kosten für die kleinste Werbevariante (2 Seiten; 10000er Auflage) den Gewinnzuwachs übersteigen. Insgesamt wäre hier die Werbung ein Minusgeschäft.



Wie findet man nun die optimalen Werbe-Parameter? Zum Einen können ganz praktisch die Kosten von den Gewinnzuwächsen abziehen. Nennen wir dies einfach Werbeertrag:

Werbeertrag = Umsatzsteigerung - Werbekosten

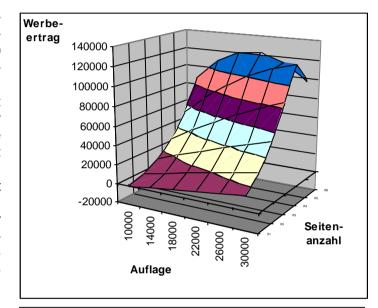
Über die Formel für Zelle B29 und das anschließende Aufziehen (Kopieren) brauchen wir an dieser Stelle wohl kein Wort mehr verlieren.

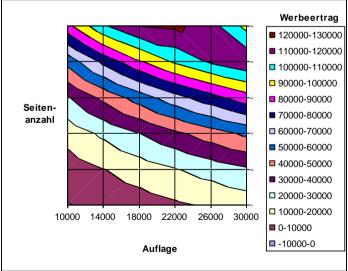
	Α	В	С	D	Е	F	G	Н
24								
25	25 Werbeertrag							
26								
27				Auflage	nstärke			
28	Anzahl							
	Seiten	10000	14000	18000	22000	26000	30000	
29	2	-410	2550	5490	8400	11290	14160	
30	6	4770	9700	14580	19380	24110	28770	
31	10	13870	22080	30040	37720	45120	52250	
32	14	29180	42350	54570	65830	76130	85490	
33	18	53470	72610	88670	101640	111520	118320	
34	22	87440	108660	120200	122080	114280	96810	_
35								

Das aus diesen Daten resultierende Diagramm liefert uns den Bereich (Auflage 18000 bis 22000 und 22 Seiten) als geeignete Parameter für die Werbung.

Durch die 3D-Darstellung verliert sich der Sattel etwas im Wirrwahr der Linien. Verzichtet man auf die dritte Dimension und erstellt statt dessen ein flächiges Diagramm (Oberfläche; "farbig"), dann erhält man den "Sattelbereich" deutlicher. Über eine geeignete Wahl der Skalierung für die Z-Achse erscheint das echte Optimum (weinroter Bereich 12000-13000 (Werbeertrag)) bei einer Auflage von 22000 Exemplaren und 22 Seiten.

Da die Z-Achse in einen Flächendiagramm nicht formatierbar ist, erstellt man zu erst ein 3D-Oberflächendiagramm. Hier wird dann die Z-Achse wie gewünscht eingestellt und hinterher der Diagrammtyp auf "Oberfläche" zurückgestellt.





In der Wirtschaftsmathematik gibt es zum Anderen noch den Begriff des Werbeerfolgs:

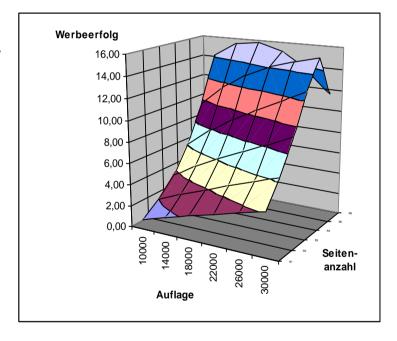
$$Werbeer fo \ \text{lg} = \frac{Umsatzsteigerung}{Werbekosten}$$

Ein Werbeerfolg von 1 bedeutet, dass sich Umsatzsteigerung und Werbekosten genau die Waage halten. Mit anderen Worten: "Die Aktion war praktisch unökonomisch." Größere Werte stellen den Erfolg dar. Dauerhaft sind Werte unter 1 zu meiden, da sie ein Verlustgeschäft darstellen.

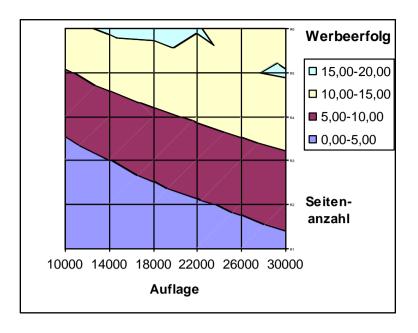
	Α	В	С	D	E	F	G	Н
36								
37	Werbeer	folg						
38								
39				Auflage	nstärke			
40	Anzahl							
	Seiten	10000	14000	18000	22000	26000	30000	
41	2	0,90	1,59	2,25	2,89	3,52	4,15	
42	6	2,01	2,96	3,84	4,67	5,48	6,29	
43	10	3,66	4,95	6,10	7,16	8,18	9,19	
44	14	6,11	7,81	9,22	10,46	11,59	12,68	
45	18	9,64	11,60	13,00	14,03	14,78	15,32	
46	22	14,09	15,53	15,77	15,13	13,70	11,52	
47								

Das resultierende Diagramm bietet eigentlich nichts Neues. Der Vorteil des Begriffs Werbeerfolg liegt in seiner Einheitenlosigkeit. Während die Kosten und Umsatzzahlen der Konkurrenz alles in Euro und Cent mitteilen, hat man bei Werbeerfolg eine allgemeine Kennzahl. Niemand kann Rückschlüsse auf Umsatzgewinne usw. ziehen - es sei denn, er hat eine andere auswertbare Zahl.

Ähnliches könnte man mit der Umrechnung des Werbeerfolgs in Prozent erzielen.



Interessant ist die Spaltung des Sattels in 2 Maxima. Noch deutlicher wird dies bei der Erstellung eines Flächendiagramms aus den Werten.



Aufgabe A:

1. Bei Untersuchungen in einem Gewächshaus wurde die Biomasseproduktion in Abhängigkeit vom CO₂-Gehalt und einer Zusatzbeleuchtung ermittelt.

33	Zusatzlicht in lux						
Vol% CO ₂	0	0 5000 10000 15000 20000					
0,00	0	0	0	0	0		
0,04	13,5	20	20,5	21	19,5		
0,08	14,5	25	31	31	28,5		
0,12	15,5	28	36	36	34		
0,16	15,5	31	36	36	35		
0,20	16	31	36	37	35		

- 2. Erstellen Sie ein Diagramm, welches die CO₂-Abhängigkeit der Biomasseproduktion bei 10000 lux darstellt!
- 3. Erstellen Sie ein äquivalentes Diagramm für die Lichtabhängigkeit bei 0,04% CO₃!
- 4. Erstellen Sie ein 3D-Diagramm für die Untersuchungen!
- 5. Mit welchen CO_2 -Werten und mit welcher Zusatzbeleuchtung würden Sie arbeiten? Begründen Sie Ihre Meinung!

5.5. Diagramme für FREAKs

5.5.1. GANTT-Diagramme (Zeitraum- / Belegungs-Diagramme)

(nach einer Idee aus: COM! Das Computer-Magazin 2/2007; S. 109)

Im Projekt-Management-Bereich sowie z.B. für Urlaubs- oder Belegungs-Pläne werden gerne GANTT-Diagramme verwendet. Leider bietet EXCEL von Natur aus keine Möglichkeit einen solchen Diagramm-Typ zu erstellen. Unter "Zweckentfremdung" und mit einigen kleinen Tricks lassen sich gestapelte Balkendiagramme zu GANTT-Diagrammen umfunktionieren.

Für unsere Variante der GANTT-Diagramme benötigen wir einen Startwert und die Differenz zum Endwert (Dauer). Betrachten wir den einfachsten Fall – die Daten stehen genau in dieser Form zur Verfügung:

	Α	В	С	D
1	<u>Projektplan</u>			
2				
3	Verantwortliche(r)	Startzeitpunkt	Dauer	
4	Müller	0	3	
5	Meier	2	4	
6	Dietrichs	2	16	
7	Fester	10	6	
8	Haufe	11	6	
9				

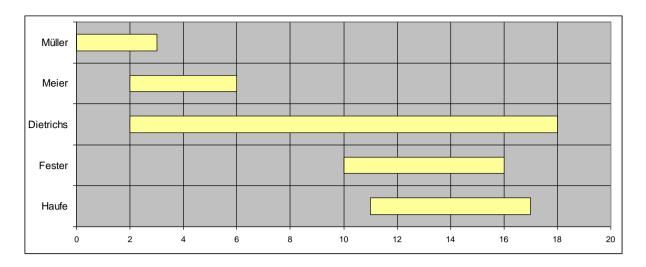
Zur Verwendung im Diagramm-Assistenten markieren wir den gesamten Datenbereich (hell-grüne Zellen).

Im ersten Dialog-Schritt des Assistenten wählt man beim Diagrammtyp: "Balken" und als Untertyp "Gestapelte Balken". Die nächsten Assistentenschritt können wie üblich abgearbeitet werden. Auf die Legende sollte verzichtet werden. Bei den "Gitternetzlinien" kann man gut das Hauptgitternetz für die X- (Rubriken-) sowie das Hilfsgitternetz für die Y-Achse (Größen-Achse, optisch X-Achse) auswählen.

Im rohfertigen Diagramm müssen nun die ersten (linken) Balken ausgeblendet werden. Ein Klick auf die Datenreihe und im Formatieren-Dialog einfach bei "Rahmen" und "Fläche" die Option "keine" auswählen – schon ist das GANTT-Diagramm fertig.

Alle restlichen Einstellungen, wie andere Skalierungen oder eine Reihenfolge der Projektteilnehmer von oben nach unten lassen sich dann über die einzelnen Diagramm-Objekte formatieren. Die geänderte Reihenfolge wird z.B. im Formatieren-Dialog zur Rubriken—Achse (optisch Y-Achse) unter "Skalierung" durch Anklicken der Option "Rubriken in umgekehrter Reihenfolge" erzeugt.

Für Projektpläne, in die man per Hand oder über "Autoformen" noch etwas reinschreiben möchten, bieten sich eher helle Hintergründe für die Datenreihe und die Zeichnungsfläche an.



Oben wurde schon erwähnt, dass die Daten immer in der Form Startpunkt und Differenz (Dauer) geleifert werden müssen. Das tut den Möglichkeiten der Bildung dieser Werte keinen Abbruch. Völlig gleich Diagramme erhält man auch aus den beiden folgenden Tabellen. wobei die übliche Farbkennung für Eingaben und Berechnungen verwendet wurde. Die für das jeweilige Diagramm genutzten Spalten sind fett umrandet.

2					
3	Verantwortliche(r)	notw. Vorlauf	Startzeitpunkt	Dauer	
4	Müller		0	3	
5	Meier	1	2	4	
6	Dietrichs	4	2	16	
7	Fester	8	10	6	
8	Haufe	5	11	6	
9					

2					
3	Verantwortliche(r)	Startzeitpunkt	Endzeitpunkt	Dauer	
4	Müller	0	3	3	
5	Meier	2	6	4	
6	Dietrichs	2	18	16	
7	Fester	10	16	6	
8	Haufe	11	17	6	
9					

Für einen graphischen Urlaubsplan muß man noch etwas mehr in die Trickkiste greifen. Auch das Ergebnis befriedigt nicht unbedingt in jeder Form, aber als billiger Alternative zu teuren Projekt-Managern kann man es schon anbieten.

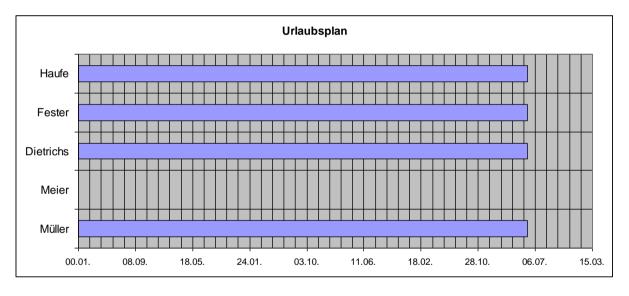
Die Form der Urdaten selbst spielt keine Rolle. Für das Diagramm benötigen wir ein Datum für den Urlaubsbeginn und die Urlaubsdauer. Ob dies dann wirklich reale Urlaubstage sind (wegen der dazwischenliegenden Wochenenden und Feiertage) ist im speziellen Fall zu prüfen. Auch dafür bietet EXCEL diverse Hilfen (→ 3.7.2.3. weitere Datums- und Zeit-Funktionen).

	Α	В	С	D	E
1	¹ Urlaubsplanung				
2					
3		1. Urlaubstag	1. Arbeitstag	Urlaubstage	
4	Müller	12.08.	24.08.	12	
5	Meier			0	
6	Dietrichs	25.08.	18.09.	24	
7	Fester	18.08.	01.09.	14	
8	Haufe	04.09.	11.09.	7	
9	_			_	

Die grundsätzliche Diagrammerstellung entspricht prinzipiell dem eben beschriebenen Projektplan. Im Verlauf des Assistenten sind aber die unterschiedlichsten Eigenschaften anzupassen, um ein halbwegs vernünftiges Diagramm zu erzielen.

Schon bei der "Datenquelle" stellen wir unter "Reihe" bei der "Beschriftung der Rubrikenachse (X)" die Namensspalte ein. Auch die Reihen selbst müssen bearbeitet werden. Für die "Reihe 1" (Name ist unwichtig!) werden die ersten Urlaubstage angegeben. Die 2. Reihe enthält die Urlaubstage. Alle anderen Diagrammteile (Titel, Gitternetz, ...) können, wie gewohnt / gewünscht festgelegt werden.

Im rohfertigen Diagramm kann man die Urlaubstage, wenn überhaupt, nur als schmale Striche erkennen.



Dies liegt an der ungünstigen Skalierung der Größenachse (optisch: X-Achse). Sie läuft vom Anbeginn der EXCEL-Zeitrechnung bis zu einem gegenwärtigen Daten-Maximum-Datum. Nun können wir beim Formatieren der Größenachse keine Zeitangaben eintragen. Uns bleibt nur die Umrechnung in die gezählten EXCEL-Tage als Zahl.

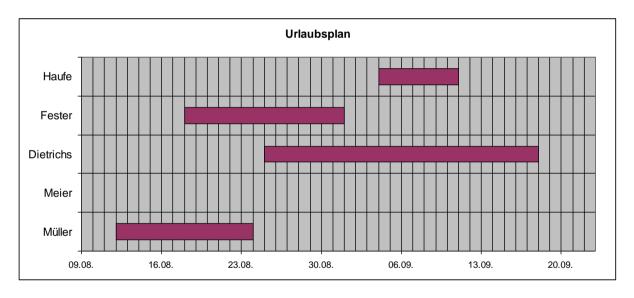
Unter den Datum-Angaben zum Urlaub berechnen wir nun einfach Minimum und Maximum und formatieren diese in eine Zahl um.

	Α	В	С	D	E
1	1 Urlaubsplanung				
2					
3		1. Urlaubstag	1. Arbeitstag	Urlaubstage	
4	Müller	12.08.	24.08.	12	
5	Meier			0	
6	Dietrichs	25.08.	18.09.	24	
7	Fester	18.08.	01.09.	14	
8	Haufe	04.09.	11.09.	7	
9					
10	min.	39306			
11	max		39343		
12					

Diese Zahlen lassen sich nun als Anhaltspunkte für eine sinnvolle Angabe von Minimum und Maximum bei der Skalierung der Größenachse angeben. Wenn wir schon dabei sind können das Hauptintervall (Hauptgitternetz) auf 7 Einheiten (Tage einer Woche) und das Hilfsintervall (Nebengitternetz) auf ein Tag gesetzt werden.

Die erste Datenreihe wird – wie oben schon beschrieben – einfach entfernt (unsichtbar gemacht). Übrig bleiben die Urlaubstage.

So entsteht eine handhabbare Urlaubsübersicht. Natürlich könnte man auch wieder die Balken aufhellen, um ev. die Urlaubsart oder ähnliche Hinweise in das Diagramm aufzunehmen.



Aufgaben:

- 1. Erstellen Sie einen Projektplan, in dem der Verlauf eines allgemeinen Projekts in einem frei gewählten zeitlichen Rahmen dargestellt wir!
 - Phasen: Vorbereitung, Analyse, Konzeption (Planung), Realisierung (Umsetzung), Test (Probe), Einführung (Wettbewerb, Vorstellung)
- 2. Erstellen Sie einen Urlaubsplan, Monats-Arbeitsplan, Tagesarbeitsplan, Schichtplan, Turnusplan oder ähnliches Ihrer Einrichtung / Abteilung!
- 3. Gestalten Sie unterschiedliche Phasen / Verantwortliche / Urlauber / ... mit jeweils anderen Farben!

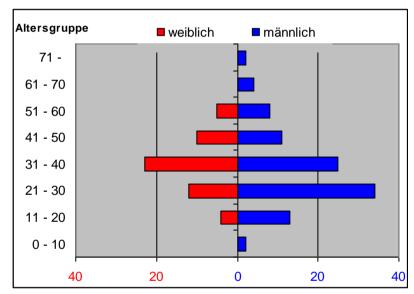
5.5.2. Generationsbäume, Alterspyramiden (Tornado-Diagramme)

In der Firma soll für ein neu vermarktetes Produkt eine Kundenanalyse graphisch dargestellt werden. In der Analyse wurden die Verkaufszahlen nach Alter (der Kunden) und nach Geschlecht berücksichtigt:

	Α	В	С	D	E	F
1	Verkaufanaly	/se				
2						
3	Altersgruppe	weiblich	männlich			
4	0 - 10	0	2			
5	11 - 20	4	13			
6	21 - 30	12	34			
7	31 - 40	23	25			
8	41 - 50	10	11			
9	51 - 60	5	8			
10	61 - 70	0	4			
11	71 -	0	2			
12						

Das gewünschte Diagramm soll sich an Alterspyramiden anlehnen. Auch dort werden üblicherweise zwei Populationen (weiblich, männlich) gegen Altersgruppen dargestellt. Die Graphen stellen dann zumeist den Umfang (Anteil) der jeweiligen (Unter- bzw. Teil-) Population dar.

Solche Diagramme lassen sich ebenfalls mit EXCEL erstellen – wenn an geeigneten Stellen einwenig getrickst wird.



Um das angezeigt Diagramm zu erhalten wurden die nachfolgenden Schritte benutzt. Jeder Schritt wird begründet bzw. erklärt. Für ähnliche Anwendungen müssen nur die passenden Stellen mehr oder weniger stark angepasst werden. Oft können einzelne Schritte auch weggelassen werden

1. Anpassen der Datenbasis

Für die verschiedengerichteten Balken benötigt man positive und negative Zahlen. Um das originale Datenmaterial nicht zu ändern, verwenden wir einfach eine zusätzliche Spalte, in die das Zahlenmaterial einfach mit einer Negation rüberkopiert wird.

z.B. für Zelle D4: = - B4

	Α	В	С	D	E	F
1	Verkaufanaly	/se				
2						
3	Altersgruppe	weiblich	männlich	weiblich	männlich	
4	0 - 10	0	2	0	2	
5	11 - 20	4	13	-4	13	
6	21 - 30	12	34	-12	34	
7	31 - 40	23	25	-23	25	
8	41 - 50	10	11	-10	11	
9	51 - 60	5	8	5	8	
10	61 - 70	0	4	0	4	
11	71 -	0	2	0	2	
12	_		-		·	

Da die Zahlen im Diagramm nicht negativ sein sollen, ändern wir das Zellenformat auf "Zahl" ohne Nachkommastellen und die negativen Zahlen sollen rot ohne Vorzeichen dargestellt werden.

	Α	В	С	D	Е	F
1	1 Verkaufanalyse					
2						
3	Altersgruppe	weiblich	männlich	weiblich	männlich	
4	0 - 10	0	2	0	2	
5	11 - 20	4	13	4	13	
6	21 - 30	12	34	12	34	
7	31 - 40	23	25	23	25	
8	41 - 50	10	11	10	11	
9	51 - 60	5	8	5	8	
10	61 - 70	0	4	0	4	
11	71 -	0	2	0	2	
12	_					

2. Erstellen eines Rohdiagramms

Als Datenmaterial markieren wir die Altersgruppen und die (gelb unterlegten Verkaufs-)Werte der weiblichen und männlichen Population (mit [Strg]-Taste).

Mit dem Diagramm-Assistenten erstellen wir als Rohdiagramm ein Balkendiagramm mit gestapelten Balken.

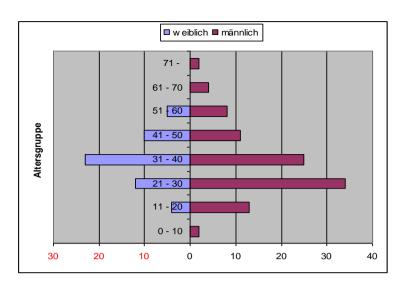
Im Schritt 2 des Assistenten kontrollieren wir die Anordnung der Datenreihen in "Spalte"n. Die Vorschau gibt dann schon ein zielähnliches Diagramm aus.

Unter "Reihe" können wir gleich die Beschriftung der Datenreihen einstellen. Für die "Reihe 1" stellen für Name die passende Zelle mit der Beschriftung "weiblich" ein - für die "Reihe 2" entsprechend "männlich".

Beim 3. Schritt des Assistenten können Sie sich bei Titel usw. passend zum Sachverhalt auslassen.

Für nebenstehendes Rohdiagramm wurde für die x-Achse (wegen der Diagrammorientierung "Horizontal-Balken") "Altersgruppe" eingetragen. Eventuell sollte die "Legende" gleich "oben" oder "unten" angeordnet werden.

Die Anordnung des Diagramms (Assistentenschritt 4) als Objekt auf dem Tabellenblatt oder auf ein neues Diagramm-Blatt unterliegt Ihren Wünschen und Anforderungen.



3. Anpassen des Rohdiagramms

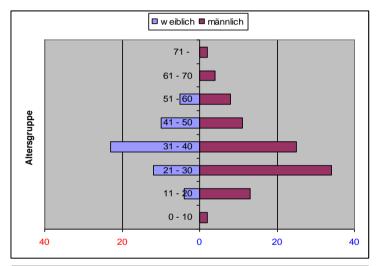
Zunächst passen wir die Achsenposition (Populationsgruppenteiler, Mittelachse) an. Sie soll möglichst in der Mitte liegen.

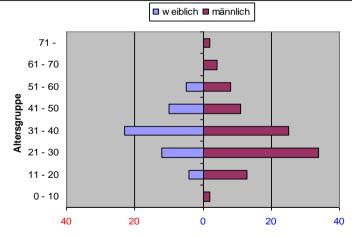
Bei Bedarf kann die Schriftfarbe auch an die "Gegebenheiten" angepasst werden. Nach dem Markieren der x-Achse korrigieren wir die Skalierung, so dass Minimum und Maximum den gleichen absoluten Wert beinhalten. Die Schriftfarbe wird auf den gewünschten Farbton eingestellt. Die Farbe der negativen Zahlen bleibt aber rot!

Für die y-Achse soll die Beschriftung auch lieber links (od. rechts) neben der Diagrammfläche erscheinen.

Wir markieren also die y-Achse und gehen in den Formatieren-Dialog.

Die Änordnung der Werte (Altersgruppen) erfolgt etwas ungewöhnlich über "Muster" "Teilstrichbeschriftung" "Tief" für links oder "Hoch" für rechts neben der Diagrammfläche.



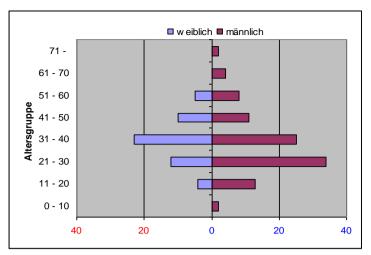


Sollen die Altersgruppen in der anderen Richtung (von oben nach unten) angeordnet werden, dann können bei "Skalierung" die "Rubriken in umgekehrter Reihenfolge" gebracht werden.

Wenden wir uns kurz der Legende zu. Hier ist eigentlich nichts außergewöhnliches zu verändern.

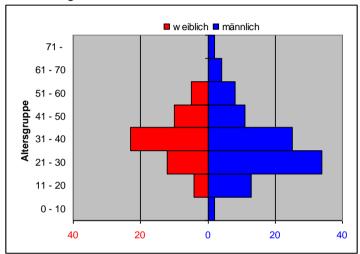
Der Rahmen wird auf "Keinen" und die Farbe der Fläche auf "Keine" gesetzt. Damit können wir die Legende beliebig dicht oder über andere Objekte schieben, ohne dass der farbige Hintergrund stören würde.

Bleibt zum Schluß noch die Formatierung der Datenreihen.



Sie sollen "populationstypisch" rot und blau eingestellt werden.

Dazu werden die Datenreihen markiert (in die Mitte eines Balkens klicken). Nun lässt sich die gewünschte Farbe einrichten. Zusätzlich habe ich dieses Mal noch bei den "Optionen" die "Abstandsbreite" auf 0 herabgesetzt. Damit entfallen die Lücken zwischen den einzelnen Balken.

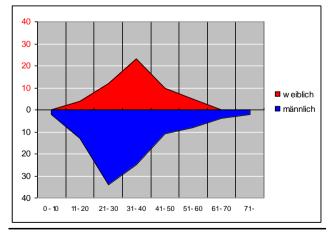


Aufgaben:

- 1. Erfassen für Ihre Lerngruppe / Klasse usw. das Geschlecht und das Alter (auf ein halbes Jahr) genau!
- 2. Erstellen Sie eine Datenbasistabelle mit den Altersgruppen (fehlende zwischenliegende Gruppen nicht vergessen!) und der Anzahl der weiblichen und

männlichen Mitglieder je Altersgruppe!

- 3. Fertigen Sie nun ein präsentationsreifes Tornado-Diagramm an! für FREAKS:
- 4. Versuchen Sie ein Tornado-Diagramm auf der Basis eines Flächen-Diagramms zu erstellen, bei dem die gezähnte Balkenstruktur verschwindet! (s.a. nebenstehendes Beispiel)



5.6. Übernahme von Diagrammen in Textverarbeitungen

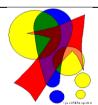
Zum Abschluß sollen nun die Diagramme in einen Text eingefügt werden. Dabei gibt es einige Besonderheiten zu beachten. Prinzipiell kann man zwar mit "Bearbeiten" "Kopieren" und "Bearbeiten" "Einfügen" Diagramme unter Zuhilfenahme der Zwischenablage über die Programmgrenzen hinweg transportieren. In der Praxis z.B. mit WORD gibt es aber nicht selten bei der Formatierung solcher kopierten Objekte einige Probleme. Es passiert, dass ein Diagramm wieder in den Zustand einer Tabelle zurückfällt. Dies läßt sich dann nicht wieder korrigieren, so dass man den ganzen Aufwand mit Kopieren und Einfügen wiederholen müßte. Will man das kopierte Objekt eindeutig als ein bestimmten Objekttyp in den Text einfügen, dann muß man in WORD den Menüpunkt "Bearbeiten" "Inhalte einfügen ... " benutzen. Im nachfolgenden Fenster kann man jetzt den einzufügenden Typ auswählen. So eingefügte Objekte machen dann fast keine Probleme mehr.

Einige Worte noch zu den Optionen, die man bei "Inhalte einfügen ... " wählen kann. WORD bietet die Möglichkeit des "Einfügen"s und des "Verknüpfen"s an. Was man nun anklickt, wird durch einige prinzipielle Merkmale (Speicherplatzbedarf, Aktualisierbarkeit, Weitergabe an Dritte) bestimmt. Die verschiedenen Verfahren wurden schon ausführlich vorgestellt (→ 3.10. Datenaustausch zwischen Tabellenkalkulationen und Textverarbeitungen). Bei Bedarf möge man sich dort noch einmal informieren.

<u>Aufgaben:</u>

- 1. Öffnen Sie die WORD-Datei, in der Sie den Vergleich der Wochendeinkäufe vorgenommen haben!
- 2. Fügen Sie an geeigneten Stellen zweimal das gleiche Diagramm ein! (einmal über "Einfügen" und einmal über "Verknüpfen")
- 3. Notieren Sie jeweils vorher und nachher die Dateigröße ihres WORD-Dokumentes! ("Datei" "Datei-Info ... " "Stastistik")
- 4. Speichern Sie die Datei ab und schließen Sie WORD!
- 5. Bearbeiten Sie dann das Diagramm in der EXCEL-Datei (z.B.: Farben, Datenreihenbeschriftung, Legende, Titel, Werte usw.)
- 6. Öffnen Sie Ihr WORD-Dokument wieder und vergleichen Sie die Diagramme!

(Sollten die Veränderungen nicht sofort sichtbar werden, dann prüfen Sie bitte, ob die Option "Allgemein" "Verknüpfungen beim Öffnen aktualisieren" gesetzt ist! Alternativ verknüpftes Objekt markieren und die Taste [F9] drücken.)



Eine andere Möglichkeit der Übernahme von Diagrammen in andere Programme kann man über die Erzeugung von Graphik-Dateien (GIF-Format) realisieren. Dazu wird eine VBA-Funktion benötigt, die aber im Internet in verschieden aufwendigen Versionen verfügbar und qut dokumentiert ist.

www.online-excel.de

6. Datenbanken in EXCEL

Um gleich von vorn herein für Klarheit zu sorgen: *EXCEL ist kein Datenbank-Programm*. Dazu bedarf es mehr als nur des einfachen Arbeitens mit Tabellen und Datenlisten.

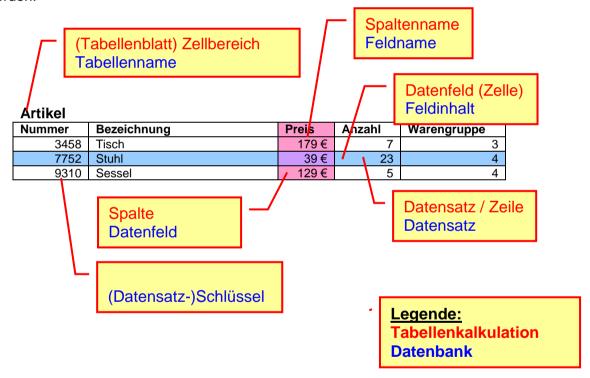
Tabellen sind nichts desdo trotz in echten Datenbank-Systemen (z.B.: microsoft ACCESS, Borland PARADOX, IBM DB2, ...) ein vielfach verwendetes Mittel zum Speichern der Informationen (Alternative: Datenbäume).

Um größere Datenmengen in Tabellen geht es auch bei den Datenbank-Funktionen. Sie sind auf einfache "Datenbanken" (ohne häufige Wiederholungen; Datenredundanz) mit einer Tabelle und vielen Datensätzen (empfehlenswert bis rund 500 Datensätze) zugeschnitten. Etwas passender erscheint da der zweite Name der Datenbankfunktionen: Listenverwaltungsfunktionen.

Große Datenmenge sollten in EXCEL nur bearbeitet werden, wenn die Datenbank selbst nur aus einer Tabelle (Datenliste) besteht und die Daten vorrangig zahlenmäßig oder graphisch ausgewertet werden sollen. Auch ein nicht vorhandenes ACCESS ist eine denkbarer Grund. Zu beachten ist die unterschiedliche Fachsprache. Datenbanken sind wesentlich komplexere Objekte mit komplizierten Verknüpfungen, als EXCEL-Tabellen.

Eine echte Datenbank besteht außer der Datenbasis (Tabellen oder Bäume) aus Abfragen (bzw. Sichten), Formularen und Berichten. EXCEL-Datenbankfunktionen erfüllen dabei ausgewählte Aufgaben aus dem Bereichen Abfragen und Berichte.

Einige der relevanten bzw. äquivalenten Begriffe sollen im nächsten Schema dargestellt werden:



6.1. Arbeiten mit Datenlisten / Datenbanken

Bevor wir uns den EXCEL-Funktionen für Datenbanken zuwenden, sollen hier erst einmal einige praktische Hilfsmittel zum effektiven Umgang mit großen Datenmengen in den Vordergrund gestellt werden.

Da stellt sich für uns doch zuerst einmal die Frage: Wie bekommt man so viele Daten in eine Tabelle? Und wenn die Daten endlich drin sind: Wie kann ich sie in die richtige Reihenfolge bringen?

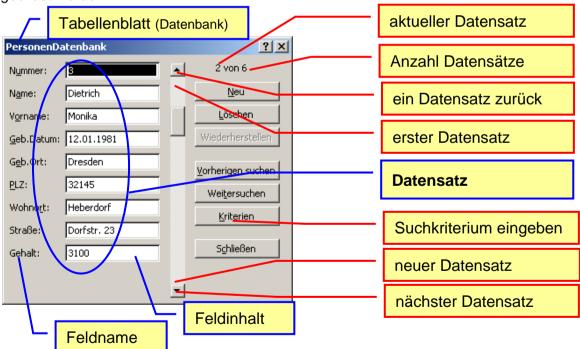
Zum Besprechen der Datenbankfähigkeiten verwenden wir ein nicht-kaufmännisches Beispiel. Unsere Datenbank soll Personendaten (denkbar wäre aber auch eine Angestellten-Verwaltung, Vertreterlisten, Kundendateien, ...). Zu solchen Daten haben wir einen intuitiven Zugang. Andere Datenbanken (Lagerdateien, Angebotslisten, ...) verlangen uns immer wieder ein Hineindenken in die spezielle Situation. Unser Hauptaugenmerk soll aber auf die Arbeit mit der Datenbank und nicht auf die Daten gelegt werden.

6.1.1. Dateneingabe

6.1.1.1. Dateneingabe über ein Formular / eine Maske

In EXCEL werden Formulare Maske genannt. Die zugehörige Maske zu einer Datenbank wird automatisch kreiert. Dazu setzt man den Cursor in eine Zelle der Datenbank bzw. noch besser in die Kopfzeile mit den Spaltennamen (Feldnamen).

Leider ist das Arbeiten nicht ganz so komfortabel, wie in einer echten Datenbank mit einem Datenformular und einem Datensatznavigator. Die wesentlichen Funktionen eines Datensatznavigators sind im Maskendialog über Schaltflächen bzw. die Tastaturbedienung nachgebildet worden:



Bei größeren Datenmengen ist das ständige Wechseln zwischen Maus (Bedienung) und Tastatur (Dateneingabe) lästig. Natürlich gibt es – wie überall in Windows – auch Tastaturbefehle oder Spezialtasten zur uneingeschränkten Tastaturarbeit.

(Mit der Tab-Taste [$\stackrel{\ }{\hookrightarrow}$] wird zwischen den Feldinhalten gewechselt (mit Umstelltaste [$\stackrel{\ }{\Omega}$] zurück). Die Bildtasten [Bild $\stackrel{\ }{\wedge}$] / [Bild $\stackrel{\ }{\vee}$] bewirken den Sprung zum ersten / letzten bzw. neuen Datensatz und die Pfeiltasten [$\stackrel{\ }{\vee}$] / [$\stackrel{\ }{\wedge}$] dienen zum schrittweisen Durchwandern der Datensätze. Mit [Enter] wird die Eingabe eines Datensatzes

beendet und die Daten in die Datenbank übernommen, was auch (datenbanktypisch) bei jedem Datensatzwechsel passiert.)

Interessant ist die Verwendung von "Kriterien" in der Maskeneingabe. Klickt man auf diese Schaltfläche, dann verschwinden alle Feldinhalte. Statt diesen kann man jetzt Suchkriterien definieren, die eine Auswahl der Datensätze bewirken (Abfrage / Sicht). Mit "Vorherigen suchen" bzw. "Weitersuchen" kann man jetzt in den ausgewählten Datensätzen navigieren. Als Suchkriterien sind z.B. folgende Konstrukte zugelassen:

Feld (Beispiel)	Kriterien (Beispiel)	Wirkung
Name	>Mü	findet alle Datensätze, bei denen der Name al- phabetisch nach "Mü" kommt
Gehalt	<=1000	findet alle Datensätze, bei denen das Gehalt kleiner oder gleich 1000 ist
Datum	<>01.04.1980	findet alle Datensätze, die bei Datum nicht den 01.04.1980 eingetragen haben
Geschlecht	w oder =w	findet alle Datensätze bei denen bei Geschlecht ein "w" eingetragen ist

Durch "Löschen" der Suchkriterien in der Kriterien-Ansicht gelangt man wieder in die Ansicht mit allen Datensätzen!

Achten Sie aber darauf, dass sie nicht aus Versehen in der Masken-Ansicht einen ganzen Datensatz "Löschen". Der Datensatz ist dann endgültig weg (wie in einer echten Datenbank!



Hinweise zu Listen / Datenbanken:

Listen und Datenbanken sollten immer sauber getrennte Bereiche (mit Leerzeilen und -spalten) einer Tabelle sein. Neben einer Datenbank sollte sich nichts anderes befinden, da Zeilen bei Filterungen zeitweilig verschwinden.

6.1.1.2. Dateneingabe über Importe

EXCEL kann aus einer Vielzahl von Dateien Daten importieren. Dadurch lassen sich Daten aus einfachen Datenbankprogrammen z.B. sehr umfangreich statistisch und graphisch auswerten. Wie EXCEL die Daten aus den Dateien herausbekommt ist fest einprogrammiert. Meist lassen sich solche Dateien auch nicht mit anderen Programmen (als ihren Mutterprogrammen) bearbeiten.

Zwei Dateitypen mit recht universellen Zugang, die derzeit eine große Bedeutung im Datenaustausch zwischen den verschiedensten Programmen spielen wollen wir kurz vorstellen und ihren Import in EXCEL kurz umreißen. Der erste Dateityp ist das gute alte TXT-Format (auch als CSV verfügbar). In diesen Dateien sind die Daten in Textform (nur für diese sind sie geeignet) gespeichert. Als Trenner zwischen den einzelnen Feldinhalten wird das Semikolon und als Datensatzende das Enter-Zeichen benutzt. Eine einfache "PersonenDatenbank" könnte so aussehen:

```
Müller; Andreas; 18.09.1980; Berlin; 12005; Berlin; Große Allee 12 Franz; Anne; 11.03.1984; Hamburg; 12345; Niederau; Dorfstr. 3 Siems; Marie; 09.04.1980; Dobrau; 74529; Dobrau; Hauptstr. 9a
```

Die Struktur einer Datei lässt sich für Außenstehende entweder nur erraten oder man hat das Glück, dass die Datenstruktur mit in der Datei enthalten. Dies ist dann die erste Zeile:

```
Name; Vorname; Geb.Datum; Geb.Ort; PLZ; Wohnort; Strasse
```

Moderner ist das XML-Format (ab EXCEL 2002 verwertbar). Dabei werden die Daten – ähnlich wie bei HTML in Tag's eingekleidet. Solche Datenstrukturen sind sowohl für den Menschen als auch für Computerprogramme lesbar. Und vor allem – das ist der entscheidende Vorteil – auch noch in Hundert Jahren, wenn die damalige Software gar nicht mehr funktioniert (weil der Entwickler Pleite gegangen od.s.ä.). Ein Ausschnitt aus einer XML-Datei sähe z.B. so aus:

```
<Personen>
 <Person>
   <Name>Müller</Name>
   <Vorname>Andreas</Vorname>
   <GebDatum>18.09.1980</GebDatum>
   <GebOrt>Berlin</GebOrt>
   <PLZ>12005</PLZ>
   <Wohnort>Berlin</Wohnort>
   <Str>Große Allee 12</Str>
 </Person>
 <Person>
   <Name>Franz</Name><Vorname>AnneAnne
   </gebDatum><GebOrt>Hamburg</GebOrt><PLZ>12345</PLZ><Wohnort>Niederau
   </Wohnort><Str>Dorfstr. 3</Str>
 </Person>
</Personen>
```

(Die Daten der oberen "Person" sind in der ausführlichen / langgestreckten (für Menschen besser lesbaren) Form. Zur besseren Erkennbarkeit sind die Tag's im kompakten XML-Text farbig dargestellt.)

TXT-, CSV- und XML-Dateien lassen sich auch jederzeit in einem einfach Texteditor (z.B. Notepad od. Editor) bearbeiten. Einfache Korrekturen bei ev. Inkompatibilitäten lassen sich so recht einfach durchführen. Selbst WORD kommt mit solchen Dateien klar. Aber vorsicht beim Speichern – immer wieder im alten Dateiformat speichern, sonst geht die Flexibilität verloren!

Kommen wir nun zum eigentlichen Import der Daten. Bevor der eigentliche Assistent startet, muss die Datenguelle (die Daten-Datei) in einem separaten Dialog angegeben werden.

Der Import wird durch einen flexiblen Assistenten unterstützt. Über "Daten" "Externe Datenimportieren" "Daten importieren ..." wird dieser gestartet.

Bei unsauberen Darstellungen oder fehlenden Zeichen muß man einfach ein bisschen experimentieren.

Es kann eigentlich nichts schief gehen.



Im Problemfall verlässt man den Assistenten einfach durch "Abbrechen"

Der zweite Schritt sollte schon eine dem gewünschten Datenbestand ähnliche Struktur aufweisen. Wichtig ist hier das richtige Trennzeichen.

Einzelne Spalten können noch mit unschönen Dateninhalten versehen sein, so als erkenne EXCEL die Schreibweise nicht

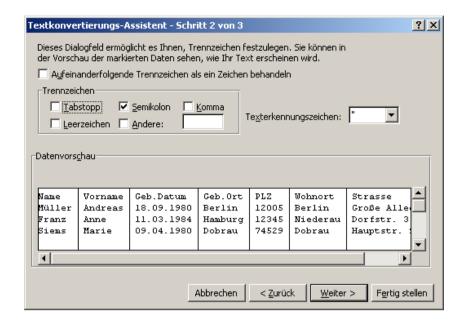
Die Formaterkennung bzw. –anpassung erfolgt im nächsten Schritt.

Für die einzelnen erkannten Spalten lassen sich Datenmuster setzen. Dadurch ist der Import eindeutiger. Im Beispiel sehen wir die Zuordnung des Datumformats "TMJ" auf die 3. Spalte.

Manchmal ist es auch sinnvoll bestimmte Spalten gar nicht erst zu importieren.

Nun braucht bloß noch festgelegt werden, wo die importierten Daten hin sollen. Sie geben einfach eine Ankerzelle (linke obere Zelle) des Importbereichs an und die Daten stehen fast sofort dort.

Große Datenbanken können sicherheitshalber auch erst einmal auf ein extra Tabellenblatt importiert werden. Nach der Kontrolle und eventuellen Nacharbeiten können die Daten dann an die richtige Position kopiert (od. verschoben) werden.







Für XML-Dateien ist nur der letzte Schritt einzustellen. Zwar werden die Daten in eine neue Reihenfolge gebracht und ev. auch Daten doppelt interpretiert, aber mit EXCEL-Mittel lässt sich schnell wieder eine vernünftige Ordnung erstellen. Die Struktur der XML-Datei wird in passende Überschriften umgesetzt. (In der Version 2003 geht der Import noch weit reibungsloser!)

Aufgaben:

- 1. Erstellen Sie sich im Editor oder mit einem anderen Programm eine TXT-Datei mit Importdaten (für eine beliebige oder vom Kursleiter vorgegebene Datenbank)!
- 2. Importieren Sie die TXT-Daten in eine EXCEL-Kalkulation auf ein extra Tabellenblatt!
- 3. Kontrollieren Sie den Datenbestand und korrigieren Sie die aufgetretenen Fehler!
- 4. Kopieren Sie die Daten dann auf ein anderes Tabellenblatt z.B. ab Zeile 20! (oberer Bereich soll dann für Auswertungen genutzt werden!)

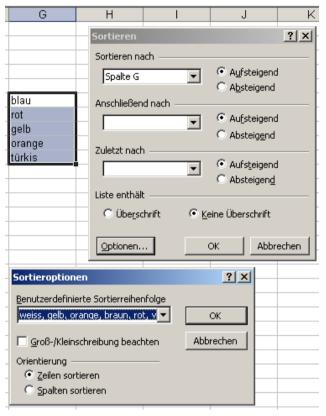
6.1.2. Sortieren und Filtern von Daten

6.1.2.1. Sortieren

In Datenbanken stehen die Daten selten so, wie man sie für den einen oder anderen Zweck braucht. Der Eine benötigt die Daten nach Name, der Nächste nach irgendwelchen Nummern geordnet. EXCEL bietet uns die Möglichkeit die Datensätze zu sortieren. Der Cursor braucht nur innerhalb der Datenbank stehen, EXCEL erkennt die ganze Datenbank dann automatisch.

Unter "Daten" "Sortieren ..." hat man die Möglichkeit nacheinander nach drei Kriterien (Spalten) zu sortieren. Je nach Wunsch ist dabei eine aufsteigende oder absteigende (fallende) Sortierung möglich. Im Normalfall erkennt das System die erste Zeile als Feldnamen. Sollte dies nicht zutreffen, dann kann die Liste auch ohne Überschrift definiert werden. Nach dem Bestätigen werden die Daten augenblicklich sortiert angezeigt.

Haben Sie eigene Reihen oder Listen definiert (→), dann lassen sich genau diese auch zur Sortierung nutzen.





Datensätze in die ursprüngliche Reihenfolge sortieren:

Bei einfachen Listen / Datenbanken gibt es oft keine unabhängigen Schlüssel (Datensatzkennzeichen) oder eine ursprüngliche Sortierungsspalte. In solchen Fällen ist es sinnig eine zusätzliche Spalte einzuführen und eine durchgehende Nummerierung auzunehmen. Damit lässt sich dann später die ursprüngliche Reihenfolge der Datensätze wieder zurückgewinnen.

6.1.2.2. Filtern

Neben dem Sortieren möchte man für viele Aufgaben die Gesamtzahl der Datensätze auf die benötigten einschränken. Die Datensätze werden dazu nach bestimmten Kriterien ausgewählt, abgefragt oder gefiltert.

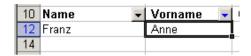
Die einfachste Möglichkeit sind Autofilter. Sie werden einfach durch "Daten" "Filter" "Autofilter" aktiviert bzw. wieder deaktiviert.

Neben den Spaltennamen (Feldnamen) erscheinen nun Schaltflächen für Auswahllisten. Die Auswahllisten enthalten alle Elemente der Spalte nur noch einmalig und einige zusätzliche Kriterien (Alle, Top10 ..., Benutzerdefiniert ...).



Durch Auswahl eines Kriteriums aus der Liste wird die gesamte Datenbank nach diesem Kriterien durchsucht und nur noch passende Datensätze angezeigt.

Beachten Sie die lückenhafte (u. ev. farbige) Zeilennummerierung von EXCEL. Über "Alle" wird wieder der gesamt Datenbestand eingeblendet.



Nebenstehendes Bild wird nach Auswahl von "Anne" aus der Liste erreicht.

Vor weiteren Arbeiten sollten im Normalfall alle Datensätze wieder eingeblendet werden, sonst beziehen sich die berechneten Werte oder nachfolgenden Aktionen nur auf den gefilterten Datenbestand.

textlich

Noch genauer können Sie Abfragen (Filterungen) bei "Benutzerdefiniert ..." spezifizieren.

Mittels zwei Abfragekriterien lassen sich die Datensätze sehr genau unter die Lupe nehmen.

Zwei Kriterien werden über die logischen Funktionen UND bzw. ODER miteinander verknüpft.

Neben vielen Vergleichoperatoren (in textlicher Form) hat man auch die Möglichkeit, Stellvertreterzeichen (Jokerzeichen) zu verwenden.



Vergleichsoperatoren

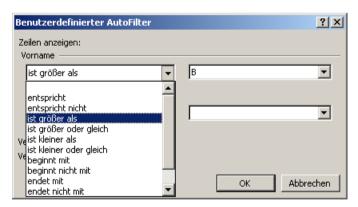
textlich	mathematisch / logisch
entspricht	=
entspricht nicht	≠ oder ¬=
ist größer als	>
ist größer oder gleich	>=
ist kleiner als	<
ist kleiner oder gleich	<=

logisch ? {?} * beginnt mit beginnt nicht mit ≠? {?} * oder ¬? {?} * * {?} ? endet mit endet nicht mit **≠*** {?} ? oder ¬* {?} ? * ? {?} * enthält enthält nicht **≠*** ? {?} * ¬* ? {?} * oder

mathematisch /

Noch aus DOS-Zeiten stammt die Zuordnung des Fragezeichens zu einem beliebigen Zeichen.

Mehrere Fragenzeichen stehen eben für genauso viele Zeichen. Mit dem Stern lässt sich jede beliebige Zeichenkombination umschreiben.



Aufgaben:

Gegeben ist die folgende Vornamesliste:

Nils, Anne, Mischa, Bernd, Michael, Michél, Annika, Andrea, Frank, Lars, Michaele, Franka, Michaela, Andreas, Anika, Micha, Kerstin, Ann-Michaele

Geben Sie an mit welchem Suchtext (einschließlich Vergleichsoperatoren und Jokerzeichen) Sie:

- a) Bernd
- b) alle außer Bernd
- c) alle, die mit A anfangen
- d) alle, die im Namen mindestens ein a haben
- e) alle, die Mich im Namen haben
- f) alle, die mit Mich anfangen
- g) alle, die hinter Cornelia stehen
- h) alle die hinter Nils stehen oder Nils heißen
- i) die 5 Buchstaben im Namen haben
- j) die 6 oder mehr Buchstaben im Namen haben finden würden!

6.1.3. Pivot-Tabellen

Pivot-Tabellen – oder auch **Kreuztabellen** genannt – sind immer dann interessant, wenn die Daten sozusagen "falsch" in der Tabellen angeordnet sind. Damit ist nicht gemeint, dass die Daten falsch sortiert oder gefiltert sind. Nein hier geht es um grundsätzlich andere gewünschte Datenstrukturen.

Sehr häufig – gerade beim Datenimport aus anderen Programmen oder bei "typischen" EX-CEL-Datenbanken (Listen) – sind die Datensätze so aufgelistet, wie sie aus der betreffenden Quelle kommen. Bei Pivot-Tabellen werden – allgemein gesagt – bestimmte Felder (Spalten) zu den neuen Zeilen (Datensätzen). Dabei werden alte Datensätze meist zusammengefasst (z.B. summiert) und der gesamte Datenbestand eingedampft. Die Original-Tabelle wird dabei gedreht / verdreht. Im Englischen steht pivot für Drehzapfen, Türangel oder Drehpunkt.

Diesmal trauen wir uns an ein kaufmännisches Beispiel. Gegeben sind Datensätze aus einem Warenwirtschaftssystem (siehe nächste Seite). In unserem Beispiel die Umsätze (schon etwas zusammengefasst) eines kleinen Laden. (Man kann sich auch den ganz "bösen" Fall vorstellen, dass als Datensätze alle einzelnen Verkäufe gegeben sind. Dann ergäbe sich sicher eine wesentlich höhere Anzahl von Datensätzen.)

Schon diese kleine Tabelle ist recht unübersichtlich. Aus ihr sinnvoll Daten zusammenzufassen ist schwierig.

Das Praktische an EXCEL-Pivot-Tabellen ist ihre Flexibilität. Sie können sich – wenn Sie erst einmal eine Pivot-Tabelle haben – die Daten darin fast beliebig kombinieren. Gerade bei der Suche nach ursächlichen Zusammenhängen ist dies eine große Hilfe.

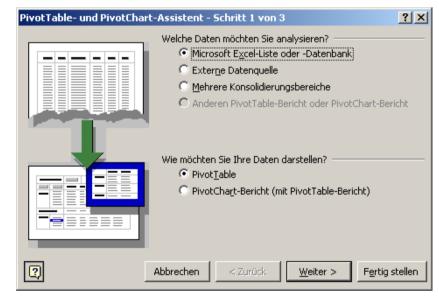
Das Grundgerüst einer Pivot-Tabelle stellt man sich am Einfachsten mit Hilfe des "PivotTable- und PivotChart-Assistent"en. Der Aufruf erfolgt gewöhnlich über "Daten" "PivotTable- und PivotChart-Bericht ...".

譚

Im ersten Schritt müssen Sie den Typ der Datenquelle spezifizieren. Bei uns ist die eine EXCEL-Liste. Weiterhin wird das Ziel der

Datenumstrukturerung erwartet. Wir geben uns erst einmal mit einer Tabelle zufrieden.

Wenn Sie später genügend Übung mit Pivot-Objekten haben, dann können Sie sozusagen online in einer Diskussion / Auswertung mit den Daten spielen und gleich ansprechende Diagramme anbieten.



	Α	В	С	D	E	F	G	Н	I
1	100 kleine	e Dinge							
2									
3									
4									
5									
6	ArtikelNr.	Bezeichnung	Farbe	Lieferant	Warengruppe	VerkaufsPreis	Umsatz (Stück)	Monat	
7	834	Dosenöffner	blau	Metallwaren Grün	Haushaltswaren	0,99€		April	
8	429	Bastelschere	schwarz	Scherenwerk Berlin	Haushaltswaren	2,99€	3	April	
9	397	Sekundenkleber	farblos	Kleb GmbH	Haushaltschemie	1,99 €	5	April	
10	257	Spül-Mittel Zitrona	gelb	Kleb GmbH	Haushaltschemie	1,99 €	2	April	
11	401	Bastelschere	blau	Metallwaren Grün	Haushaltswaren	2,99€	1	April	
12	775	Dosenöffner	gelb	Metallwaren Grün	Haushaltswaren	1,99 €		April	
13	775	Dosenöffner	gelb	Metallwaren Grün	Haushaltswaren	1,99 €		Mai	
14	397	Sekundenkleber	farblos	Kleb GmbH	Haushaltschemie	1,99 €	3	Mai	
15	257	Spül-Mittel Zitrona	gelb	Kleb GmbH	Haushaltschemie	1,99 €	4	Mai	
16	401	Bastelschere	blau	Metallwaren Grün	Haushaltswaren	2,99€		Mai	
17	834	Dosenöffner	blau	Metallwaren Grün	Haushaltswaren	0,99€	3	Mai	
18	429	Bastelschere	schwarz	Scherenwerk Berlin	Haushaltswaren	2,99€	3	Mai	
19	834	Dosenöffner	blau	Metallwaren Grün	Haushaltswaren	0,99€	5	Juni	
20	429	Bastelschere	schwarz	Scherenwerk Berlin	Haushaltswaren	2,99€	1	Juni	
21	775	Dosenöffner	gelb	Metallwaren Grün	Haushaltswaren	1,99 €	7	Juni	
22	397	Sekundenkleber	farblos	Kleb GmbH	Haushaltschemie	1,99 €	4	Juni	
23	257	Spül-Mittel Zitrona	gelb	Kleb GmbH	Haushaltschemie	1,99 €	3	Juni	
24								-	

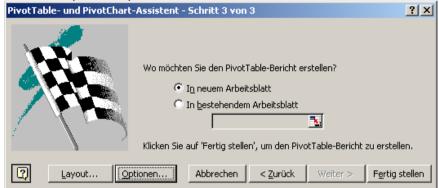
Der zweite Schritt ist die übliche Auswahl des Tabellenbreichs aus dem Originaldaten-Tabellenblatt. Bei mehreren Pivot-Objekten in einer Kalkulation bietet EXCEL an die schon vorhandenen Pivot-Objekte weiter zu nutzen, um Speicherplatz zu sparen.



Dies macht aber nur dann Sinn, wenn wirklich nur die eine Art Pivotisierung gewwünscht ist. Besser ist meistens ein "nein" zum Speichersparen und Weiterverwenden.

Auch der 3. Schritt ist nichts Außergewöhnliches für uns. Hier legen wir den Speicherort für die neue Pivot-Tabelle fest.

Für ganz spezielle Fälle gibt es noch die Möglichkeit "Optionen ..." einzustellen. Hier gilt unser altes Motto:



"Vor dem Probieren abspeichern und immer nur eine Option ausprobieren – dann sind die Veränderungen nachvollziehbar."

Auf dem neuen Tabellenblatt erscheint nach dem ""Fertig stellen" ein Grundgerüst, dass man durch einige wenige Mauszüge mit Leben füllt.



Die Bereiche "Seitenfelder", "Spaltenfelder" und "Zeilenfelder" sind sozusagen die Filter, durch die unser gesamter Datenbestand durchgeschickt wird. Dabei hat das Seitenfeld den Vorrang. Hier werden die Daten vorgefiltert.

Die möglichen Kategorien für die Bereiche erhält man aus der PivotTabellen-Feldliste. Sie enthält alle Feldnamen (Spaltennamen) der Original-Tabelle. Mittels Anklicken und Ziehen der Kategorie in den Feldbereich werden die Filter von EXCEL organisiert.

Je nach Umfang der Daten erhält man schneller oder etwas langsamer die fertige Pivot-Tabelle.

Die Filter können für sich jetzt individuell geändert werden. Die Auswertung erfolgt sofort.

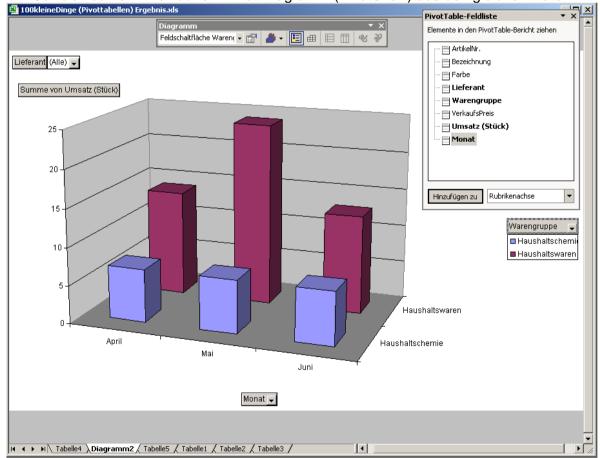
Bei Bedarf lassen sich die Kategorien auswechseln oder weitere hinzufügen.

Dabei sollte man aber den Sinn und das Ziel der Auswertung nicht aus dem Auge verlieren. Es wäre z.B. kein Problem die Farbe gegen die Artikelnummer und den Monat zu analysieren – aber was soll das bringen?



	А	В	С	D	Е
1	Lieferant	(Alle) ▼			
2					
3	Summe von Umsatz (Stück)	Monat ▼			
4	Warengruppe ▼	April	Mai	Juni	Gesamtergebnis
5	Haushaltschemie	7	7	7	21
6	Haushaltswaren	14	24	13	51
7	Gesamtergebnis	21	31	20	72
0					

Zum Schluß noch ein Blick auf ein Pivot-Diagramm (PivotChart) aus den gleichen Daten.



6.2. Datenbankfunktionen

Die meisten Datenbank-Funktionen in EXCEL folgen dem Prinzip, dass aus einem Zellbereich – der sogenannten Datenbank – aus einer speziellen Spalte passende Werte (nach vorgegebenen Kriterien) herausgesucht werden und dann irgendwie verarbeitet werden. Bei DBMIN wird eben das Minimum gesucht, bei DBSUMME eine Summe berechnet usw. usf. Sie haben auch fast alle den gleichen Syntax. Als Argumente erwarten sie einen Tabellenbereich (die Datenbank), die auszuwertende Spalte (Feld) und spezielle Suchkriterien (Abfragebedingungen).

DBFunktion(Listenbereich ; Spaltenname ; Suchkriterienbereich)

oder im Datenbankjargon:

DBFunktion(Datenbank ; Feldname ; Abfragekriterien)

Schauen wir die Anwendung verschiedener Funktionen aber an einem relativ einfachen Beispiel an.

Die Beispieldatenbank legen wir in den unteren Bereich der Tabelle. Über der Tabelle ist dann Platz für Berechnung und Auswertungen. Für unsere Zwecke sehen wir die Datenbank als konstantes Objekt an – deshalb auch blau unterlegt. Echte Datenbanken leben natürlich von ständigen Aktualisierungen.

	Α	В	С	D	Е	F	G
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9	Datenbank						
10	Name	Vorname	geb.Datum	geb.Ort	Gehalt		
11	Dorn	Frank	12.03.1984	Berlin	840 €		
12	Meier	André	12.03.1984	Rostock	1270 €		
13	Altmann	Lisa	23.08.1985	Leipzig	1530 €		
14	Müller	Toni	17.10.1982	Berlin	990€		
15	Franz	Anne	01.05.1987	Köln	1080€		
16	Johns	Gunnar	03.12.1983	Hamburg	1310€		
17	Schulz	Maria	12.03.1986	Freiburg	1490 €		
18	Müller	Hannes	09.07.1988	Rostock	1000€		
19	Meier	Lisa	12.03.1984	Rostock	1270 €		
20							

Um ein wenig Platz zu sparen, verzichten wir ab und zu auf den Datenteil. Wichtig ist für die einzelnen Datenbank-Funktionen ein Kriterienbereich. Dieser kann nur aus einer Zelle aber auch aus einem großen Bereich bestehen. Um alle Feld auswerten zu können, soll unser Kriterienbereich mit den Spalten der Datenbank übereinstimmen. Dieser wird sich durch wechselnde Anforderungen öfter ändern – entspricht also einem Eingabebereich (meine Erkennungsfarbe: grün):

	Α	В	С	D	E	F	G
1	Suchkriterien						
2	Name	Vorname	geb.Datum	geb.Ort	Gehalt		

3						
4						
5						
6						
7						
8						
9	Datenbank					
10	Name	Vorname	geb.Datum	geb.Ort	Gehalt	
11	Dorn	Frank	12.03.1984	Berlin	840 €	

Die Suchkriterien können von uns in diesem Bereich in mathematische Form angegeben werden. Alle Felder werden letztendlich UND-verknüpft in die Auswertung einbezogen. Schauen wir uns ein erstes Anwendungsbeispiel an: Wieviele Datensätze enthält unsere Datenbank eigentlich?

Die Kriterien lassen wir erst einmal leer. Für die Zählung sind die Funktionen DBANZAHL und DBANZAHL2 zuständig. Wie üblich zählt die einfache Funktion nur Zellen mit Zahlen, während DBANZAHL2 nur zwischen leeren und gefüllten Zellen unterscheidet.

=DBANZAHL(Listenbereich ; [Spaltenname] ; Suchkriterienbereich) =DBANZAHL2(Listenbereich ; [Spaltenname] ; Suchkriterienbereich)

	Α	В	С	D	E	F	G
1	Suchkriterien						
2	Name	Vorname	geb.Datum	geb.Ort	Gehalt		
3							
4							
5	Anzahl	Datensätze					
6							
7							
8							
9	Datenbank						
10	Name	Vorname	geb.Datum	geb.Ort	Gehalt		
11	Dorn	Frank	12.03.1984	Berlin	840 €		

In Zelle C5 soll die Anzahl der Datensätze angezeigt werden. Die Formel dazu lautet: =DBANZAHL(A10:E19; ; A2:E3)

Wollen wir den optionalen Spaltennamen nicht weglassen, müssen wir z.B. beim Bezug auf eine Textspalte die andere Zähl-Funktion einsetzen:

=DBANZAHL2(A10:E19; A10; A2:E3)

Übersichtlicher wird die Schreibweise, wenn man die Zellbereiche mit geeigneten Namen versieht. Z.B. verwenden wir jetzt "PersDB" für den Zellbereich A10:E19 und für den Bereich A2:E3 den Begriff "Kriterien". Damit spart man sich auch das lästige Markieren großer Listen (und dem Durchlaufen der Maus). Es gilt somit auch die Formel:

=DBANZAHL2(PersDB; "Name"; Kriterien)

	Α	В	С	D	Е	F	G
1	Suchkriterien						
2	Name	Vorname	geb.Datum	geb.Ort	Gehalt		
3							
4							
5	Anzahl	Datensätze	9				
6							

7						
8						
9	Datenbank					
10	Name	Vorname	geb.Datum	geb.Ort	Gehalt	
11	Dorn	Frank	12.03.1984	Berlin	840 €	

Betrachten wir jetzt den ominösen Kriterienbereich. Wird bei Vorname z.B. "Lisa" eingegeben, dann findet die Kalkulation 2 Datensätze. Nun könnte man denken, dass erreicht man auch mit den Auto-Filtern. Probieren Sie es aus! Löschen Sie aber vorher das Kriterium "Lisa".

Mit den üblichen Vergleichszeichen (>; >=; <>; <=; <) lassen sich die unterschiedlichsten Bedingungen formulieren. Was aber, wenn man mehrere Dinge (z.B. Lisa und André) zusammen sucht. Die Lösung ist einfacher, als es auf den ersten Blick erscheint. Wir vergrößern den Kriterienbereich einfach um eine weitere (oder noch mehr) Zeile(n). Alle Zeilen werden nun ODER-verknüpft in die Suche einbezogen.

	Α	В	С	D	E	F	G
1	Suchkriterien						
2	Name	Vorname	geb.Datum	geb.Ort	Gehalt		
3		Lisa					
4		André					
5	Anzahl	Datensätze	3				
6							
7							
8							
9	Datenbank						
10	Name	Vorname	geb.Datum	geb.Ort	Gehalt		
11	Dorn	Frank	12.03.1984	Berlin	840 €		

Natürlich lassen sich die Kriterien frei kombinieren. So ist auch die Suche nach Vorname=Lisa ODER Gehalt>1000 € möglich. Wie Sie beim Nachvollziehen der Kalkulation feststellen werden, ergibt es jetzt 6 Datensätze. Anders, wenn alle beide Kriterien in eine Zeile geschrieben werden (Aber den Kriterienbereich auch auf diese eine Zeile einschränken! Oder man schreibt in alle Kriterienzeilen das Gleiche.). Dann erhalten wir nur noch 2 Datensätze – die Kriterien einer Zeile werden ja UND-verknüpft!

Die Funktionen DBSUMME und DBMITTELWERT erläutern wir am Beispiel der Spalte Gehalt. Es soll die Summe und der Mittelwert der Gehälter errechnet werden.

Wie bei der Einleitung zu den Datenbank-Funktionen schon erwähnt folgen fast alle dem gleichen Syntax:

=DBSUMME(Listenbereich ; Spaltenname ; Suchkriterienbereich)
=DBMITTELWERT(Listenbereich ; Spaltenname ; Suchkriterienbereich)

Die Anwendung auf die Gehälter aller, die am 12.03.1984 geboren sind, ergibt:

	Α	В	С	D	E	F	G
1	Suchkriterien						
2	Name	Vorname	geb.Datum	geb.Ort	Gehalt		
3			12.03.1980				
4							
5	Anzahl	Datensätze	9				
6	Summe	Gehalt	10.780,00 €				
7	Durchschnitt	Gehalt	1.197,78 €				
8							
9	Datenbank						

10	Name	Vorname	geb.Datum	geb.Ort	Gehalt	
11	Dorn	Frank	12.03.1984	Berlin	840 €	

Etwas "anders" ist die Datenbank-Funktion DBAUSZUG. Ihre Aufgabe ist die Suche eines passendes Datensatzes. Deshalb liefert die Funktion auch 3 mögliche Werte zurück. Wenn kein Datensatz zu den Bedingungen gefunden wurde: **#Wert**. Entspricht ein Datensatz dem Suchrahmen, dann gibt sie den Inhalt des gesuchten Feldes und bei zu vielen Übereinstimmungen **#Zahl** zurück. Interessant ist diese Funktion also z.B., wenn bei unserem Beispiel eine einzelne Person gesucht wird (so eine Art "Rasterfahndung"). Aber schauen wir uns erst den Einbau an:

	Α	В	С	D	E	F	G
1	Suchkriterien						
2	Name	Vorname	geb.Datum	geb.Ort	Gehalt		
3							
4							
5	Anzahl	Datensätze	9				
6	passender	Datensatz					
7							
8							
9	Datenbank						
10	Name	Vorname	geb.Datum	geb.Ort	Gehalt		
11	Dorn	Frank	12.03.1984	Berlin	840 €		

Bei C6 tragen wir zum Anzeigen eines Namens ein:

=DBAUSZUG(PersDB; "Name"; Kriterien)

Ein erster Test mit Geburtsort=Berlin ergibt noch 2 Datensätze und logischerweise ein #Zahl beim DBAuszug.

Grenzen wir jetzt das Gehalt auf <800 ein gibt's ein #Wert bei 0 Datensätzen, weil eben keiner mehr diesen Kriterien entspricht.

Beim Festlegen der oberen Gehaltsgrenze auf 900 € bleibt schließlich nur noch einer übrig und der wird mit seinem Namen angezeigt:

	Α	В	С	D	Е	F	G
1	Suchkriterien						
2	Name	Vorname	geb.Datum	geb.Ort	Gehalt		
3				Berlin	<900		
4							
5	Anzahl	Datensätze	1				
6	passender	Datensatz	Dorn				
7							
8							
9	Datenbank						
10	Name	Vorname	geb.Datum	geb.Ort	Gehalt		
11	Dorn	Frank	12.03.1984	Berlin	840 €		

6.2.1. weitere Datenbank-Funktionen

Funktion	Kurzbeschreibung
DBMAX	liefert das Kleinste passende Element zurück
DBMIN	liefert das Größte passende Element zurück
DBPRODUKT	multipliziert die passende Elemente (Zahlen)
DBSTDABW	schätzt die Standardabweichung bezüglich einer (zufälligen)
	Stichprobe aus der Datenbank
DBSTDABWN	berechnet die Standardabweichung bezogen auf die gesamte
	(Spalte der) Datenbank
DBVARIANZ	schätzt die Varianz bezüglich einer (zufälligen) Stichprobe aus
	der Datenbank
DBVARIANZEN	berechnet die Varianz bezogen auf die gesamte (Spalte der)
	Datenbank
PIVOTDATENZUORDNEN	gibt Ergebnisdaten aus einem (bestehenden) Pivot-Bericht (Pivot-
	Tabelle / Kreuztabelle) zurück

Aufgabe A:

- 1. Vollziehen Sie die besprochenen Arbeiten mit der Datenbank nach!
- 2. Beschränken Sie den Suchkriterienbereich auf eine Eingabezeile!
- 3. Lassen Sie nun das Durchschnittsgehalt und die Gehaltssumme zu folgenden Rahmenbedingungen heraussuchen!: (die Spaltenbezeichnungen werden wegen der Eindeutigkeit weggelassen)
- a) Gunnar
- b) Müller
- c) nicht Berlin
- d) mehr als 1200 Euro
- e) nach dem 23.08.1983 geboren

Für die gehobene Anspruchebene:

- 4. Verändern Sie die Datenbank so, dass Sie zwei Eingabezeilen im Suchbereich haben und es sollen das kleinste und größte passende Geburtsdatum gesucht werden!:
- a) Gunnar und Lisa
- b) alphabetisch nach Müller und weniger als 1200 Euro
- c) weniger als 1000 oder mehr als 1200 Euro
- d) ab dem Anfangsbuchstaben von Rostock und mehr als 1200 Euro oder weniger als 1000 Euro

Aufgabe B:

Für Ihren Haushalt suchen Sie einen geeigneten Kühlschrank. Dabei wollen Sie die folgenden Kriterien beachten:

Marke; Typenbezeichnung; Volumen [Liter]; Energieeffizenz (alles besser als A bleibt A!); Gerätehöhe [cm]; Gerätebreite [cm]; Versender; Bestellnummer; Preis (ohne Versand)

- 1. Recherchieren Sie im Internet bei den großen Versandfirmen (Neckermann, Otto, Quelle, ...) insgesamt 12 Geräte und übernehmen Sie die Daten in eine Datenhank!
- 2. Erstellen Sie sich einen Kriterienbereich für die Gerätemerkmale Volumen bis einschließlich Gerätebreite!
- 3. Bauen Sie jetzt einen Ausgabebereich mit folgenden Informationen ein:

Anzahl passender Datensätze;

niedrigster und höchster Preis;

Marke, Typenbezeichnung, Versender, Bestellnummer und Preis für ein zu findendes optimales Gerät!

7. Automatisieren von Arbeitsvorgängen

Mit den verschiedenen Techniken und Möglichkeiten, die wir bisher besprochen haben kann prinzipiell jedes (in einer Tabellenkalkulation verarbeitbare) Problem gelöst werden. Oft wird der Aufwand unangemessen hoch sein oder bestimmte Tätigkeiten müssen oft wiederholt werden. Für komplizierte Probleme mit großem oder variablen Rechenaufwand gibt es in EXCEL eine Programmiersprache. Sie ist an VisualBASIC − einer recht populären Programmiersprache − angelehnt. Der Befehlsumfang ist dabei auf die Arbeit in EXCEL zugeschnitten. Deshalb heißt die EXCEL-Programmiersprache auch VBA (VisualBASIC für Anwendungen). Leider lassen sich VBA-Programme nicht ohne weiteres auf andere Tabellenkalkulationen übertragen. Wenn diese eine Programmierung überhaupt ermöglichen, dann bringen sie oft ihre eigene Programmiersprache mit. Die Programmierung ist ein sehr eigenes Thema. Wir werden in diesem Rahmen nur ganz kurz (→ 6.2. Programmierung) darauf eingehen. Programmiererfahrene Nutzer (z.B. VB, PASCAL, Delphi usw.) werden sich schnell eingewöhnen. Andere Nutzer sollten sich erst umfangreich mit Makros und vielleicht einer einfachen Programmiersprache (z.B.: BASIC, PASCAL) beschäftigen.

Für nervige – sich ständig wiederholende – Tätigkeiten gibt es in fast allen Tabellenkalkulationen die Möglichkeit Tastatur- oder Maus-Operationen aufzuzeichnen und abzuspeichern. Dies nennt man dann Makro. Makros lassen sich Tastaturbefehlen zuordnen und beliebig oft abspielen.

Beim Thema Makro bzw. VBA darf der Sicherheitsaspekt nicht unerwähnt bleiben. Prinzipiell lässt sich VBA nicht nur für EXCEL verwenden. Viele Betriebssystemfunktionen (z.B. Löschen von Dateien) lassen sich ebenfalls benutzen. Mit fehlerhaften oder VBA-Programmen aus unsicherer Quelle kann man sich also auch den ganzen PC abschießen. Gezielt oder zufällig ein paar Dateien gelöscht – und das war's.

Prüfen Sie vorher, ob die Features wirklich gebraucht werden. In den Optionen ("Sicherheit" "Makrosicherheit") können Sie auch die Sicherheitsstufe für Makro's einstellen.

7.1. Makro's

Als sehr einfaches Beispiel nehmen wir uns eine Formatierungsaufgabe heraus. Eine markierte Zelle soll im Stil dieses Skriptes als Ergebniszelle (helloranger Hintergrund und fett) formatiert werden.

Unter "Extras" "Makro" können wir das "Aufzeichnen ..." eines Makro's beginnen. Zuerst muß dabei ein Name und ev. eine Tastenkombination für das Makro festgelegt werden. Wichtig ist auch die Entscheidung, wieweit das Makro gültig sein soll. Die "Persönliche Makroarbeitsmappe" stellt das Makro für jede EXCEL-Anwendung zur Verfügung. In den meisten Fällen wird man dies wünschen. Sicherheitsrelevante Makros sollten immer erst nur in der aktuellen Arbeitsmappe erprobt werden.



Nun kann das Aufzeichnen beginnen. Über die kleine Symbolleiste "Aufzeichnen beenden" kann die Aufzeichnung jederzeit beendet werden.



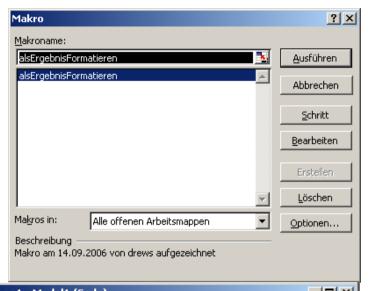
Für unser Beispiel sind nur wenige Operationen ("Fett" setzen und "Füllfarbe" festlegen) notwendig. Dies kann in beliebiger Reihenfolge erfolgen. Danach beenden wir sofort die Aufzeichnung (über die Schaltfläche mit dem blauen Quadrat).

Entsprechend unserer Verfügbarkeitswahl steht uns das Makro dann zur Benutzung bereit. Der Aufruf erfolgt über die gewählte Tastenkombination oder über "Extras" "Makro" "Makros ..." "Ausführen". Hierüber erhalten wir auch eine Übersicht über alle aktuell verfügbaren Makros.

Wenn Sie ein Makro optimieren oder fehlerbereinigen wollen oder einfach nur ein wenig über VBA erfahren wollen, dann können Sie unter "Extras" "Makro" "Makros ..." ein Makro auch im Quelltext (Programmiertext) "Bearbeiten".

Im nebenstehenden Quelltext ist mit ein wenig englischen Sprachkenntnissen der Ablauf nachzuvollziehen.

Dabei fällt auch die vorletzte Zeile "Range ..." auf. Diese legt die Markierung der Zelle H6 fest. Die Zeile ist in unserem Beispiel nicht notwendig und kann / sollte einfach herausgelöscht werden.



7.2. Programmierung

Die konsequente Fortsetzung der Makroerstellung und die hohe Schule der Datenverarbeitung ist die Programmierung. Der Umfang und die Möglichkeiten der Programmierung in EXCEL geht weit über die eigentlichen Menü-Befehle und Arbeitsblatt-Funktionen hinaus. Fehlende Arbeitsblatt-Funktionen (→ 6.2.1. einfache Funktionen) lassen sich fast so wie Makros erzeugen. Bei komplizierteren Sachverhalten wird man auch Dialoge mit dem Nutzer benötigen. Solche lassen sich in VBA ebenfalls recht leicht erzeugen und deren Bestandteile (z.B. Schaltflächen) mit Funktionen (Programmierten Arbeitsabläufen) füllen (→ 6.2.2. Dialogorientierte Programme).

Einige wichtige Hinweise vorweg. Planen Sie Ihre Unternehmungen sehr genau. Als allgemeine Grundlage sollte das EVA-Prinzip dienen. Probieren Sie die Arbeitsabläufe (Algorithmen) zuerst auf dem Papier aus. Bedenken Sie vor allem auch die Gefahren beim Zugriff auf betriebssystemnahe Funktionen. Computer sind sture Befehlsempfänger – sie tun eigentlich nur das, was Sie ihnen befehlen – dies aber mit aller Konsequenz und ohne Links-und-Rechts-Blick.

Die folgenden Ausführungen sind in keinem Fall ein Programmierkurs! Sie sollen nur die Möglichkeit von EXCEL <u>andeuten</u>.

7.2.1. einfache Funktionen

Fehlende Arbeitsblattfunktionen – aber auch Makros – lassen sich auch manuell nachrüsten. Über den Quelltext-Editor können Funktionen mit dem Schlüsselwort **Function** und Makros mit **Sub** erstellt werden.

Als Beispiel verwenden wir die "fehlenden" Arbeitsblattfunktionen aus dem Thema Abschreibung (→ 3.7.1.2. Abschreibung). In EXCEL sind sie in dieser Form und Funktionsweise nicht selbst enthalten. Dies sind im Einzelnen Funktionen zum Berechnen der Degressiven Abschreibung in Abhängigkeit von Anschaffungswert und Abschreibungssatz.

Jede Funktion benötigt einen Namen, damit später ein Aufruf in einer beliebigen Formel möglich ist. Die Funktion *RestwertDegAbsch* soll den Wert der Anlage nach einer bestimmten Anzahl von Perioden (Abschreibungen) berechnen. *DegAbsch* berechnet den Abschreibungswert in einer anzugebenen Periode. Zum Berechnen wird die vorher definierte Funktion *RestwertDegAbsch* benutzt.

Hinter dem Namen werden in Klammern und kommagetrennt die Argumente der Funktion deklariert (erklärt, veröffentlicht). Diese kann der spätere Nutzer dann z. B. in den kleinen Hilfefensterchen sehen.

Der eigentliche Inhalt – die Definition der Funktion – ist normalerweise nicht zugänglich. Sie folgt hinter der schließenden Deklarationsklammer und beschreibt mit VBA-Befehlen den Algorithmus, wie aus den Argumenten ein Ergebnis wird. Dieses Ergebnis wird im Endebereich einer Funnktion durch eine Zuweisung (in VBA ein Gleichheitszeichen) dem Funktionsnamen übergeben.

In der aufrufenden Formel auf dem Arbeitsblatt ist der Funktionsname sozusagen der Platzhalter für den berechneten Funktionswert.

Die Berechnungen basieren auf den üblichen Formeln:

```
Re stwertDegAbsch = Anschaffwert · (1 - Abschsatz) Perioden

DegAbsch = Re stwertDegAbsch_gesPeriode-1 - Re stwertDegAbsch_gesPeriode

Function RestwertDegAbsch (Anschaffwert, AbschSatz, Perioden)
RestwertDegAbsch = Anschaffwert * (1 - AbschSatz) ^ Perioden

End Function

Function DegAbsch (Anschaffwert, AbschSatz, Periode)
DegAbsch = RestwertDegAbsch (Anschaffwert, AbschSatz, Periode - 1) -
RestwertDegAbsch (Anschaffwert, AbschSatz, Periode)

End Function
```

Etwas ungewöhnlich ist vielleicht der Unterstrich am Ende der ersten Definitionszeile der unteren Funktion. Da die Berechnung länger als eine Zeile ist, wird sie in der nächsten Zeile fortgesetzt. Genau dies kennzeichnet der Unterstrich

Nach dem Verlassen des VBA-Editors stehen die Funktionen sofort zur Verfügung. Im Prinzip unterscheiden sie sich nicht von den EXCEL-internen Arbeitsblattfunktionen.

7.2.2. Dialogorientierte Programme

Aus Windows-Programmen kennen wir die verschiedensten Bedienelemente, wie Eingabefelder, Optionskästchen, Auswahllisten usw. Mit ihnen lassen sich viele Bedienungen viel eleganter realisieren.

In EXCEL stehen solche Bedienelemente ebenfalls zur Verfügung. Dabei unterscheidt man zwei verschiedene Grundtechniken. Die Bedienelemente können direkt auf dem Tabellenblatt positioniert werden. Dann dienen sie hauptsächlich der Vereinfachung der Bedienung und vielleicht noch der Programmsteuerung.

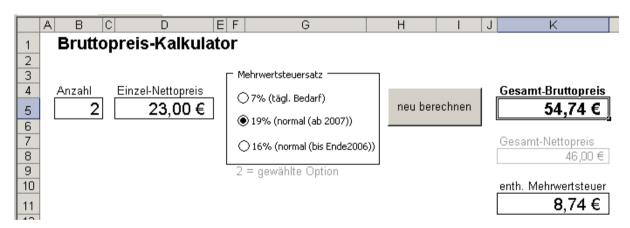
Bei der zweiten Möglichkeit werden die Bedienelemente auf einer Formularfläche zusammengestellt. Das Ergebnis ist dann ein Formular im Dialogstil. Der Nutzer kann eventuell Einstellungen vornehmen und dann irgendwelche Aktionen auslösen. Professionelle Formulare lassen sich von der EXCEL-eigenen praktisch nicht unterscheiden. Das Prinzip kann soweit geführt werden, dass von EXCEL offensichtlich unabhängige Programme entstehen.

7.2.2.1. Bedienelemente auf Tabellenblättern

Das nachfolgende Beispiel eines Brutto-Preis-Kalkulators beschreibt nur wenige Bedienelemente und Techniken. Es soll das Prinzip zu erkennen sein. Bei einem größeren Interesse empfehle ich die Fachliteratur zu VBA.

Gewünscht wird ein kleiner "Taschenrechner", der aus Anzahl und Nettopreis nach Auswahl eines Mehrwertsteuersatzes den Gesamt-Bruttopreis berechnet. (Das alles lässt sich natürlich auch ohne extra Bedienelemente erreichen, aber mit macht es schon was her.)

Realisieren wir zuerst die "Oberfläche" unseres Kalkulators. Benötigt werden zuerst einmal mehrere Zellen für die Daten (Anzahl, Einzel-Nettopreis, Gesamt-Bruttopreis). Dann benötigen wir ein Bedienelement für die Auswahl des Mehrwertsteuersatzes und eine Taste zum Auslösen der Berechnung.



Die Bedienelemente lassen sich über die Symbolleiste "Formular" hinzufügen. Die Größe und die Beschriftungen werden wie üblich bearbeitet.

Das Gruppierungselement "Mehrwertsteuersatz" ist nicht notwendig, da EXCEL die einzelnen Optionsfelder automatisch zu einer Gruppe zusammenfasst. Dies ist notwendig, damit z.B. nicht 2 Steuersätze gleichzeitig aktiviert sind. Damit die Optionen abfragbar sind, muß eine Zelle als Datenquelle/-ziel benutzt werden. Im Beispiel wurde dazu F9 genutzt. Diese liegt nur für Beobachtungszwecke außerhalb und sichtbar auf dem Tabellenblatt. Für die Schaltfläche "neu berechnen" wurde eine Ereignisroutine im VisualBasic-Editor geschrieben.

Zusätzlich wurde nachträglich noch eine

Routine

(ErgebnisseLösche

n) erstellt, die alle

Ergebniszellen löscht. Dieses "Makro" wurde den einzelnen Optionsfeldern über das Kontextmenü zugewiesen. Die Arbeitsweise dieser Routine ist leicht erklärt.

Mit Range wird hier jeweils eine Zelle angesteuert und dann der aktiven Zelle (ActiveCell) ein leerer Wert zugewiesen.

Etwas aufwändiger ist die eigentliche Rechen-Routine (Schaltflä-

```
🖔 Makros mit FormularSchaltflächen.xls - Modul2 (Code)
(Allgemein)
                                   Schaltfläche6 BeiKlick
   Sub Schaltfläche6 BeiKlick()
                                                        1
        Dim gesNetto, gesBrutto, Steuer
        gesNetto = 0
        gesBrutto = 0
                                                        2
        Steuer = 0
        qesNetto = Range("B5") * Range("D5")
        If Range("F9") = 1 Then
          Steuer = gesNetto * 0.07
         End If
        If Range ("F9") = 2 Then
          Steuer = gesNetto * 0.19
         End If
        If Range("F9") = 3 Then
          Steuer = gesNetto * 0.16
         End If
        Range ("K8") . Select
        ActiveCell.FormulaR1C1 = gesNetto
        Range ("K11") . Select
        ActiveCell.FormulaR1C1 = Steuer
        gesBrutto = gesNetto + Steuer
                                                        6
        Range ("K5") . Select
        ActiveCell.FormulaR1C1 = gesBrutto
       Range ("K5") . Select
   End Sub
   Sub ErgebnisseLöschen()
       Range ("K5") . Select
        ActiveCell.FormulaR1C1 = ""
        Range ("K8") . Select
        ActiveCell.FormulaR1C1 = ""
        Range ("K11") . Select
        ActiveCell.FormulaR1C1 = ""
        Range ("K5") . Select
   End Sub
■■◀
```

che6 BeiKlick).

Die groben Ablaufschritte sind extern hervorgehoben worden.

Im ersten Schritt werden benötigte Variablen (Bezeichner) deklariert. Sie sind dem System ab sofort bekannt. Zur Sicherheit belegen wir die Variablen mit Werten (Schritt 2). Nun erfolgt die erste Berechnung: Der Gesamtnetto-Preis (gesnetto) wird durch Multiplikation (von Anzahl und Einzel-Nettopreis) berechnet. Im 4. Schritt wird nun für die Berechnung der Mehrwertsteuer (Steuer) je nach Steuersatz verzweigt. Welche Option ausgewählt wurde, steht ja als Nummer in der Zelle F9. Zu beachten ist hier die Arbeit mit der englisch/amerikanischen Zahlenschreibweise (Punkt als Dezimaltrenner). Bei 5. und 7. werden berechnet Werte den Zellen zugewiesen. Das Prinzip wurde schon für die Routine ErgebnisseLöschen erläutert.

Die zwischengeschobene Berechnung (Schritt 6) hätte auch gleich hinter 4. erfolgen können. Nach einem Wechsel zurück zum Tabellenblatt können die Bedienelemente benutzt werden. Problematisch ist das fehlende Löschen der Ergebnisse bei geänderten Eingabefeldern. In richtigen UserForm's lassen sich aber auch Eingabefenster und damit verbundene Ereignisroutinen realisieren.

7.2.2.1.1. Schwellenwert-Findung mit Bedienelementen

Ein sehr schönes Beispiel für die sinnvolle Verwendung von Bedienelementen auf einem Tabellenblatt ist eine Schwellenwert-Analyse (→ 4.4.2.1. Schwellen-Analysen (Schwellenwert-Analysen)). Statt die Werte für die Analyse per Tastatur ständig neu einzugeben sollen mit Schiebern die Umgebungs-Bedingungen verändert werden. Unbekannte Schwellenwert lassen sich interaktiv finden und das Modell lässt nun einfache Veränderungen der Simulationsbedingungen zu.

Als Basis verwenden wir die schon besprochene Schwellen-Analyse (→ 4.4.2.1. Schwellen-Analysen (Schwellenwert-Analysen)).

	Α	В	С	D	E
1	Gewinn-Schwelle				
2					
3	Fixkosten	10.000,00€			
4	Fixkostenanteil je prod. Teil	1,35 €			
5					
6	Produktionsmenge	Fixkostendeckung	Fixkosten	Verlust/Gewinn	
7	0	0,00€	10.000,00€	-10.000,00€	
8	1000	1.350,00 €	10.000,00€	-8.650,00€	
9	2000	2.700,00€	10.000,00€	-7.300,00€	
			•••		

Zuerst ziehen wir alle Eingaben (entsprechen den späteren Simulationsparametern) aus der Tabelle in den Konstantenbereich. Dieser wird nun zu einem Eingabebereich. Leider lassen die benötigten Bedienelemente nur ganze Zahlen für die Veränderungen zu. Auch die Spannweiten (0 - 30000) sind eingeschränkt. Somit müssen wir den Fixkostenanteil im Eingabebereich auf Cent bringen.

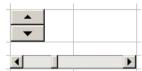
Prinzipiell brauchen wir nur die Formeln in den Zellen A7 und A8 anpassen und dann die von A8 nach unten ausfüllen (kopieren).

A7	=B\$3\$
A8	=A7+B\$4\$

	Α	В	С	D	Е
1	Gewinn-Schwelle				
2					
3	Fixkosten	10.000,00€			
4	Fixkostenanteil je prod. Teil [Cent]	135			
3	minimale Produktionsmenge	0			
4	Schrittweite für Produktionsmenge	1000			
5					
6	Produktionsmenge	Fixkostendeckung	Fixkosten	Verlust/Gewinn	
7	0	0,00€	10.000,00€	-10.000,00€	
8	1000	1.350,00€	10.000,00€	-8.650,00€	
9	2000	2.700,00€	10.000,00€	-7.300,00€	
		•••		•••	

Für manuelle Eingaben wäre unsere Kalkulation schon geeignet und würde ordnungsgemäß simulieren.

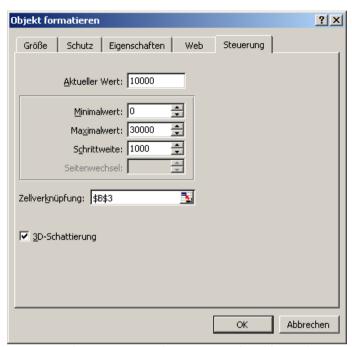
Schöner geht's mit Bedienelementen an den Eingabe-Parametern. Da wir die Parameter schrittweise erhöhen oder erniedrigen wollen, bieten sich als Bedienelemente entweder das Drehfeld (Auf-Ab-Schalter) oder die Bildlaufleiste (Schieberegler) an.



Beide Bedienelemente sind aus diversen WINDOWS-Programmen umfassend bekannt. Faktisch sind beide Elemente gleichartig – bieten nur geringfügig unterschiedliche Bedienmöglichkeiten. Für welches Element Sie sich auch entscheiden - die nachfolgenden Anpassungen sind äquivalent.

Aus der Symbolleiste "Formular" wählt man das gewünschte Bedienelement aus und zieht am Besten ein kleines Rechteck an der Stelle auf, wo das Bedienelement hin soll. So bekommt man die Bildlaufleiste auch waagerecht.

Nach einem Rechtsklick kommt man zum Formatieren des Bedienelements. Für die Fixkosten können die nebenstehenden Einstellungen übernommen werden. Nach dem "OK" kann auch gleich probiert werden. Solchen Komfort hätte man sich schon viel früher gewünscht. Bei Bedarf können die Fixkosten aber auch manuell korrigiert werden. Die Schrittweite wird dann auf den neuen Wert (Aktueller Wert) angerechnet.



Für negative Werte oder Werte, die über 30000 gehen müssen, kann man eine Umrechnung über eine (z.B. vom Bedienelement) verdeckte Zelle organisieren.

	Α	В	С	D	Е
1	Gewinn-Schwelle				
2					
3	Fixkosten	10.000,00€	•	•	
4	Fixkostenanteil je prod. Teil [Cent]	135			
3	minimale Produktionsmenge	0			
4	Schrittweite für Produktionsmenge	1000			
5					
6	Produktionsmenge	Fixkostendeckung	Fixkosten	Verlust/Gewinn	
7	0	0,00€	10.000,00€	-10.000,00€	
				•••	

7.2.2.2. Bedienelemente auf Formularen (UserForm's)

Wenn einfache Bedienelemente auf einem Tabellenblatt nicht mehr reichen oder die Berechnungen zu komplex für Funktionen werden, dann bieten sich eigene Formulare (Dialoge) an. In EXCEL heißen sie UserForm. Auf UserForm's lassen sich alle bekannten Standard-Bedienelemente von Windows positionieren und mit passenden Daten versehen. Jeder Veränderung eines Bedienelement lassen sich spezifische Funktionen beliebiger Komplexität zuweisen. Die Funktionen entsprechen Makro's – müssen aber nicht aufgezeichnet sein, sondern können völlig frei programmiert werden. Bei Bedarf lässt sich auch das eigentliche EXCEL-Fenster verstecken, so dass nur noch das eigene Formular sichtbar ist. Die Möglichkeiten der VBA-Programmierung reichen bis tief ins Windows-System und sind auch zur Steuerung anderer Programme geeignet.

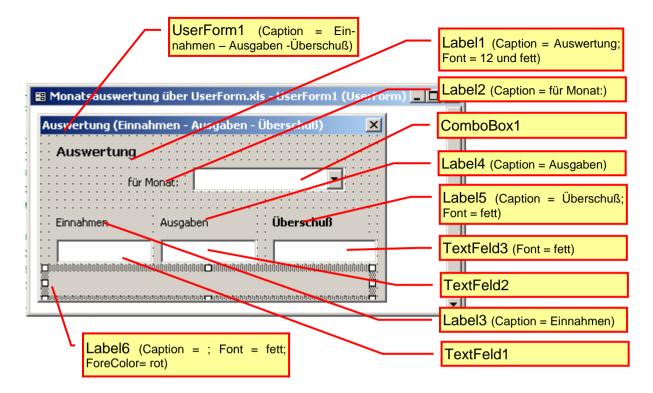
Als Beispiel verwenden wir eine Datenliste mit datierten Einnahmen und Ausgaben.

	Α	В	С	D	E	F
1	Überschuß-Rechnung					
2						
3	Datum	Einnahmen	Ausgaben			
4	03.01.	1.200,00€				
5	08.01.		500,00€			
6	16.01.	1.800,00€				
7	25.01.	700,00€				
8	30.01.	200,00€	2.000,00€			
9	01.02.	300,00€				
10	09.02.		1.000,00 €			
11	13.02.		200,00€			
12	19.02.	900,00€				
13	27.02.	1.800,00€	2.200,00 €			
14	03.03.	2.100,00€				
15	08.03.		300,00€			
16						

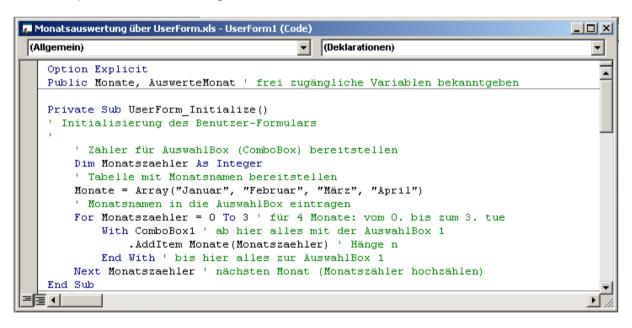
Über ein Dialog-Fenster soll eine monatliche Auswertung (einfach Einnahmen-Ausgaben-Überschuß-Rechnung) der Daten möglich sein. Normalerweise sind die Daten zwar sortiert. Dies ist aber für die nachfolgende Lösung nicht notwendig.

Zuerst benötigen wir ein Auslöse-Bedienelement auf dem Tabellenblatt. Eine einfache Schaltfläche erfüllt die Aufgabe hinreichend. Nach dem Einfügen auf dem Blatt weisen wir ihr den vorgeschlagenen Makro-Aufruf zu (z.B.: **Schaltfläche1_BeiKlick**). Dieser ist erst einmal noch leer und wird später zum Aufrufen unseres Dialogs benutzt.

Im VisualBASIC-Editor erstellen wir uns ein neues UserForm. Aus der nachfolgenden Abbildung können Sie die notwendigen Bedienelemente und deren Position entnehmen. In Klammern sind die speziellen Eigenschaften angegeben.



Nun hämmern wir den Code in den BASIC-Editor. Die Zeilen mit Hochkomma bzw. die grünen Texte können entfallen. Sie sind Kommentare und dienen nur der eigenen Übersicht oder der späteren Überarbeitung.



In der Funktion *UserForm_Initialize* sollte man immer für definierte Startbedingungen für alle Bedienelemente sorgen. Auch (bei wiederholten Aufrufen schon vorher) benutzte frei-verfügbare Variablen sollten auf einen unbedenklichen Wert (zumeist Null) gesetzt werden.

Nun folgt der eigentlich Arbeitsaufruf. Immer wenn der Nutzer später in der AuswahlBox (ComboBox) einen (neuen) Monat auswählt, dann müssen die Werte aktualisiert werden. Die Funktion die also von uns geschrieben werden muss, heißt **ComboBox1_Change**.

```
_ | N
Monatsauswertung über UserForm.xls - UserForm1 (Code)
 ComboBox1
                                             Change
                                                                                      ▼
    Private Sub ComboBox1 Change()
                                                                                        •
     ArbeitsFunktion beim Wechseln des Eintrags in der AuswahlBox
        ' Bekanntgeben der Variablen
        Dim aktZeile, ersteZeile, letzteZeile, gefundeneDS As Integer
        Dim aktEinnahme, aktAusgabe, SummeEinnahmen, SummeAusgaben, Ueberschuss
     Vorbereitungen
        ' Textfelder löschen
        Label6.Caption = "" ' Fehlermeldung löschen
        TextBox1 = "" | Einnahmen
        TextBox2 = "" | Ausgaben
        TextBox3 = "" | Überschuß
        ' Summen löschen
        SummeEinnahmen = 0
        SummeAusgaben = 0
        gefundeneDS = 0
         Zeilebereich festlegen: letzte Zeile mit Daten in Spalte A finden
        ersteZeile = 4
        letzteZeile = Range("A65536").End(x1Up).Row
        ' Auswertemonat aus AuswahlBox übernehmen
        AuswerteMonat = ComboBox1.Text
         Arbeitsschleife zum Durchgehen der Datensätze
        For aktZeile = ersteZeile To letzteZeile
         von der ersten bis zur letzen Zeile für immer jeweils eine Zeile
            ' Datensätze des Auswertemonats suchen
            If Format(Cells(aktZeile, 1), "MMMM") = AuswerteMonat Then
            ' der Auswertemonat ist (in der aktuellen Zeile) erfüllt
                gefundeneDS = gefundeneDS + 1 ' hochzählen der gefundenen Daten-
                    ' sätze, um zwischen Nullwerten und keinen Daten zu unterscheiden
                ' aktuelle Werte aus dem Tabellenblatt auslesen
                aktEinnahme = Cells(aktZeile, 2)
                aktAusgabe = Cells(aktZeile, 3)
                ' Summen berechnen (Beträge auf alte Summen aufrechnen)
                SummeEinnahmen = SummeEinnahmen + aktEinnahme
                SummeAusgaben = SummeAusgaben + aktAusgabe
            End If
        Next aktZeile ' nächste Zeile bearbeiten
    ' Endauswertung und Ausgaben
        If gefundeneDS > 0 Then
            Ueberschuss = SummeEinnahmen - SummeAusgaben
            TextBox1 = Format(SummeEinnahmen, "#,##0.00 €") ' Beträge formatiert
            TextBox2 = Format(SummeAusgaben, "#,##0.00 €")
                                                            ' ausgeben
            TextBox3 = Format(Ueberschuss, "#,##0.00 €")
        Else ' wenn keine passenden Datensätze gefunden wurden
            Label6.Caption = "Keine Daten vorhanden" ' Fehlermeldung produzieren
        End If
    End Sub
=[≣ ∙
```

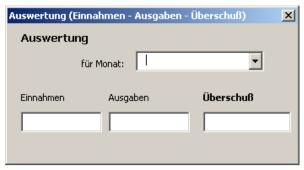
Prinzipiell könnten im obigen Quelltext auch noch ein paar andere Zeilen vereinfacht werden, aber wegen der Übersichtlichkeit und der einfachen (späteren) Nachnutzbarkeit habe ich den langen Weg gewählt.

Zuletzt sorgen wir mit dem unten stehenden Quelltext, dass unser UserForm mit dem Klick auf die Schaltfläche (auf dem Tabellenblatt) angezeigt wird.



Nach einem abschließenden Speichern kann der Dialog gleich getestet werden.

Unten sind die beiden grundsätzlichen Auswertesituationen sichtbar. Für März sind Daten vorhanden, die ordnungsgemäß zusammengerechnet werden. Für April fehlen die Daten – also wird eine Fehler-Meldung angezeigt.







Soll das Tabellenblatt – einschließlich der gesamten EXCEL-Applikation nicht sichtbar sein, dann hilft dieser Code weiter:

```
Sub Excel_verstecken()
          Application.Visible = False ' EXCEL unsichtbar
End Sub

Sub Excel_hervorholen()
          Application.Visible = True ' EXCEL sichtbar
End Sub
```

<u>Aufgaben:</u>

- 1. Ergänzen Sie den Quelltext an geeigneter Stelle so, dass alle Monate bis Dezember auswertbar sind!
- 2. Ergänzen Sie Daten für weitere Monate nach eigenem Ermessen (mind. 3 Datensätze je Monat) oder nach Vorgabe durch den Kursleiter!

Für die gehobene Anspruchsebene:

3. Finden Sie eine Möglichkeit, dass nach Auswahl von Januar, April, Juli oder Oktober (auch) eine Auswertung für das mit diesem Monat beginnende Quartal erfolgen kann!



eine kleine Auswahl an EXCEL-Internet-Seiten und -Foren

(VBA, Tips, Hilfen und ...):

www.russi.de.tt www.ozgrid.com www.excel-center.de www.exceltip.com www.schmittis-page.de www.jumper.ch

8. Literatur und Quellen:

/1/ Catapult Inc.:

Das original Microsoft Seminar zu Excel 5.0.-Unterschleißheim: Microsoft Press Deutschl.-1995 ISBN 3-86063-710-X

/2/ BROSIUS, Gerhard:

Excel 5.0 Professionell – Tabellenkalkulation mit Windows.-Bonn, Paris u.a.: Addison-Wesley; 1994.-3. unveränd. Nachdruck 1996 (Edition Software-Klassiker) ISBN 3-89319-703-6

/3/ SCHARFFE, Manfred; GRUNEWALD, Udo:

Microsoft EXCEL 5.0 für Windows – class in a box – Schülerarbeitsheft berufsbildende Schulen.-Berlin: Cornelsen Software; 1994.-1. Aufl. ISBN 3-89418-742-5

/4/ JUNG, Folkert:

EXCEL Anwendungen – Tabellenkakulationen praxisorientiert anwenden – Computerpraxis – Schritt für Schritt.-Haan-Gruiten: Verl. Europa-Lehrmittel; 1993.-1. Aufl. ISBN 3-8085-8951-5

/5/ RUND, Wolfgang:

Software-Praxis – EXCEL 2000.-Braunschweig: Westermann-Schulbuchverl.; 2000.-1.Aufl. ISBN 3-14-210309-0

/6/ SENNEWALD, Birgit; KRATL, Manfred; FRENTZ, Andrea:

Office XP Kompendium – Anwendungen integriert einsetzen.-München: Markt u. Technik Verl.; 2001 ISBN 3-8272-6046-9

/7/ SCHARFFE, Manfred; GRUNEWALD, Udo:

Microsoft Office XP Professional – class in a box – Schülerarbeitsheft Ausgabe für berufsbildende Schulen – Betriebswirtschaftliche Aufgabenstellungen – gelöst mit Office XP Professional.-Berlin: Cornelsen Software; 2001.-1. Aufl. ISBN 3-464-90260-9

/8/ LOOSER, Roland:

Statistische Messdatenauswertung.-Poing: Franzis Verl.; 2003 ISBN 3-7723-5445-9

/9/ ARENS, Rolf; TRAPPE, Hermann-Josef; WINDEL, Günter:

Rechnungswesen des Einzelhandels.-Darmstadt: Winklers Verl. / Gebrüder Grimm; 1998.-6. überarb. u. erw. Aufl. ISBN 3-8045-6680-4

- /10/ MOHR, Paul:
 - Excel: Gleichungssysteme.-IN: PC-Magazin September 1997.-S. 165 f.
- /11/ HEINEMEIER, Hartwig; LIMPKE, Peter; JECHT, Hans:

Handeln im Handel.-Fachstufe I für die Ausbildung im Einzelhandel.-Darmstadt: Bildungshaus Schulbuchverlage (Winklers); 2005.-1. Aufl.

ISBN 3-8045-5532-2

/12/ Jon's Excel and Charting Pages:

http://peltiertech.com/Excel/Charts/tornadochart.html

/13/ DIETZMANN, H.:

> Datenverarbeitung kompakt - Grundwissen für Schule und Beruf - Grundlagen -Windows XP - Word - Excel - PowerPoint, Hamburg: Verl. Handwerk u. Technik:

ISBN 3-582-03368-6

/14/ SEIFERT, Josef W.:

> Visualisieren Präsentieren Moderieren.-Offenbach: GABAL Verl.; 2001.-21. überarb. u. erw. Aufl.-Sonderausgabe für Jokers ISBN 3-85749-493-0

/15/ HEINEMEIER, Hartwig; LIMPKE, Peter; JECHT, Hans:

Handeln im Handel.-Grundstufe für die Ausbildung im Einzelhandel.-Darmstadt: Bildungshaus Schulbuchverlage (Winklers); 2005.-1. Aufl. ISBN 3-8045-5530-6

/16/ HEINEMEIER, Hartwig; LIMPKE, Peter; JECHT, Hans:

> Handeln im Handel.-Fachstufe II für die Ausbildung im Einzelhandel.-Darmstadt: Bildungshaus Schulbuchverlage (Winklers); 2005.-1. Aufl.

ISBN-10: 3-8045-5534-9 ISBN-13: 978-3-8045-5534-1

/17/ PANNENBERG, Heike M.:

Kaufmännisches Rechnen mit Excel-Das bhy Taschenbuch.-Heidelberg: bhy Redline

GmbH: 2006.-1. Aufl. ISBN-10: 3-8266-8156-8 ISBN-13: 978-3-8266-8156-1

/18/ Klaus-Dieter's VBA-Excel-Seite:

http://home.arcor.de/excelseite/Werkzeugkiste/indwerkz.html

und nicht zu Vergessen die Hilfe zu EXCEL.

Die originalen sowie detailliertere bibliographische Angaben zu den meisten Literaturguellen sind im Internet unter http://dnb.ddb.de zu finden.

Abbildungen und Skizzen entstammen den folgende ClipArt-Sammlungen:

/A/ 29.000 Mega ClipArts; NBG EDV Handels- und Verlags AG; 1997

/B/ verschiedenen microsoft ® EXCEL ® -Versionen andere Quellen sind direkt angegeben.

Alle anderen Abbildungen sind geistiges Eigentum:

/l/ lern-soft-projekt: drews (c,p) 1998 – 2019 lsp: dre

⊞- (c,p)1998 - 2019 lern-soft-projekt: drews -⊟

⊞- 18069 Rostock; Luise-Otto-Peters-Ring 25 -⊟

⊞- Tel/AB (0381) 760 12 18 FAX 760 12 11 -⊟